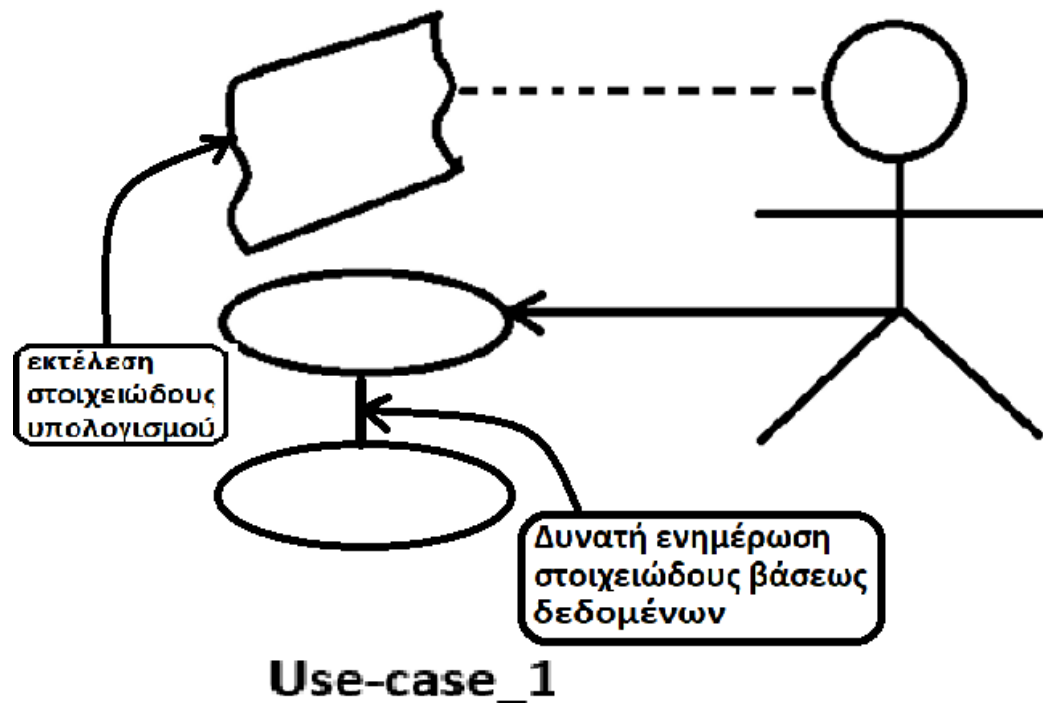


Use-case-v0.1 (AM 1058301 Δημήτριος Κόνδης)

Χαρακτηριστικές ενδεικτικές περιπτώσεις χρήσης (Use cases):

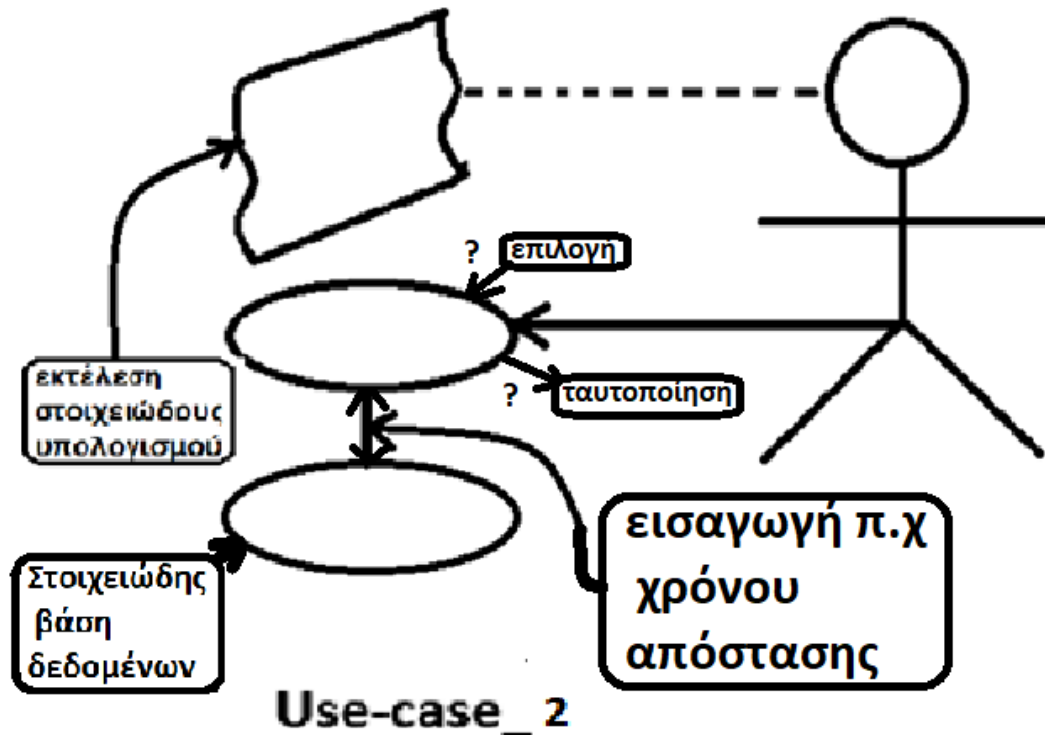
Use-case_1 Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το γενικό μέρος εισάγοντας στοιχεία βάρους, ύψους, ηλικία ένα η περισσότερα από αυτά. Ενημερώνεται βάση δεδομένων και μπορεί να γίνει στοιχειώδης υπολογισμός.



ΡΟΗ 1

1. Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα
2. Τοποθετεί δεδομένα (π.χ βάρους, ύψους, ηλικία).
3. Λαμβάνει η όχι στοιχειώδεις πληροφορίες (π.χ σωματομετρικό δείκτη $f(\text{ύψους, βάρους})$).

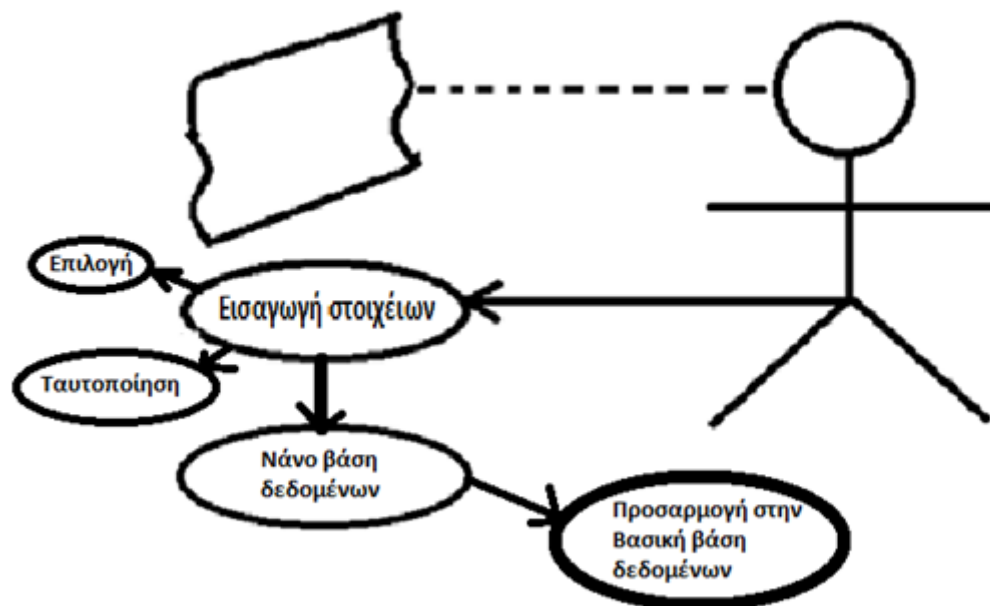
Use-case_2 Κάποιος χρήστης εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρώντας τις τετραγωνικές περιοχές του κάτω μέρους επιλέγει μία από αυτές αντίστοιχη σε κάποιο άθλημα π.χ τρέξιμο, τζόκινγκ. Μπορεί να εισάγει χρόνο και απόσταση τρεξίματος και να πάρει μονάδες αεροβίωσης που αντιστοιχούνε καθώς και τις αντίστοιχες θερμίδες. . .



ΡΟΗ 2

1. Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει κάποιο και εισέρχεται.
2. Τοποθετεί πληροφορίες προπόνησης (π.χ απόσταση, επιθυμητό χρόνο).
3. Λαμβάνει η όχι στοιχειώδεις απαντήσεις (π.χ καταναλωμένες θερμίδες, μονάδες αεροβίωσης. Αν είχε βάλει στοιχεία ροής από το ένα προηγούμενος, θα πάρει ποιοτικότερες απαντήσεις). Υπονοείται επικοινωνία και χρήση της στοιχειώδους βάσης δεδομένων.
4. Μπορεί να ταυτοποιήσει καθώς και να επιλέξει την περίπτωση.

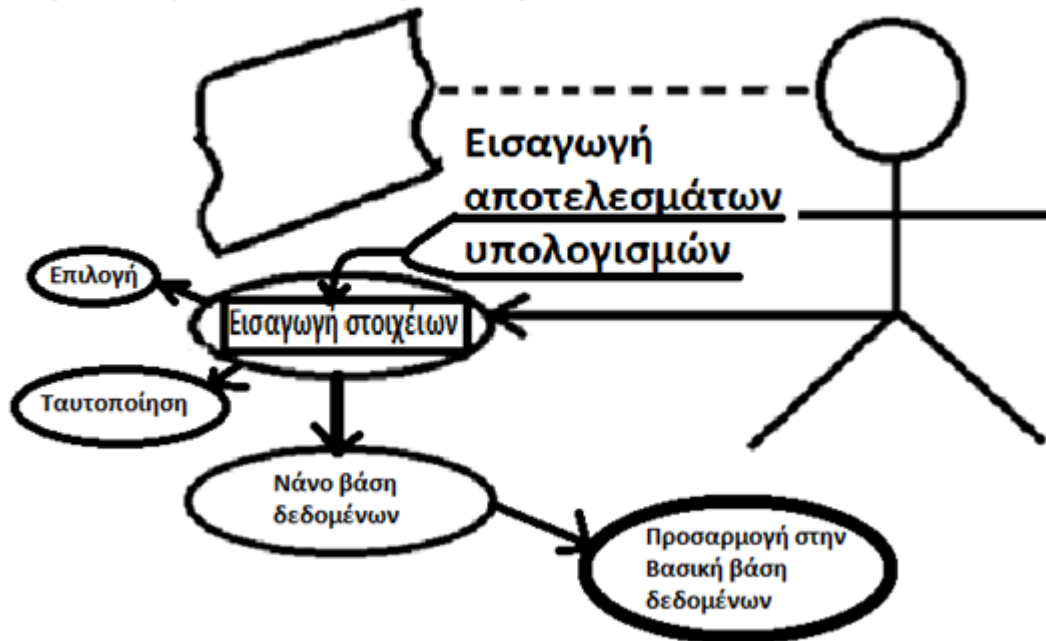
Ανώνυμος χρήστης εισέρχεται στην σελίδα, κοιτάζει το κάτω μέρος με τα βασικά αθλήματα (τετράγωνα με φωτογραφία και 'button' η απλά τετράγωνα περιοχές και επιλέγει κάποιο. Εκεί βάζει τα δικά του δεδομένα (όπως αποστάσεις, χρόνους, αντίστοιχες θερμίδες) και τα ταυτοποιεί με αριθμό, ακόμα τα επιλέγει αν θέλει.



Use-case_3

1. Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα. Επιλέγει κάποιο και εισέρχεται.
2. Τοποθετεί πληροφορίες προπόνησης (π.χ απόσταση, επιθυμητό χρόνο). Εκεί μπορεί να εισαγάγει στοιχεία και παραμέτρους, που θα χρησιμοποιηθούν για τις εκτιμήσεις που προσφέρει σε γενικές γραμμές η σελίδα, όπως θερμίδες η μονάδες αεροβίωσης, που όμως αλλιώς θα παρεχόσαστε από την βάση δεδομένων της εφαρμογής αλλά τώρα δίδονται εδώ. Αν συμπληρώσει ελλιπή στοιχεία τότε και η εκτίμηση θα είναι αντίστοιχη με τα δοσμένα στοιχεία εφ' όσον συμπεριλαμβάνεται και το συγκεκριμένο άθλημα σε ζητούμενο υπολογισμό.
3. Μπορεί αν θέλει η όχι να πάρει στοιχειώδεις απαντήσεις (π.χ καταναλωμένες θερμίδες, μονάδες αεροβίωσης. Αν είχε βάλει στοιχεία ροής από το ένα προηγούμενος, θα πάρει ποιοτικότερες απαντήσεις). Υπονοείται επικοινωνία και χρήση της στοιχειώδους βάσης δεδομένων.
4. Μπορεί να ταυτοποιήσει καθώς και να επιλέξει την περίπτωση.

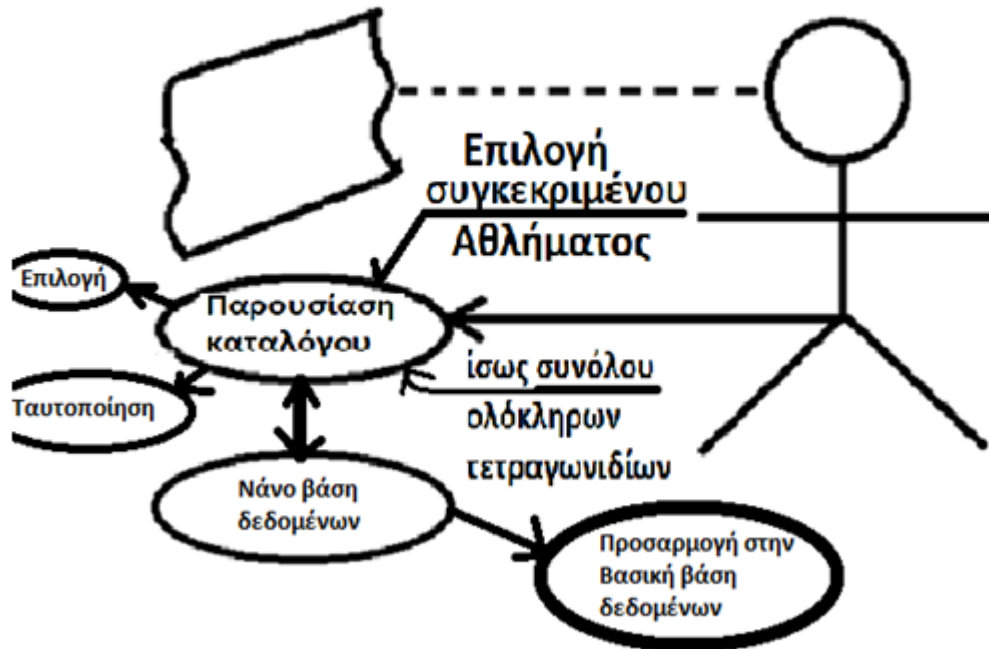
Ανώνυμος χρήστης εισέρχεται στην σελίδα, κοιτάζει το κάτω μέρος με τα βασικά αθλήματα (τετράγωνα με φωτογραφία και 'button' η απλά τετράγωνες περιοχές και επιλέγει κάποιο. Εκεί βάζει έτοιμα αποτελέσματα υπολογισμών (π.χ θερμίδες, μονάδες αεροβίωσης) ταυτοποιεί την περίπτωση και αν θέλει την επιλέγει



Use-case_4

- 1 Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει κάποιο και εισέρχεται.
- 2 Τοποθετεί έτοιμα τα αποτελέσματα κάποιας προπόνησης όπως θερμίδες – μονάδες αεροβίωσης κ.λπ. Μπορεί να εισαγάγει και άλλα στοιχεία και παραμέτρους, που εμφανιστούν μετά από επιθυμία του, εφόσον έχουν ταυτοποιηθεί και επιλεγεί οπότε έχουν περάσει στην βάση δεδομένων της εφαρμογής.
- 3 Μπορεί αν θέλει η όχι να πάρει στοιχειώδεις απαντήσεις (π.χ καταναλωμένες θερμίδες, μονάδες αεροβίωσης. Αν είχε βάλει στοιχεία ροής από το ένα προηγούμενως, θα πάρει ποιοτικότερες απαντήσεις). Υπονοείται επικοινωνία και χρήση της στοιχειώδους βάσης δεδομένων.
- 4 Μπορεί να ταυτοποιήσει καθώς και να επιλέξει την περίπτωση.

Ανώνυμος χρήστης διαλέγει από το κάτω μέρος κάποιο άθλημα και ζητάει στο τετραγωνάκι να του φανερωθούν οι επιλογές που έχει κάνει με τα διαφορετικά στοιχεία ταυτοποίησης για την κάθε περίπτωση. Μπορεί να επιλέξει η να διαγράψει κάποια από αυτές και αν επιλέξει, ένα κάποιο μικρό σύνολο, από αυτές μπορεί να το ταυτοποιήσει.

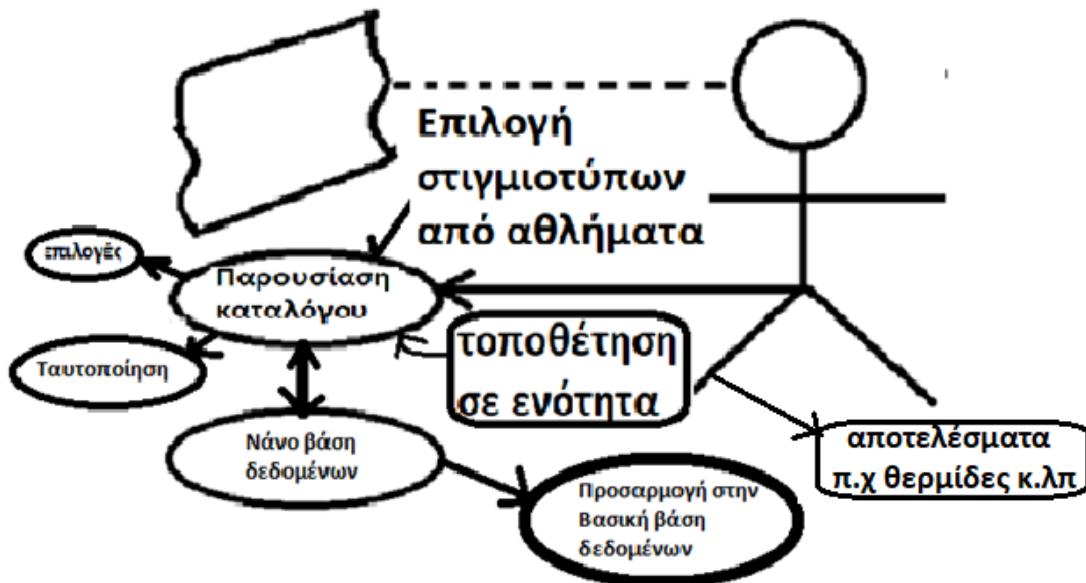


Use-case_5

POH 5

- 1 Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει κάποιο και εισέρχεται.
- 2 Ζητάει στο αντίστοιχο τετραγωνάκι να του φανερωθούν οι επιλογές που έχει κάνει με διαφορετικά στοιχεία ταυτοποίησης για την κάθε περίπτωση .
- 3 Μπορεί να επιλέξει η να διαγράψει κάποια από αυτές.
- 4 Τις επιλεγμένες μπορεί να τις ταυτοποιήσει σαν κάποιο σύνολο (που θα είναι μονοσήμαντα καθορισμένο από το άθλημα και τις ίσως διατεταγμένες περιπτώσεις).

Ανώνυμος χρήστης , διαλέγει από το κάτω μέρος της οθόνης αθλήματα και για το καθένα από αυτά το επιθυμητό στιγμιότυπο (η και παραπάνω σύνολο). Διαλέγει αρκετά σε σειρά ίσως και μπορεί να τα ταυτοποιήσει σε σύνολο. Μπορεί να ζητήσει αποτελέσματα (θερμίδες κ.λπ).



Use-case_6

- 1 Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει αθλήματα και για το καθένα από αυτά το επιθυμητό στιγμιότυπο (η σύνολο σύμφωνα με τα προηγούμενα .
- 2 Τα επιλεγμένα μπορεί να τα τοποθετήσει (ταυτοποιήσει) σε σύνολο.
- 3 Μπορεί να ζητήσει υπολογισμούς όπως αριθμό θερμίδων, αριθμό μονάδων αεροβίωσης ακόμη και ολική παρουσίαση του συνόλου της συγκεκριμένης ροής.

ΡΟΕΣ

ΡΟΗ 1

4. Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα
5. Τοποθετεί δεδομένα (π.χ βάρος, ύψος, ηλικία).
6. Λαμβάνει η όχι στοιχειώδεις πληροφορίες (π.χ σωματομετρικό δείκτη $f(\text{ύψους, βάρους})$).

ΡΟΗ 2

5. Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει κάποιο και εισέρχεται.
6. Τοποθετεί πληροφορίες προπόνησης (π.χ απόσταση, επιθυμητό χρόνο).
7. Λαμβάνει η όχι στοιχειώδεις απαντήσεις (π.χ καταναλωμένες θερμίδες, μονάδες αεροβίωσης. Αν είχε βάλει στοιχεία ροής από το ένα προηγούμενως, θα πάρει ποιοτικότερες απαντήσεις). Υπονοείται επικοινωνία και χρήση της στοιχειώδους βάσης δεδομένων.
8. Μπορεί να ταυτοποιήσει καθώς και να επιλέξει την περίπτωση.

ΡΟΗ 3

5. Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει κάποιο και εισέρχεται.
6. Τοποθετεί πληροφορίες προπόνησης (π.χ απόσταση, επιθυμητό χρόνο). Εκεί μπορεί να εισαγάγει στοιχεία και παραμέτρους, που θα χρησιμοποιηθούν για τις εκτιμήσεις που προσφέρει σε γενικές γραμμές η σελίδα, όπως θερμίδες η μονάδες αεροβίωσης, που όμως αλλιώς θα παρεχόσαστε από την βάση δεδομένων της εφαρμογής αλλά τώρα δίδονται εδώ . Αν συμπληρώσει ελλιπή στοιχεία τότε και η εκτίμηση θα είναι αντίστοιχη με τα δοσμένα στοιχεία εφ' όσον συμπεριλαμβάνεται και το συγκεκριμένο άθλημα σε ζητούμενο υπολογισμό.
7. Μπορεί αν θέλει η όχι να πάρει στοιχειώδεις απαντήσεις (π.χ καταναλωμένες θερμίδες, μονάδες αεροβίωσης. Αν είχε βάλει στοιχεία ροής από το ένα προηγούμενως, θα πάρει ποιοτικότερες απαντήσεις). Υπονοείται επικοινωνία και χρήση της στοιχειώδους βάσης δεδομένων.
8. Μπορεί να ταυτοποιήσει καθώς και να επιλέξει την περίπτωση.

ΡΟΗ 4

5. Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει κάποιο και εισέρχεται.
6. Τοποθετεί έτοιμα τα αποτελέσματα κάποιας προπόνησης όπως θερμίδες – μονάδες αεροβίωσης κ.λπ. Μπορεί να εισαγάγει και άλλα στοιχεία και παραμέτρους, που εμφανιστούν μετά από επιθυμία του, εφόσον έχουν ταυτοποιηθεί και επιλεγεί οπότε έχουν περάσει στην βάση δεδομένων της εφαρμογής.
7. Μπορεί αν θέλει η όχι να πάρει στοιχειώδεις απαντήσεις (π.χ καταναλωμένες θερμίδες, μονάδες αεροβίωσης. Αν είχε βάλει στοιχεία ροής από το ένα προηγούμενως, θα πάρει ποιοτικότερες απαντήσεις). Υπονοείται επικοινωνία και χρήση της στοιχειώδους βάσης δεδομένων.

- 8 Μπορεί να ταυτοποιήσει καθώς και να επιλέξει την περίπτωση.

ΡΟΗ 5

- 5 Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει κάποιο και εισέρχεται.
- 6 Ζητάει στο αντίστοιχο τετραγωνάκι να του φανερωθούν οι επιλογές που έχει κάνει με διαφορετικά στοιχεία ταυτοποίησης για την κάθε περίπτωση .
- 7 Μπορεί να επιλέξει η να διαγράψει κάποια από αυτές.
- 8 Τις επιλεγμένες μπορεί να τις ταυτοποιήσει σαν κάποιο σύνολο (που θα είναι μονοσήμαντα καθορισμένο από το άθλημα και τις ίσως διατεταγμένες περιπτώσεις).

ΡΟΗ 6

- 4 Κάποιος εισέρχεται στην σελίδα και παρατηρεί το κάτω μέρος, με τετραγωνάκια αντίστοιχα σε αθλήματα . Επιλέγει αθλήματα και για το καθένα από αυτά το επιθυμητό στιγμιότυπο (η σύνολο σύμφωνα με τα προηγούμενα .
- 5 Τα επιλεγμένα μπορεί να τα τοποθετήσει (ταυτοποιήσει) σε σύνολο.
- 6 Μπορεί να ζητήσει υπολογισμούς όπως αριθμό θερμίδων, αριθμό μονάδων αεροβίωσης ακόμη και ολική παρουσίαση του συνόλου της συγκεκριμένης ροής.