

Drupal, primeros pasos !!!

¿Qué es Drupal?

Drupal es un CMS o sistema de gestión de contenidos que se utiliza para crear sitios web dinámicos y con gran variedad de funcionalidades: un blog personal o profesional, un portal corporativo, una tienda virtual, una red social o comunidad virtual, etc.

Drupal le permite administrar y publicar su contenido, con la capacidad de personalizarlo para que se ajuste a sus necesidades “con facilidad”.

Drupal es software open source, escrito en PHP, que cuenta con una amplia y activa comunidad de usuarios y desarrolladores que colaboran conjuntamente en su mejora y ampliación.

Drupal es un sistema modular que permite que los módulos creados por cualquier desarrollador puedan interactuar con el núcleo del sistema y con los módulos creados por otros miembros de la comunidad.

¿Qué es un CMS?

CMS son las siglas de Content Management System (sistema de gestión de contenidos). Un CMS es un programa desarrollado para que cualquier usuario pueda administrar y gestionar contenidos de una web con facilidad y sin conocimientos de programación Web.

Consiste en una interfaz que controla una o varias bases de datos donde se aloja el contenido del sitio web.

El sistema permite manejar de manera independiente el contenido y el diseño.

¿Qué se necesita para trabajar con Drupal?

Drupal puede ser instalado en cualquier sistema que cuente con los siguientes servicios funcionando:

- Servidor HTTP (Apache con la extensión mod_rewrite activa)
- PHP
- MySQL

Requisitos de hardware para Apache, PHP y MySQL:

| Sistema operativo | Linux | Windows |
|-------------------|-------|---------|
| Memoria RAM | 16Mb | 64Mb |
| Disco duro | 500Mb | 2Gb |

Drupal cabe en 50Mb pero hay que pensar en el crecimiento posterior del sitio, así que lo recomendable sería tener unos 2Gb disponibles.

Permisos de archivos y directorios, pero principalmente 777 en sites/default/files.

Estructura de archivos de Drupal por fuera (árbol de archivos y carpetas)

Drupal se estructura en un conjunto agrupado de carpetas que contienen el código PHP, imágenes y ficheros de configuración necesarios para su funcionamiento.

includes: Este directorio contiene las librerías de las funciones comunes que Drupal usa , como token.inc o path.inc.

misc: Almacena los ficheros javascript y varios iconos/imagenes disponibles para usarlos en la instalación de Drupal.

modules: Aquí se encuentran los modulos del Core.

profiles: Contiene diferentes perfiles de instalacion para un site. Tenga en cuenta que si existen otros perfiles (además del default) en este directorio , Drupal te preguntara qué perfil deseas intalar cuando instales por primera vez tu site hecho con Drupal.El objetivo de un perfil de instalacion es habilitar automáticamente ciertos modulos (del Core o contribuidos) de Drupal.

scripts: Contiene scripts para tareas como checkear sintaxis , limpiar el código o arrancar Drupal desde la linea de comandos manejando casos especiales como el cron o test suites.

sites: Contiene las modificaciones realizadas mediante el formulario de configuración de módulos o themes.Cualquier modulo que añadas a tu site (bien contribuido o uno propio) debes incluirlo en el subdirectorio -sites/all/modules , esto mantiene todas tus modificaciones de Drupal en un simple directorio. Dentro de sites , podemos encontrar el subdirectorio default el cual mantiene la configuración por defecto de tu site (default.settings.php).Normalmente el subdirectorio default se copia y renombra con el URL de tu site , por tanto este directorio seria : sites/www.example.com.

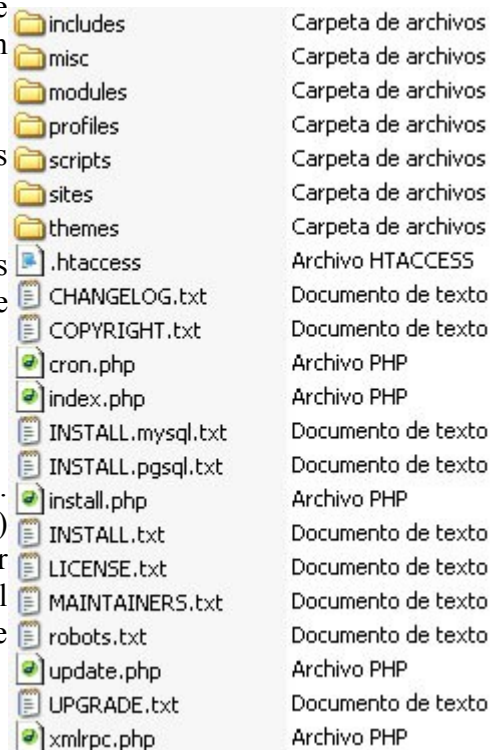
sites/default/files: Este subdirectorio de sites es necesario para guardar cualquier fichero subido y por tanto que en algun momento será servido , por ejemplo los avatares de los usuarios o el logo del site. Destacar que este directorio debe tener permisos de lectura / escritura para el servidor.

themes: Contiene los motor de plantillas y los themes por defecto de Drupal.Los themes adicionales que quieras añadir a tu site NO no deben ser insertados en este directorio sino en sites/all/themes.

cron.php: Es usado para ejecutar tareas periódicas como cálculo de estadísticas o limpieza del log de la base de datos.

install.php: Punto de entrada para el instalador de Drupal.

update.php: Modifica el esquema de la base de datos después de una actualización de la versión de Drupal.



| | |
|-------------------|---------------------|
| includes | Carpeta de archivos |
| misc | Carpeta de archivos |
| modules | Carpeta de archivos |
| profiles | Carpeta de archivos |
| scripts | Carpeta de archivos |
| sites | Carpeta de archivos |
| themes | Carpeta de archivos |
| .htaccess | Archivo HTACCESS |
| CHANGELOG.txt | Documento de texto |
| COPYRIGHT.txt | Documento de texto |
| cron.php | Archivo PHP |
| index.php | Archivo PHP |
| INSTALL.mysql.txt | Documento de texto |
| INSTALL.pgsql.txt | Documento de texto |
| install.php | Archivo PHP |
| INSTALL.txt | Documento de texto |
| LICENSE.txt | Documento de texto |
| MAINTAINERS.txt | Documento de texto |
| robots.txt | Documento de texto |
| update.php | Archivo PHP |
| UPGRADE.txt | Documento de texto |
| xmlrpc.php | Archivo PHP |

robots.txt: Implementa por defecto la exclusión standard de robots.

authorize.php: Script que administra operaciones sobre ficheros autorizados , como por ejemplo instalar themes o modulos de drupal.org.

Estructura de Drupal por dentro

Ya seas desarrollador o el cliente, es necesario conocer algunos conceptos básicos.

Nodos. Son todos los contenidos que escribimos dentro de Drupal, puede ser un artículo, una página o un tipo de contenido creado por nosotros mismos.

Tipos de contenidos. Es una categoría que le podemos dar a los nodos, por ejemplo, podemos crear un tipo de contenido que se llame “Noticias de noviembre” y crear nodos que sean de este tipo.

Taxonomías. Se utiliza para la clasificación del contenido que se ingresa en la plataforma, podemos agregar taxonomías a los nodos, o crear un menú de taxonomías.

Bloques. Es un segmento de código, ya sea HTML, PHP, Javascript o texto plano, que podemos insertar en cualquier región de nuestra página.

Regiones. Es un segmento que podemos definir en nuestro tema para mostrar contenido, por ejemplo, podemos definir una tres cuatro regiones en nuestra página que pueden ser barra de menu, sidebar izquierdo, sidebar derecho y footer.

Menu. Son utilizados para crear los enlaces que van apuntar a nuestras páginas.

Entidades. La entidades es un concepto integrado en la versión 7 de Drupal, y es un poco difícil entender para los que empiezan a utilizarlo, para entender por completo este concepto sería necesario dedicarle un tema completo, por lo que sólo voy a resumir que una entidad es una instancia de un objeto dentro de Drupal, digamos que es la parte más pequeña en la que podemos generar, si lo comparamos con la materia digamos que una entidad es un átomo. Hay diferentes tipos de entidad como pueden ser comentarios, nodos, perfiles de usuario, campos, etc.

Temas. Es una estructura base con la que podemos generar el diseño de nuestro proyecto, aquí podemos definir las regiones y que contendrán cada region.

Módulos. Son plugins que sirven para aumentar las funcionalidades de esta plataforma, pueden ser desarrollados a la medida o buscar alguno que cubra nuestras necesidades en la página oficial, es preferente buscar en la página oficial ya que aquí podemos dar seguimiento al desarrollo y mantenimiento que ha tenido el módulo que seleccionemos.

Consejos para trabajar con Drupal

Planifica bien tu proyecto antes de empezar

Merece la pena dedicar unas horas para plantear cómo vas a solucionar los puntos difíciles de tu proyecto, pensar en qué módulos vas a utilizar, qué tipo de datos, etc. Una buena planificación puede ahorrarte muchas horas de desarrollo.

Leer bastante

Asistir a las drupaleadas y al Drupal Camp

Buscar vídeos

Errores comunes

No buscar módulos o extensiones.

Es muy frecuente, pero en Drupal hay más de 2000 módulos o extensiones disponibles, lo que implica que muy probablemente alguna de ellas haga algo muy parecido o incluso exactamente igual que lo que estamos buscando conseguir.

"Hackear" o modificar el core

Cuando se habla de core o núcleo en Drupal, nos estamos refiriendo a las funcionalidades básicas que se incluyen en el paquete de descarga en drupal.org. Es un error muy común al principio modificar estos ficheros que son parte del núcleo para conseguir el comportamiento que queremos en Drupal, pero no es la forma correcta de proceder. Drupal funciona con una serie de hooks o ganchos que permiten a los módulos de terceros interactuar con el core de forma que es posible alterar, añadir o eliminar casi cualquier funcionalidad.

Instalar módulos y temas dentro del core

Probablemente sea el error más común al empezar con Drupal. Necesitamos una funcionalidad determinada, la encontramos en un módulo contribuido, lo descargamos y lo ponemos en la carpeta modules (o si es un tema, en la carpeta themes).

Información en

www.drupal.org

www.drupal.org/coding-standards

www.youtube.com/watch?v=ZI_Eh-YYVsE

Ejemplos de sitios desarrollados en Drupal