



SmartBot

de Carvajal, Luis M.

Esquivias, Andrés

González, Guillem

López Sahuquillo, Jaime

Pérez Martín, Begoña



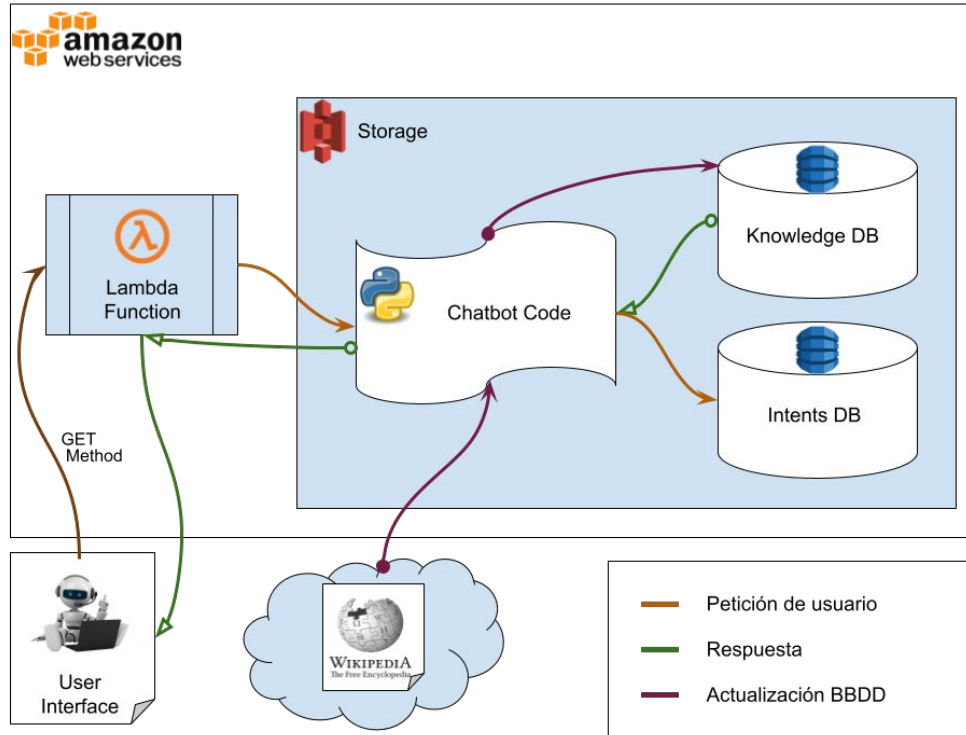
Objetivos:

Chatbot que pudiera responder a dudas del usuario

- Sobre cualquier tema
- Con información resumida
- Con respuestas concretas y precisas a la petición

Para ello se ha utilizado NLU con la precisión como métrica principal

Arquitectura:



Arquitectura:

Interfaz: realizada con Streamlit sobre EC2. Realiza petición GET a servicio Lambda.

Función Lambda:

- al recibir string con el topic conecta a BBDD Redshift para obtener el summary
- en caso de que no exista conecta con Wikipedia mediante API para obtener información y añadir a BBDD.
- devuelve el resumen del topic buscado

Arquitectura:

Interfaz_streamlit_2_0.py

Crea y actualiza la interfaz de usuario.

Chatbot_main_modified_2_0.py

Algoritmo principal. Responde según lo introducido. Si es una consulta devuelve el resultado después de la llamada a la función Lambda mediante método GET.

Intent_detection_3_0.py [intent_detection]

Analiza el texto introducido para saber que es (saludo, búsqueda, sugerencia, salida, opciones) y devuelve el tipo y la palabra clave del texto.

Entity_function.py [getEntities]

Devuelve las entidades que hay.

Métodos ML:

Se han utilizado dos enfoques diferentes para reconocer la intención del usuario, uno con word embeddings y otro sin.

Métodos ML:

Modelo 1:

- Algoritmo Multilayer perceptron de 5 capas
- Función de coste binary crossentropy
- Se genera un modelo por cada intent y después de calcular probabilidad de cada uno se elige el de mayor probabilidad.

Métodos ML:

Modelo 2:

- Algoritmo Red convolucional de 4 capas
- Función de coste categorical crossentropy
- Se genera un modelo para todos los intents
- Antes de entrenar se añade capa de embedding con modelo GloVe Preentrenado

Datasets:

Hay dos datasets en el proyecto:

- Dataset de Intents: Creado a partir de los intents de los usuarios.
- Dataset de topics: Almacenamos todos los resultados mostrados a los usuarios para ganar velocidad en futuras consultas.

Lessons Learned:

- Coordinación del proyecto
- Reparto de tareas
- Estimaciones de tiempo:
 - para realizar tareas concretas,
 - para la realización del proyecto en plazo

Conclusiones:

- El proyecto es un MPV ya que se deben mejorar el reconocimiento de entidades, intenciones de usuario y otros aspectos.
- Hay funcionalidades programadas para añadir a futuras versiones como puede ser:
 - Control de usuarios
 - Actualizaciones automáticas de BBDD
 - Control de intents



SmartBot

