|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | |  | | **2020 공개SW 개발자대회 결과보고서** | |  | |

**□ 참가팀 개요**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **구 분** | | **세부내용** | | | | |
| **팀 명** | | 신과 구의 연결고리 | | | **총 인원 ( 5 명)** | |
| **팀 구 성** | | **성명** | **소속** | **부서/학과** | **직위/학년** | |
| **팀 장** | | 강대훈 | 상명대학교(서울) | 컴퓨터과학과 | 4 | |
| **참가**  **지원** | **부문** |  | |  | | |
| **자유과제** |  |  |  |  | |
|  |  |  |  | |
| **지정과제** |  |  |  |  | |
| **프로젝트 활용방향** | |  | | | | **( )** |
|  | |  | | | | |
| **□ 참가팀 활동 사진** | | | | | | |
|  | | | | | | |

**□ 출품작 결과 보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| **출품작명** | CNN을 활용한 글씨 교정 웹사이트 |
| **프로그램 등록URL** | <https://github.com/jiminAn/hand_writing_correction_website> |
| **출품작 소개**  **(요약)** | EMNIST 손글씨 데이터를 활용하여 파이썬에서 모델을 학습시켜 사용자의 손글씨를 인식하여 문자열을 추출한다. 해당 문자열을 사용자가 원하는 글씨체로 교정지를 띄어주어 사용자가 손글씨를 연습할 수 있는 웹사이트를 개발 |
| **작품 세부 내용** | |
| 1. 개발배경 및 목적  악필인 사람들을 위해 손글씨를 교정해주고 연습을 시켜주는 종이책들은 시중에 많으나 웹사이트나 어플 등에서는 손글씨 교정 프로그램이 현저히 적은 것을 보고 손글씨 교정 프로그램을 개발하면 시공간의 제약없이 편하게 사용할 수 있을 것 같아 해당 프로그램을 개발하게 되었습니다.  2. 개발환경 및 개발언어  개발환경 : Pycharm, Anaconda, Visual Studio Code  개발언어 : Python, Javascript, HTML, css  3. 시스템 구성 및 아키텍처  4. 프로젝트 주요기능  - 손글씨를 입력할 수 있는 그림판 기능(굵기 조절, 색깔 조절, 지우개 기능 등)  - 사용자가 입력한 손글씨를 인식하여 문자열로 출력  - 사용자가 원하는 글씨체를 선택할 수 있게 다양한 글꼴 제공  - 사용자가 선택한 글꼴을 바탕으로 사용자가 입력한 문자열을 교정할 수 있는 교정지 제공  - 사용자가 교정한 글씨를 이미지로 추출할 수 있는 기능  5. 기대효과 및 활용분야  - 글씨교정을 원하는 사람들이 편하게 웹으로 접근하여 손글씨 교정을 도움  - 종이가 아닌 타블렛, 핸드폰 등에서 터치펜을 사용하여 공간,시간 제약 없이 접근 가능  6. 기타(출품작에 대한 추가 설명 및 PT 자료 등 첨부 가능)  \*위의 항목을 바탕으로 글꼴, 폰트 등 자유롭게 작성하셔도 됩니다. | |