

ETIQUETA HTML

Fragmentos de código que permiten crear elementos HTML, estructura básica con el cual se escriben las páginas web.

ATRIBUTO

Palabras reservadas que se utilizan dentro de una etiqueta de apertura y que permite controlar el comportamiento del elemento.

NAVEGADOR

Programa que permite navegar por internet u otra red informática de comunicaciones.

ETIQUETA SEMÁNTICA

Es aquella etiqueta que ayuda a definir la estructura del documento y nos informa sobre que trata su contenido.

JAVASCRIPT

Lenguaje de programación que permite implementar funciones complejas en páginas web.

GRILLAS

Colección de líneas horizontales y verticales (columnas y filas) que nos ayudan a estructurar y disponer los elementos de una página web de forma óptima, sencilla y rápida.

FRAMEWORK

Estructura base utilizada como punto de partida para elaborar un proyecto con objetivos específicos.

RESPONSIVIDAD

Técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una página web en distintos tamaños de dispositivos.

REPOSITORIO

Almacén para guardar recursos digitales.

HOSTING

Servicio de alojamiento para sitios web.

JQUERY

Librería de JavaScript que permite agregar interactividad a un sitio web.

DOM *Document Object Model*

Estructura de objetos que genera el navegador cuando se carga un documento y se puede alterar mediante JavaScript para cambiar dinámicamente sus contenidos.

TAGNAME

Nombre de la etiqueta a la cual se está intentando acceder.

EVENTO

Acción que realiza el usuario que gatilla algún proceso.

API

Interfaz de Programación de Aplicaciones o *Application Programming Interface*, es un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos que ofrece cierta biblioteca para ser utilizada por otro software como una capa de abstracción.

REST

Transferencia de Estado Representacional o *Representational State Transfer*, es una interfaz que conecta varios sistemas basados en el protocolo HTTP. Nos sirve para obtener y generar datos y operaciones, devolviendo esos datos en formatos como JSON y XML.

HTTP

Protocolo de Transferencia de Hipertexto o *Hypertext Transfer Protocol*, es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información a través de archivos en la *World Wide Web* (www).

JSON

JavaScript Object Notation o notación de Objetos de JavaScript es un formato de texto sencillo para el intercambio de datos. Es independiente al lenguaje de programación en el cual se trabaje.

INTERPOLACIÓN

Técnica moderna que permite la interpolación (intercalar) cadenas de texto JavaScript y HTML permitiendo un texto más limpio y ordenado y, por consecuencia, fácil de leer.

FETCH API

Funcionalidad relativamente nueva incluida en las últimas versiones de JavaScript mediante la cual podemos realizar peticiones asíncronas y obtener respuestas a las mismas de una forma sencilla.

**PROMESA**

Objeto que representa un valor que puede que esté disponible “ahora”, en un “futuro” o “nunca”.

CALLBACK

En español “llamada de vuelta”, es una función que recibe como argumento otra función y la ejecuta. La función contenedora elige cuando ejecutar el *callback*.