

Plan du cours

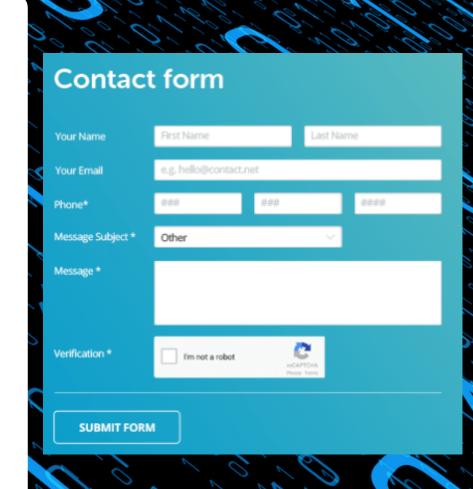
- La balise form
- Les attributs communs
- Les éléments d'entrée de données
- Les éléments de sélection
- Les éléments de progression
- Exercices

- À la fin de ce cours vous serez en mesure de :
 - Structurer des formulaires d'entrée de données.



Les formulaires

- Les formulaires HTML sont la principale source d'interaction d'un utilisateur avec un site Web car ils permettent à l'utilisateur de fournir des données.
- Un formulaire est composé d'un ou de plusieurs widgets HTML.
- Les widgets permettent d'entrer des informations par l'intermédiaire de zones de texte, de cases à cocher (checkbox), de boutons radio, de liste sélectionnable (select list) etc.



La balise formulaire: <form>

• L'élément HTML **<form>** permet de déclarer un formulaire qui va contenir un ou plusieurs widgets.

```
<form action="/gestion-formulaire" method="post">
</form>
```

- action est un attribut permettant de définir l'URL où doivent être envoyées les données du formulaire.
 - Ici dans l'exemple elles sont envoyées sur le serveur courant.
- method est un attribut permettant de définir la méthode HTTP utilisée pour envoyer les données.

Les attributs communs à tous les widgets

- Avant de voir chacun des widgets des formulaires HTML nous allons voir tous les attributs communs qui fonctionnent sur chacun d'entre eux.
- autofocus permet de sélectionner automatiquement le widget (lui donner le focus) lors du chargement de la page.
- disabled permet de désactiver le widget.
 - L'utilisateur ne peut alors pas interagir avec l'élément.
- name permet de nommer le widget.
 - Le nom sera utilisé pour contenir les données du champ lors de l'envoi du formulaire.
- value permet de donner une valeur initiale au widget
 - (sauf pour textarea).

Les libellés: <label>

- L'élément < label > est une légende pour un champ.
- Il peut être associé à un champ avec l'attribut **for** ou en plaçant l'élément du champ à l'intérieur de l'élément **<label>**.
- L'utilisateur peut cliquer sur le label pour focus, c'est-à-dire sélectionner, le champ.
- Pour associer le label à un champ avec **for**, il faut que le champ ait un **id**, à savoir un identifiant unique.



Les champs pour saisir du texte

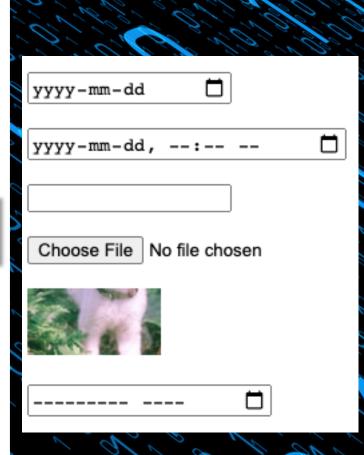
- Il existe plusieurs types de widgets pour saisir du texte dans des formulaires : **input** et **textarea**.
- readonly: l'utilisateur ne peut pas modifier la valeur du champ.
- required : indique que le champ est obligatoire
- tabindex : valeur numérique qui est l'index (l'ordre) du champ dans le formulaire.
 - Cela permettra à l'utilisateur de naviguer avec tab entre les champs dans l'ordre que vous souhaitez
- placeholder : permet de faire apparaître un texte indicatif dans le champ qui décrit ce qu'il doit contenir.
 - Le texte disparaîtra lorsque l'utilisateur commencera à taper.

Le widget input: <input>

- L'élément input permet de créer un champ permettant de saisir un texte sur une ligne.
- Il s'agit d'un élément vide qui n'a pas besoin de balise fermante :

```
<input type="text" name="prenom"
placeholder="Prénom" />
```

• Un input est généralement du type text, mais il existe un très grand nombre de type d'input :



Le widget de texte long: <textarea>

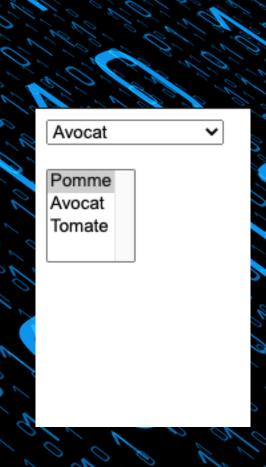
- L'élément **textarea** permet de définir un champ texte sur plusieurs lignes.
- Ce champ prend en compte les **retours à la ligne** entrés par l'utilisateur.
- Vous pouvez fixer la largeur visible de la zone de texte (avec l'attribut cols), ainsi que la hauteur (avec l'attribut rows).
- Pour donner une valeur initiale au textarea, il suffit de placer du texte entre les balises ouvrante et fermant

Entrez un long texte ici
Valeur initiale
Entrez un très long texte ici
Valeur initiale



Les listes sélectionnables: < select>

- L'élément **select** qui permet de créer une liste déroulante
- **option** permettent de définir les éléments dans la liste.
- **value** permet de définir une valeur spécifique pour l'élément à sélectionner.
- **optgroup** permet de définir un label qui est affiché pour un groupe d'options.
- selected permet de définir l'option par défaut.
- multiple permet de rendre plusieurs options sélectionnables en utilisant les touches ctrl ou maj.





Les élément à cocher : < radio > et < checkbox >

- fieldset permet de regrouper des champs.
 - disable désactivera tous les membres du id
- Une case à cocher est un élément <input> dont l'attribut type a pour valeur checkbox.
- Un bouton radio est un élément **<input>** dont l'attribut type a pour valeur **radio**.
 - Il est possible de lier plusieurs boutons radio ensemble en utilisant une valeur commune pour l'attribut **name**.

Sélectionnez vos sports favoris—
 Tennis ✓ Basket □ Foot □ Natation □
Genre O Homme Femme Autre



- <meter> est une valeur fixe dans une plage délimitée par une valeur minimale min et une valeur maximale max où on définit une valeur basse et haute (low, high).
 - La partie préférée s'affiche en vert, la partie moyenne en jaune et la partie moins bonne en rouge.
 - Exemple: La quantité d'essence dans une voiture!

