

### UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE UNIDAD DE TECNOLOGÍAS DEPARTAMENTO DE ELECTRICA Y ELECTRONICA



# CARRERA DE REDES Y TELECOMUNICACIONES APLICACIONES MOVILES

### PRUEBA II PARCIAL

Apellidos/Nombres:	Chuquin Jimmy	NRC:	9831
		Nivel/Par.:	Tercero
Docente:	Ing. Caiza José	Fecha:	11/07/2023
Tema:	Desarrolle una aplicación llamada empresa en el cual se guarde la información de CURSOS en la base de datos SQLITE		



### LABORATORIO N.º 2

### 1. TEMA

Desarrolle una aplicación llamada empresa en el cual se guarde la información de CURSOS en la base de datos SQLITE.

### 2. OBJETIVOS

### 2.1 Objetivo General

Crear de manera correcta en el entorno de desarrollo Android Studio una aplicación (Cursos) que realice de manera funcional las operaciones básicas así como también la creación de una base de datos funcional en SQLite.

### 2.2 Objetivos Específicos

- > Implementar correctamente una base da datos en SQLite.
- Conocer los requerimientos mínimos para el correcto funcionamiento e instalación de Android studio así como también la base de datos SQLite.
- Desarrollar aplicaciones móviles en un entorno de desarrollo(Curso)

### 3. MARCO TEÓRICO

Este entorno de desarrollo integrado (IDE) está basado en la herramienta de IntelliJ IDEA, y cuenta con un potente editor de códigos y multitud de funciones que permiten una mayor productividad durante el desarrollo de la aplicación. También ofrece un flexible sistema de compilación, un emulador de gran rapidez y herramientas para identificar problemas de compatibilidad, rendimiento o usabilidad. Además, permite realizar cambios de código y aplicar nuevos recursos a la aplicación sin necesidad de reiniciarla, y es compatible con C++, NDK y Google Cloud Platform.

Este software fue diseñado para la creación de aplicaciones móviles con sistema operativo Android y, a día de hoy, es una herramienta imprescindible para cualquier desarrollador. Sin embargo, su uso se extiende mucho más allá de la creación, ya que permite realizar



muchas otras acciones de suma importancia para el posterior desarrollo y actualización de la aplicación.

Gracias a su sencilla e intuitiva interfaz podrás crear y desarrollar tus aplicaciones de forma fácil, sin invertir demasiado esfuerzo.

Posee gran utilidad ya que permite ejecutar las compilaciones de forma muy rápida, y así poder comprobar en el momento los fallos y mejoras de la aplicación. Realiza renderizados de layouts en tiempo real, y cuenta con la posibilidad de utilizar parámetros tools. Ejecuta la aplicación en tiempo real desde el propio teléfono móvil. Su potente emulador ayuda a comprobar el estado de la aplicación en el momento, sin necesidad de un ordenador.

Permite simular diferentes dispositivos y tabletas, pudiendo visualizarlas en un mismo entorno. De esta forma consigue trabajar varias aplicaciones simultáneamente y ver las partes de código necesarias de cada una.

Se pueden crear elementos gráficos para la interfaz de la aplicación sin necesidad de utilizar el código. Esta función ayuda a diseñar el aspecto visual de la App de una forma muy sencilla.

Es el IDE oficial de Android. Asegurando el correcto funcionamiento del software, ya que es el mismo que utilizan los propios desarrolladores del sistema operativo oficial de Android para crear todas las aplicaciones.

### 4. SOFTWARE Y EQUIPOS

Android Studio.

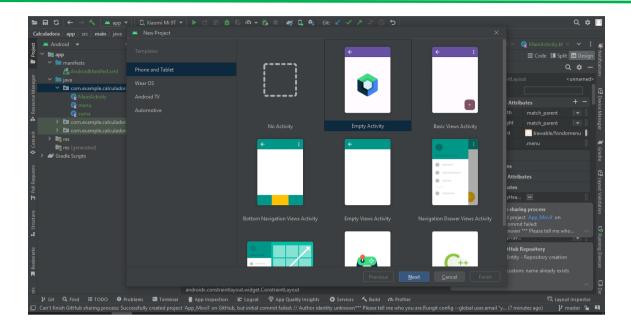
### 5. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

5.1 Se realiza la creación del nuevo proyecto.

### Figura 1

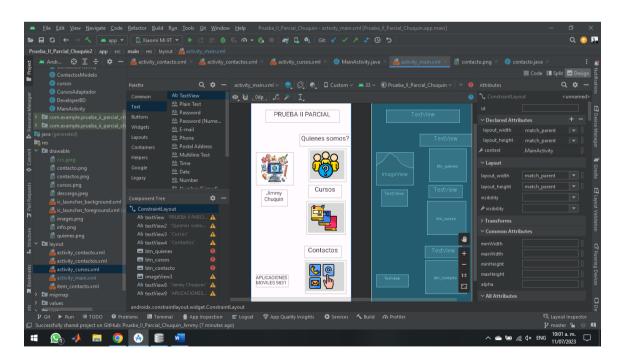
Crear nuevo proyecto.





5.2 Realizar la interfaz gráfica de acuerdo al requerimiento.

## Figura 2 Diseño de interfaz grafica

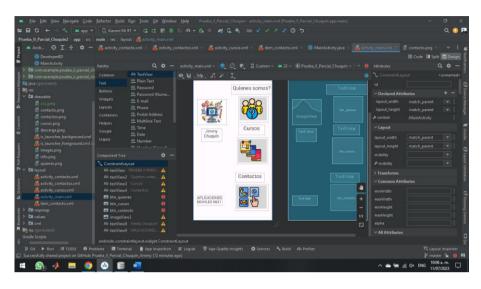


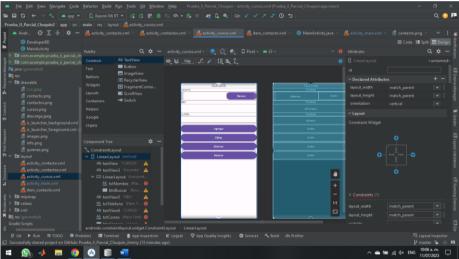
5.3 Crear los activity's necesarios según diseño

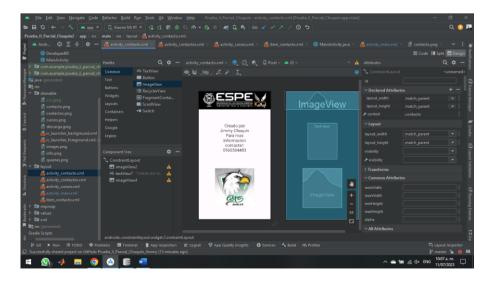
Figura 3



### Crear activity's de acuerdo a las necesidades









### 5.4 Programar las opciones en el menú principal

### Figura 4 Programacion Main Activity

```
File Edit View Navigate Code Befactor Build Fign Took Git Window Lielp Prusts | Parcial Chaquin: MainActivity para | Prusts | Parcial Chaquin: Special Chaquin: MainActivity para | Prusts | Parcial Chaquin: Special Chaquin: MainActivity para | Prusts | Parcial Chaquin: Special Chaquin: MainActivity para | Prusts | Parcial Chaquin: Special Chaquin: MainActivity para | Special Chaquin: Special Chaquin: MainActivity para | Special Chaquin: Special Chaquin: MainActivity para | Special Chaquin
```

### Programación Activity Cursos

```
File Edit View Livrogate Code Befactor Build Righ Teols Set Window Libry Procedul_Proced_Choquin-cursos_prox [Procedul_Proced_Choquin-cursos_prox [Proced_Choquin-cursos_prox [Proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_prox [Proced_Choquin-cursos_prox [Proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choquin-cursos_proced_Choqui
```



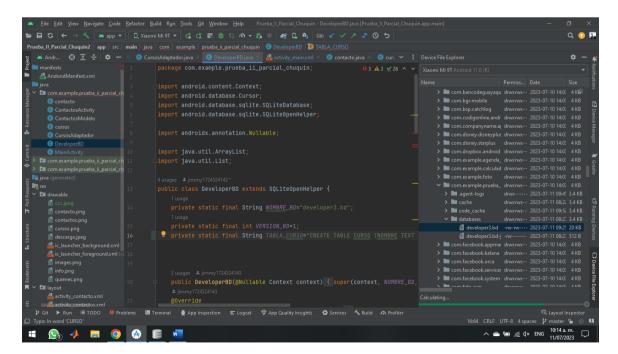
Programación ImageButon (Quienes somos-Cursos-Contactos)

```
Fire Earl View Barogate Code Befactor Build Run Isols St Window Help Prochal/Parcal(Chosponaphmain) — O X

Fire St View A reprovation of the View
```

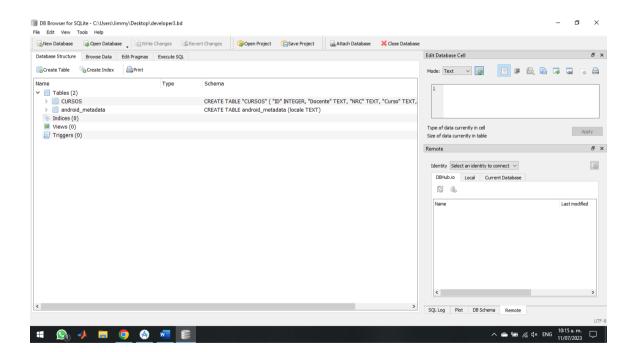
5.5 Una vez creada probar la aplicación funcional.

Figura 5
Probar la correcta creación de nuestra base de datos en nuestro dispositivo.

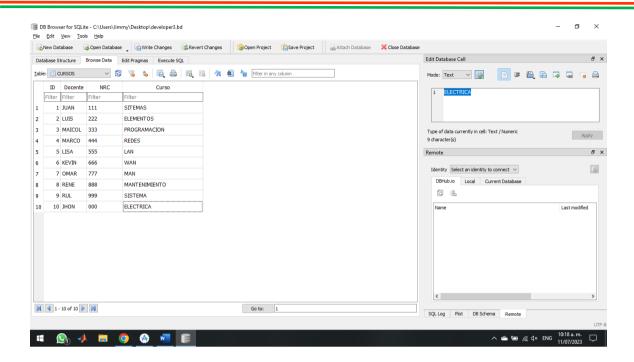














10:19 AM () 🖸 💆 🕶 16.9kB/s atl atll 🥱 🚱 PRUEBA II PARCIAL Quienes somos? Cursos Jimmy Chuquin Contactos **APLICACIONES** MOVILES 9831



10:19 AM 🕩 🖸 💆 ··		62.7kB/s 레네 제 🥱 💋
D	CURSOS	
Docente:		Buscar
		- Buscai
NRC:		
CURSO:		
	Agregar	
	Editar	
	Eliminar	
	Mostrar	
•	•	







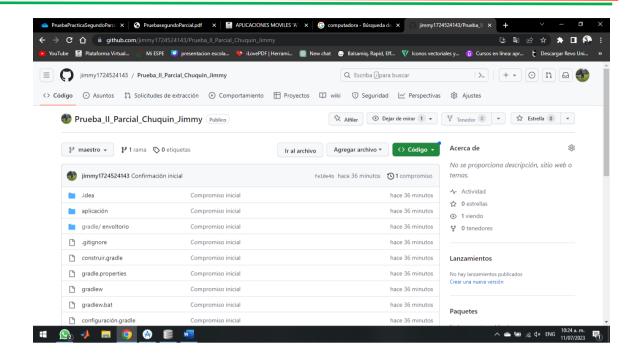




Creado por Jimmy Chuquin Para mas informacion contactar: 0960504483







#### 6. RESULTADOS

Concluida la creación de nuestro aplicativo nos encontramos en la capacidad de crear aplicaciones funcionales con nuestra base de datos.

### 7. CONCLUSIONES

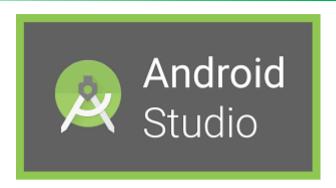
- Se manipula correctamente el software Android Studio.
- Se verifica el correcto funcionamiento de la aplicación y cumple los requisitos del usuario.
- Se verifica la correcta creación de la base de datos y sus respectivos registros

### 8. RECOMENDACIONES

Se recomienda tener una buena conexión de internet de tal manera se acelere el proceso de descarga de los complementos necesarios para la correcta instalación y funcionamiento del software Android Studio.

### 9. ANEXO





### 10. BIBLIOGRAFÍA

https://developer.android.com/studio/intro?hl=es-419

### 11.GITHUB

https://github.com/jimmy1724524143/Prueba\_II\_Parcial\_Chuquin\_Jimmy.git