void f(ST st)

{

st.i1++;

st.i2++;

}

如果类型ST是值类型，调用f函数不会改变原来的值。

如果是引用类型，则相当于一个指针。

这是C#内部的隐含调用。

这里要注意：

其中，struct是值类型，而class是引用类型。

但是，如果使用了ref关键字，则相当于指明了调用的是指针了