## 为什么利用多个域名来存储网站资源会更有效？

CDN缓存更方便

突破浏览器并发限制

节约cookie带宽

节约主域名的连接数，优化页面响应速度

防止不必要的安全问题

## 请谈一下你对网页标准和标准制定机构重要性的理解。

网页标准和标准制定机构都是为了能让web发展的更‘健康’，开发者遵循统一的标准，降低开发难度，开发成本，SEO也会更好做，也不会因为滥用代码导致各种BUG、安全问题，最终提高网站易用性。

## 请描述一下cookies，sessionStorage和localStorage的区别？

sessionStorage用于本地存储一个会话（session）中的数据，这些数据只有在同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因此sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储。而localStorage用于持久化的本地存储，除非主动删除数据，否则数据是永远不会过期的。

web storage和cookie的区别

Web Storage的概念和cookie相似，区别是它是为了更大容量存储设计的。Cookie的大小是受限的，并且每次你请求一个新的页面的时候Cookie都会被发送过去，这样无形中浪费了带宽，另外cookie还需要指定作用域，不可以跨域调用。

除此之外，Web Storage拥有setItem,getItem,removeItem,clear等方法，不像cookie需要前端开发者自己封装setCookie，getCookie。但是Cookie也是不可以或缺的：Cookie的作用是与服务器进行交互，作为HTTP规范的一部分而存在 ，而Web Storage仅仅是为了在本地“存储”数据而生。

## 简述一下src与href的区别。

src用于替换当前元素，href用于在当前文档和引用资源之间确立联系。

src是source的缩写，指向外部资源的位置，指向的内容将会嵌入到文档中当前标签所在位置；在请求src资源时会将其指向的资源下载并应用到文档内，例如js脚本，img图片和frame等元素。

<script src =”js.js”></script>

当浏览器解析到该元素时，会暂停其他资源的下载和处理，直到将该资源加载、编译、执行完毕，图片和框架等元素也如此，类似于将所指向资源嵌入当前标签内。这也是为什么将js脚本放在底部而不是头部。

href是Hypertext Reference的缩写，指向网络资源所在位置，建立和当前元素（锚点）或当前文档（链接）之间的链接，如果我们在文档中添加

<link href=”common.css” rel=”stylesheet”/>

那么浏览器会识别该文档为css文件，就会并行下载资源并且不会停止对当前文档的处理。这也是为什么建议使用link方式来加载css，而不是使用@import方式。

## 在css/js代码上线之后开发人员经常会优化性能，从用户刷新网页开始，一次js请求一般情况下有哪些地方会有缓存处理？

答案：dns缓存，cdn缓存，浏览器缓存，服务器缓存。

## 一个页面上有大量的图片（大型电商网站），加载很慢，你有哪些方法优化这些图片的加载，给用户更好的体验。

如果图片過大，可以先加载一張高压缩比的图。

如果是幻灯片，就使用预加载方案。

如果是瀑布流，就使用懒加载方案。

如果图片为css图片，可以使用CSSsprite，SVGsprite，Iconfont、Base64等技术。

## 你如何理解HTML结构的语义化？

Html结构的语义化是为了维护的方便，也为了迎合爬虫的规则。

## display:none与visibility:hidden的区别是什么？

Visibility:hidden 会保留占位符，display则相反

## CSS中link和@import的区别是：

link属于html标签，@import属于css的功能

Link的权重大于@import，也就是说link在页面加载的同时解析css,@import在页面加载完毕之后解析。

## rgba()和opacity的透明效果有什么不同？

rgba只作用于背景和顔色；opacity作用于整個元素，包括子元素

## 什么是外边距重叠？重叠的结果是什么？

两个相邻的外边距都是正数时，折叠结果是它们两者之间较大的值。

两个相邻的外边距都是负数时，折叠结果是两者绝对值的较大值。

两个外边距一正一负时，折叠结果是两者的相加的和。

## css中可以让文字在垂直和水平方向上重叠的两个属性是什么？

垂直方向：line-height //行之间的间隙

水平方向：letter-spacing //字体之间的间隙

那么问题来了，关于letter-spacing的妙用知道有哪些么？

答案:可以用于消除inline-block元素间的换行符空格间隙问题。

## IE的双边距BUG：块级元素float后设置横向margin，ie6显示的margin比设置的较大。

解决：加入\_display：inline

## html常见兼容性问题？

1.双边距BUG float引起的 使用display

2.3像素问题 使用float引起的 使用dislpay:inline -3px

3.超链接hover 点击后失效 使用正确的书写顺序 link visited hover active

4.Ie z-index问题 给父级添加position:relative

5.Png 透明 使用js代码 改

6.Min-height 最小高度 ！Important 解决’

7.select 在ie6下遮盖 使用iframe嵌套

8.为什么没有办法定义1px左右的宽度容器（IE6默认的行高造成的，使用over:hidden,zoom:0.08 line-height:1px）

9.IE5-8不支持opacity，解决办法：

.opacity {

opacity: 0.4

filter: alpha(opacity=60); /\* for IE5-7 \*/

-ms-filter: "progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(Opacity=60)"; /\* for IE 8\*/

}

10. IE6不支持PNG透明背景，解决办法: IE6下使用gif图片

## 行内元素有哪些?块级元素有哪些?CSS的盒模型?

答：块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul  
行内元素: a b br i span input select  
Css盒模型:内容，border ,margin，padding

## 前端页面有哪三层构成，分别是什么?作用是什么?

答：结构层 Html 表示层 CSS 行为层 js。

## 浏览器的内核分别是什么?经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？原因，解决方法是什么，常用hack的技巧 ？

\* IE浏览器的内核Trident、 Mozilla的Gecko、google的WebKit、Opera内核Presto；

\* png24为的图片在iE6浏览器上出现背景，解决方案是做成PNG8.

\* 浏览器默认的margin和padding不同。解决方案是加一个全局的\*{margin:0;padding:0;}来统一。

\* IE6双边距bug:块属性标签float后，又有横行的margin情况下，在ie6显示margin比设置的大。

浮动ie产生的双倍距离 #box{ float:left; width:10px; margin:0 0 0 100px;}

这种情况之下IE会产生20px的距离，解决方案是在float的标签样式控制中加入 ——\_display:inline;将其转化为行内属性。(\_这个符号只有ie6会识别)

渐进识别的方式，从总体中逐渐排除局部。

首先，巧妙的使用“\9”这一标记，将IE游览器从所有情况中分离出来。

接着，再次使用“+”将IE8和IE7、IE6分离开来，这样IE8已经独立识别。

css

.bb{

background-color:#f1ee18;/\*所有识别\*/

.background-color:#00deff\9; /\*IE6、7、8识别\*/

+background-color:#a200ff;/\*IE6、7识别\*/

\_background-color:#1e0bd1;/\*IE6识别\*/

}

\* IE下,可以使用获取常规属性的方法来获取自定义属性,

也可以使用getAttribute()获取自定义属性;

Firefox下,只能使用getAttribute()获取自定义属性.

解决方法:统一通过getAttribute()获取自定义属性.

\* IE下,even对象有x,y属性,但是没有pageX,pageY属性;

Firefox下,event对象有pageX,pageY属性,但是没有x,y属性.

\* （条件注释）缺点是在IE浏览器下可能会增加额外的HTTP请求数。

\* Chrome 中文界面下默认会将小于 12px 的文本强制按照 12px 显示, 可通过加入 CSS 属性 -webkit-text-size-adjust: none; 解决.

超链接访问过后hover样式就不出现了 被点击访问过的超链接样式不在具有hover和active了解决方法是改变CSS属性的排列顺序:

L-V-H-A : a:link {} a:visited {} a:hover {} a:active {}

JS部分

1. 例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换?

强制（parseInt(),parseFloat(),Number()）

隐式（== ,!!）

1. 如何阻止事件冒泡和默认事件

canceBubble()只支持IE,return false,stopPropagation()

1. 添加 删除 替换 插入到某个接点的方法

obj.appendChid() //后插

obj.insertBefore() //前插

obj.replaceChild() //替换

obj.removeChild() //删除

1. javascript的本地对象，内置对象和宿主对象

本地对象为array obj regexp等可以new实例化

内置对象为gload Math 等不可以实例化的

宿主为浏览器自带的document,window 等

1. call和apply的区别

**call方法:**   
语法：call(thisObj，Object1,Object2...)  
定义：调用一个对象的一个方法，以另一个对象替换当前对象。  
说明：  
call 方法可以用来代替另一个对象调用一个方法。call 方法可将一个函数的对象上下文从初始的上下文改变为由 thisObj 指定的新对象。   
如果没有提供 thisObj 参数，那么 Global 对象被用作 thisObj。   
  
**apply方法：**   
语法：apply(thisObj，[argArray])  
定义：应用某一对象的一个方法，用另一个对象替换当前对象。   
说明：   
如果 argArray 不是一个有效的数组或者不是 arguments 对象，那么将导致一个 TypeError。   
如果没有提供 argArray 和 thisObj 任何一个参数，那么 Global 对象将被用作 thisObj， 并且无法被传递任何参数。