

Type simple versus type structuré(classe)

Type structuré = classe

Variable structurée = objet

Type int : c'est un type simple (une seule case de données)

2

Type Candy : c'est un type structuré (plusieurs cases de données)

Wacky Monkey	2.00	10
Nom	prix	quantité

Int variable; ← déclaration et réservation de la mémoire

Candy variableBonbon; ← déclaration seulement SANS réservation de la mémoire

Type structuré = classe

Variable structurée = objet

(Comme la variable tableau :

int[] tableau1; ← on a déclaré la variable tableau1 mais on n'a pas encore réservé de la mémoire pour le tableau)

Pour la réservation de la mémoire d'un tableau on ajoute le mot clé 'new' :

tableau1 = **new int[10];**

Pour la réservation de la mémoire du type Candy :

variableBonbon = new Candy();

(Candy() on l'appelle constructeur : c'est une fonction spéciale qui permet la réservation de la mémoire et l'initialisation des cases de notre variable de type Candy)

variableBonbon = new Candy("Bonbon1", 2.0, 10); (réservation de la mémoire et initialisation des cases mémoire de la variable : Nom : Bonbon1 , prix : 2.0\$, stock : 10 unités)

Pour accéder aux cases mémoires d'une variable structurée :

Variable.Nom de la case

Exemple : variableBonbon.Nom

variableBonbon.prix = 3.5;

variableBonbon.stock = 9;

