

Titre du cours : Développement de base sur PC

No du cours : 420-1B3-SW

Pondération : 2-3-2

Unités : 2,33

PRÉALABLE(S) ET PRÉREQUIS À CE COURS

AUCUN

PRÉALABLE OU PRÉREQUIS POUR LE(S) COURS SUIVANT(S)

420-1B2-SW

Informations sur les groupes-cours ainsi que sur les enseignant(e)s

Nb. Élèves	Session	Programme	Enseignante	Local		Courriel
28	1	DevLo	Hind Errahmouni	En ligne	MIO	herrahmouni@cshawi.ca

Compétence(s) ou Objectif(s) visé(s)

Code

Effectuer le développement d'applications natives avec base de données

GWB3

Effectuer une approche qualité tout au long du cycle de vie d'un logiciel

GWB6

Planifier des tests de logiciels

GWB7

Description du cours

En développant les compétences Effectuer le développement d'applications natives avec base de données, ce cours et le cours Programmation de base sur PC jettent les bases de toute la formation de programmeur. Développement de base sur PC se veut la première pierre dans la fondation du développement logiciel où l'étudiant apprendra à analyser les besoins du client, modéliser les solutions proposées et organiser le travail afin d'atteindre les objectifs en respect au cadre établi.

Ce cours introduit également les bases d'une approche qualité logicielle qui servira au programmeur tout au long de son cheminement.

Ce cours fait partie conjointement avec le cours 420-1B0-SW du premier de sept projets auxquels participeront les étudiants tout au long de leur formation.

Composante de formation

Formation générale commune : ☐

Formation générale propre : ☒

Formation générale complémentaire : ☐

Formation spécifique : ☐

Département : SFC

Coordonnateur : Jean-François Chandonnet

Date d'approbation : 24 janvier 2022

Plan de cours

420-1B3-SW Développement de base sur PC

NOTES PRÉLIMINAIRES

Ce cours fait partie d'un ensemble de 3 cours nécessaires à la programmation du projet #1:

1. 420-1B0-SW Programmation de base sur PC
2. 420-1B3-SW Développement de base sur PC
3. 201-0Q3-SW Outil Mathématiques

Il sera pour vous l'occasion de vous initier aux différents outils de base liés à la programmation.

CONTEXTE DE RÉALISATION

- Individuellement en collaboration avec les autres étudiants.
- Pour des problèmes dont la solution est simple.
- À l'aide d'une trousse d'outils liée à la profession de développeur logiciel.

ORGANISATION DES CONTENUS ESSENTIELS

Date app.	Heures	Contenus essentiels
2022-01-26	3	<ul style="list-style-type: none">• Initiation à la profession
2022-01-26	9	<ul style="list-style-type: none">• Outils liés à la profession
2022-02-02	6	<ul style="list-style-type: none">• Initiation aux commandes Windows
2022-02-04	9	<ul style="list-style-type: none">• Initiation aux commandes Linux
2022-02-09	3	<ul style="list-style-type: none">• Évaluation #1
2022-02-16	6	<ul style="list-style-type: none">• Recherche efficace sur Google
2022-02-18	15	<ul style="list-style-type: none">• Création des maquettes visuelles
2022-02-23	3	<ul style="list-style-type: none">• Évaluation #2
2022-02-23	18	<ul style="list-style-type: none">• Git
2022-03-18	3	<ul style="list-style-type: none">• Évaluation finale
Total	75	

Plan de cours
420-1B3-SW Développement de base sur PC

INDICATIONS MÉTHODOLOGIQUES

J'utiliserai le logiciel Zoom et/ou Discord afin de présenter les notions à voir pour chaque séquence à distance.

Je présenterai les notions à l'aide d'exemples que j'ai produit et d'autres que j'ai pris en ligne. Des exercices dirigés seront prévus afin d'intégrer ces notions. Ces exercices se feront en classe et en dehors des heures de cours. La plupart de ces exercices à remettre ou à présenter pour validation formative. La solution de ces exercices sera disponible après la remise.

Les évaluations prévues se font à distance sur Moodle et Zoom avec la permission d'utiliser les notes de cours et internet.

Ce plan de cours sera suivi dans la mesure de possible, toutefois je me réserve le droit d'apporter des changements en fonction des objectifs et exigences du cours.

MODALITÉS DE PARTICIPATION AU COURS

Ta présence aux cours et aux laboratoires est obligatoire. Ainsi, les laboratoires formatifs sont obligatoires à remettre sur LÉA. Si tu t'absentes à plus de 10% des périodes de cours sans motivation tu risques de te voir refuser l'accès au cours et à l'épreuve terminale.

Ta présence aux séances de cours inclut que ta caméra doit rester ouverte tout au long de la séance ainsi que ton micro soit fonctionnel et en sourdine sauf si on te donne l'autorisation de l'activer pour participer. Je me réserve le droit de te compter absent si ta caméra n'est pas ouverte et dirigée vers toi.

En tout temps je peux t'exclure d'un cours si tu te présentes en retard sans motif valable ou si tu entraves la bonne marche du cours.

Bien entendu, tout plagiat, fraude ou la coopération à de tels actes lors d'une évaluation sommative entraînent automatiquement la note zéro.

MODALITÉS D'ÉVALUATION DES APPRENTISSAGES

Date app.	Type d'évaluation	Pondération
2022-02-09	Évaluation 1 Pratique individuelle	15%
2022-02-23	Évaluation 2 Pratique individuelle	15%
2022-03-18	Évaluation finale (synthèse) Pratique individuelle	40%
2022-02-03, 2022-02-09, 2022-03-09	Travaux Pratiques Pratique individuelle et/ou d'équipe	30%

Plan de cours
420-1B3-SW Développement de base sur PC

Révision de note

En cours de session, à la suite de la remise de notes de toutes évaluations, tu disposes de deux (2) jours pour me demander une révision de note. Je devrai te donner une réponse dans les cinq (5) jours ouvrables suivants la date de cette demande.

PIEA

L'ensemble des règles de la PIEA s'appliquent dans chacune de séances de cours.

ÉVALUATION TERMINALE

Objectif de l'épreuve terminale

Produire les maquettes visuelles conformes à la solution proposée à un problème et l'environnement de contrôle de version GIT pour le dépôt distant des algorithmes conformes à la solution du problème.

Nature de l'épreuve

L'étudiant doit être en mesure de fournir des maquettes conformes aux exigences et aux normes du prototypage.

Contexte de réalisation

Lors d'un projet sur deux semaines.

Principaux critères (ou critères essentiels)

1. Démonstration de la compréhension.
2. Respect des standards de l'industrie.

MÉDIAGRAPHIE ET RESSOURCES MATÉRIELLES

- Notes de cours
- Exemples fournis par l'enseignant.

LIVRE DE RÉFÉRENCE :

MARTIN, Robert. *Coder Proprement*, Éditions Pearson, 2019, 468 p.