물론입니다. 제가 직접 .docx 파일을 생성할 수는 없지만, 아래 내용을 **전체 복사**하여 Microsoft Word나 Google Docs 같은 워드 프로세서에 붙여넣으시면 서식(제목, 표, 글머리 기호 등)이 대부분 유지되어 깔끔한 문서가 만들어집니다.

**아주르 메타 인텔리전스 - 제품 요구사항 명세서 (PRD)**

**문서 버전:** 2.0 **수정일:** 2025년 7월 24일 **히스토리:** v1.0 기반, 전문가용 분석 기능 및 전략 목표 구체화

**1. 개요 (Overview)**

**1.1. 제품명**

아주르 메타 인텔리전스 (가칭)

**1.2. 목적 (Purpose)**

본 프로젝트는 '아주르 프로밀리아'의 정적 데이터를 통합하고, 주요 커뮤니티의 여론을 정량적/정성적으로 분석하며, 경쟁 시장의 동향까지 추적하여, 사내 전문가 집단이 게임의 현재 메타를 진단하고 미래 전략을 예측할 수 있는 웹 기반 비즈니스 인텔리전스(BI) 대시보드를 구축하는 것을 목적으로 한다.

**2. 사용자 페르소나 (User Personas)**

**2.1. 메타 분석가 (The Meta-Analyst)**

* **특징:** 게임의 승리 공식과 효율을 중시하며, 캐릭터의 스펙뿐만 아니라 실사용 후기, 조합, 커뮤니티 평가의 '흐름'에 극도로 민감하다. '그래서 다음 분기 메타는 어떻게 될 것인가?'에 대한 답을 찾는다.
* **핵심 요구사항:**
  + 캐릭터별 커뮤니티 언급량 및 여론의 시계열 변화
  + 패치노트와 메타 변화의 인과관계 분석
  + 경쟁작의 성공/실패 사례 데이터

**3. 기능 요구사항 (Functional Requirements)**

| ID | 기능명 | 사용자 스토리 (As a user, I want to...) | 세부 요구사항 | 우선순위 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FR-01** | **통합 데이터 뷰어** | 모든 캐릭터와 키보 정보를 카드 형태로 한눈에 보고 싶다. | - 카드 기반 UI - 속성/종족별 색상 및 아이콘 적용 - 마우스 호버 시 미세한 애니메이션 효과 | **최상** |
| **FR-02** | **고급 검색 및 필터** | 속성, 종족, 공개채널 등 여러 조건을 조합하여 원하는 캐릭터를 찾고 싶다. | - 다중 조건 필터링 기능 - 캐릭터 이름, 설명 텍스트 검색 - 필터 초기화 기능 | **최상** |
| **FR-03** | **정보 자동 수집** | 게임 업데이트 시 새로운 정보가 웹사이트에 자동으로 반영되었으면 좋겠다. | - 공식 웹사이트/커뮤니티 대상 정기적 웹 스크래핑 - 스크래핑 데이터(JSON) 자동 커밋 - GitHub Actions을 이용한 스케줄링 | **상** |
| **FR-04** | **데이터 시각화** | 어떤 속성과 종족의 캐릭터가 많은지 차트로 보고 싶다. | - 속성/종족별 분포 원형 또는 막대 차트 - 캐릭터 인기도 변화 추이 라인 그래프 | **중** |
| **FR-05** | **커스텀 컬렉션** | 내가 보유한 캐릭터나 갖고 싶은 캐릭터를 따로 표시하고 싶다. | - '보유' 및 '위시리스트' 체크 기능 - LocalStorage를 활용한 사용자 선택 정보 저장 | **중** |
| **FR-06** | **'최애 찾기' 기능** | 토너먼트 방식으로 내가 가장 좋아하는 캐릭터를 찾아보고 싶다. | - 이상형 월드컵 방식의 토너먼트 UI - 최종 결과 공유 기능 (선택) | **상** |
| **FR-07** | **커뮤니티 핫 토픽 대시보드** | 지금 커뮤니티에서 어떤 주제가 가장 활발하게 토론되는지 한눈에 보고 싶다. | - DC/아카라이브 '개념글' 실시간 스크래핑 - 게시글 제목, 추천/댓글 수, 링크 제공 - 특정 키워드(캐릭터명 등) 필터링 | **최상** |
| **FR-08** | **캐릭터별 언급량 및 여론 추이** | 특정 캐릭터가 최근 커뮤니티에서 얼마나, 그리고 어떻게 언급되는지 알고 싶다. | - 캐릭터 상세 페이지 내 그래프 추가 - **주간/월간** 게시글 내 캐릭터 이름 언급 횟수 시각화 - (고급) 자연어 처리를 통한 긍정/부정 여론 비율 표시 | **상** |
| **FR-09** | **정보-커뮤니티 교차 검증** | 공식 데이터와 실제 유저들의 평가를 함께 보며 정보를 판단하고 싶다. | - 캐릭터 상세 정보 페이지에 관련 '개념글' 링크 제공 | **상** |
| **FR-10** | **메타 타임라인 및 패치별 분석** | 각 게임 패치 전후로 캐릭터/키보의 인기도와 언급량이 어떻게 변했는지 추적하고 싶다. | - 주요 패치 일자를 타임라인에 마커로 표시 - 패치 마커 선택 시, 해당 시점의 인기 순위/언급량 데이터 표시 - 특정 캐릭터의 언급량 그래프에 패치 마커를 오버레이하여 인과관계 확인 | **최상** |
| **FR-11** | **경쟁작 동향 워쳐** | 경쟁 게임(원신 등)의 업데이트, 신규 캐릭터에 대한 커뮤니티 반응을 우리 게임과 비교하고 싶다. | - 대시보드 내 별도 '경쟁작' 섹션 - 경쟁작 커뮤니티의 '인기글' 스크래핑 - 주요 업데이트, 이벤트, 논란 키워드 필터링 | **상** |

Sheets로 내보내기

**4. 비기능 요구사항 (Non-Functional Requirements)**

* **디자인 및 사용자 경험 (Design & UX)**
  + **시각적 일관성:** 색상, 타이포그래피, 여백 등을 변수화한 디자인 토큰 시스템을 적용한다.
  + **레이아웃:** 8px 기반 그리드 시스템을 사용하여 모든 요소의 정렬과 간격을 일관되게 유지한다.
  + **인터랙션:** 페이지 전환, 버튼 클릭, 로딩 상태 등 모든 사용자 행동에 즉각적이고 부드러운 시각적 피드백을 제공한다. (예: 스켈레톤 UI)
* **호스팅 및 배포 (Hosting & Deployment)**
  + **플랫폼:** **GitHub Pages**, **Netlify**, **Vercel** 중 하나를 활용하여 정적 웹사이트를 호스팅한다.
  + **자동 배포:** main 브랜치에 코드가 푸시될 때마다 자동으로 빌드 및 배포가 이루어져야 한다. (CI/CD)
  + **접근성:** 커스텀 도메인을 연결하고, 무료로 제공되는 **HTTPS**를 반드시 적용한다.
* **데이터 관리 (Data Management)**
  + **데이터 형식:** 모든 게임 정보는 **통합된 단일 JSON 파일**로 관리하여 유지보수성을 높인다.
  + **데이터 구조:** 캐릭터, 키보, 속성, 종족 등 연관된 데이터를 ID로 연결하여 관계를 표현하고 확장성을 확보한다.

**5. 릴리즈 계획 및 로드맵 (Release Plan & Roadmap)**

**🚀 1단계: 기반 구축 및 핵심 기능 (1-2주)**

* 통합 JSON 데이터 구조 설계 및 기존 데이터 마이그레이션
* Netlify/Vercel을 이용한 기본 호스팅 및 자동 배포 설정
* 기본 디자인 시스템 적용 (컬러, 폰트, 기본 레이아웃)
* FR-01 (통합 데이터 뷰어), FR-06 ('최애 찾기') 기능 구현
* FR-07 (핫 토픽 대시보드) 구현

**🚀 2단계: 분석 기능 강화 (2-3주)**

* FR-02 (고급 검색/필터), FR-08 (캐릭터 언급량 추이) 구현
* **FR-10 (메타 타임라인)** 의 기반 설계 및 데이터 축적 시작

**🚀 3단계: 전략적 인사이트 확장 (3-4주)**

* FR-10 (메타 타임라인) 기능 완성 및 시각화
* **FR-11 (경쟁작 동향 워쳐)** 초기 버전 구현

**6. 미래 범위 및 궁극의 목표 (Future Scope & North Star)**

| 기능명 | 설명 |
| --- | --- |
| **가상 빌드 시뮬레이터** | 사용자가 캐릭터, 키보, 장비 등을 자유롭게 조합하여 예상 스탯(DPS, HPS, 생존력 등)을 미리 계산해볼 수 있는 기능. 이론상 최강의 '숨은 메타'를 발굴하는 것을 목표로 함. |
| **글로벌 서버 메타 비교** | 한국, 일본, 북미, 중국 등 주요 서버별 인기 캐릭터, 빌드, 커뮤니티 토픽을 비교 분석하여 지역별 유저 성향과 메타 차이를 파악. |

Sheets로 내보내기