## Exercise 1

```
Console.WriteLine("Exercice1 : Affichage de l'âge d'une personne\n"); //ecriture sur écran avec saut de ligne
String nomprenom; // variable qui va recevoir le nom et prénom
int anneeDeNaissance, age; //anneeDeNaissance: variable qui va recevoir l'année de naissance de l'utilisateur
                        // age: variable qui va recevoir le résultat du calcul d'age
Console.Write("Saisir votre Nom et prénom: "); //Consol.Write a le même travail que Console.WriteLine
//la seule différence: WriteLine applique un saut de ligne et Write non
nomprenom = Console.ReadLine(); //on lit le nom et prénom et on le stocke dans la variable nomprenom
Console.Write("Saisir votre année de naissance: ");
anneeDeNaissance = int.Parse(Console.ReadLine()); //conversion du string au int
//on lit l'année de naissance que l'utilisateur a entré et on la convertis en int
age = 2021 - anneeDeNaissance; //calcul de l'age : 2021 est l'année en cours
Console.WriteLine("Bonjour monsieur {0} Votre age est {1} ans", nomprenom, age);
/*affichage du nom , prénom et age calculé. ceci est un autre format d'affichage avec WriteLine:
on remplacera {0} par la première variable spécifiée après la virgule qui est nomprenom
{1} la valeur de la deuxième variable age */
```

## **Exercise 2**

```
//Exercice 2
Single largeur, longueur, perimetre, surface;
//le type Single est exactement la même type float
Console.WriteLine("Entrer la largeur du rectangle");
largeur = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());
//ou bien largeur = Single.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Entrer la longueur du rectangle");
longueur = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());
//ou bien longueur = Single.Parse(Console.ReadLine());
//calcul
surface = largeur * longueur;
//affichage de la surface
Console.WriteLine("La surface du rectangle est : {0}", surface);
perimetre = (largeur + longueur) * 2;
//affichage du périmètre
Console.WriteLine("Le Périmètre du rectangle est : {0}", perimetre);
```

## Laboratoire 01 - Bonus Les variables - Solution

## Exercise 3

```
//Exercice 3
int number1, number2, multiplication;
Console.WriteLine("Entrer 1er numéro");
number1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
//ou bien number1 = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Entrer 2eme numéro");
number2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
//ou bien number2 = int.Parse(Console.ReadLine());
multiplication = number1 * number2;
Console.WriteLine("La multiplication est: ");
Console.WriteLine(multiplication);
//un autre format d'affichage
//Console.Write($"La multiplication est: {multiplication}");
/*avec le $ ajouté avant la chaîne de caractère,
 on peut inclure le nom de la variable directement dans la chaine
  entre accolades {} qui sera remplacée par sa valeur lors de l'affichage
  sur console.
Exercise 4
//Exercice 4
int age;
Console.Write("Entrer un age");
age = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.Write("Vous avez l'air plus jeune que {0}", age);
Exercise 5
//Exercice 5
int x;
Console.Write("Entrez un nombre: ");
x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("\{0\}\{0\}\{0\}", x); //\{0\} est remplacée par la valeur de x
Console.WriteLine("{0} {0}",x);
Console.WriteLine("{0} {0}",x);
Console.WriteLine("{0} {0}", x);
Console.WriteLine("{0}{0}{0}", x);
```