



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO - BICOCCA

Scuola di Scienze

Dipartimento di Informatica, Sistemistica e Comunicazione

Corso di Laurea Magistrale in Informatica

Assignment 3

Processo e Sviluppo del Software

Andrea Carubelli 803192

Gianmaria Balducci 807141

Link repository:

https://gitlab.com/jiimmy.exe/2019_assignment3_gym_sharing/

Anno Accademico 2019-2020

Overview dell'applicazione

Lo scopo dell'applicazione è quello di permettere agli utenti di cercare nella propria zona le palestre disponibili, consultando gli abbonamenti erogati, con i relativi prezzi e servizi offerti.

Inoltre è possibile che un utente scelga un personal trainer da cui può essere seguito durante i suoi allenamenti.

E' possibile inoltre per ogni utente, condividere il proprio abbonamento con altri utenti, così da poter ammortizzare il costo dello stesso.

Diagramma E-R

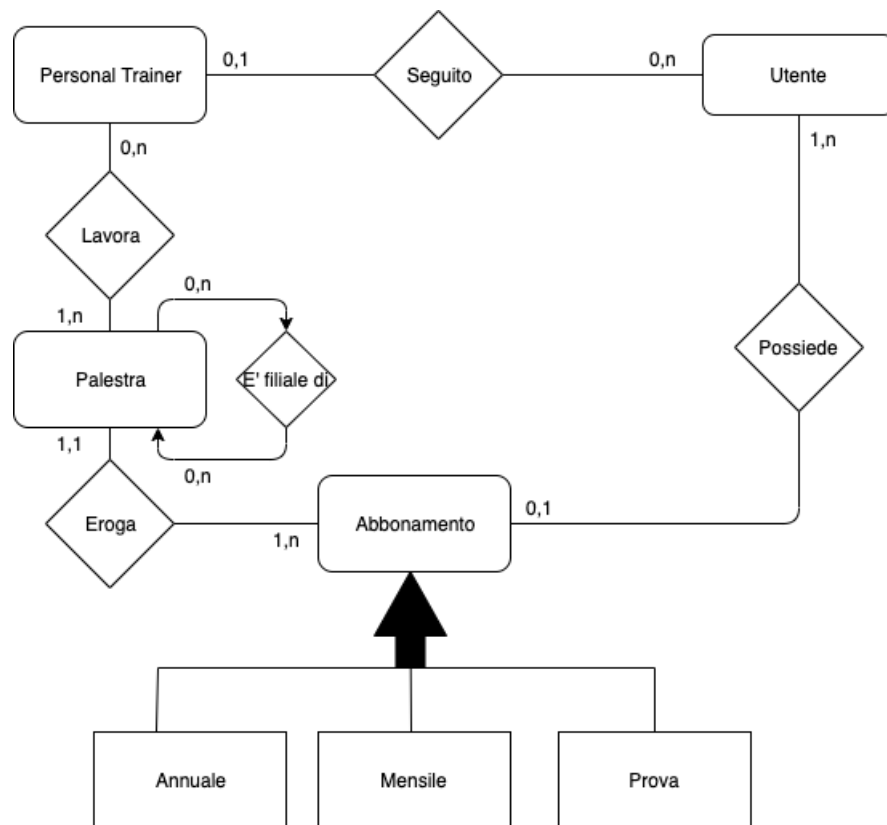


Figura 1: Diagramma E-R

Dal diagramma E-R possiamo osservarne le relazioni:

- Un utente può possedere un solo abbonamento, ma un abbonamento può essere condiviso fra più utenti
- Una palestra può erogare più abbonamenti ma un abbonamento può essere erogato da una sola palestra
- Una palestra può avere delle filiali attraverso una relazione "self-loop"

- In una palestra ci possono essere più personal trainer e un personal trainer può lavorare in più palestre
- Un utente può essere seguito da uno o nessun personal trainer e un personal trainer può seguire più utenti

Classi

Abbiamo scelto l'implementazione "front-end only" per un' applicazione Spring-MVC.

Il nostro package base è `com.example.assignment3` in cui sono inclusi i seguenti package:

- `Entities`
- `Controller`
- `Repository`

Il pacchetto **Entities** contiene le entità.

Il pacchetto **Controller** contiene i controller.

Il pacchetto **Repository** contiene le interfacce che ci permetteranno di implementare le operazioni **CRUD**.