# 诊人医院单机版v1.0.0

**玩法说明：**益智棋类游戏。2-6人可玩。通过初始基金，购买诊所、盖房子、升诊所，已达到富甲天下的最终胜利。游戏操作比较简单。

## 一、游戏配置

1).54张命运扑克牌。

2).6种颜色人物棋。

3).代金券5000元、2000元、1000元、500元、200元、100元。

4).诊所小图标白色，医院小图标红色。

5).开业所有证26张。

6).大地图一张。

## **二、游戏说明**

**1).默认状态：**

将游戏地图平放，命运扑克牌放置于置牌处（图文朝下），玩家通过选择机器人个数和玩家个数，选择难易程度，进行PK。配置完成之后，所有人物集中于起点处，每人各取代金券5000元（1张）、2000元（2张）、1000元（4张）、500（2张）、200（3张）、100（4张）.共计15000元。

**2).游戏起点：**

依照顺序投掷骰子前进，到达或经由起点（困难难度只有前3次）可领慰劳金2500元。

**3).停留：**

通过骰子得到的点数，到达指定地点后，若停留于未经他人购买的诊所时，可依照规定价格购买该诊所，并取得开业所有证。一旦土地被购买后，整个土地被标记为已购买。购得土地后，须下次再停留才可再建诊所，建满三栋诊所才可以升级为医院。（困难模式下，医院建完之后，还可以继续往上建立诊所）；若停留于他人的诊所土地时，依照开业所有证上的规定，向他人缴付诊费。（困难难度下，握到同色的全部土地者，他人若停留则要求诊费x2缴付）。

**4).抽牌：**

停留于抽牌处，须抽牌并照牌内指示行动（若至他人诊所求诊，则需要依照所有证规则缴付诊费（至自己诊所不需要，简单模式还可以再加建房屋）。若有动作或处罚也需要照做。若至无人购买的诊所，可根据自己需要买或不买。罚款的话一律都要交给银行。

**5).变卖：**

当无力缴付求诊费时，可变卖土地、诊所、医院。变卖给他人，可以指定对应价格进行变卖，也可以变卖给银行，变卖的价格是按照当时需要缴付诊费价格的50%，困难环境下只有10%（100以下4舍5入）。

**6).破产：**

到了无钱无房、山穷水尽的时候或有玩家获得了所有的房产即宣告破产

**7).胜利：**

所有除你以外的玩家均破产了，或者你获取到了所有的房产。

## **三、详细说明**

**1).25张房产证 [见诊人医院配置表]**

**2).54张命运扑克[见诊人医院配置表]**

**3).起始资金配置**

简单：玩家(2500)，AI(2500)

普通：玩家(25000)，AI(25000)

困难：玩家(50000)，AI(50000)（前三次有奖）

**4).初始资金配置**

简单：玩家(15000)，AI(15000)

普通：玩家(150000)，AI(150000)

困难：玩家(300000)，AI(500000)

四、UI需求