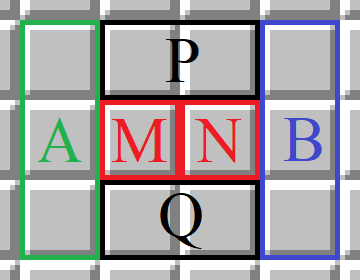
Analyse de base : vérifier si toutes les cases avoisinantes d’une case donnée sont des mines ou sont tous vides.

Analyse de soustraction : vérifier les chiffres des deux cases adjacentes et déterminer si nous pouvons signaler ou cliquer en toute sécurité les cases avoisinantes. La logique spécifique est la suivante :



Supposant que les deux cases aux milieux sont les cases chiffrées. On pose M et N le nombre de mines restant qui doivent être placées dans les cases avoisinantes (le chiffre affiché dans la case moins le nombre de mines avoisinantes déjà déduis). Puis, A, B, P, Q représentent respectivement le nombre de mines restant dans les zones encadrées. On a évidemment :

Donc,

Si le nombre de case libre dans la zone A est égal à , on peut déduire que tous ces cases sont des mines, et toutes les cases libres dans la zone B ne sont pas des mines.

Par exemple,

En cours de jouer le démineur, on utilise beaucoup l’analyse de soustraction. Il est la logique la plus fondamentale et la plus importante du démineur. Il existe de divers usages de l’analyse de soustraction, mais on n’a choisir que la situation de deux cases adjacentes parce que c’est le cas plus utilisé est plus facile a appliquer.