##### 1. Johdanto 1.1 Tarkoitus ja kattavuus Sovelluksen tarkoituksena on vähentää ruokahävikkiä ja helpottaa arkea.

##### 1.2 Tuote ja ympäristö Kotitalous inventaario sovellus windowsiin.

##### 1.3 Määritelmät, termit ja lyhenteet GM = Grocery master

##### 1.4 Viitteet

##### 1.5 Yleiskatsaus dokumenttiin

##### 2. Yleiskuvaus

##### 2.1 Ympäristö

##### Gm on sovellus ja se toimii alkuun vain windowsilla ja myöhemmin puhelimellakin.

##### 2.2 Toiminta

##### Sovelluksessa voi valita elintarvikkeita ja muita kodin tavaroita, joita haluaa löytyvän kotoa. Sovellus tekee automaattisesti kauppalistan tarvittavista asioista.

##### 2.3 Käyttäjät

##### Sovellus on suunnattu kotitalouksiin.

##### 2.4 Yleiset rajoitteet Windows 10 tai uudempi

##### 2.5 Oletukset ja riippuvuudet Windows 10 tai uudempi

##### 3. Tiedot ja tietokanta

##### 3.1 Tietosisältö Käyttäjätunnukset, lisätyt tuotteet, tarvittavat tuotteet, päivämäärät, kauppalistat.

##### 3.1 Käsitteet omiin alakohtiinsa Tavarat, päivämäärät

##### 3.2 Käyttöintensiteetti

##### 3.3 Kapasiteettivaatimukset

##### 3.4 Tiedostot ja asetustiedostot listoja tavaroista

##### 4. Toiminnot

##### 4.1 Kukin toiminto omaan alakohtaansa

##### Inventaario lista

##### Tavaroiden lisääminen (Tavara listaan)

##### Tavaroiden lisääminen ja poistaminen Inventaario listasta

##### Automaattinen kauppalista:

##### Lisää itsestään ostoslistaan X ajan kuluttua

##### Kun on tavaraa jäljellä X määrä lisää ostoslistaan

##### Manuaali lisäys

##### Kauppalistan tulostus

##### Käyttäjän asetukset

Omien kauppalistojen luonti

##### 5. Ulkoiset liittymät

##### 5.1 Laitteistoliittymät Windows 10

##### 5.2 Ohjelmistoliittymät ei mitkään

##### 5.3 Tietoliikenneliittymät Ei mitään

##### 6. Muut ominaisuudet

##### 6.1 Suorituskyky ja vasteajat Tietokone riittää

##### 6.2 Saavutettavuus (availability), toipuminen, turvallisuus, suojaukset

##### 6.3 Ylläpidettävyys Uusi versio pitää ladata uudestaan.

##### 6.4 Siirrettävyys ja yhteensopivuus

##### 6.5 Operointi Taitoa käyttää hiirtä.

##### 6.6 Käytettävyys (Usability), käytön tehokkuus, käyttäjien tyytyväisyys sovelluksen käyttö onnistuu vaikka Onni 3v.

##### 7. Suunnittelurajoitteet

##### 7.1 Standardit

7.2 Laitteistorajoitteet  
Windows 10 vaatimukset

##### 7.3 Ohjelmistorajoitteet

##### 7.4 Muut rajoitteet

##### 8. Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot Mahdolliset hylätyt ratkaisuvaihdoehdot.

##### 9. Jatkokehitysajatuksia

Mahdollisia jatkokehitysajatuksia.