

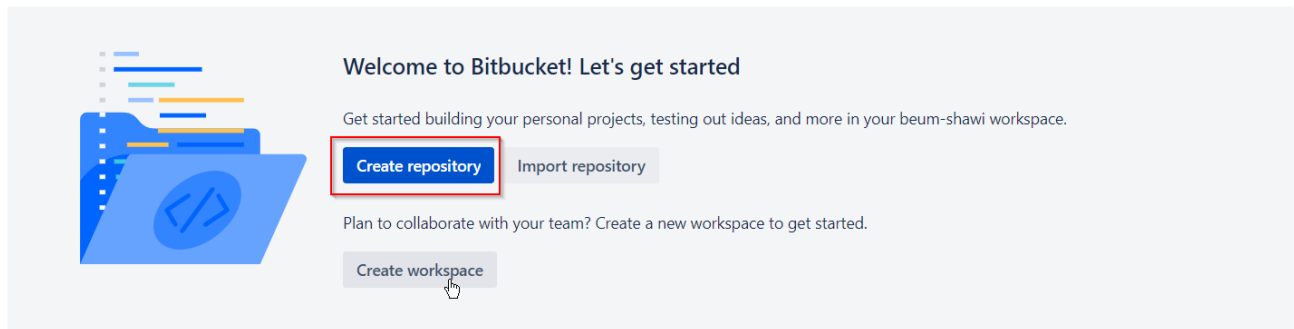
Consignes et remises :

- Le travail pratique 03 est en équipe de 2 à 4.
- La remise de la partie GIT est une invitation Bitbucket en mode administrateur.
- La remise de la partie maquettes visuelles est sous format image ou pdf.
- Une seule remise par équipe est suffisante.
- n'oubliez pas d'indiquer les noms des co-équipiers dans votre remise.

Partie GIT 5%

Création repository dans bitbucket



- Partir sur le site de Bitbucket et créer un compte
 - <https://bitbucket.org/dashboard/overview>
- Créer un repository **par équipe** en suivant les instructions suivantes
- Cliquer sur Create Repository



Create a new repository

[Import repository](#)


Workspace

▼

Project name*


AliensRiders



Nom de l'équipe

Repository name*

Laboratoire - AliensStore



Laboratoire - "Application de vos rêves"

Access level

☒ Private repository

Uncheck to make this repository public. Public repositories typically contain open-source code and can be viewed by anyone.

Include a README?

Yes, with a tutorial (for beginne...)

▼

Default branch name

e.g., 'main'

Include .gitignore?

Yes (recommended)

▼

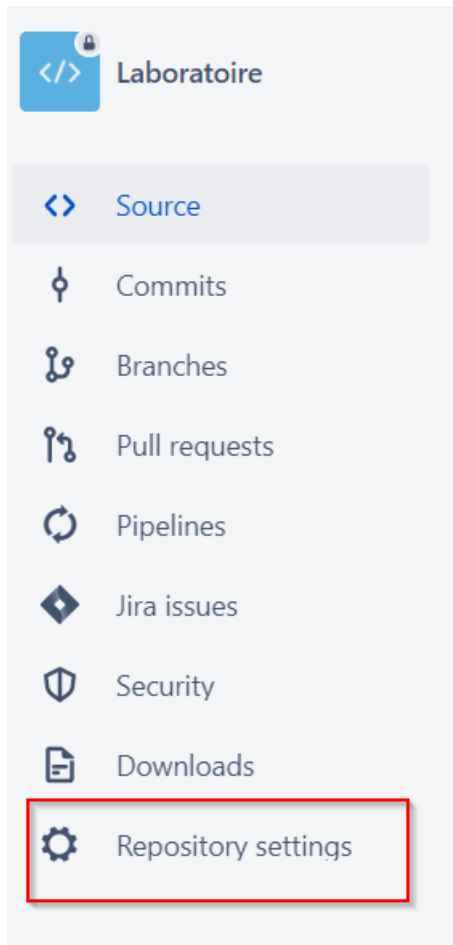
> Advanced settings

Create repository

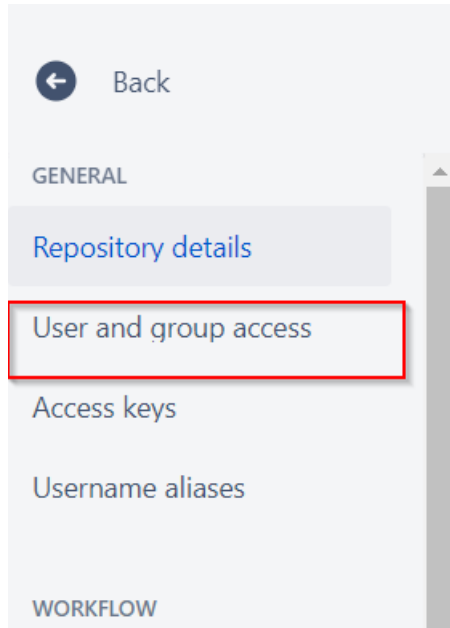
Cancel

Inviter les membres de l'équipe dans le repository

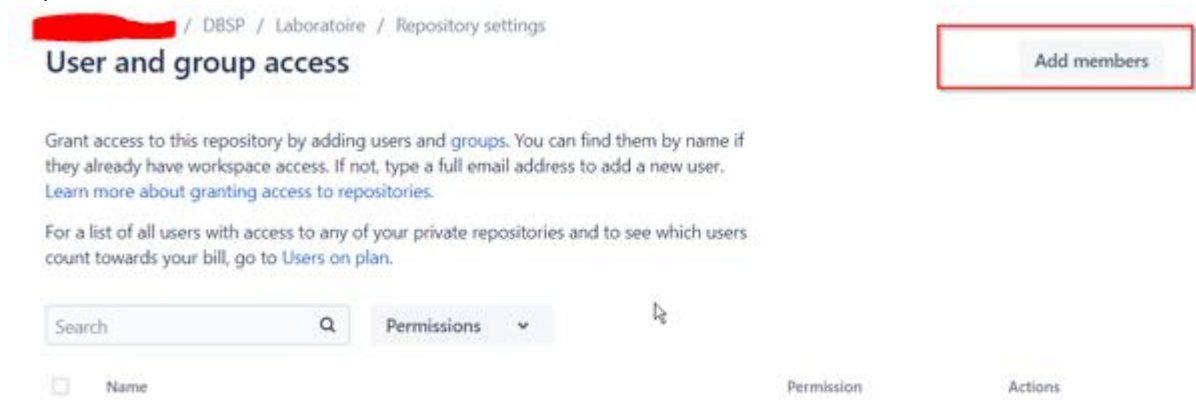
- Partir dans les settings du repository



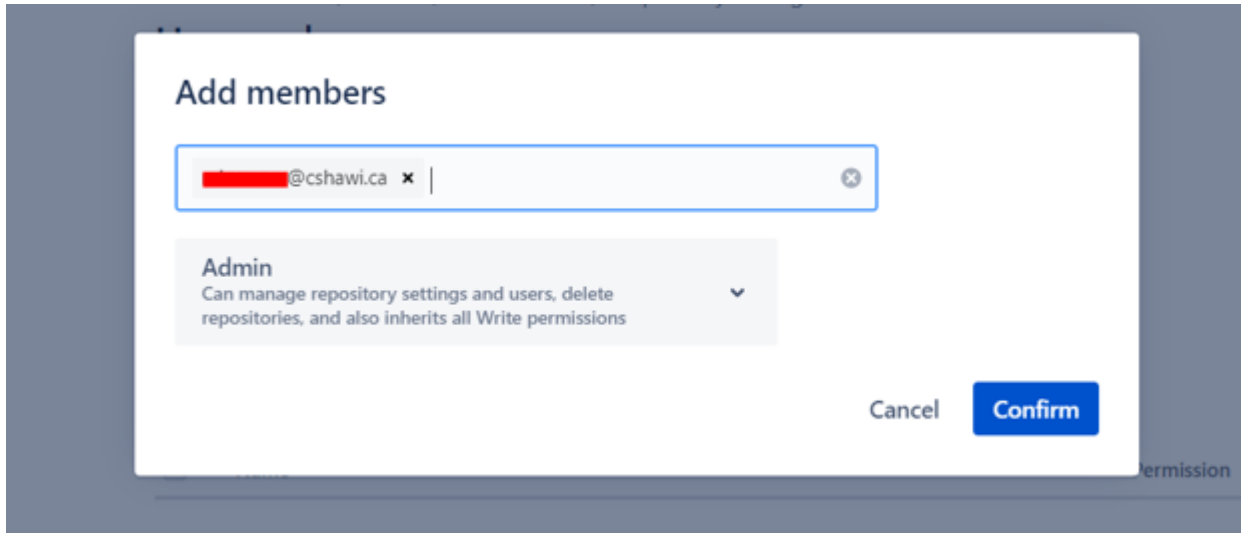
- Cliquer sur user and group access



-
- Cliquer dans le haut à droite de l'écran add members

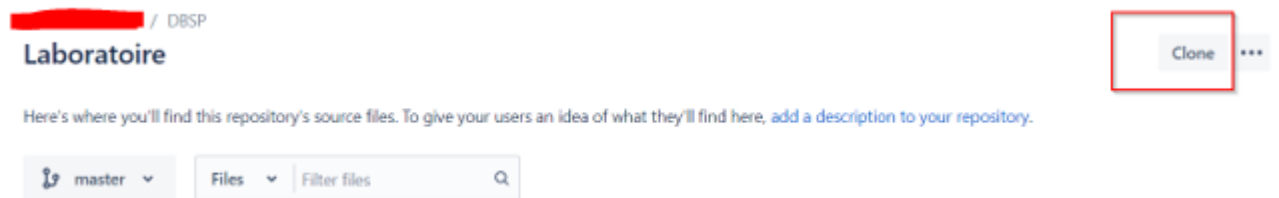


-
- Entrez l'email de chacun de vos co-équipiers ainsi que mon adresse herrahmouni@cshawi.ca et changer le rôle pour admin

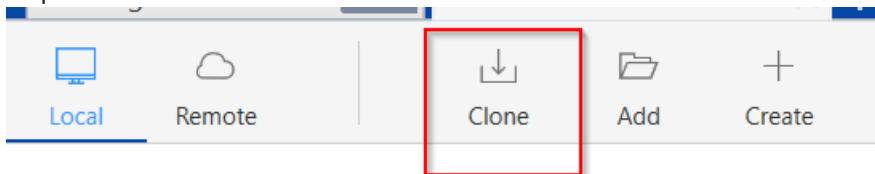


Cloner le repository

- Une fois revenu au menu principal, appuyer sur le bouton clone en haut à droite de l'écran





- Vous pouvez essayer de cliquer sur clone avec Sourcetree ce qui devrait configurer automatiquement Source tree pour vous **sinon suivez les étapes manuelles ci-dessous**
- Copier le lien qui est présenté dans la fenêtre de Bitbucket
- Ouvrir l'application Source Tree sur votre ordinateur
- Cliquer sur le Clone dans le menu du haut



- Copier le lien dans le champ source

Clone

Cloning is even easier if you set up a [remote account](#)

Repository Type:  Checking source... 

Local Folder:

> Advanced Options

Clone

-
- L'application va vous demander vos informations de connexion et si vous le souhaitez, vous pouvez le répertoire de destination pour mettre le code
- Pour savoir si vos identifiants sont corrects, vous devez avoir une icône Git en dessous de la source comme ceci :

Clone

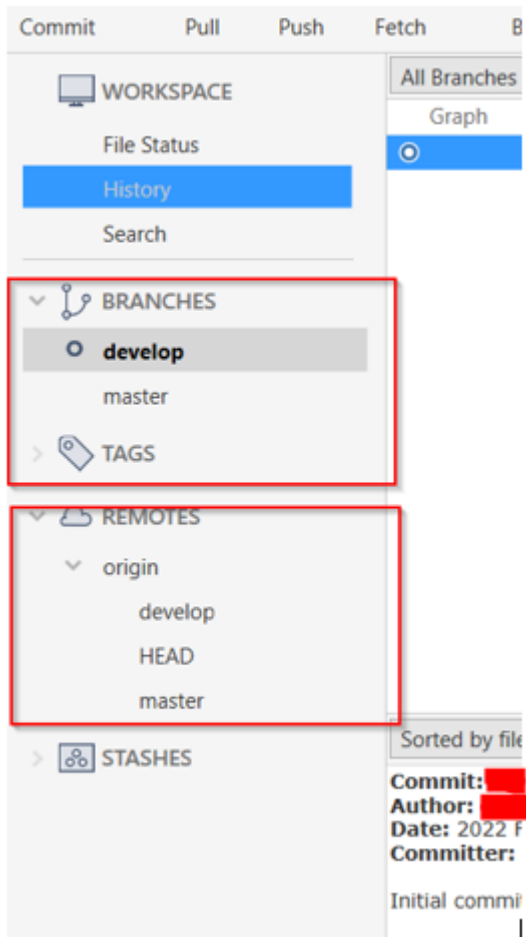
Cloning is even easier if you set up a [remote account](#)

Repository Type:  This is a Git repository

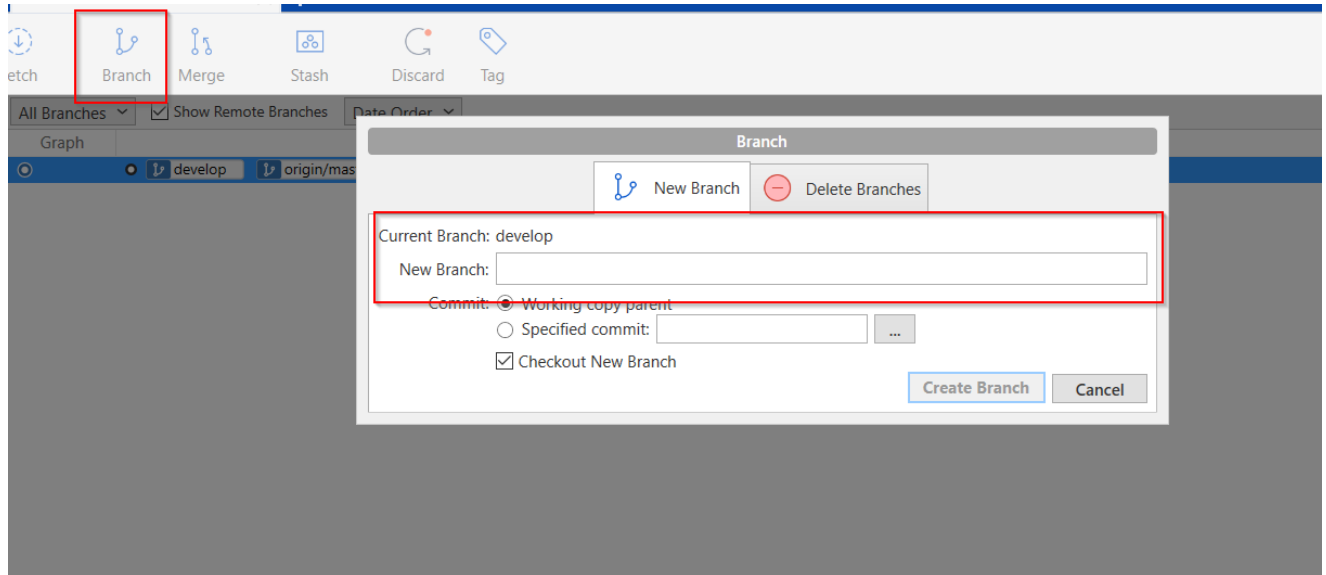
-
- Appuyer sur le bouton Clone
- Vous devriez avoir un chargement qui se fait et ensuite être redirigé vers cette page

Créer une branche

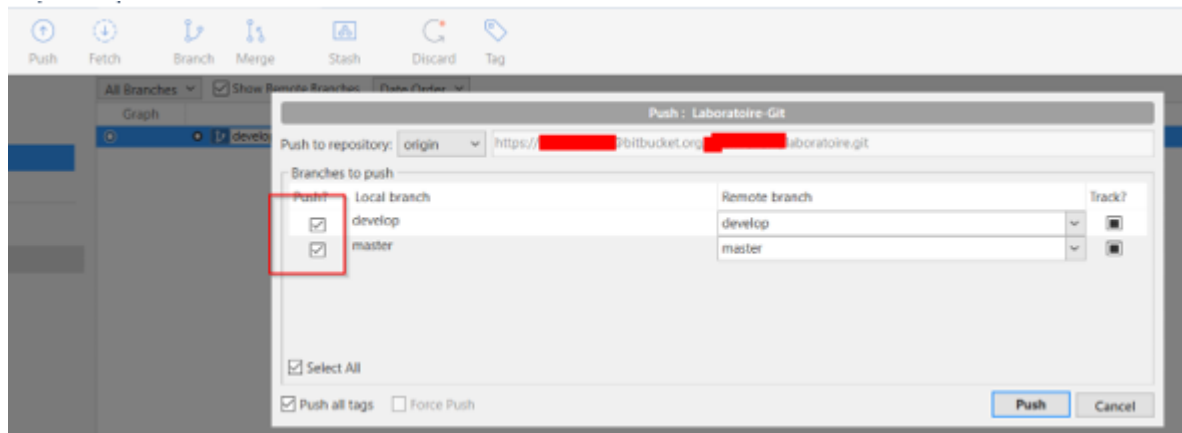
Tout d'abord valider que voyez bien les branches sur le serveur versus ce qui est localement sur votre machine.



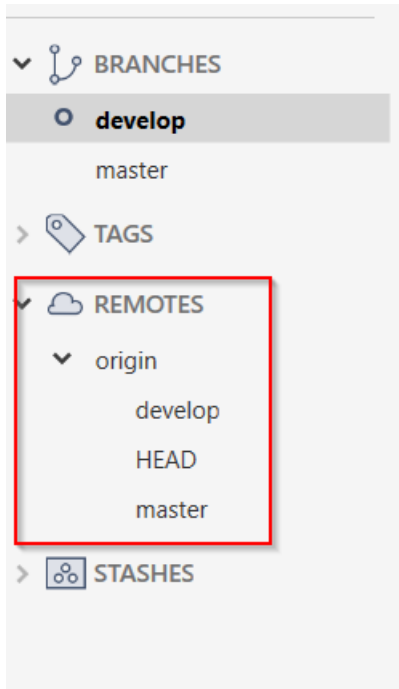
- Cliquer sur Branch dans le menu du haut



-
- Créer une branche avec votre « Numéro étudiant » - TP3
- Cliquer sur push et cocher seulement votre nouvelle branche à faire un Push



-
- Vous devriez avoir votre nouvelle branche apparaître en dans la section Remote



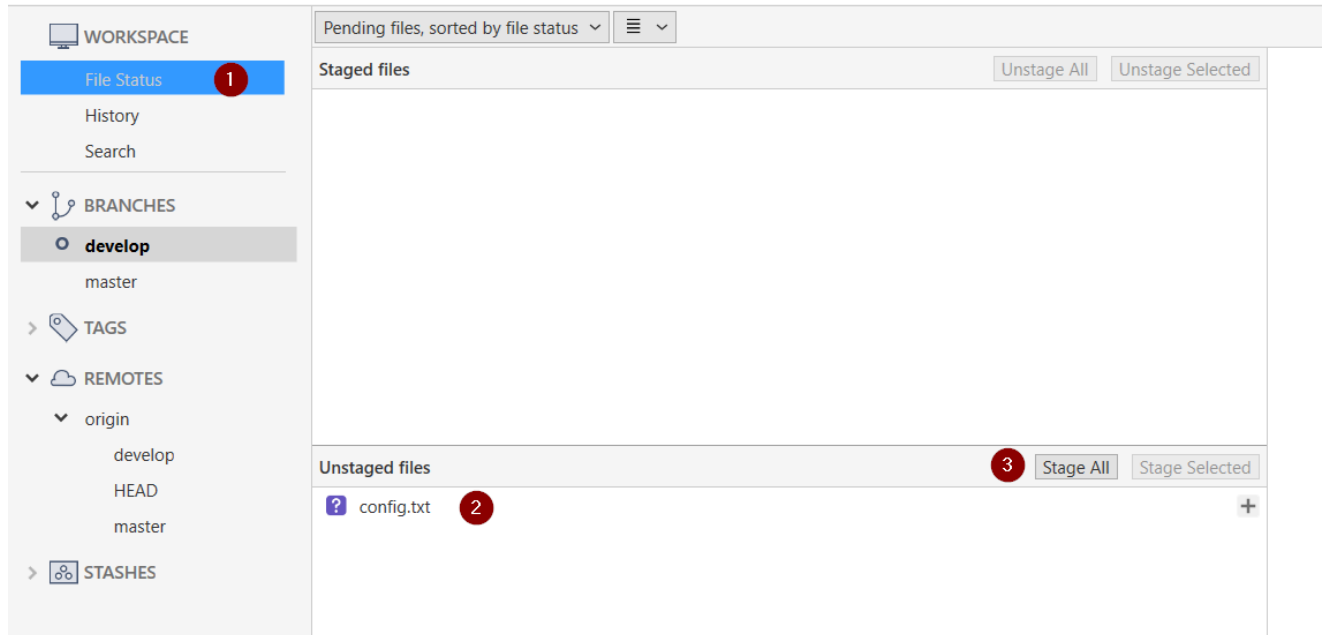
-
- Ensuite assurez-vous de double cliquer sur la branche créée pour naviguer à la nouvelle branche

Insérer son code

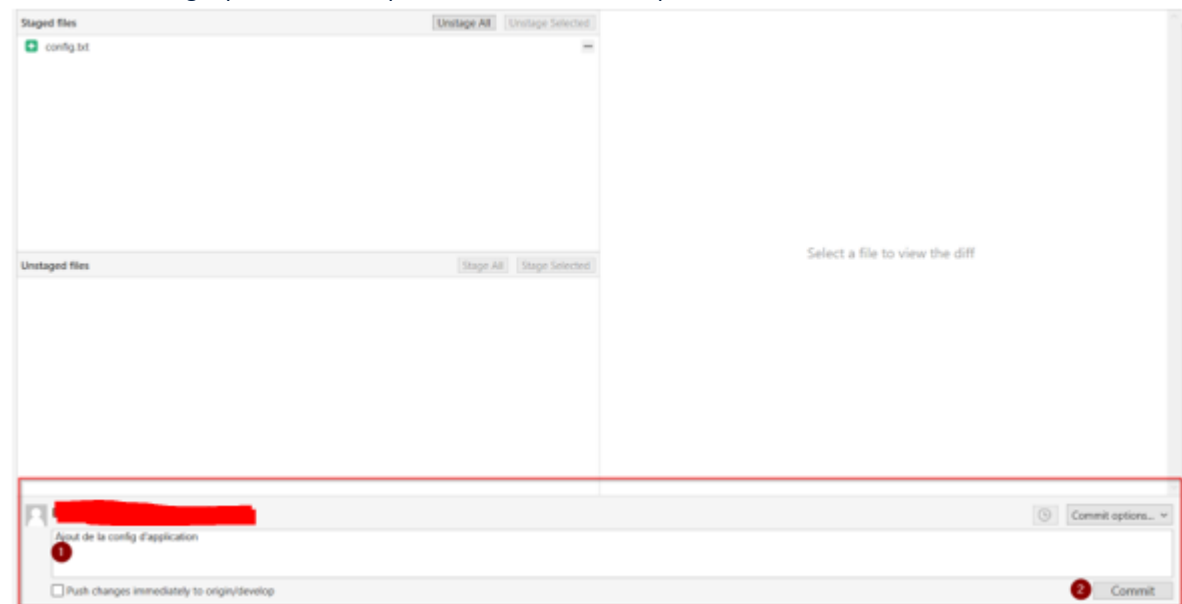
Dans windows, ouvrir le répertoire que vous avez choisi lors du Clone et copier le code de votre application dans le dossier.

Retourner dans SourceTree et vous allez trouver que vous avez un uncommitted change qui apparaît dans l'écran principal.

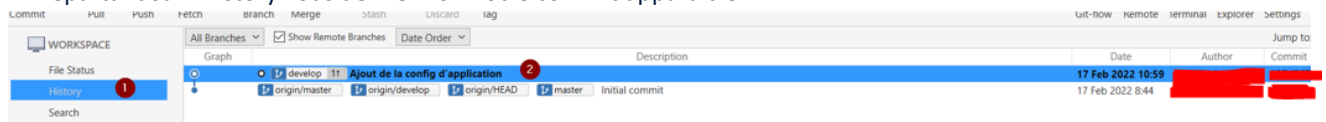
- Cliquer sur le File status en dessous de workSpace
- Si vous avez plusieurs fichiers sélectionner stage all ou sinon choisissez le fichier que vous voulez ajouter au commit



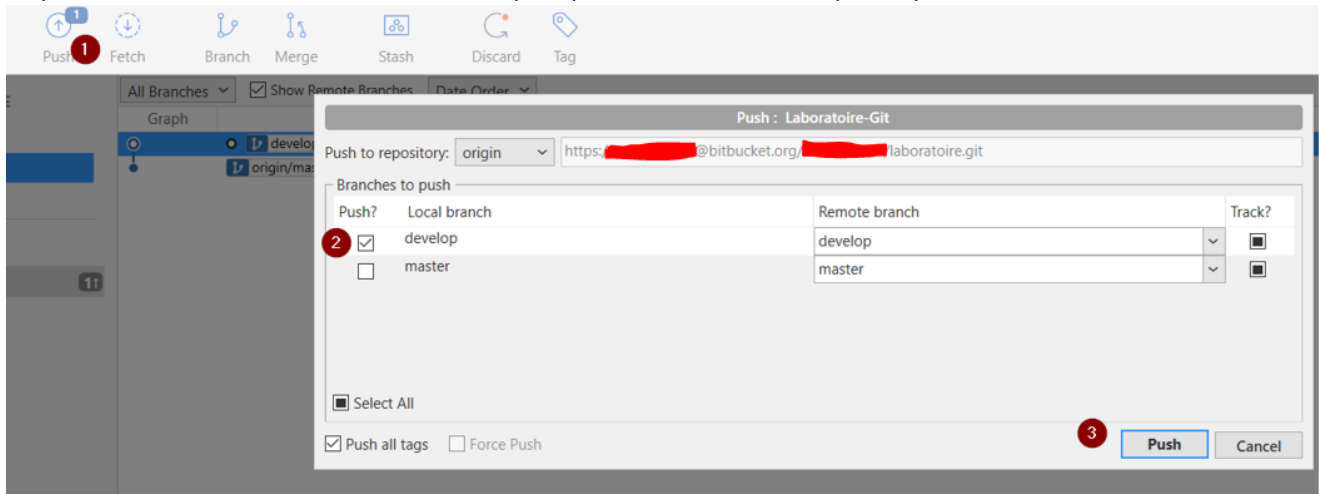
-
- Faire un commit du code
- Entrez un message qui fait du sens pour votre commit et cliquez sur commit



-
- En repartant sur l'history vous devriez voir votre commit apparaitre



- Cliquer sur Push et sélectionner votre branche pour pousser le code sur le repository central



Partie maquettes visuelles 5%

À la suite du dernier laboratoire des maquettes visuelles et en se basant sur votre analyse et conception (user personas, process flow, cartographie système) au besoin défini dans le laboratoire :

- 1- Préciser en premier quelle conception à suivre (parmi celles présentées, voir enregistrement).
- 2- Proposer une maquette visuelle de la page d'accueil
- 3- Proposer une maquette visuelle de la page après se connecter (Bob ou pompier ou opérateur téléphonique).

N.B : l'outil de dessin des maquettes est à votre choix. Il est à remettre une image/PDF des maquettes demandées. L'évaluation du travail sera basée sur votre conception ou sur la conception choisie parmi celle présentées.

Bon travail 😊 !