

NAUGHTY CATS

Natan Hirata, Leonardo Oliveira

INTRODUÇÃO

NAUGHTY CATS

"Naughty Cat" é um jogo de ação e estratégia onde você assume o papel de um gato, cujo objetivo é causar o máximo de caos possível! Seu desafio é simples: quebrar o maior número de itens em cada cenário antes que o tempo acabe. Conforme você avança pelos níveis, a dificuldade aumenta, com cenários mais complexos e itens mais difíceis de alcançar, exigindo habilidade, planejamento e agilidade.

INSPIRAÇÃO E CONCEITOS

Inspirado no comportamento muitas vezes caótico dos animais domésticos, pensamos em desenvolver um jogo inspirado no “I Am Cat” que também está em desenvolvimento, mas já disponível no meta e na steam, porém, com mecânicas simplificadas e com desafios um pouco diferentes, na qual vamos apresentar a seguir.

OBJETIVO DO JOGO

Como um legítimo jogo de plataforma e sidescroller, seu objetivo é avançar pelas fases alcançando o maior número de pontos possíveis, recebendo uma avaliação em ouro, prata ou bronze conforme seu desempenho.

PÚBLICO ALVO

O jogo foi pensado para jogadores casuais mas também para desafiantes que gostam de alcançar o ápice do que o jogo pode oferecer.

FERRAMENTAS E TECNOLOGIAS

Naughty Cat será desenvolvido em Python com a utilização da biblioteca Pygame, entre outras.

MECÂNICAS DE JOGO

NÍVEIS PROGRESSIVOS

Cada nível oferece um novo cenário, desde a sala de estar cheia de móveis e objetos, até uma cozinha cheia de pratos e eletrodomésticos. À medida que o jogador avança, os ambientes se tornam mais desafiadores, com obstáculos que dificultam o acesso aos itens e com menos tempo disponível.

DIFERENTES SKINS DE GATOS

Personalize seu felino com diversas skins desbloqueáveis. Escolha entre gatos de diferentes raças, cores e acessórios, como óculos, chapéus. Algumas skins especiais podem oferecer pequenas vantagens, como maior agilidade ou alcance.

CENÁRIOS VARIADOS

Explore uma variedade de ambientes domésticos e até locais inusitados, como um escritório ou uma loja de conveniências. Cada cenário traz sua própria atmosfera e conjunto de objetos únicos para derrubar.

CONTROLES INTUITIVOS

Com controles simples e responsivos, o jogador pode correr, pular, consumir itens de vantagens e empurrar objetos com facilidade.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

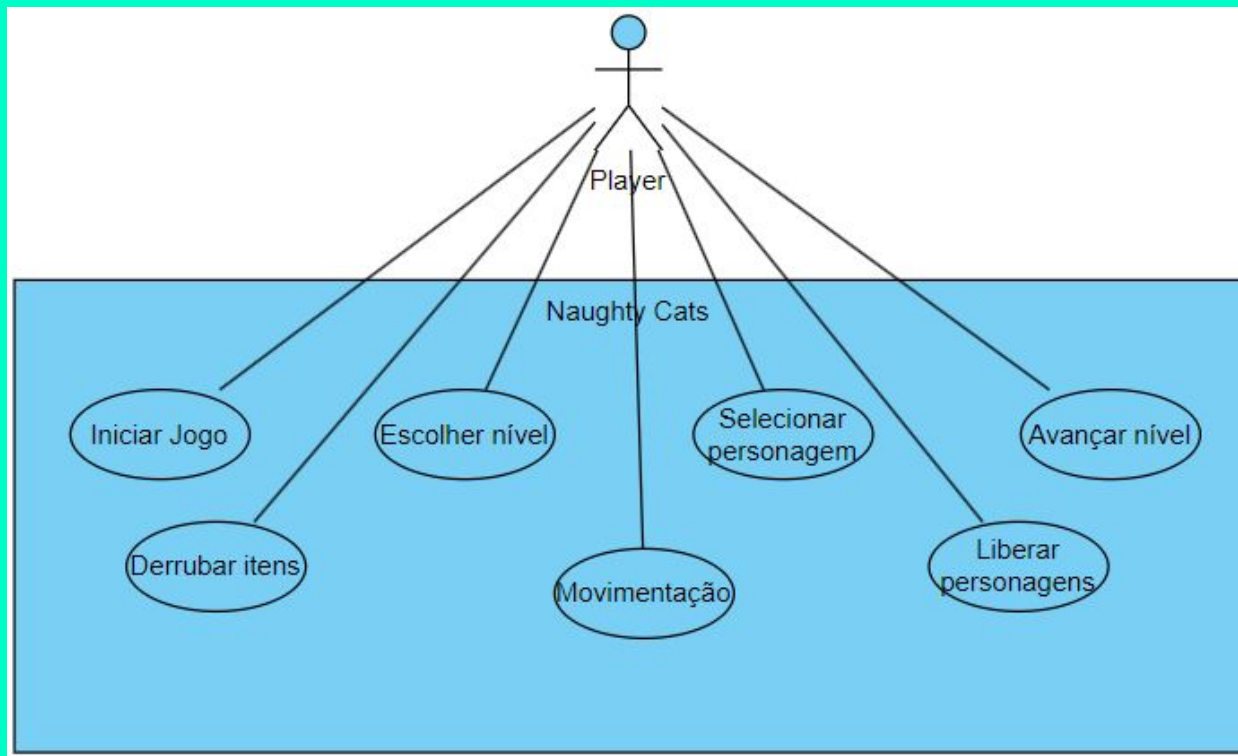
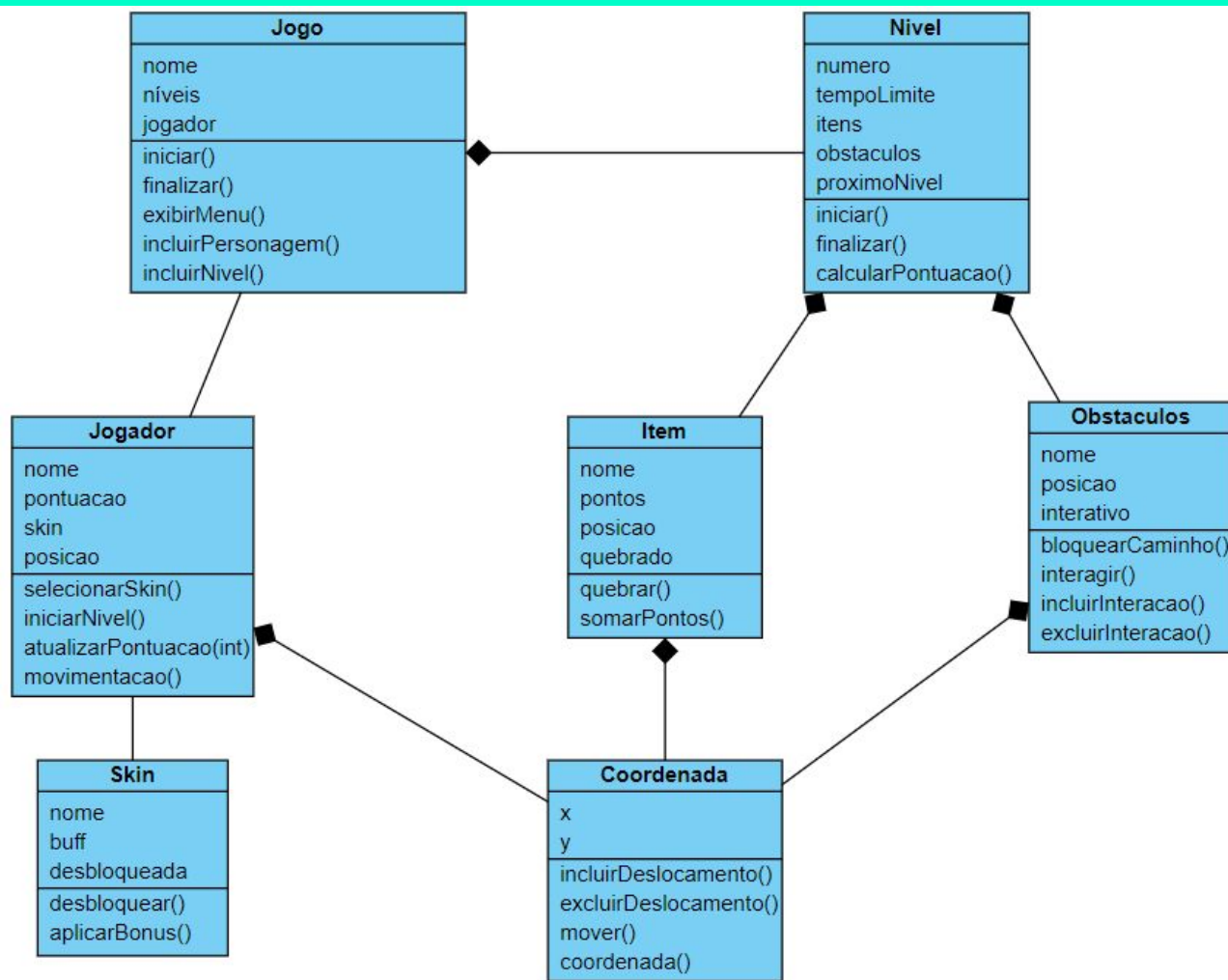


DIAGRAMA DE CLASSES



LINK DOCUMENTO

<https://docs.google.com/document/d/1-5Tb1Z4KHBIDW2x8Cgym2FEm7BLltFyEPuqZ0rBT2i4/edit?usp=sharing>

LINK GITHUB

<https://github.com/jimmykiedisUFGD/TAC2>

OBRIGADO PELA ATENÇÃO!