# 诊人医院单机版v1.0.0

**玩法说明：**益智棋类游戏。2-6人可玩。通过初始基金，购买诊所、盖房子、升诊所，已达到富甲天下的最终胜利。游戏操作比较简单。

## 一、游戏配置

1).54张命运扑克牌。

2).6种颜色人物棋。

3).代金券5000元、2000元、1000元、500元、200元、100元。

4).诊所小图标白色，医院小图标红色。

5).开业所有证26张。

6).大地图一张。

## **二、游戏说明**

**1).默认状态：**

将游戏地图平放，命运扑克牌放置于置牌处（图文朝下），玩家通过选择机器人个数和玩家个数，选择难易程度，进行PK。配置完成之后，所有人物集中于起点处，每人各取代金券5000元（1张）、2000元（2张）、1000元（4张）、500（2张）、200（3张）、100（4张）.共计15000元。

**2).游戏起点：**

依照顺序投掷骰子前进，到达或经由起点（困难难度只有前3次）可领慰劳金2500元。

**3).停留：**

通过骰子得到的点数，到达指定地点后，若停留于未经他人购买的诊所时，可依照规定价格购买该诊所，并取得开业所有证。一旦土地被购买后，整个土地被标记为已购买。购得土地后，须下次再停留才可再建诊所，建满三栋诊所才可以升级为医院。（困难模式下，医院建完之后，还可以继续往上建立诊所）；若停留于他人的诊所土地时，依照开业所有证上的规定，向他人缴付诊费。（困难难度下，握到同色的全部土地者，他人若停留则要求诊费x2缴付）。

**4).抽牌：**

停留于抽牌处，须抽牌并照牌内指示行动（若至他人诊所求诊，则需要依照所有证规则缴付诊费（至自己诊所不需要，简单模式还可以再加建房屋）。若有动作或处罚也需要照做。若至无人购买的诊所，可根据自己需要买或不买。罚款的话一律都要交给银行。

**5).变卖：**

当无力缴付求诊费时，可变卖土地、诊所、医院。变卖给他人，可以指定对应价格进行变卖，也可以变卖给银行，变卖的价格是按照当时需要缴付诊费价格的50%，困难环境下只有10%（100以下4舍5入）。

**6).破产：**

到了无钱无房、山穷水尽的时候或有玩家获得了所有的房产即宣告破产

**7).胜利：**

所有除你以外的玩家均破产了，或者你获取到了所有的房产。

## **三、详细说明**

**1).25张房产证 [见诊人医院配置表]**

**2).54张命运扑克[见诊人医院配置表]**

**3).起始资金配置**

简单：玩家(2500)，AI(2500)

普通：玩家(25000)，AI(25000)

困难：玩家(50000)，AI(50000)（前三次有奖）

**4).初始资金配置**

简单：玩家(15000)，AI(15000)

普通：玩家(150000)，AI(150000)

困难：玩家(300000)，AI(500000)

**5).AI配置**

**简单的机器人：**所有概率随机。

**普通的机器人：**20%好地点，20%抽取好命运。

**困难的机器人：**60%好地点，60%抽取好命运。

## **UI需求**

**1). 开始界面**

**图片**

开始游戏

设置

**2). 设置界面**

511077279

QQ：

X

V1.0.0

享

10%（1胜2败3平）

战绩：

声音：

设置

设置

开始游戏

**图片**

除了上述还有：

反馈： 去QQ群，微信

帮助：规则

**3). 游戏开始**

默认头像

默认头像

默认头像

选择头像

取消

确定

机器人（令人发狂的）

机器人（困难的）

机器人（简单的）

玩家1

2人

人数

选择

除了上述还有：

破产条件：

资金0或有一玩家获得了所有地产。

资金少于3000

资金少于5000

资金少于10000

注意事项：

i.当玩家人数已选择，会出现玩家1及其他机器人配置（简单）和默认头像颜色。

Ii.玩家头像颜色选择完成，其他机器人自动替换其他头像颜色。

Iii.玩家2玩家3等若出现，下方头像不得重复上方头像颜色。

Iv.玩家1不可点击，只能选择头像颜色，其他玩家均可点击。

**4). 房间界面**

玩家

玩家

玩家

玩家

玩家

玩家

Bank

00:00:00

You Win

**You Lost**

Map

**说明：**

i.左上角点开分为**退出，保存，载入，重新开始，帮助**。

Ii.游戏开始时，会标记那个玩家在哪里。

Iii.本局耗时在银行那里。

Iv.玩家旁边还有当前总银票。

V.赢或输只记录本局出现的第一次输赢操作。

Vi.注意玩家6人不同的布局。