

# Resumen Condicionales

Profesor:  
Julián Andrés Castillo



# Agenda

1. Condicionales y estructuras de selección
2. Si Entonces
3. Si Entonces / Sino
4. Estructuras selectivas en cascada (Anidadas)

# 1. Condicionales y estructuras de selección

# Estructuras algorítmicas selectivas

En cada ejercicio de la vida diaria existe una toma de decisión, esta toma de decisiones influye en los algoritmos, cada algoritmo de un nivel de complejidad relativamente mínimo tiene una toma de decisión.

Las estructuras algorítmicas selectivas se utilizan para la toma de decisiones lógicas las podemos clasificar de la siguiente forma.

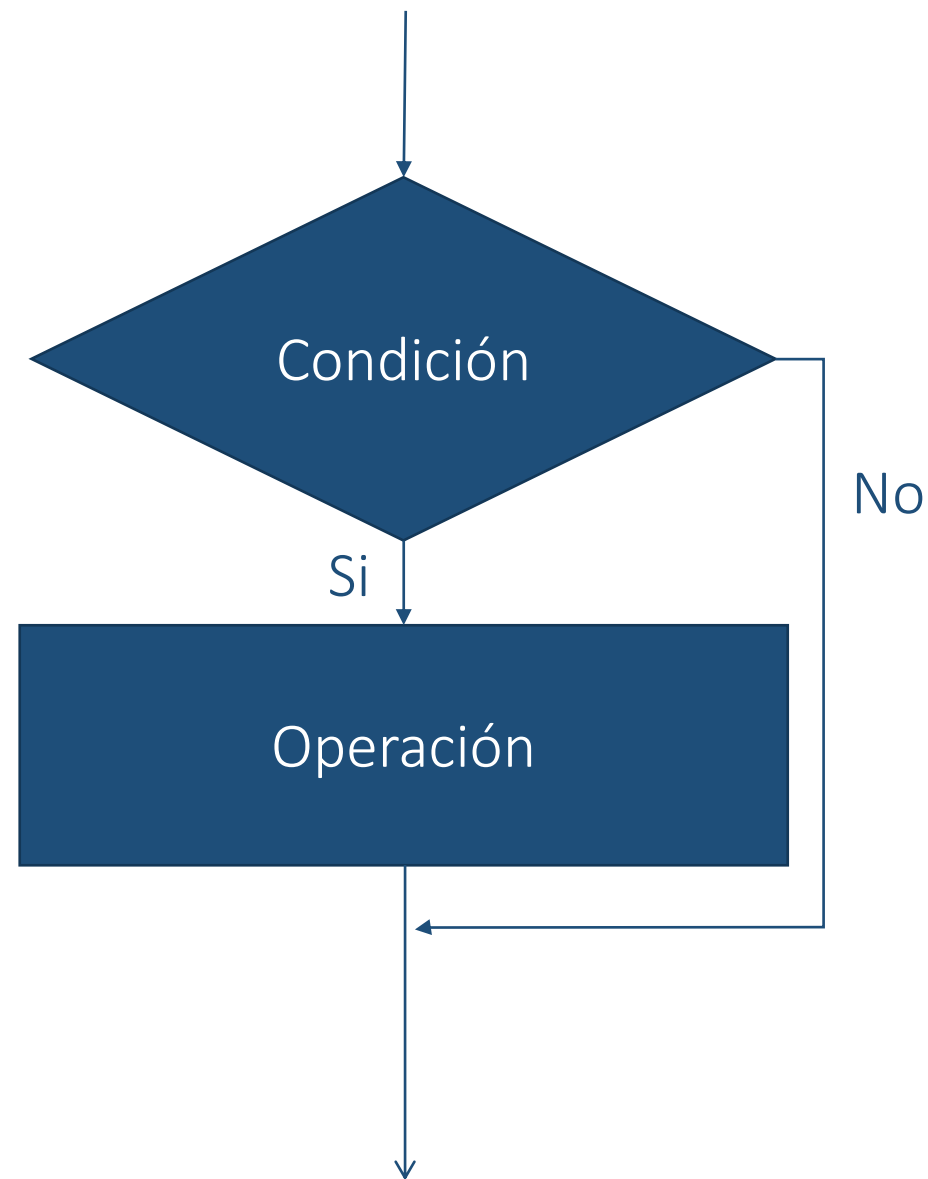
- Si Entonces
- Si Entonces / Sino

## 2. Si Entonces

# Si entonces

La estructura selectiva simple permite el flujo del diagrama continúe un flujo específico si se cumple una condición.

Si el resultado es negativo se continúa el flujo normal del programa.

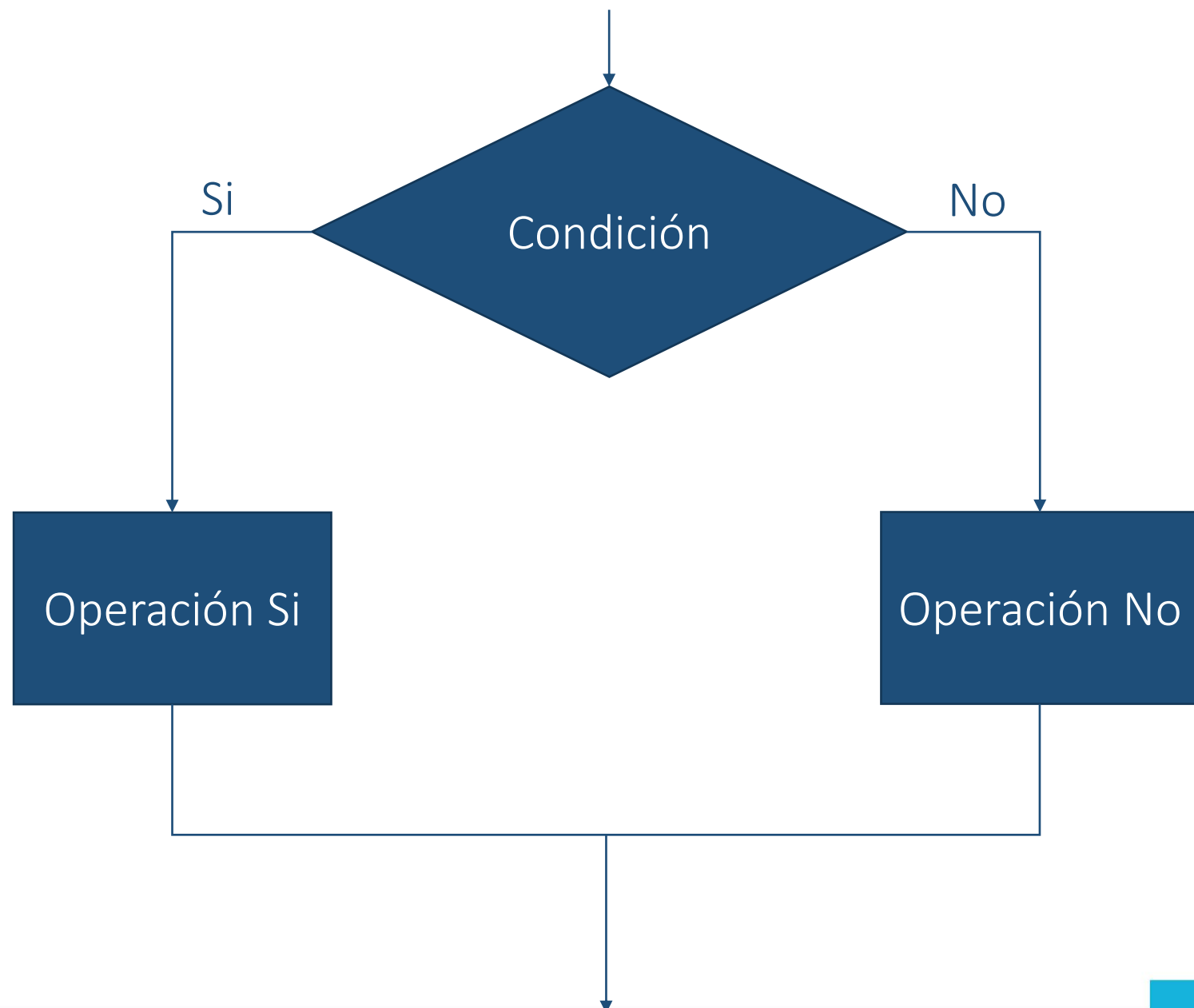


# 3. Si Entonces / Sino

# Si entonces

La estructura selectiva doble permite el flujo del diagrama se bifurque en dos opciones.

Si el resultado es negativo se realiza otra operación y luego continua el flujo normal del programa.



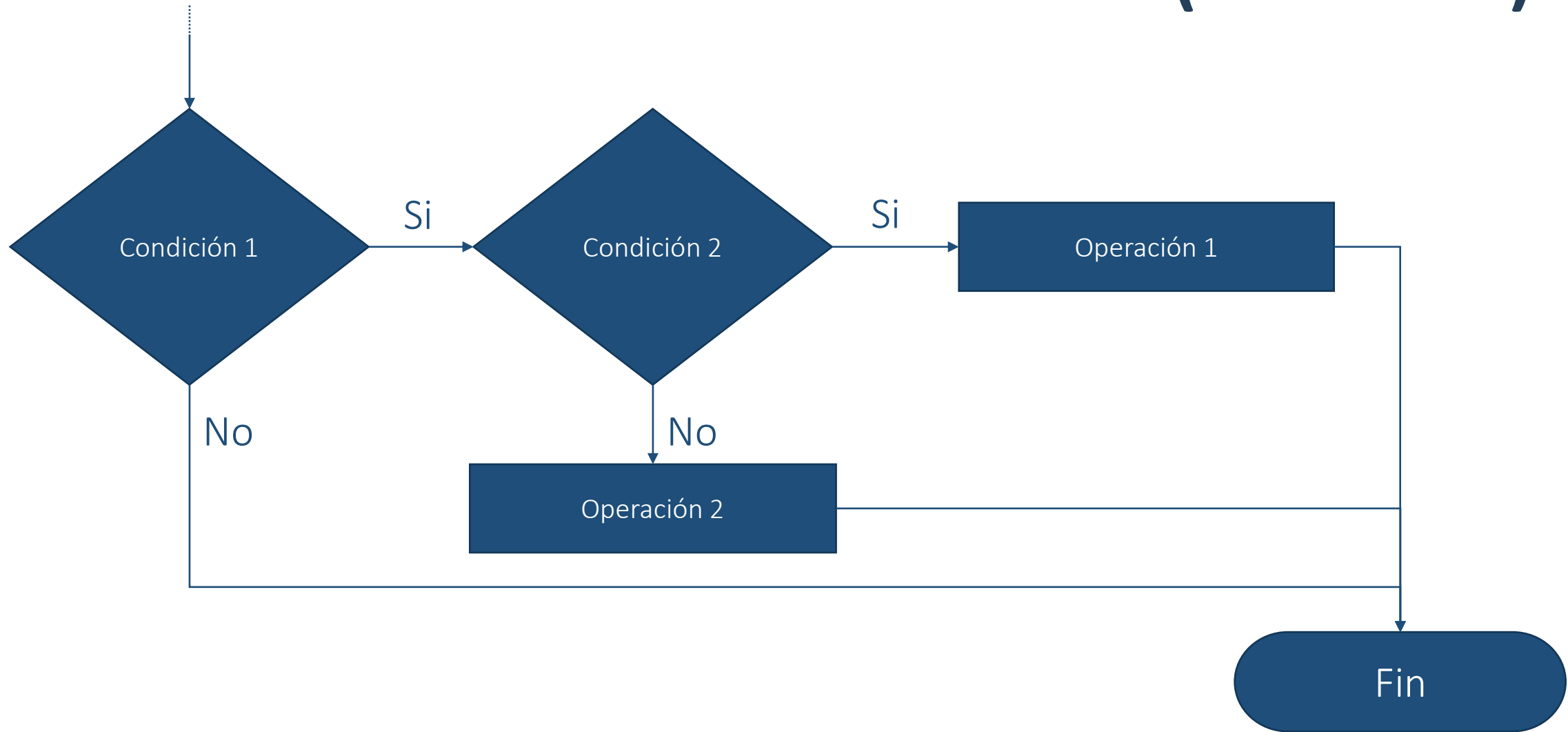


# 4. Estructuras selectivas en cascada (Anidadas)

# Estructuras selectivas en cascada (Anidadas)

Encontramos numerosos casos en el que se deben tomar varias decisiones, e incluso algunas decisiones son consecuencia de las anteriores. En este caso, para resolver el problema, estamos aplicando estructuras selectivas en cascada o anidadas.

# Estructuras selectivas en cascada (Anidadas)





Esta licencia permite a otros distribuir, remezclar, retocar, y crear a partir de esta obra de manera no comercial y, a pesar que sus nuevas obras deben siempre mencionar a la IU Digital y mantenerse sin fines comerciales, no están obligados a licenciar obras derivadas bajo las mismas condiciones.



# ¡Gracias!

# ¿Preguntas?

**IU**Digital  
de Antioquia  
INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA DIGITAL DE ANTIOQUIA