

## PLANO DE AULA

### INSTITUTO FEDERAL DE MINAS GERAIS – CAMPUS AVANÇADO MANHUAÇU

CURSO: Técnico em Informática

Data:

DISCIPLINA: Programação Android

PROFESSOR: Jim Jones da Silveira Marciano

1. TEMA: Layouts.

2. OBJETIVOS:

Capacitar os alunos a entender e reproduzir o desenvolvimento de layouts simples, navegação entre telas e realizar acessos e manipulações de dados do layout em nível de execução.

3. CONTEÚDO:

- Interface do usuário e navegação
- Layouts
- Programação XML
- Definição de valores constantes via XML
- Carregamento de layouts XML
- Navegação básica entre telas
- Passagem de valores entre telas

4. AVALIAÇÃO:

Ao final da aula os alunos deverão ser capazes de:

- a) Desenvolver layouts em XML;
- b) Realizar processamentos simples;
- c) Navegar entre telas.

5. METODOLOGIA:

Aula expositiva

6. RECURSOS:

Utilização de datashow, material impresso e quadro;

7. DURAÇÃO:

A aula terá duração de aproximadamente 50 minutos.

8. BIBLIOGRAFIA:

HORTON, J. Android Programming for Beginners. Packt Publishing Ltd, 2015.

Documentação Android: Interface do Usuário e Navegação. Disponível em:  
<<https://developer.android.com/guide/topics/ui/>>. Acessado em: 03 de out. de 2019

---

Jim Jones da S. Marciano