



Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο
Σχολή: Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών
Υπολογιστών
Συστήματα Μικροϋπολογιστών (6^ο εξάμηνο)
2^η Ομάδα Ασκήσεων

Δημήτριος Καλαθάς - el18016
Δημήτριος Καλέμης - el18152

Ασκήσεις Προσομοίωσης

Άσκηση 1

Πρόγραμμα 1 σε Assembly

```
IN 10H
MVI A,00H                ;numbers from 0 to 255
MVI D,00H                ;counter for numbers from 10H to 60H
LXI H,0900H              ;addresses
LXI B,0000H              ;counter for '1'

START:
MOV M,A                  ;store in memory
MOV E,A                  ;store A for later
JMP ROTATE

ROTATE:
STC                      ;set CY = 1
CMC                      ;now CY = 0
RAR                      ;rotate A right
JNC FOUND_ZERO           ;If MSB of A is 0 go to FOUND_ZERO
INX B                    ;else increase B by one

FOUND_ZERO:
CPI 00H                  ;If A is 00H after rotation
JZ RETRIEVE_A            ;get initial A
JMP ROTATE               ;else rotate again

RETRIEVE_A:
MOV A,E                  ;E has initial value of A
JMP CHECK

CHECK:
CPI 10H                  ;If number less than 10H
JC NEXT                  ;go to NEXT
CPI 60H                  ;else check if number less than 60H
JC BETWEEN               ;if yes go to BETWEEN
JNZ NEXT                 ;else go to NEXT

BETWEEN:
INR D                    ;found number between in [10H,60H]
JMP NEXT

NEXT:
INX H                    ;next address
INR A                    ;next number
CPI 00H                  ;if A gets bigger than 255
JZ FINISH                ;end
JMP START                ;else go to START

FINISH:
END
```

Άσκηση 2

Πρόγραμμα 2 σε Assembly

```

    MVI A,FFH           ;Turn off leds
    STA 3000H
    MVI D,64H           ;Set clock counter D=100
    LXI B,00C8H         ;Set delay 0.2sec

START:
    LDA 2000H           ;Load A the input
    ANI 80H             ;Check MSB of A
    CPI 00H             ;check if MSB=0
    JZ OFF1             ;MSB = 0 go to OFF1
    JMP START           ;MSB = 1 go to START

OFF1:
    LDA 2000H
    ANI 80H             ;Check MSB of A
    CPI 80H             ;Check if MSB = 1
    JZ ON1              ;MSB = 1 go to ON1
    JMP OFF1            ;MSB = 0 go to OFF1

ON1:
    LDA 2000H           ;same as above
    ANI 80H
    CPI 00H
    JZ OFF2
    JMP ON1

OFF2:
    LDA 2000H
    ANI 80H
    CPI 80H
    JZ ON2
    MVI A,00H
    STA 3000H           ;Open all leds
    CALL DELB           ;Delay for 0.2sec
    DCR D               ;Decrease Counter
    MOV A,D             ;
    CPI 00H             ;If MSB switch doesn't change do this D times
    JNZ OFF2            ;Else go to OFF2
    MVI A,FFH           ;turn off leds
    STA 3000H
    MVI D,64H           ;Reset D
    JMP OFF1            ;Go to OFF1 (Start again)

ON2:
    LDA 2000H
    ANI 80H             ;If MSB switch changes again
    CPI 00H             ;
    JZ STARTAGAIN       ;Go to STARTAGAIN to reset counter and wait 2 secs again
    MVI A,00H           ;Else continue as before
    STA 3000H
    CALL DELB
    DCR D
    MOV A,D
    CPI 00H
    JNZ ON2             ;Loop until D = 0 or MSB switch change
    MVI A,FFH           ;Turn off leds
    STA 3000H
```

MVI D,64H	;Reset D
JMP OFF1	;Go again from the beginning
STARTAGAIN:	
MVI D,64H	;MSB switch Changes so we reset D
JMP OFF2	
END	

Άσκηση 3

Ερώτημα Α

Πρόγραμμα 3i σε Assembly	
START:	
LDA 2000H	;load in A the input
MVI D,01H	;this is a helpful counter
SCAN:	
CPI 00H	;if A = 00H
JZ ALLZERO	;go to ALLZERO
RRC	;else rotate right
JC FOUND	;If LSB of A = 1 go to FOUND
MOV B,A	
MOV A,D	
RLC	;rotate D left
MOV D,A	
MOV A,B	
JMP SCAN	
ALLZERO:	
MVI A,FFH	;all leds off
STA 3000H	
JMP START	
FOUND:	
MOV A,D	;found correct led
CMA	
STA 3000H	;store number and show correct led
JMP START	;go to read new input
END	

Ερώτημα Β

Πρόγραμμα 3ii σε Assembly	
START:	
CALL KIND	;input from keyboard
CPI 00H	;for input 0 error
JZ ERROR	
CPI 09H	;for input >= 9 error
JNC ERROR	
MVI D,FFH	
SCAN:	
DCR A	

	MOV B,A	;B counts the rotations of D
	MOV A,D	
	STC	;CY = 1
	CMC	;CY = 0
	RAL	;rotate left
	MOV D,A	
	MOV A,B	
	JZ FOUND	;if A = 0 go to FOUND
	JMP SCAN	;else go to SCAN
ERROR:	MVI A,FFH	;error
	STA 3000H	;turn off all leds
	JMP START	
FOUND:	MOV A,D	
	STC	
	RAR	
	CMA	
	STA 3000H	;store the correct value
	JMP START	;go from start to read new input
	END	

Ερώτημα Γ

Πρόγραμμα 3iii σε Assembly

	IN 10H	
	LXI H,08FAH	;addresses for the messages 08FAH-08FFH
	MVI M,10H	;clear the screen
	LXI H,08FBH	
	MVI M,10H	
	LXI H,08FCH	
	MVI M,10H	
	LXI H,08FDH	
	MVI M,10H	
	LXI H,08FEH	
	MVI M,10H	
	LXI H,08FFH	
	MVI M,10H	
SCAN3:	MVI A,F7H	;line3 - keys 1,2,3
	STA 2800H	;scan
	LDA 1800H	;read
	MVI B,07H	
	ANA B	
	CPI 06H	;column 0
	JZ KEY1	;check for key 1
	CPI 05H	;column 1
	JZ KEY2	;check for key 2
	CPI 03H	;column 2
	JZ KEY3	;check for key 3

	CALL SHOW	
	JMP SCAN1	
KEY3:		;show key 3
	LXI H,08FFH	
	MVI M,00H	;0
	LXI H,08FEH	
	MVI M,03H	;3
	CALL SHOW	
	JMP SCAN1	
KEY2:		;show key 2
	LXI H,08FFH	
	MVI M,00H	;0
	LXI H,08FEH	
	MVI M,02H	;2
	CALL SHOW	
	JMP SCAN1	
KEY1:		;show key 1
	LXI H,08FFH	
	MVI M,00H	;0
	LXI H,08FEH	
	MVI M,01H	;1
	CALL SHOW	
SCAN1:		
	MVI A,FDH	;line1 - keys FETCH ADRS, FETCH REG, RUN
	STA 2800H	
	LDA 1800H	
	MVI B,07H	
	ANA B	
	CPI 03H	;column 2
	JZ KEYFETCHADRS	;check for key FETCH ADRS
	CPI 05H	;column 1
	JZ KEYFETCHREG	;check for key FETCH REG
	CPI 06H	;column 0
	JZ KEYRUN	;check for key RUN
	CALL SHOW	
	JMP SCAN6	
KEYFETCHADRS:		;show FETCH ADRS
	LXI H,08FFH	
	MVI M,08H	;8
	LXI H,08FEH	
	MVI M,02H	;2
	CALL SHOW	
	JMP SCAN6	
KEYFETCHREG:		;show FETCH REG
	LXI H,08FFH	
	MVI M,08H	;8
	LXI H,08FEH	
	MVI M,00H	;0
	CALL SHOW	
	JMP SCAN6	
KEYRUN:		;show RUN
	LXI H,08FFH	

	MVI M,08H	;8
	LXI H,08FEH	
	MVI M,04H	;4
	CALL SHOW	
SCAN6:		
	MVI A,BFH	;line6 - keys A, B, C
	STA 2800H	
	LDA 1800H	
	MVI B,07H	
	ANA B	
	CPI 03H	
	JZ KEYC	;check for key C
	CPI 05H	
	JZ KEYB	;check for key B
	CPI 06H	
	JZ KEYA	;check for key A
	CALL SHOW	
	JMP SCAN3	
KEYC:		;show key C
	LXI H,08FFH	
	MVI M,00H	;0
	LXI H,08FEH	
	MVI M,0CH	;C
	CALL SHOW	
	JMP SCAN3	
KEYB:		;show key B
	LXI H,08FFH	
	MVI M,00H	;0
	LXI H,08FEH	
	MVI M,0BH	;B
	CALL SHOW	
	JMP SCAN3	
KEYA:		;show key A
	LXI H,08FFH	
	MVI M,00H	;0
	LXI H,08FEH	
	MVI M,0AH	;A
	CALL SHOW	
	JMP SCAN3	
SHOW:		;show on screen
	LXI D,08FAH	
	CALL STDH	
	CALL DCD	
	RET	
	END	

Άσκηση 4

Πρόγραμμα 4 σε Assembly

START:

```
MVI D,00H           ;LEDS

                     ;X3
LDA 2000H           ;A3
ANI 80H             ;10000000
RRC
MOV B,A
LDA 2000H           ;B3
ANI 40H             ;01000000
ANA B               ;A3 KAND B3
MOV C,A
RRC
RRC
RRC
MOV D,A             ;SAVE X3

                     ;X2
LDA 2000H           ;A2
ANI 20H             ;00100000
RRC
MOV B,A
LDA 2000H           ;B2
ANI 10H             ;00010000
ANA B               ;A2 AND B2
RLC
RLC                 ;01000000
ORA C               ;(A3 AND B3) OR (A2 AND B2)
RRC
RRC
RRC
ORA D               ;SUM
MOV D,A             ;SAVE X3,X2
                     ;X1
LDA 2000H           ;A1
ANI 08H             ;00001000
RRC
MOV B,A
LDA 2000H           ;B1
ANI 04H             ;00000100
XRA B               ;A1 XOR B1
MOV C,A
RRC
ORA D               ;SUM
MOV D,A             ;SAVE X3,X2,X1
                     ;X0
LDA 2000H           ;A0
ANI 02H             ;00000010
RRC
MOV B,A
LDA 2000H           ;B0
```

```

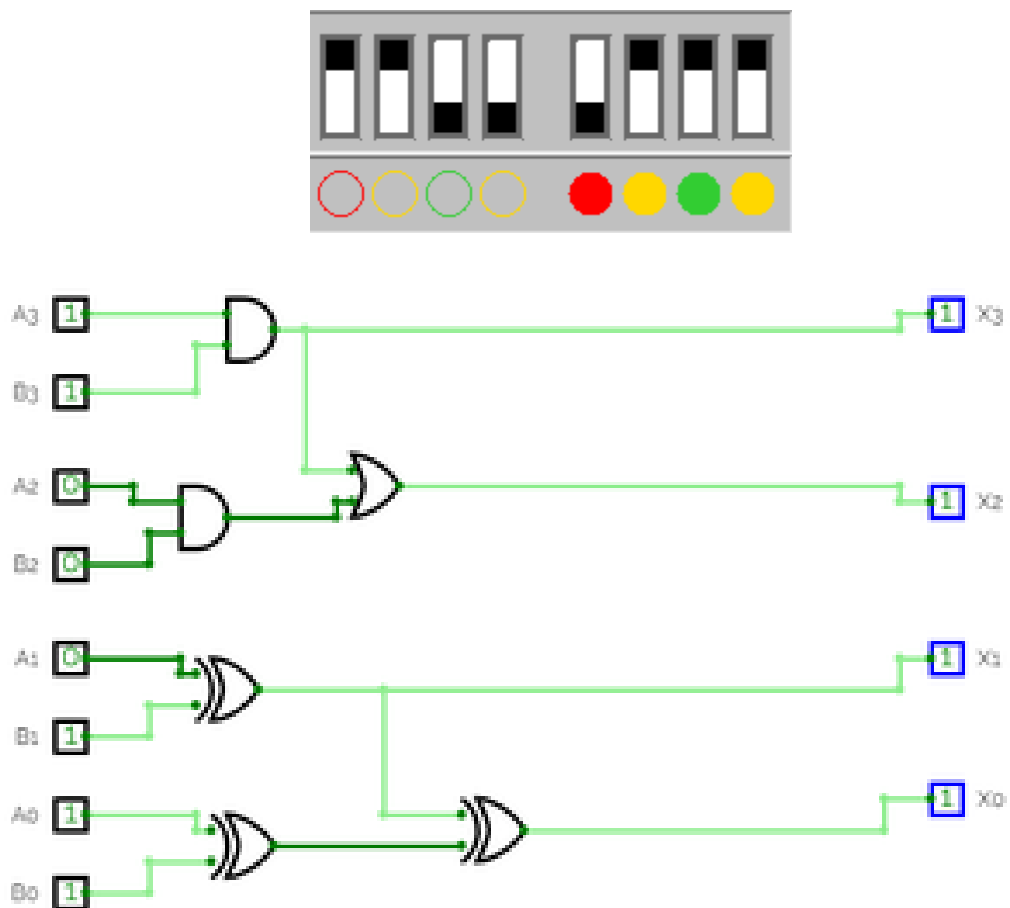
ANI 01H                ;00000001
XRA B                  ;A0 XOR B0
RLC
RLC
XRA C                  ;(A1 XOR B1) XOR (A0 XOR B0)
RRC
RRC
ORA D                  ;SAVE X3,X2,X1,X0

CMA
STA 3000H
JMP START

END

```

Παράδειγμα για είσοδο 11000111:



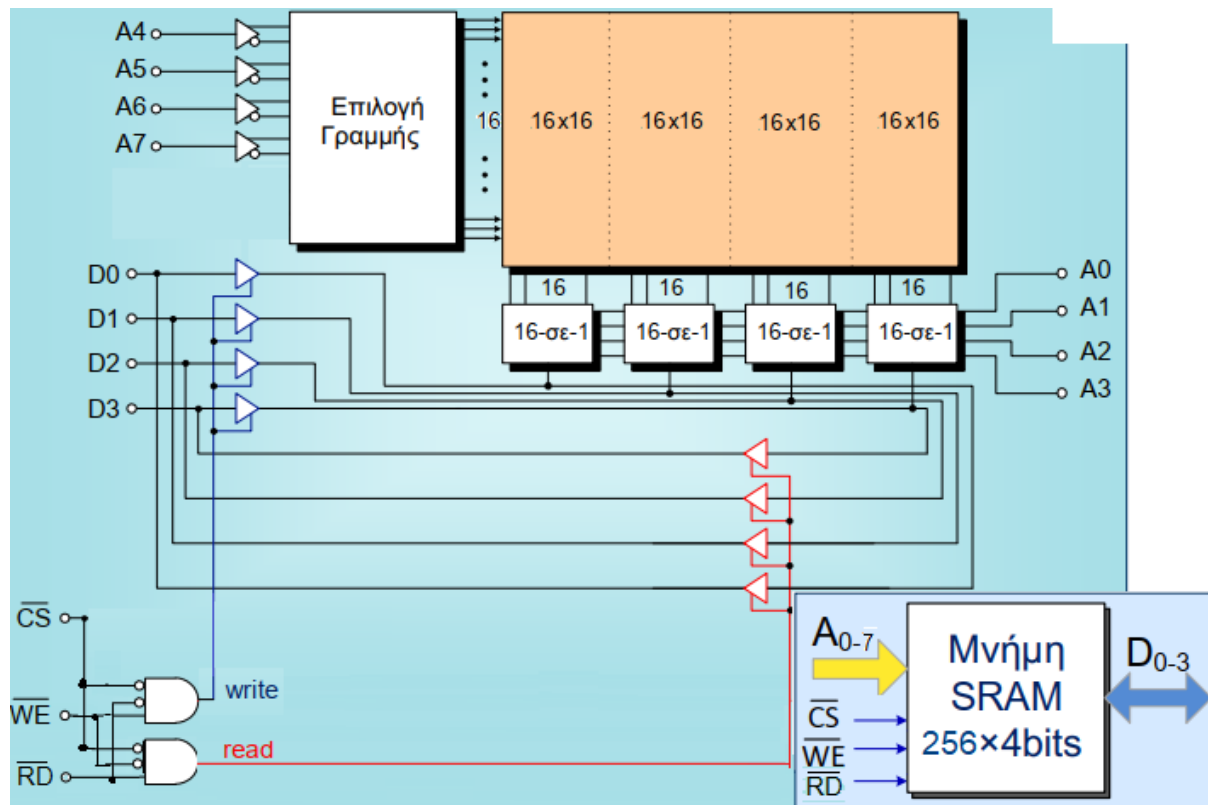
Άσκηση 5

Παρακάτω παρουσιάζεται η εσωτερική οργάνωση μιας μνήμης SRAM 256×4 bit, η οποία προέκυψε από τροποποίηση του σχήματος 3.2 του βιβλίου θεωρίας (Συστήματα Μικροϋπολογιστών, Κ. Πεκμεστζή, Εκδόσεις Συμμετρία, 1995).

Αρχικά, τα σήματα CS, WE και RD είναι αντίστροφης λογικής, οπότε πρέπει να πάρουν την λογική τιμή «0» προκειμένου να εκτελεστεί η λειτουργία που θέλουμε. Το CS πρακτικά ενεργοποιεί τη λειτουργία της μνήμης, το WE μας επιτρέπει να γράψουμε στην μνήμη, ενώ το RD μας επιτρέπει την ανάγνωση από αυτή. Η έξοδος read και write από την υλοποίηση που φαίνεται στο σχήμα δεν μπορούν να είναι ταυτόχρονα «1».

Τα A0-A7 μας δίνουν τη διεύθυνση της μνήμης που θα διαβάσουμε ή θα γράψουμε αντίστοιχα. Πιο συγκεκριμένα τα τέσσερα LSB bits A0-A3 επιλέγουν την επιθυμητή στήλη από κάθε έναν από τους 4 «πίνακες» (16 πιθανές τετράδες), ενώ τα 4 MSB (A4-A7) επιλέγουν την γραμμή των πινάκων και σε συνδυασμό με τα LSB μας δίνουν 4 μοναδικές θέσεις (μία για κάθε πίνακα).

Στη περίπτωση που κάνει read ενεργοποιούνται οι μπλε πύλες και φορτώνονται στα D0-D3 τα δεδομένα που δείχνει η διεύθυνση A0-A7. Από την άλλη στην περίπτωση που κάνει write ενεργοποιούνται οι κόκκινες πύλες και αποθηκεύονται τα δεδομένα D0-D3 στη διεύθυνση που ορίζουν τα A0-A7.



Άσκηση 6

Από την εκφώνηση μας ζητείται να σχεδιάσουμε ένα σύστημα μνήμης που να περιλαμβάνει τα εξής:

- 8Kbytes ROM (2 ολοκληρωμένα μνήμης των 2Kx8 bit (ROM) και 1 ολοκληρωμένο μνήμης 4Kx8 bit (ROM))
- 4Kbytes RAM (2 ολοκληρωμένα μνήμης των 2Kx8 SRAMs)

Διευθύνσεις στη μνήμη

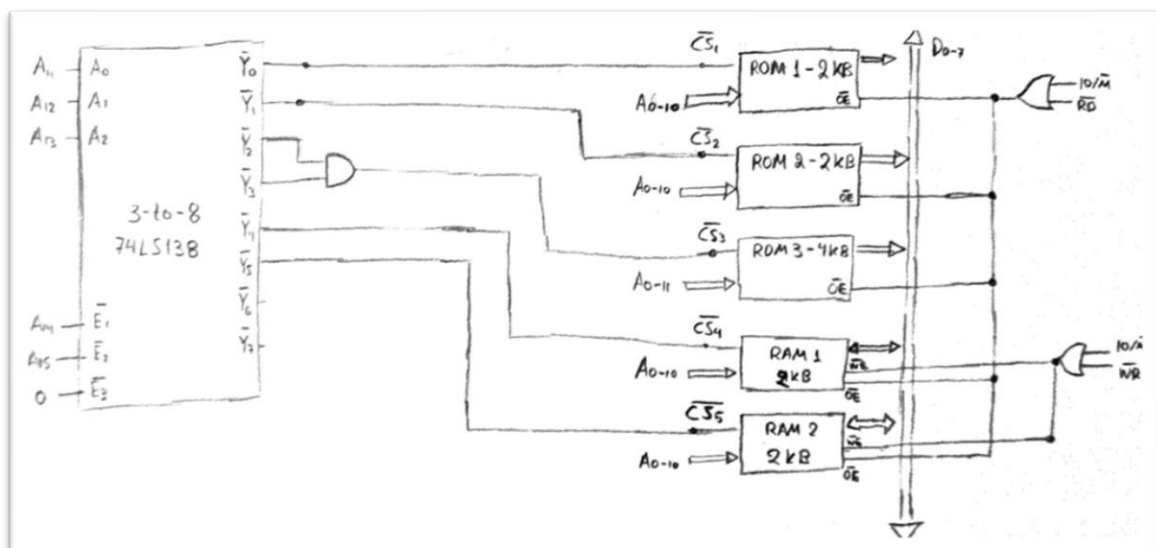
ROM 1	0000 – 07FF
ROM 2	0800 – 0FFF
ROM 3	1000 – 1FFF
RAM 1	2000 – 27FF
RAM 2	2800 – 2FFF

Χάρτης Μνήμης

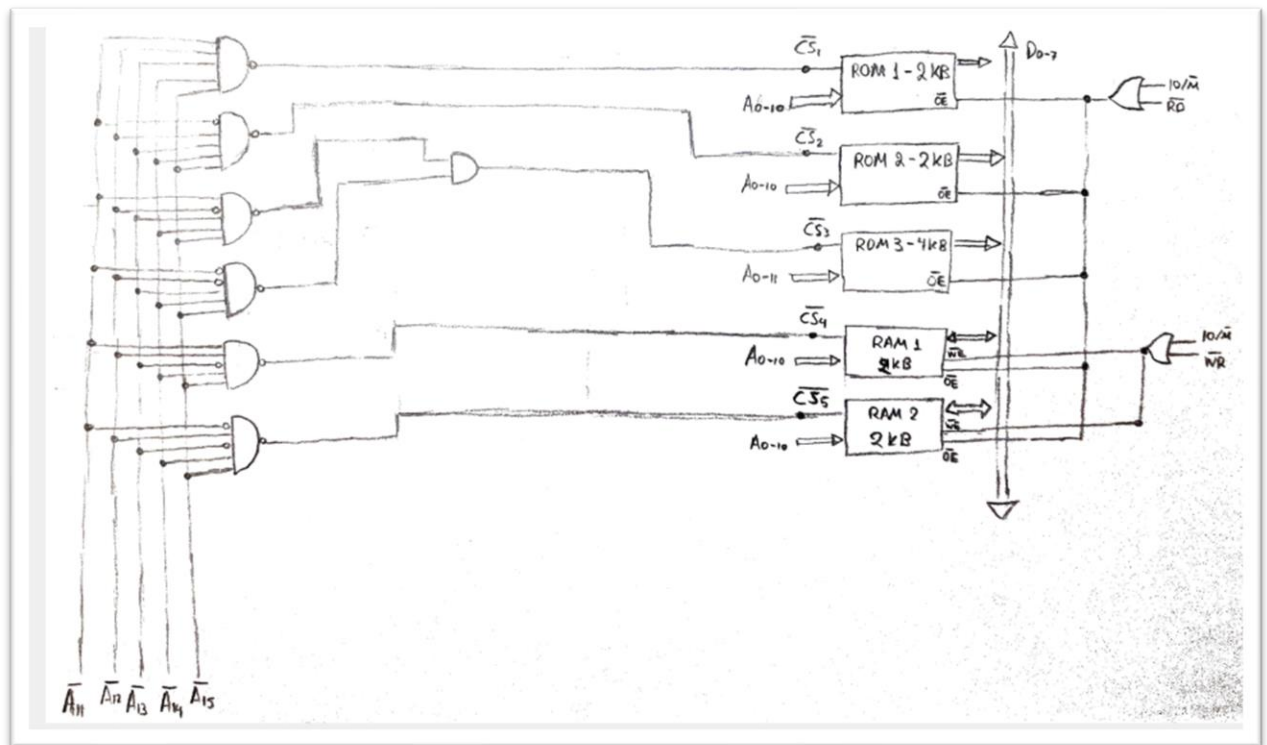
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	Address	Memory
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0000	ROM 1 – 2K
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	07FF	
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0800	ROM 2 – 2K
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0FFF	
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1000	ROM 3 – 4K
0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1FFF	
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2000	RAM 1 – 2K
0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	27FF	
0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2800	RAM 2 – 2K
0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2FFF	

Λογικό Διάγραμμα

α) Αποκωδικοποιητής 3:8 (74LS138) και λογικές πύλες



b) Μόνο λογικές πύλες



Άσκηση 7

Από την εκφώνηση μας ζητείται να σχεδιάσουμε ένα $\mu\text{Υ}-\Sigma$ 8085 που να έχει τον εξής χάρτη μνήμης:

0000-2FFF Hex : ROM (12Kbytes)
 3000-5FFF Hex : RAM (12Kbytes)
 6000-6FFF Hex : ROM (4Kbytes)
 7000 Hex : θύρα εξόδου (Memory map I/O)
 70 Hex : θύρα εισόδου (Standard I/O)

Χάρτης Μνήμης

[illegible]

Λογικό Διάγραμμα

