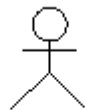


UML - Cas d'utilisation

Entités



Nom_Acteur

C'est une entité pour représenter un acteur humain ou physique. L'entité est accompagnée d'un nom ayant du sens. Quand l'entité est un système physique, le nom doit commencer par « *Système...* ».

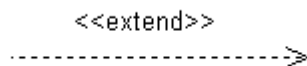


nom_cas_utilisation

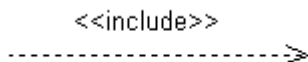
C'est une entité pour représenter un *cas d'utilisation*. L'entité est accompagnée d'un nom ayant du sens. Ce nom débute par un verbe (Exemple : « *Gérer...* ») ou par un nom désignant une action (Exemple : « *Gestion...* »).



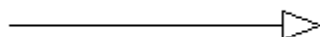
C'est la relation de base permettant de relier une entité *acteur* à une entité *cas d'utilisation*. Elle permet donc d'indiquer les *parties prenantes* d'un cas d'utilisation.



C'est la relation permettant de représenter un *cas d'utilisation* qui est une *extension* d'un *cas d'utilisation* existant.



C'est la relation permettant de représenter un *cas d'utilisation incluse* dans plusieurs autres *cas d'utilisation*. C'est une forme de « *factorisation* » des *cas d'utilisation*.



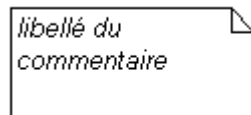
C'est la relation permettant de représenter la *généralisation*. Un acteur peut être une généralisation d'un autre acteur. Un cas d'utilisation peut être aussi une généralisation

d'un autre cas d'utilisation. **Seule la généralisation entre acteurs nous intéresse dans le cadre de ce cours.**

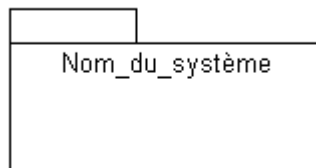
Cette relation permet de relier un commentaire à un élément du diagramme. Cet élément peut être un *acteur*, un *cas d'utilisation* ou une *relation*.

C'est la relation permettant de représenter la *généralisation*. Un acteur peut être une généralisation d'un autre acteur. Un cas d'utilisation peut être aussi une généralisation d'un autre cas d'utilisation. **Seule la généralisation entre acteurs nous intéresse dans le cadre de ce cours.**

Cette relation permet de relier un commentaire à un élément du diagramme. Cet élément peut être un *acteur*, un *cas d'utilisation* ou une *relation*.

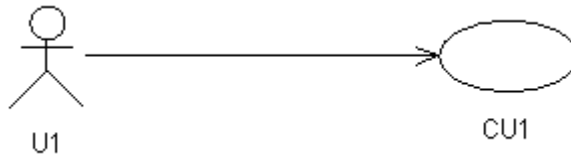


Cette entité permet d'inscrire un commentaire sur le diagramme de *cas d'utilisation*. Ce commentaire peut être relié à toute entité du diagramme.



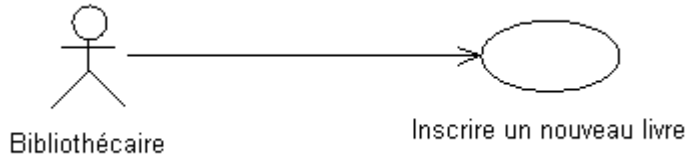
Cette entité permet de représenter les frontières du système. Cette entité a un nom significatif qui est proche du système qui est l'objectif du projet. Les *cas d'utilisation* doivent être créés à l'intérieur de cette entité.

Sémantique élémentaire

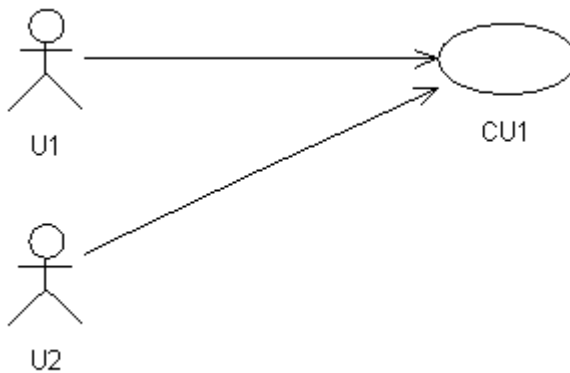


Cela signifie que l'acteur U1 est partie prenante du cas d'utilisation CU1.

Exemple

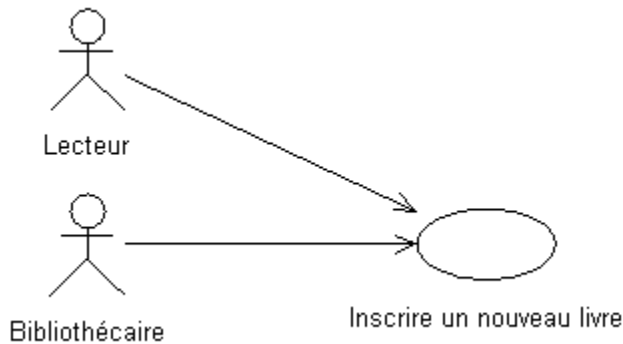


Le **bibliothécaire** est partie prenante du cas d'utilisation « *Inscrire un nouveau livre* ».

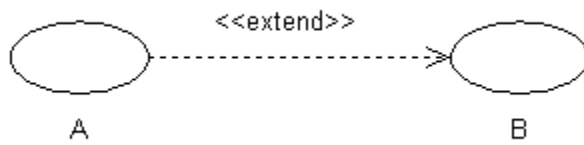


Cela signifie que les acteurs U1 et U2 sont parties prenantes du *cas d'utilisation* CU1. Plusieurs acteurs peuvent être parties prenantes d'un même cas d'utilisation.

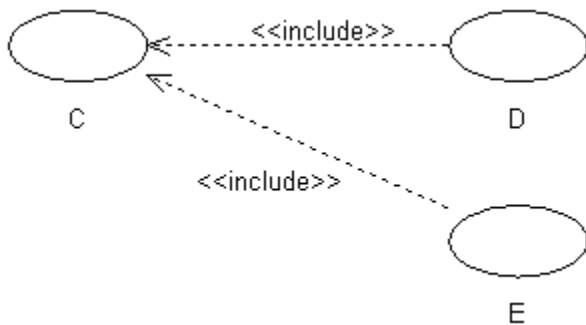
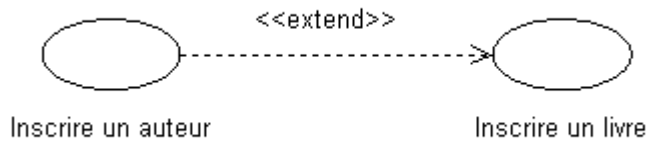
Exemple



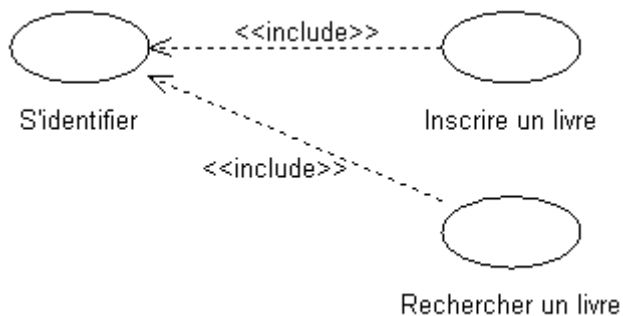
Le **bibliothécaire** et le **lecteur** sont parties prenantes du *cas d'utilisation* « *Inscrire un nouveau livre* ». Le **bibliothécaire** est l'acteur principal de ce *cas d'utilisation*.



Exemple



Exemple



Cela signifie que le *cas d'utilisation* A est une extension du *cas d'utilisation* B. En d'autres termes, le déroulement du *cas d'utilisation* B peut nécessiter, si certaines conditions sont réunies, à la réalisation d'un *cas d'utilisation* A.

Lors de l'**inscription d'un nouveau livre**, si aucun livre du même auteur n'est encore inscrit dans le système, alors il faut **inscrire l'auteur** avant de pouvoir **inscrire le livre**.



Cela signifie que le *cas d'utilisation* C est commun aux *cas d'utilisation* D et E. En d'autres termes, lors du déroulement du *cas d'utilisation* D, le *cas d'utilisation* C est réalisé et lors du déroulement du *cas d'utilisation* E, le *cas d'utilisation* C est aussi réalisé.

Lors du déroulement des deux *cas d'utilisation* « *Inscrire un livre* » et « *Rechercher un livre* », il est nécessaire de « *S'identifier* ».