



PROGRAMAÇÃO ANDROID

PROF. JIM JONES DA SILVEIRA MARCIANO

Layouts



Roteiro

- Interface do usuário e navegação
- Layouts
- Programação XML
- Exemplo Prático



Interface do usuário e navegação

- Para o usuário, a visualização e a interação estão limitadas à interface do usuário.
- O Android oferece diversos componentes de IU incorporados, como objetos de layout e controles de IU estruturados que permitem criar a interface gráfica do usuário do aplicativo.
- O Android também disponibiliza outros módulos de IU para interfaces especiais como caixas de diálogo, notificações e menus.

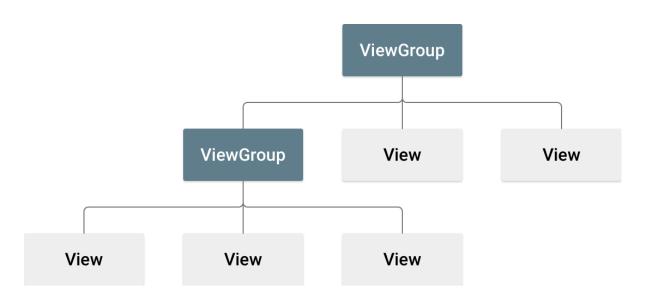


Layouts

- O layout define a estrutura de uma interface do usuário no aplicativo, assim como a atividade.
- Todos os elementos do layout são criados usando a hierarquia de View e objetos ViewGroup.
- A View geralmente desenha algo que o usuário pode ver e com que pode interagir. Já um ViewGroup é um contêiner invisível que define a estrutura do layout para View e outros objetos ViewGroup.



Layouts



- Os objetos View são geralmente chamados de "widgets" e podem ser uma de muitas subclasses, como Button ou TextView.
- Os objetos ViewGroup são geralmente chamados de "layouts" e podem ser de um dos muitos tipos que fornecem uma estrutura de layout diferente, como LinearLayout ou ConstraintLayout.



Layouts

Um layout pode ser declarado de duas maneiras:

- □ Declarar elementos da IU em XML. O Android fornece um vocabulário XML direto que corresponde às classes e subclasses de visualização, como as de widgets e layouts. Também é possível usar o Layout Editor do Android Studio para criar o layout XML usando uma interface de arrastar e soltar.
- Instanciar elementos do layout em ambiente de execução. O aplicativo pode criar objetos View e ViewGroup (e processar suas propriedades) programaticamente.

Ao declarar a IU no XML, você pode separar a apresentação do seu aplicativo do código que controla o comportamento dele.

O uso de arquivos XML também facilita layouts diferentes para diferentes orientações e tamanhos de tela. Isso é discutido em Compatibilidade com diferentes tamanhos de tela.



Programação do XML

Cada arquivo de layout deve conter exatamente um elemento raiz, que deve ser um objeto View ou ViewGroup.

Com o elemento raiz definido, é possível adicionar objetos ou widgets de layout extras como elementos filho para construir gradualmente uma hierarquia de View que define o layout.

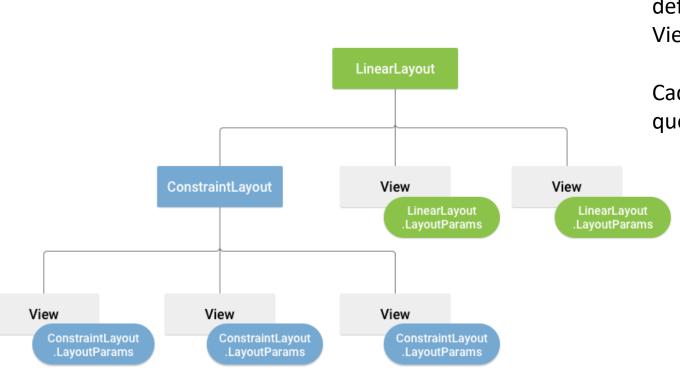


Programação do XML

- •wrap_content instrui a visualização a se redimensionar de acordo com as medidas exigidas pelo conteúdo.
- match_parent instrui a visualização a assumir o maior tamanho permitido pelo grupo de visualizações pais.



Parâmetros do Layout



Os atributos do layout XML chamados layout_something definem parâmetros para a View apropriados para o ViewGroup em que reside.

Cada classe ViewGroup implementa uma classe aninhada que estende ViewGroup.LayoutParams.



Exemplo prático

O usuário deverá informar o nome do aluno, matrícula e nota.

Ao clicar no botão verificar o app deverá abrir uma nova tela e mostrar uma mensagem informando se o aluno foi aprovado ou reprovado.

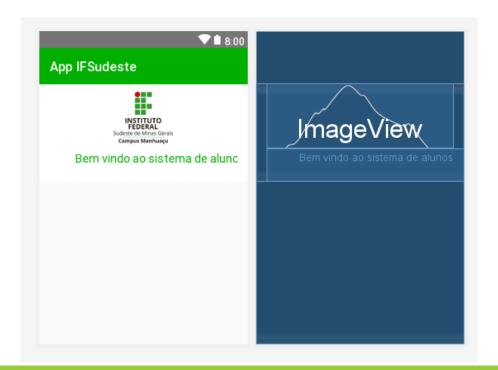






Tela Inicial

Arquivo main_aula.xml Local: res/layout



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<LinearLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:orientation="vertical"
    <LinearLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="150dp"
        android:background="@color/white"
        android:orientation="vertical"
        android:paddingLeft="16dp"
        android:paddingRight="16dp"
        <ImageView</pre>
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="100dp"
            android:id="@+id/imageView1"
            android:src="@drawable/ifsudeste"
            android:backgroundTint="@color/white"/>
        <TextView
            android:layout width="338dp"
            android:layout height="50dp"
            android:text="@string/header"
            android:textColor="@color/green"
            android:textFontWeight="100"
            android:textAlignment="center"
            android:textSize="18sp"
            android:id="@+id/mensagem"
            />
    </LinearLayout>
```



Continuação

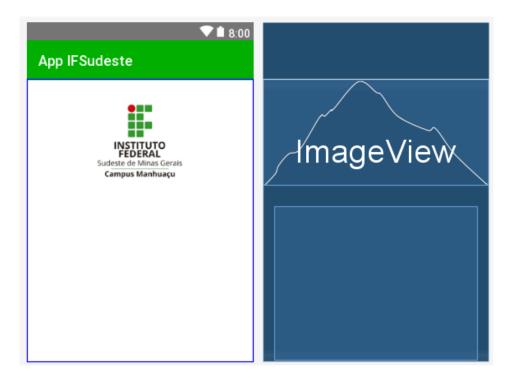


```
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="match parent"
        android:orientation="vertical"
        android:paddingLeft="16dp"
        android:paddingRight="16dp"
        android:layout marginTop="70dp">
        <EditText
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content"
            android:hint="@string/nome"
            android:textColor="@color/dk grey"
            android:id="@+id/nome"/>
        <EditText
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content"
            android:hint="@string/matricula"
            android:textColor="@color/dk grey"
            android:id="@+id/matricula"/>
        <EditText
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content"
            android:inputType="number"
            android:textColor="@color/dk grey"
            android:hint="@string/nota"
            android:id="@+id/nota"/>
        <Button
            android:layout width="100dp"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout gravity="right"
            android:inputType="number"
            android:background="@color/green"
            android:text="@string/verificar"
            android: textColor="@color/white"
            android:textSize="17dp"
            android:onClick="sendMessage"/>
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
```



Tela verificação

Arquivo verifica.xml Local: res/layout



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<LinearLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:orientation="vertical"
    android:background="@color/white"
    <ImageView</pre>
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="150dp"
        android:id="@+id/imageView1"
        android:src="@drawable/ifsudeste"
        android:paddingTop="20dp"
        android:backgroundTint="@color/white"
    <TextView
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="match parent"
        android:layout marginLeft="16dp"
        android:layout marginRight="16dp"
        android:layout marginTop="30dp"
        android:paddingTop="20dp"
        android: textSize="25dp"
        android: textAlignment="center"
        android:id="@+id/mensagem"
</LinearLayout>
```



Definição de valores

- Em Android é possível definir valores constantes para que possam ser utilizados durante o código de execução ou definição do layout.
- Estas constantes são definidas também via programação XML

res/values/colors.xml

```
<resources>

<color name="red">#FFFF0000</color>
<color name="green">#00AF00</color>
<color name="lt_grey">#dddddd</color>
<color name="grey">#999999</color>
<color name="dk_grey">#666666</color>
<color name="white">#ffffff</color>
<color name="white">#ffffff</color>
<color name="blue">#0000ff</color>
</resources>
```

res/values/strings.xml

```
<resources>
     <string name="app_name">App IFSudeste</string>
          <string name="header">Bem vindo ao sistema de alunos</string>
          <string name="nome">Insira o seu nome</string>
          <string name="matricula">Insira a matrícula</string>
          <string name="nota">Insira a nota</string>
          <string name="nota">Insira a nota</string>
          <string name="verificar">Verificar</string>
</resources>
```



Definição de valores

• Nas definições de valores é possível definir estilos para os elementos do layout, muito semelhante ao CSS para o HTML.

res/values/styles.xml

```
<!-- Base application theme. -->

<style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light">

<item name="colorPrimary">@color/green</item>

<item name="android:textColorPrimary">@color/white</item>

</style>
```



Carregamento do recurso XML

Ao compilar o aplicativo, cada arquivo de layout XML é compilado em um recurso View. Deve-se carregar o recurso de layout do código do aplicativo na implementação de callback Activity.onCreate(). Para isso, chame setContentView(), passando a referência para o recurso de layout na forma: R.layout.layout_file_name.

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.main_layout);
}
```



MainActivity

```
package com.example.jimjones.cursoandroid;
import android.content.Intent;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main aula);
```



MainActivity

```
/** Called when the user taps the Send button */
  public void sendMessage(View view) {
       Intent intent = new Intent (MainActivity.this, VerificaActivity.class);
       EditText editText = (EditText) findViewById(R.id.nome);
       String nome = editText.getText().toString();
       editText = (EditText) findViewById(R.id.matricula);
       String matricula = editText.getText().toString();
       editText = (EditText) findViewById(R.id.nota);
       String nota = editText.getText().toString();
       Bundle extras = new Bundle();
       extras.putString("Nome", nome);
       extras.putString("Matricula", matricula);
       extras.putString("Nota", nota);
       intent.putExtras(extras);
       startActivity(intent);
```



MainActivity Completa

java/MainActivity.java

```
package com.example.jimjones.cursoandroid;
import android.content.Intent;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main aula);
    /** Called when the user taps the Send button */
    public void sendMessage(View view) {
        Intent intent = new Intent(MainActivity.this,
VerificaActivity.class);
        EditText editText = (EditText) findViewById(R.id.nome);
        String nome = editText.getText().toString();
        editText = (EditText) findViewById(R.id.matricula);
        String matricula = editText.getText().toString();
        editText = (EditText) findViewById(R.id.nota);
        String nota = editText.getText().toString();
        Bundle extras = new Bundle();
        extras.putString("Nome", nome);
        extras.putString("Matricula", matricula);
        extras.putString("Nota", nota);
        intent.putExtras(extras);
        startActivity(intent);
```



VerificaActivity

```
package com.example.jimjones.cursoandroid;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.widget.TextView;
public class VerificaActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.verifica);
// Get the Intent that started this activity and extract the string
        Intent intent = getIntent();
        Bundle extras = intent.getExtras();
        TextView textView = findViewById(R.id.mensagem);
       if(extras != null) {
            String nome = extras.getString("Nome");
            String matricula = extras.getString("Matricula");
            int nota = Integer.parseInt(extras.getString("Nota"));
            verifica(nome, matricula, nota);
        }else{
textView.setTextColor(getResources().getColor(R.color.red));
            textView.setText("Erro!\nNenhum dado foi recebido!");
```



VerificaActivity Continuação

```
private void verifica(String nome, String matricula, int nota) {
        TextView textView = findViewById(R.id.mensagem);
        String msg;
        if (nota>=60) {
            msq = "O aluno "+nome+" - "+matricula+" foi APROVADO com
a nota "+nota;
textView.setTextColor(getResources().getColor(R.color.blue));
        }else{
textView.setTextColor(getResources().getColor(R.color.red));
            msq = "O aluno "+nome+" - "+matricula+" foi REPROVADO com
a nota "+nota;
        textView.setText(msq);
```



VerificaActivity Completa

java/VerificaActivity.java

```
package com.example.jimjones.cursoandroid;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.widget.TextView;
public class VerificaActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.verifica);
        // Get the Intent that started this activity and extract the string
        Intent intent = getIntent();
        Bundle extras = intent.getExtras();
        TextView textView = findViewById(R.id.mensagem);
       if(extras != null) {
            String nome = extras.getString("Nome");
            String matricula = extras.getString("Matricula");
            int nota = Integer.parseInt(extras.getString("Nota"));
            verifica(nome, matricula, nota);
        }else{
            textView.setTextColor(getResources().getColor(R.color.red));
            textView.setText("Erro!\nNenhum dado foi recebido!");
   private void verifica(String nome, String matricula, int nota) {
        TextView textView = findViewById(R.id.mensagem);
        String msg;
        if (nota>=60) {
            msq = "O aluno "+nome+" - "+matricula+" foi APROVADO com a nota "+nota;
            textView.setTextColor(getResources().getColor(R.color.blue));
        }else{
            textView.setTextColor(getResources().getColor(R.color.red));
            msq = "O aluno "+nome+" - "+matricula+" foi REPROVADO com a nota "+nota;
        textView.setText(msq);
```



AndroidManifest

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    package="com.example.jimjones.cursoandroid">
    <application</pre>
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic launcher"
        android:label="@string/app name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic launcher round"
        android: supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".VerificaActivity"</pre>
            android:parentActivityName=".MainActivity">
            <!-- The meta-data tag is required if you support API level 15
and lower -->
            <meta-data
                android:name="android.support.PARENT ACTIVITY"
                android:value=".MainActivity" />
        </activity>
    </application>
</manifest>
```



Bibliografia

HORTON, J. Android Programming for Beginners. Packt Publishing Ltd, 2015.

Documentação Android:Interface do Usuário e Navegação. Disponível em: https://developer.android.com/guide/topics/ui/. Acessado em:03 de out. de 2019