## Subject:

Automated Test

## Objective:

Memahami Automated Test Menggunakan JUnit

## Tugas Praktikum Sesi 2

- Buatlah maven project seperti materi praktikum sesi 1 dengan groupId adalah Praktikum2 dan artifactid praktikum2-2 dan packageName adalah latihan.praktikum2.autotesting
- 2. Buatlah Class Calculator.java di dalam src/main/java package latihan.praktikum2.autotesting dengan isi sebagai berikut :

```
public class Calculator {
   public Integer tambah(Integer x, Integer y){
        if (x==null || y==null) {
            throw new IllegalArgumentException("Argument tidak
boleh null");
      }
      return x + y;
}

public Integer kurang(Integer x, Integer y) {
      return x - y;
}

public Integer kali(Integer x, Integer y) {
      return x * y;
}

public Integer bagi(Integer x, Integer y) {
```

```
}
   }
Buatlah Class CalculatorTest.java di dalam src/test/java package
   latihan.praktikum2.autotesting dengan isi sebagai berikut :
   import org.junit.Test;
  import static org.junit.Assert.*;
   public class CalculatorTest {
       @Test
       public void testTambah() {
            Integer x = 3;
            Integer y = 4;
            Integer seharusnya = 7;
            Calculator c = new Calculator();
            assertEquals(seharusnya, c.tambah(x, y));
       }
   }
4. Buatlah Class Calculator2Test.java di dalam src/test/java package
   latihan.praktikum2.autotesting dengan isi sebagai berikut :
  import org.junit.Test;
  import static org.junit.Assert.*;
  public class Calculator2Test {
      @BeforeClass
       public static void setUpClass() throws Exception {
              System.out.println("Before class");
       }
      @AfterClass
      public static void tearDownClass() throws Exception {
              System.out.println("After class");
      }
      @Before
      public void setUp() {
              System.out.println("Start");
```

return x / y;

```
}
    @After
    public void tearDown() {
           System.out.println("End");
    @Test
    public void testTambah() {
         Integer x = 3;
         Integer y = 4;
         Integer seharusnya = 7;
         Calculator c = new Calculator();
         assertEquals(seharusnya, c.tambah(x, y));
    }
    @Test
    public void testKurang() {
         Integer x = 3;
         Integer y = 4;
         Integer seharusnya = 1;
         Calculator c = new Calculator();
         assertEquals(seharusnya, c.kurang(y, x));
    }
}
```