

SCHNELLBACH Tanguy  
WIMS Jimmy  
Etudiant en L2 informatique  
UFR des sciences

# Pix-L-palace



Année 2017-2018

# Sommaire

-Présentation du site ----- 1

-La structure de la base de donnée ----- 1-2

-Fonctionnalité des scripts php ----- 2-5

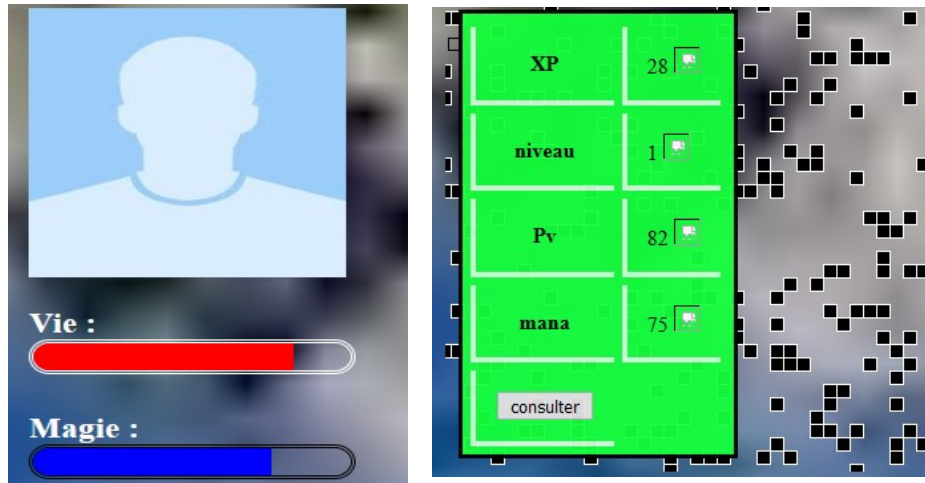
- Accueil.php
- Connexion.php
- Couleur.php
- Deconnexion.php
- En\_tete.php
- Function.php
- Accesssql.php et myparam.inc
- Style.php
- Epee.php
- Fond.php
- Mes\_contacts.php
- Messagerie.php
- Mypalace.php
- Info\_profil.php et info\_amis
- Notification.php
- Post.php
- Recherche.php

## Présentation du site

### Intérêt usuel :

Le nom du réseau social que nous avons créé est « Pix-L-Palace ». Ce site est le mélange des pixels et des jeux, le site à un aspect pixelisé et il fonctionne un peu comme un jeu. En effet les personnes inscrites possèdent des points de vie, du mana, des niveaux.

La base de données se trouve dans le dossier base\_de\_donnee sous le nom « projet.sql ».



### Intérêt codage :

Dans un second temps, le style « jeux » de notre réseau social, nous permet de jouer avec l'ensemble du site et d'améliorer notre façon de coder, ainsi certaines variables avaient pour but d'impacter la taille de la vie, et ainsi de jouer avec la portée des variables,

## La structure de la base de données

Notre base de données contient dix tables. Toutes les tables sont liées à une personne par son adresse\_mail qui est unique. Le tableau ci-dessous récapitule les informations de chaque tableau :

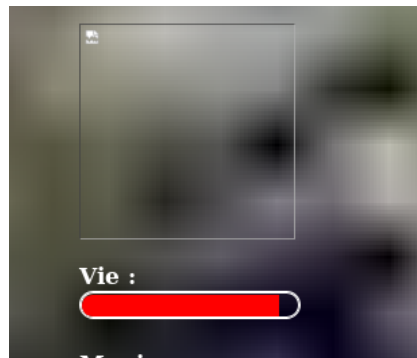
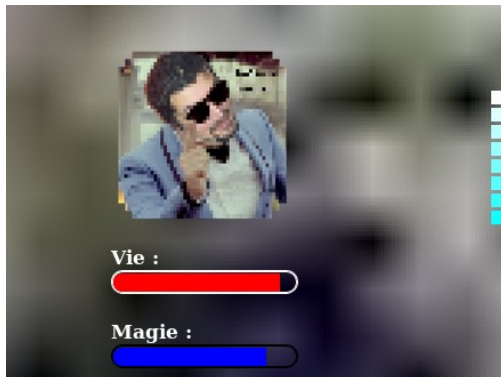
| Nom de la table | Attributs  | Description   |
|-----------------|--|---|
| profil          | -adresse_mail (primaire)<br>-prenom<br>-nom<br>-mot_de_passe<br>-date_naissance<br>-sexe | Profil contient toutes les informations nécessaires pour reconnaître une personne. L'attribut sexe est un entier qui vaut 0 si il s'agit d'une femme et 1 pour un homme.                        |
| stats_perso     | -adresse_mail (primaire)<br>-PV<br>-mana<br>-XP<br>-niveau                               | Stats_perso permet de stocker les informations complémentaires.   |
| post            | -id_post (primaire)<br>-adresse_mail<br>-contenu<br>-cercle<br>-postref<br>-datepost     | Post stocke les informations des posts et des commentaires. L'attribut cercle fait référence aux personnes qui peuvent voir le post (si cercle=2 le post est privé, si cercle=0 => public et si |

|              |  |   |
|--------------|--|---|
|              |  | cercle=1 => amis).<br>Postref est là pour les commentaires, il permet de connaître à quel post est lié un commentaire.  |
| notification | -id_notif (primaire)<br>-adresse_mail<br>-contenue_notif<br>-date_notif  | Notification stocke les notifications liées à l'invitation, au message reçu, au j'aime et j'aime pas.   |
| message      | -id_message (primaire)<br>-adresse_mail<br>-mail_destinataire<br>-contenue   | Cette table contient les informations des messages.   |
| images       | -img_id (primaire)<br>-img_nom<br>-img_taille<br>-img_type<br>-img_desc<br>-img_blob<br>-id_post<br>-adresse_mail<br>-profil_img | Cette table permet de stocker les images.<br>-img_desc contient la description de l'image.<br>-img_blob contient l'image en binaire<br>-profil_img permet de savoir si une image est une image de profil (profil_img=1) ou pas. |
| amis         | -id_tabamis (primaire)<br>-adresse_mail<br>-adresse_amis<br>-date_amis   | Pour être amis deux personnes doivent être dans adresse_amis dans une ligne et dans adresse_mail dans l'autre avec la même personne pour les deux lignes.   |
| aime         | -id_aime<br>-adresse_mail<br>-id_post  | id_post est l'id du post auquel le j'aime est lié   |
| aimepas      | -id_aimepas<br>-adresse_mail<br>-id_post   | Même fonctionnement que la table aime.  |
| info         | -adresse_mail<br>-ip<br>-systeme_d'exploitation<br>-machine<br>-date_installation<br>-version<br>-type_processeur                | Cette table est une table additionnelle qui contient les infos de l'ordinateur de la personne   |

Le principal but a été de créer une modularité aussi grande que possible pour notre site, tout en minimisant l'espace de stockage lui étant alloué, de plus en plus de sites apparaissent sur internet et la question redondante de la place en est un point fort, nous avons donc très rapidement choisi d'optimiser notre façon de coder notre site comme par exemple l'ajout d'une table image permettant de stocker les images à moindre coût. Bien sûr il existe des bases de données autres que mysql-serveur/Postgre SQL/MariaDB, spécialisées dans la gestion et le stockage d'images, mais en

cherchant bien sur internet, cela nous a permis de lever un debat sur : »faut il stoquer l'image dans une base de donnée ou stoquer le liens ? » notre choix de stoquage nous a permis de conforter notre première idée, ) savoir l'image prendras moins de place dans une base de donnée. Malheureusement, nous nous sommes rendus compte trop tard d'un souci, lié à nos système d'exploitation :

l'image ne s'affiche pas selon l'os



l'utilisation des balises images :

```

```

```

```

l'une fonctionne sur WAMP, l'autre sur LAMP, et ne fonctionne pas sur son omologue.

## Fonctionnalité des scripts php

### Accueil.php

Ce script est la première page du site, il contient plusieurs formulaires permettant de renseigner les informations (prenom, nom, adresse\_mail...) nécessaire à l'inscription. Une partie du fichier permet de vérifier les informations saisies par l'utilisateur avant de les rentrer dans la base de données. C'est aussi ici que les infos sur l'ordinateur sont insérées dans la table info. Et la variable `$_SESSION[« mail »]` qui permet de connaître l'adresse mail dans toutes les pages est initialisée.

Si cette variable n'est pas initialisée, c'est à dire si on tente d'aller sur une page autre que `accueil.php` ou `connexion.php` avant d'être connecté, l'utilisateur est redirigé vers `accueil.php`.

#### Le hashage :

pour des raisons de sécurité écopées en cours, nous avons choisi d'utiliser la fonction `password_hash()` ; afin de hasher le mot de passe dans la base de données, nous nous sommes cantonné à l'utilisation de l'attribut `PASSWORD_DEFAULT`, retournant un résultat de 60 caractères, bien sûr, nous sommes conscients que selon la mesure que des algorithmes plus récents et plus forts sont ajoutés à PHP la taille du résultat retournée peut être mouvante, dans le cas

d'un projet de site web professionnel, il aurait été judicieux de prendre une taille de caractère de 255, pour des raisons de simplicité, le minimum, 60 nous ai apparu évident.

## Connexion.php

Connexion.php permet de se connecter au site, cette page initialise aussi la variable \$\_SESSION[« mail »] .

### **Desahage :**

Nous avons utilisé la fonction password\_verify() ; afin de vérifier le mot de passe hashé plus tôt. Pour des raison de temps nous n'avons pas creusé entièrement la question du hashage, mais nous avons découvert qu'il y avait une possibilité que deux mot de passes différents deviennents identiques une fois hashé, et donc si l'intégrité d'un utilisateur est compromis, cela produiras un effets domino, il aurait donc falu, si le site avait une visée plus globale de contenir le hash avec un MD5( login + "zo5pro\$1pvkhj6\*cz4a8ùtvb#ui4oeuio" + motdepasse ) . mais pour notre utilisation un simple hashage suffisais amplement.

## Couleur.php

Ce fichier initialise le cookie correspondant à la couleur général du site si il n'existe pas. Cette couleur peut être changer grâce à la fonction colorpanel().

## Deconnexion.php

Permet à l'utilisateur de se déconnecter, lors du lancement de ce script la session est détruite et une redirection vers accueil.php est faite.

## En-tete.php

Ce script permet d'afficher des boutons permettant d'aller sur d'autres pages, ces boutons s'affichent lorsque l'on place la souris sur la haut de la page. Ce script est présent dans toute les pages.



## Function.php

Function.php regroupe la plupart des fonction utilisé dans les pages du site internet.

## Accesssql.php et myparam.inc

Ces fichiers permettent de se connecter à la base de donnée.

## Style.php

Ce script permet d'avoir une feuille css qui peut changer selon le changement de certaines variables.

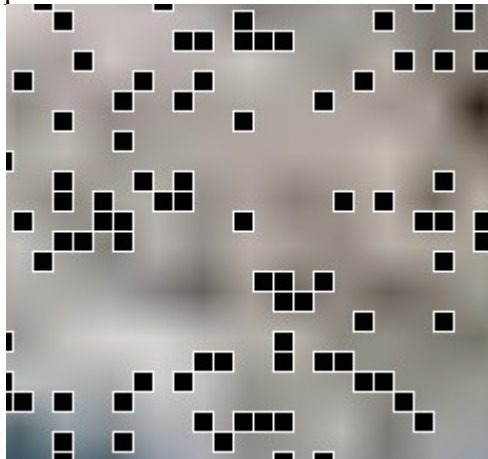
## Epee.php

Ce fichier sert à dessiner le curseur qui est une épée.



## Fond.php

Affiche les carrés derrière les post ou encore les informations dans la page mypalace.



## Mes\_contacts.php

La page « Mes\_contacts » affiche la photo, le nom, le prénom et le dernier message des personnes qui ont eu une conversation avec l'utilisateur connecté en ce moment. En cliquant sur la photo d'une de ces personnes, l'utilisateur sera redirigé vers le script « messagerie.php » avec comme destinataire la personne de la photo cliqué.

## Messagerie.php

Permet d'envoyer un message à une personne et d'en recevoir. Il y a aussi une liste déroulante constituée de cinq amis choisis au hasard. En cliquant sur la photo de l'un d'eux le destinataire de la messagerie devient le propriétaire de la photo.

## Mypalace.php

Mypalace est la page personnelle d'une personne, elle est utilisée comme la page de l'utilisateur et aussi celle des autres personnes. Si l'utilisateur est sur sa propre page il peut changer la couleur principale du site grâce à la fonction colorpanel. Et obtenir deux fichiers xml, un pour la liste des amis et l'autre pour le profil. L'utilisateur peut aussi changer ses informations, sa photo de profil, accepter les demandes d'amis et supprimer ses amis en allant dans l'onglet liste d'amis. Si ce n'est pas la page de l'utilisateur, celui-ci n'aura pas accès à toutes les informations et ne pourra rien modifier.

## Info\_profil.php et info\_amis

Ces fichiers créent deux fichiers xml, un qui énumère les infos de l'utilisateur et l'autre la liste des amis avec leurs posts. À ces fichiers xml sont liés des fichiers xsl un qui les transforme en tableau et l'autre en liste. Ces deux fichiers suivent la même DTD qui est « Pix-L-Palace.DTD ».

## Notification.php

Il affiche les notifications lié à l'utilisateur.

## Post.php

Ce fichier permet de publier des post qui sont public,privé ou amis et de publier aussi des images. De plus il affiche les post des personnes, des boutons sont aussi présent (privé,publi,amis). Ces boutons permettent de choisir quel post l'utilisateur veut voir. Sous chaque post, une zone de texte,et deux boutons sont présent, la zone permet de poster des commentaire. Le premier bouton a gaucher permet de mettre un « j'aime pas » et celui de droite est le bouton « j'aime ». Des points de mana seront retiré après chaque actions, cependant des points de vis sont aussi retirés si vous mettez un « j'aime pas ».

## rdm.php

Ce fichier permet de rediriger les post de l'utilisateur à l'aide d'une variable de session \$\_SESSION['rdm'] et d'un Header, sans cela, l'appuie sur F5 ou la réactualisation de la page provoquerai un duplicata des post, cela fût un problème tenace qui nous couta beaucoup de temps et qui sans vos conseil n'aurais peut être pas été résolu aussi vite.

## Recherche.php

Ce script permet de rechercher une personne dans toute la table profil est d'aller sur sa page personnel en cliquant sur sa photo.