



System Programming



강의 계획

담당교수

- 김태석 (tskim@kw.ac.kr), 940-5774

주 교재

- Lecture Notes
 - 강의 전, U-Campus의 강의자료실에 upload됨.
- Stevens, W. R., Advanced Programming in the UNIX Environment

강의 계획

☞ 선수 과목

- 컴퓨터개론
- C프로그래밍

☞ 점수 반영 비율

- 출석: 10%, 중간고사: 30%, 기말고사: 30%, 과제: 10%
- 온라인 강의: 10%, 퀴즈: 10%
- 지각 2회 = 결석 1회, 8회 이상 결석시 F
- KW출석 이용 - 출석인정 필요시 수업일로부터 3일 이내 요청
- 반영 비율은 변경될 수 있음.

☞ 시스템프로그래밍실습과 병행하여 수업할 계획임.



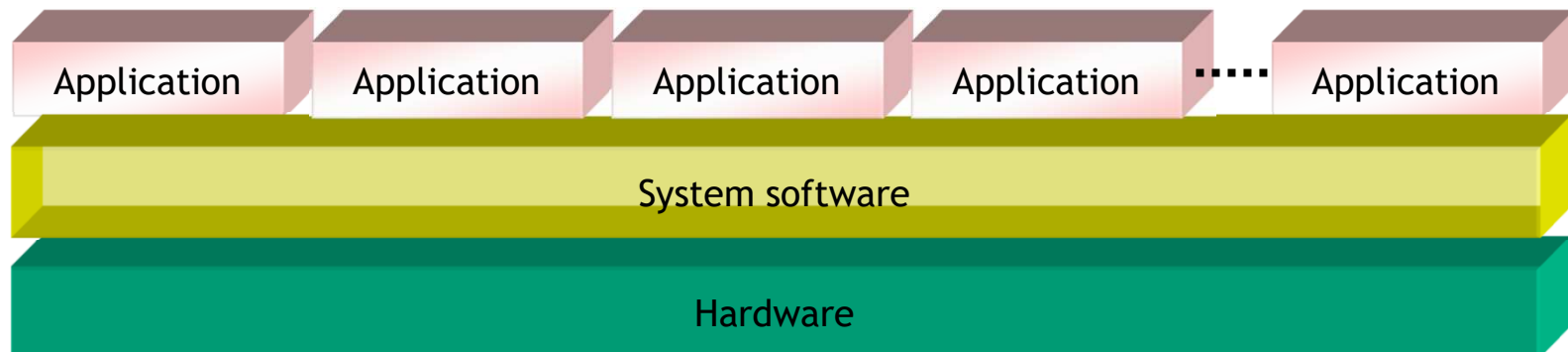
System Software



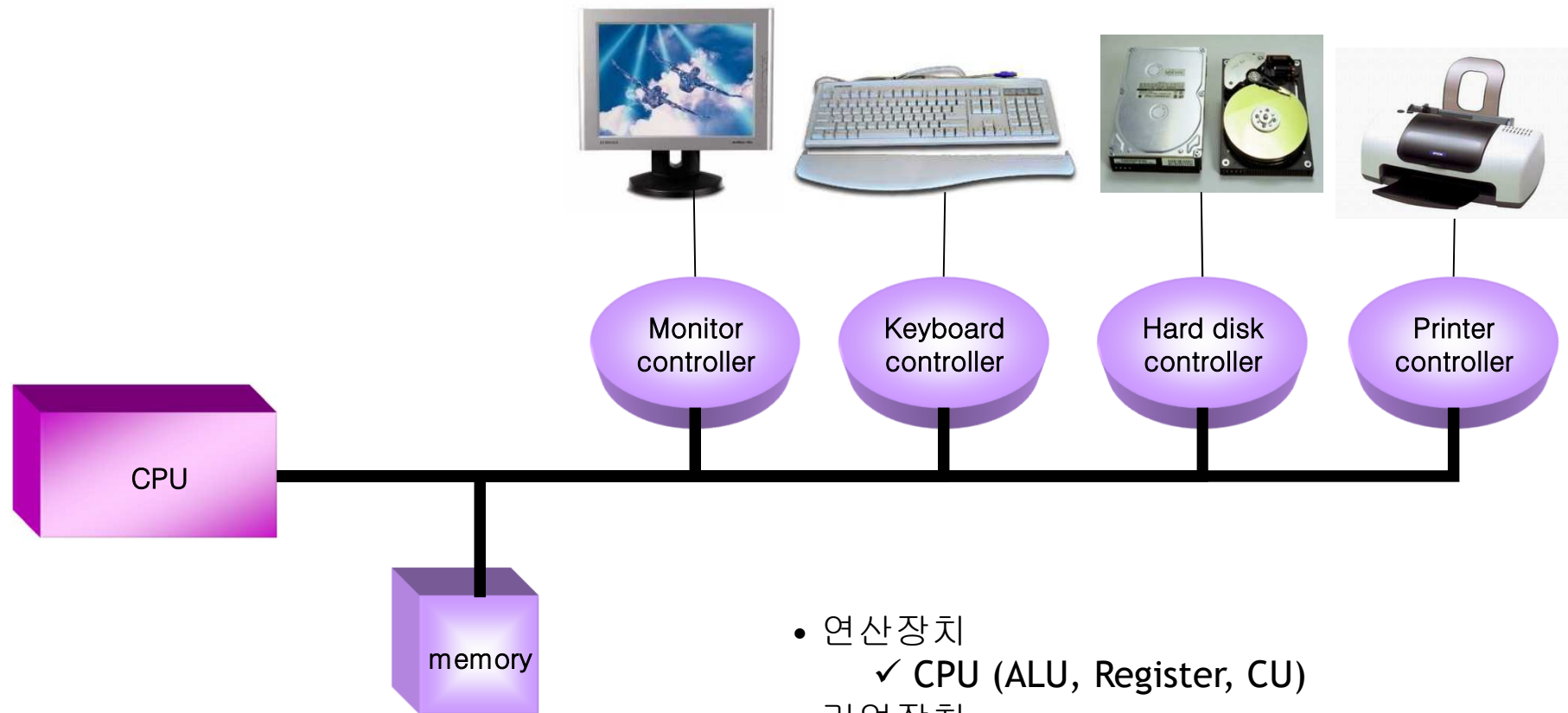
Computer System의 구성


Computer System

- Hardware
 - CPU, memory, disk, ...
- Software
 - Applications
 - **System software**



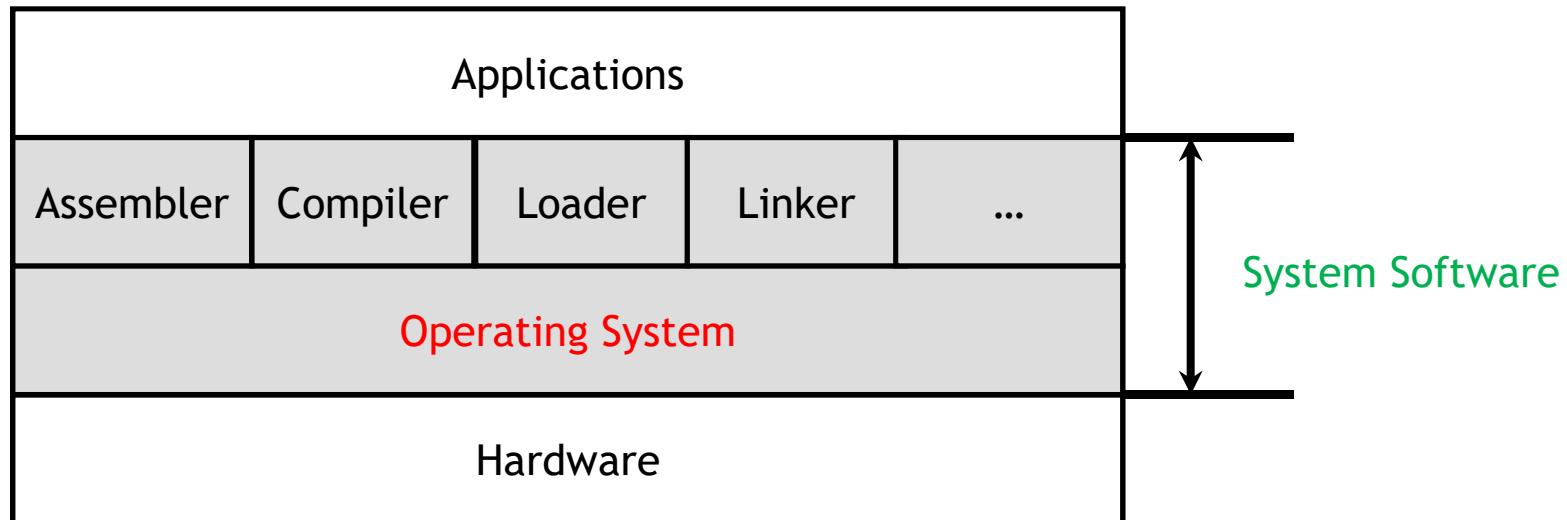
Computer Hardware의 구성



- 연산장치
✓ CPU (ALU, Register, CU)
- 기억장치
✓ Memory
- 입출력장치
✓ Disk, keyboard, terminal, ... 

Computer Software의 구성

Computer System의 구성

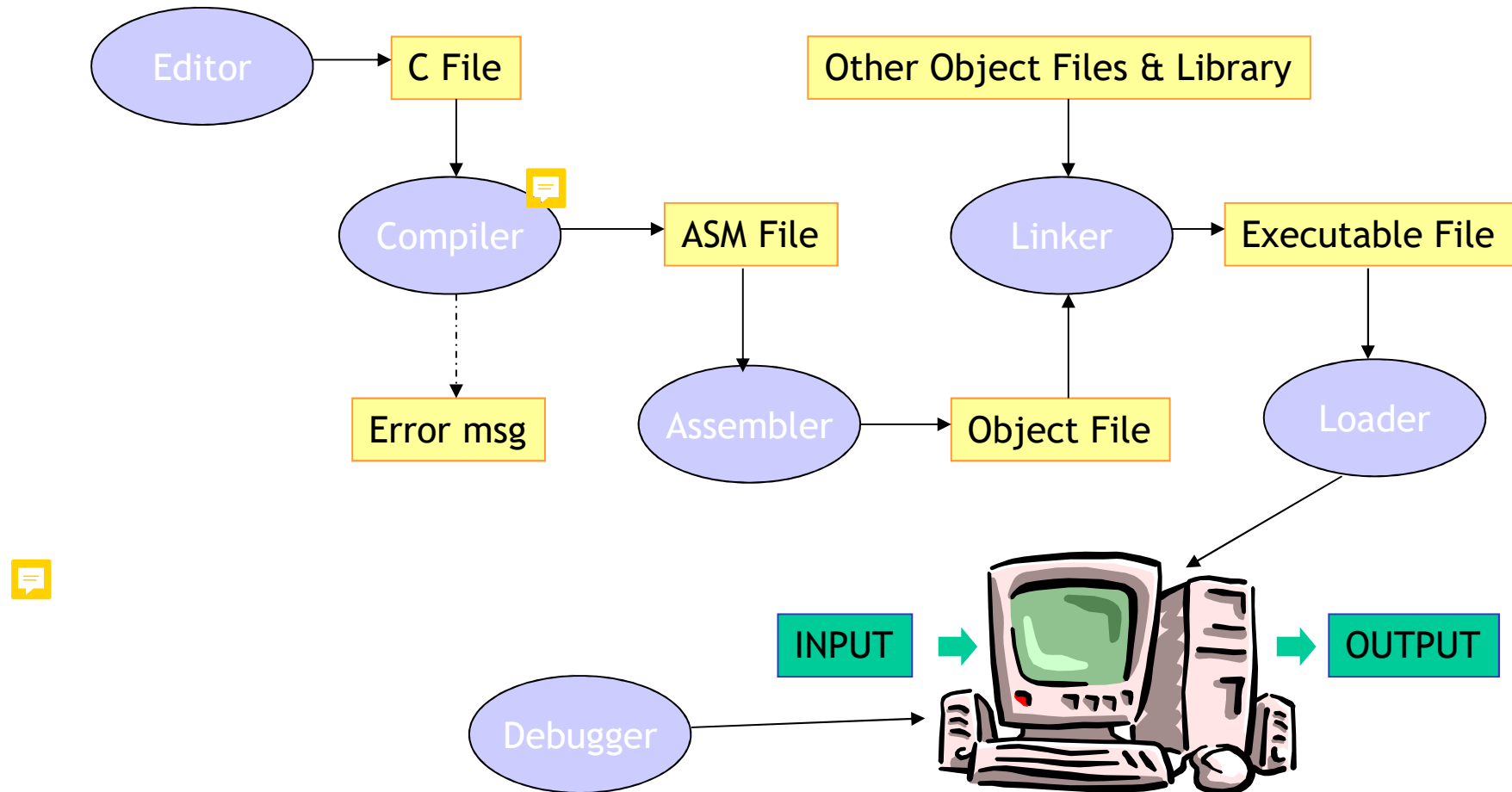


System software

- H/W와 긴밀하게 연관 (H/W의 관리)
- Application의 수행 환경을 제공 (service 제공)

System Software

Program의 작성부터 실행까지

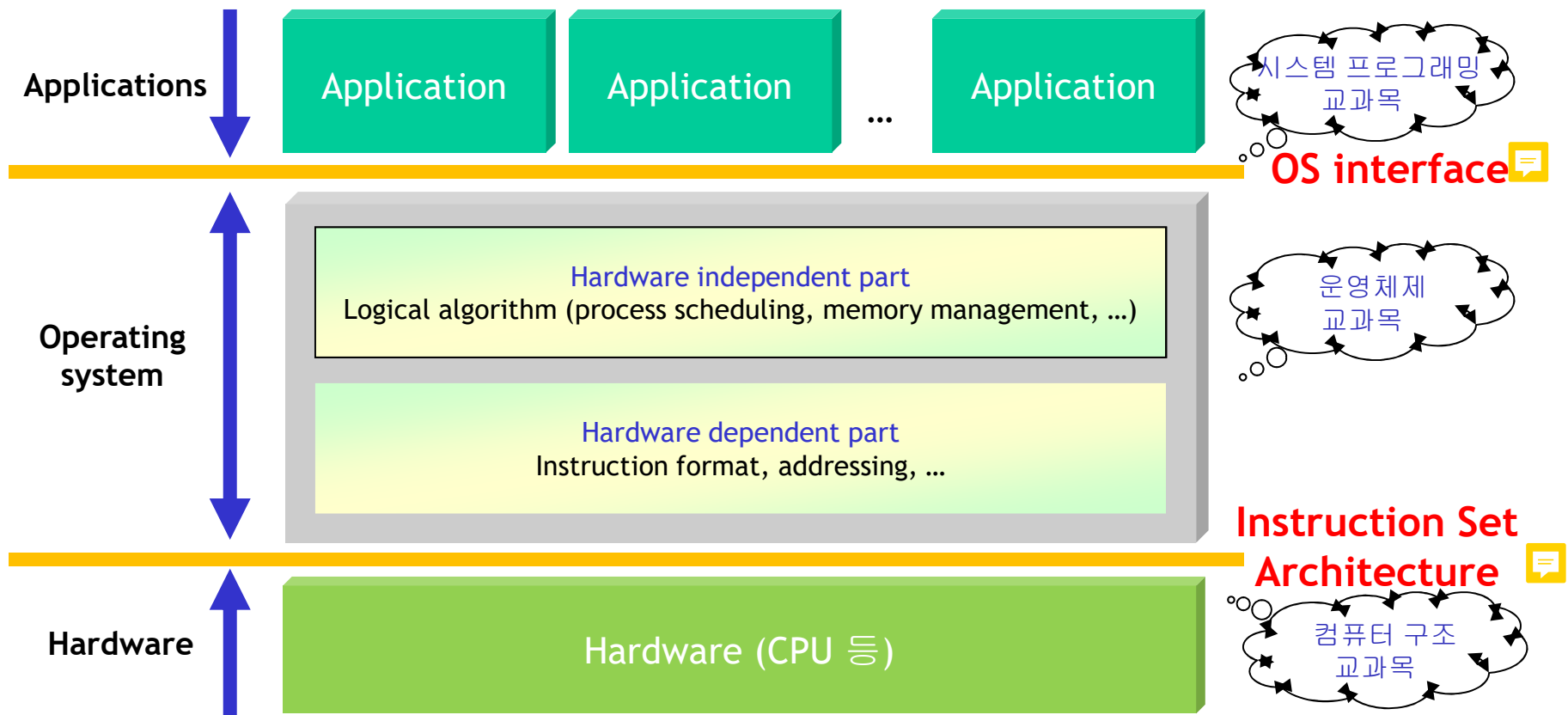


※ 이 모든 과정은 **Operating System**의 도움을 받아 처리됨.

System software vs. Applications

System Software	Application Software
H/W 및 System 제어	특정 목적의 수행
System resource 관리	응용 데이터의 관리
User 또는 application에 서비스 제공	User에 서비스 제공
Assembly language 또는 High level language로 작성	High level language로 작성
Machine dependent	Machine independent

Interface



- ※ different H/W (CPU architecture, ...)
 - ※ different OS (Windows, MacOS, Unix, ...)
 - ※ different application (MSN, 한글, explorer, ...)
- 각 layer간의 표준화 필요 (ISA, OS interface)

기타

📖 실습 수업을 수강할 것.

📖 수업 전 온라인 강의를 수강하고, 퀴즈를 치를 것.