

# NAUGHTY CATS

Natan Hirata, Leonardo Farias

# INTRODUÇÃO

# NAUGHTY CATS

**"Naughty Cat"** é um jogo de plataforma de ação e estratégia onde você assume o papel de um gato, cujo objetivo é atingir a pontuação necessária para liberar a saída do mapa! Seu desafio é simples: capturar o maior número de itens em cada cenário antes que o tempo acabe. Conforme você avança pelos níveis, a dificuldade aumenta, com cenários mais complexos e itens mais difíceis de alcançar, exigindo habilidade, planejamento e agilidade.

# RECURSOS VISUAIS

# PERSONAGEM

O jogador é representado na forma de um gato esguio que precisa alcançar a saída, isso com o maior número de itens coletados. Seus itens são contados como pontos e isso garante a dificuldade do desafio.



# OBJETIVO

O principal objetivo do jogo é alcançar a saída com um número determinado de itens coletados, porém o jogador deve lutar contra o tempo e conseguir alcançar o objetivo antes que o tempo acabe.

Como os objetivos surgem de maneira aleatória, é provável que ninguém tenha experiências iguais, a depender muito da sorte para alcançar pontuações maiores.

Itens



Saída



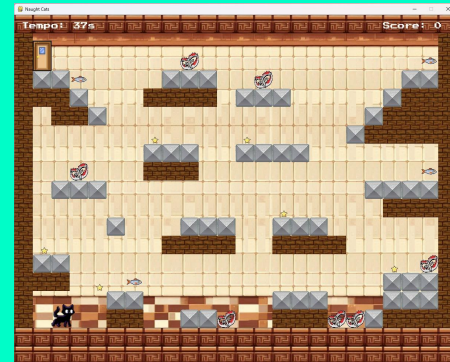
# DESAFIO

O desafio principal, além do tempo é claro, a dificuldade em enfrentar as plataformas e como elas são dispostas no mapa, além disso, foi colocado algumas armadilhas no caminho, elas aparecem aleatoriamente dentro do mapa aumentando a dificuldade e garantindo que o jogador tenha uma experiência diferente a cada jogatina.



# MAPA

O mapa é pensado para oferecer um desafio onde seu maior inimigo não são as armadilhas, mas sim o tempo. Às vezes um objetivo pode ser pode aparecer no canto contrário da posição inicial do jogador, e isso não sendo o suficiente, o jogador pode ter que atravessar novamente o mapa para encontrar a saída antes que acabe o tempo.





# MECÂNICAS DE JOGO

# MECÂNICA

O jogador pode andar e pular, seu posicionamento em cada plataforma no jogo podem garantir saltos melhores ou alcançar lugares mais altos. Ele se pode se movimentar usando o WASD ou as setas direcionais enquanto pula com o botão de espaço.

O jogo está mais para um trivia, onde cada escolha importe, a repetição torna o jogo mais dinâmico ao jogador.

---

# CRÉDITOS TRILHA

The Offspring - The Kids Aren't  
Alright (8-BIT VIDEO):

<https://www.youtube.com/watch?v=NW9ARJgn3ek>

TRILHA

# LINK GITHUB

`github.com/jimmykiedis/TACIIalternativo.git`

OBRIGADO PELA ATENÇÃO!