Exercícios Sistemas Operacionais II Gerencia de Memória

Universidade Estadual do Centro-Oeste (UNICENTRO)
Departamento de Ciência da Computação (DECOMP)
Sistemas Operacionais II
Professor Diego Marczal
Paulo R. Urio
Eduardo T. Feliczaki

17 de março de 2012

1. Quais as funções básicas da gerência de memória?

A função básica do gerenciador de memória é alocar dinamicamente porções de memória para programas, quando requisitadas, e liberar para reuso quando não for mais necessária [1]. Também deve gerenciar toda a memória disponível (memória principal e secundária) de forma transparente aos programas do *userspace* [3].

2. Considere um sistema computacional com 40Kb de memória principal e que utilize um sistema operacional de 10Kb que implemente alocação contígua de memória. Qual a taxa de subutilização da memória principal para um programa que ocupe 20Kb de memória?

Assumindo que o sistema operacional ocupará os 10 KB ao início da memória e os outros 30 KB restantes formem um único bloco contíguo. Quando o processo que necessita de 20KB de memória for iniciado, será alocado o único bloco contíguo de memória, com tamanho 30KB, por ser grande o suficiente para acomodá-lo na memória. Haverá 10 KB não utilizados neste bloco. Esse espaço perdido é chamado de fragmentação interna [2].

3. Suponha um sistema computacional com 64Kb de memória principal e que utilize um sistema operacional de 14Kb que implemente alocação contígua de memória. Considere também um programa de 90Kb, formado por um módulo principal de 20Kb e três módulos independentes, cada um com 10Kb,20Kb e 30Kb. Como o programa poderia ser executado utilizando-se apenas a técnica de overlay?

```
90kb -> programa;
```

10, 20 e 30 kb módulos.

64kb -> computador;

-14kb -> memória utilizada pelo sistema operacional;

50kb livres;

-20kb ->modulo principal do programa;

=30kb livres

-30kb overlay, já que o overlay possui o mesmo tamanho do maior módulo do programa.

Os módulos serão executados na área de overlay.

4. Considerando o exercício anterior, se o módulo de 30Kb tivesse seu tamanho aumentado para 40Kb, seria possível executar o programa? Caso não possa, como o problema poderia ser contornado?

Não seria possível executar o programa. Para se resolver o problema, o módulo de 40Kb teria que ser quebrado em módulos menores para assim poder ser executado.

5. Qual a diferença entre fragmentação interna e externa da memória principal?

A fragmentação interna ocorre quando os programas não preenchem as partições onde são carregados, ocorre nos sistemas de alocação absoluta e nos sistemas de alocação relocável. A fragmentação externa ocorre nos sistemas de alocação dinâmica ocorre quando programas são terminados mas não são completamente liberados da memória, deixando cada vez espaços menores na memória, assim novos programas não podem ser executados.

- 6. Suponha um sistema computacional com 128Kb de memória principal e que utilize um sistemaoperacional de 64Kb que implementa alocação particionada estática relocável. Considere também que o sistema foi inicializado com três partições: P1 (8Kb), P2 (24Kb) e P3 (32Kb). Calcule a fragmentação interna da memória principal após a carga de três programas: PA, PB e PC.
- a) P1 <- PA (6Kb); P2 <- PB (20Kb); P3 <- PC (28Kb)
- b) P1 <- PA (4Kb); P2 <- PB (16Kb); P3 <- PC (26Kb)
- c) P1 <- PA (8Kb); P2 <- PB (24Kb); P3 <- PC (32Kb)
- 7. Considerando o exercício anterior, seria possível executar quatro programas concorrentemente utlizandoapenas a técnica de alocação particionada estática relocável? Se for possível, como? Considerando aindao mesmo exercício, seria possível executar um programa de 36Kb? Se for possível como?

8. Qual a limitação da alocação particionada estática absoluta em relação a alocação estática relocável?

Na absoluta programas exclusivos são feitos para partições específicas. Na relocável os programas podem rodar em qualquer partição.

9. Considere que os processos da tabela a seguir estão aguardando para serem executados e que cada um permanecerá na memória durante o tempo especificado. O sistema operacional ocupa uma área de 20Kb no início da memória e gerencia a memória utilizando um algoritmo de particionamento dinâmico modificado. A memória total disponível no sistema é de 64Kb e é alocada em blocos múltiplos de 4Kb.Os processos são alocados de acordo com sua identificação (em ordem crescente) e irão aguardar até obter a memória que necessitam. Calcule a perda de memória por fragmentação interna e externa sempre que um processo é colocado ou retirado da memória. O sistema operacional compacta a memória apenas quando existem duas ou mais partições livres adjacentes.

Processo Memória Tempo 1 30KB 5 2 6KB 10 3 36KB 5

10. Considerando as estratégias para escolha da partição dinamicamente, conceitue as estratégias best-fit e worst-fit especificando prós e contras de cada uma.

A estratégia de best-fit busca um espaço mais próximo do tamanho do processo, neste processo, a lista de áreas livres é ordenada por tamanho para assim diminuir o tempo de busca por uma área desocupada. Se o espaço encontrado for do tamanho do processo, ótimo, senão pode causar fragmentação. A estratégia de worst-fit busca deixar livre o maior espaço possível para que um número maior de programas use a memória. Causa menos fragmentação que a técnica best-fit.

11. Considere um sistema que possua as seguintes área livres na memória principal, ordenadascrescentemente: 10Kb, 4Kb, 20Kb, 18Kb, 7Kb, 9Kb, 12Kb e 15Kb. Para cada programa abaixo, qualseria a partição alocada utilizando-se as estratégias first-fit, best-fit e worst-fit (Tanenbaum, 1992)? a) 12KB

First-Fit: 20 Kb Best-Fit: 12 Kb Worst-Fit: 20 Kb

b) 10KB

First-Fit: 10 Kb Best-Fit: 10 Kb Worst-Fit: 20 Kb

c) 9KB

First-Fit: 10 Kb Best-Fit: 9 Kb Worst-Fit: 20 Kb

Referências

- [1] Jonathan Bartlett. Inside memory management. developerWorks, nov. 2004.
- [2] Thomas P. Murtagh. *Contiguous Memory Allocation Techniques*, volume 1. Williamstown, MA 01267, 2011.
- [3] David A Rusling. *Memory Management*, volume 1. 3 Foxglove Close, Wokingham, Berkshire RG41 3NF, UK, 1999.