

# PA4 实验报告

151220045 蒋雨霖

实验进度:

已完成:PA4 第一阶段(存在部分问题运行 hello-inline-asm 能够输出 Hello World 可之后也会显示 segmentation fault;运行 hello 会输出 Hello World 和  $1+1=2$  , 可之后也会显示 segmentation fault)

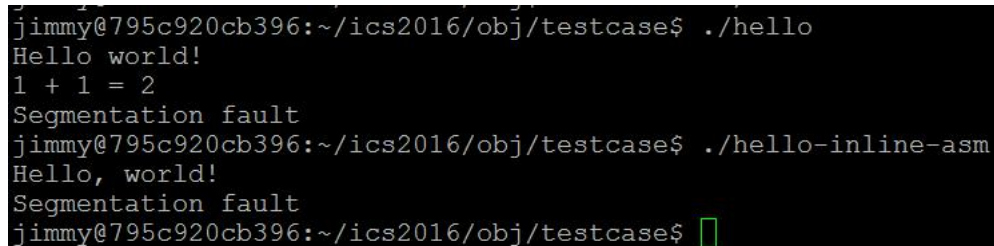
未完成: PA4 第二阶段及移植仙剑奇侠传

必答题: (未完成)

因为我的 PA4 卡在了 PA4.1 阶段(能成功输出 Hello,world 却无法解决 segmentation fault), 无法继续向下进行, 未能进行到运行游戏的那一阶段, 因此必答题也无法完成。

实验感想:

对于没能完成 PA4 的所有内容感到非常遗憾, 在 PA4.1 阶段虽然最后能够运行 hello-inline-asm 和 hello 成功输出 Hello,World 但是之后却又显示了 segmentation fault 没能 Hit Good Trap 调了很久的指令, 没能发现是哪里发生了错误。错误如下图:



```
jimmy@795c920cb396:~/ics2016/obj/testcase$ ./hello
Hello world!
1 + 1 = 2
Segmentation fault
jimmy@795c920cb396:~/ics2016/obj/testcase$ ./hello-inline-asm
Hello, world!
Segmentation fault
jimmy@795c920cb396:~/ics2016/obj/testcase$
```

可能是 PA2 阶段的指令有错误, 但是调了两天实在调不出来。也无法继续往后进行。

对于没有完成的部分在假期我会请教周围完成的同学, 尽量弥补剩下的内容。