

Chapter

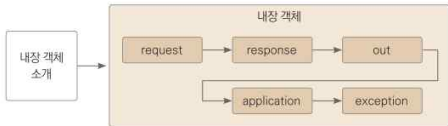
02

내장 객체 (Implicit Object)

■ 학습 목표

- 클라이언트의 요청을 받거나 응답할 때 사용되는 JSP의 기본 내장 객체들의 종류와 사용법을 익힙니다.

■ 학습 순서



■ 활용 사례

- 요청과 응답부터 출력, 세션, 페이지와 애플리케이션 등 없어서는 안 될 개념들을 내장 객체로 제공하므로 수시로 광범위하게 활용됩니다.

JSP 컨테이너에 의해 자동으로 생성되어 제공되는 객체

- JSP가 서블릿으로 변환시 `_jspService()` 메서드 내에 자동으로 삽입됨
- 따라서 별도의 객체 생성 없이 즉시 사용 가능
- 클라이언트의 요청과 응답 혹은 HTTP헤더 등의 정보를 쉽게 다룰수 있게 해줌
- `<% 스크립틀릿 %>`과 `<%= 표현식 %>`에서만 사용 가능
- `<%! 선언부 %>`에서는 매개변수로 전달받아 사용할 수 있음



■ 내장객체의 종류

내장 객체	타입	설명
request	jakarta.servlet.http. HttpServletRequest	클라이언트의 요청 정보를 저장합니다.
response	jakarta.servlet.http. HttpServletResponse	클라이언트의 요청에 대한 응답 정보를 저장합니다.
out	jakarta.servlet.jsp. JspWriter	JSP 페이지에 출력할 내용을 담는 출력 스트림입니다.
session	jakarta.servlet.http. HttpSession	웹 브라우저 정보를 유지하기 위한 세션 정보를 저장합니다.
application	jakarta.servlet. ServletContext	웹 애플리케이션 관련 컨텍스트 정보를 저장합니다.
pageContext	jakarta.servlet.jsp. PageContext	JSP 페이지에 대한 정보를 저장합니다.
page	java.lang. Object	JSP 페이지를 구현한 자바 클래스의 인스턴스입니다.
config	jakarta.servlet. ServletConfig	JSP 페이지에 대한 설정 정보를 저장합니다.
exception	java.lang. Throwable	예외가 발생한 경우에 사용합니다.

request 객체

- JSP에서 가장 많이 사용되는 객체로, 클라이언트의 요청 정보를 담고 있음
- 주요기능
 - 클라이언트와 서버에 대한 정보 읽기
 - 클라이언트가 전송한 요청 매개변수에 대한 정보 읽기
 - 요청 헤더 및 쿠키 정보 읽기

클라이언트와 서버의 환경정보 읽기

- 클라이언트의 요청에 따른 전송방식(GET / POST)
- 요청 URL(HOST포함) 및 URI(HOST 미포함)
- 포트번호, IP주소 등의 정보를 얻어올 수 있음

예제 2-1] 02ImplicitObject/RequestMain.jsp

예제 2-2] 02ImplicitObject/RequestWebInfo.jsp

← → ↻ ① localhost:8081/MustHaveJSP/02ImplicitObject/RequestWebInfo.jsp?eng=Hello&han=안녕

1. 클라이언트와 서버의 환경정보 읽기

- 데이터 전송 방식 : GET ①
- URL : http://localhost:8081/MustHaveJSP/02ImplicitObject/RequestWebInfo.jsp ②
- URI : /MustHaveJSP/02ImplicitObject/RequestWebInfo.jsp ③
- 프로토콜 : HTTP/1.1
- 서버명 : localhost
- 서버 포트 : 8081
- 클라이언트 IP 주소 : 0:0:0:0:0:0:1 ④
- 쿼리스트링 : eng=Hello&han=%EC%95%88%EB%85%95 ⑤
- 전송된 값 1 : Hello ⑥
- 전송된 값 2 : 안녕 ⑦

■ 클라이언트와 서버의 환경정보 읽기

메서드명	설 명
String getMethod()	요청방식(GET, POST, PUT)을 반환
String getRequestURL()	요청한 URL(전체 URL)을 반환
String getRequestURI()	요청한 URI(도메인 부분을 제외)를 반환
String getProtocol()	요청에 사용된 프로토콜을 반환
String getServerName()	요청을 받은 서버의 이름(도메인명)을 반환
int getServerPort()	서버의 포트번호를 반환
String getRemoteAddr()	사용자 컴퓨터의 IP Address를 반환
String getQueryString()	요청 주소 뒷부분의 쿼리스트링을 반환
String getContextPath()	웹 애플리케이션의 컨텍스트의 경로를 반환

■ 클라이언트의 요청 매개변수 읽기

- <form> 태그 하위 요소를 통해 전송(submit)한 폼값을 받을 수 있음
- 전송된 값이 하나인 경우 `getParameter()` 사용
 - <input> 태그의 type속성이 text, password, radio 일때 입력값
 - <textarea> 태그의 입력값
 - <select> 태그의 선택값(multiple 속성 없음)
- 전송된 값이 둘 이상인 경우 `getParameterValues()` 사용
 - <input> 태그의 type속성이 checkbox 일때 선택값
 - <select> 태그의 여러 선택값(multiple 속성 추가)

메서드명	설 명
<code>String getParameter(name속성)</code>	하나의 폼값을 받아 String으로 반환
<code>String[] getParameterValues(name속성)</code>	여러개의 폼값을 받아 String 배열로 반환

예제 2-1 : RequestMain.jsp

예제 2-3 : RequestParameter.jsp

■ HTTP 요청 헤더 정보 읽기

- HTTP 프로토콜은 헤더에 부가적인 정보를 저장할 수 있음
 - user-agent : 웹 브라우저의 종류
 - referer : 웹을 서핑하면서 링크를 통해 다른 사이트로 방문 시 남는 흔적
 - cookie : 쿠키 정보

메서드명	설 명
String getHeader(name속성)	name에 해당하는 헤더값을 반환
Enumeration getHeaderNames()	모든 헤더의 name을 반환

예제2-1 :
RequestMain.jsp

■ response 객체

- 클라이언트의 요청에 대한 응답을 웹 브라우저로 보내주는 역할
- 주요 기능
 - 페이지 이동을 위한 리다이렉트(redirect)
 - HTTP 헤더에 응답 헤더 추가
 - 그 외에는 거의 사용되지 않음

■ sendRedirect()로 페이지 이동하기

예제 2-5 :

ResponseMain.jsp

예제 2-6 :

ResponseL

메서드명	설 명
sendRedirect(이동할 페이지 경로)	<p>한 로고인 기능 구현</p> <p>절대경로로 지정시 컨텍스트루트 경로 포함해야함</p>

예제 2-5] 02ImplicitObject/ResponseMain.jsp



예제 2-6] 02ImplicitObject/ResponseLogin.jsp

```

<body>
<%
String id = request.getParameter("user_id");
String pwd = request.getParameter("user_pwd");
if (id.equalsIgnoreCase("must") && pwd.equalsIgnoreCase("1234")) {
    response.sendRedirect("ResponseWelcome.jsp");
}
else {
    request.getRequestDispatcher("ResponseMain.jsp?loginErr=1")
        .forward(request, response);
}
%>
</body>
  
```

- ① 아이디/비번을 파라미터로 받음
- ② 단순 문자열 비교로 검증
- ③ 인증성공인 경우 페이지 이동
- ④ 인증실패인 경우 포워드

예제 2-71



이제에 실패한 경우에는 ResponseMain.jsp로 포



- 주소줄에는 ResponseLogin.jsp로 표시
- 하지만 화면에는 ResponseMain.jsp의 내용이 출력
- '포워드'는 이와같이 실행의 흐름만 특정 페이지로 넘겨주는 역할을 함

■ HTTP 헤더에 응답 헤더 추가하기

- response 내장 객체는 응답 헤더에 정보를 추가하는 기능을 제공
- add 계열은 헤더값을 새로 추가할 때 사용
- set 계열은 기존의 헤더를 수정할 때 사용

메서드명	설 명
addHeader(String name, String value)	문자열, 정수형, 날짜형 데이터를 헤더에 추가 동일한 헤더명이 있으면 동일한 이름으로 하 나 더 추가함
addIntHeader(String name, int value)	
addDateHeader(String name, long date)	
setHeader(String name, String value)	add 계열의 메서드와 동일한 패턴으로 동작 동일한 이름의 헤더가 있으면 수정하고, 없으 면 새롭게 생성됨
setIntHeader(String name, int value)	
setDateHeader(String name, long date)	

예제 2-5 :
ResponseMain.jsp

■ HTTP 헤더에 응답 헤더 추가하기

- `getHeader()` 메서드로 출력하면 값이 여러개라도 첫 번째 값만 가져옴

← → ↻ ⓘ localhost:8081/MyServlet/JSP/G2ImplicitObject/ResponseHeader.jsp?add_date=2022-12-20+09%1A00&add_int=8282&add_str=응답헤더

응답 헤더 정보 출력하기

- myBirthday : Tue, 20 Dec 2022 00:00:00 GMT
- myNumber : 8282
- myNumber : 8282
- myName : 인종근

add 계열
(기존값을 그대로 하나 더 추가)

set 계열
(덮어 씌움)

myNumber만 출력하기

- myNumber : 8282
- myNumber : 1004

이라도 다른 값을 출력함

■ out 객체

- 웹 브라우저에 변수 등의 값을 출력할때 사용
- 주로 스크립틀릿 내에서 변수를 출력할때 사용
- 그 외에는 표현식 `<%= %>`을 사용하거나, 9장에서 배울 표현언어(EL)을 주로 사용

메서드명	설 명
print()	클라이언트를 버퍼에 먼저 저장한 후 웹 브라우저에 출력 데이터를 출력
println()	\n과 함께 출력하여 스페이스 한칸이 더 생김
flush()	버퍼의 내용을 출력하고, 버퍼를 비움
getBufferSize()	버퍼의 크기를 정수로 반환
clearBuffer()	버퍼를 비움. 앞 부분의 출력결과 모두 사라짐
getRemaining()	버퍼에서 사용되고 남은 부분의 크기를 반환

예제 2-9 : OutMain.jsp

■ application 객체

- 웹 애플리케이션당 하나만 생성되며, 모든 JSP 페이지에서 접근할 수 있음
- 주요기능
 - web.xml에 설정한 컨텍스트 초기화 매개변수 읽기
 - 웹 애플리케이션 전반에서 이용하는 정보의 저장

메서드명	설 명
String getInitParameter(String name)	web.xml에 <context-param>으로 설정한 컨텍스트 초기화 매개변수를 읽어옴
String getRealPath(String path)	매개변수로 지정한 경로를 시스템 상의 절대 경로로 변경하여 반환

예제 2-10 : web.xml

예제 2-11 :

■ exception 객체

- 오류명과 오류 메시지를 출력하는 부분에서 사용
- JSP에서 그 이상으로 사용되는 경우가 거의 없으므로 오류페이지 처리를 위한

에러 코드	에러 메시지	조치 방법
404	Not Found	요청한 경로에서 문서를 찾을 수 없음 경로명이나 파일명이 제대로 입력되었는지 확인
405	Method Not Allowed	허용되지 않는 전송방식 get 혹은 post 요청시 이를 처리할 컨트롤러가 있는지 확인
500	Internal Server Error	서버 내부 오류 가장 많이 발생하는 에러 오타나 로직의 오류가 있는지 개발 중인 코드를 전반적으로 확인해야 함

□ exception 객체

예제 2-12] WEB-INF/web.xml

```
<error-page>
  <error-code>404</error-code> ❶ 에러 코드
  <location>/02ImplicitObject/Exception.jsp</location> ❷ 출력할 페이지
</error-page>
```

예제 2-13] 02ImplicitObject/Exception.jsp

```
<%
int status = response.getStatus(); // response 내장 객체로부터 에러 코드 확인

// 에러 코드에 따라 적절한 메시지 출력
if (status == 404) {
    out.print("404 에러가 발생하였습니다.");
    out.print("<br/>파일 경로를 확인해주세요.");
}
```

404에러가 발생하면
Exception.jsp 에서 에러를
처리하는 형식으로 텍스트,
이미지를 적절히 출력함

- JSP의 내장 객체는 별도의 선언 없이 사용할 수 있음
- 클라이언트의 요청을 받거나 요청에 대한 응답을 할 수 있음
- 자바 코드에 대한 예외 처리를 할 수 있음

■ 핵심요약

- request 객체 : 클라이언트의 요청을 받거나 웹 브라우저에 대한 정보 혹은 요청 헤더에 대한 정보를 읽을 때 사용
- response 객체 : 요청에 대한 응답을 웹 브라우저로 보낼 때 사용. 페이지 이동이나 응답 헤더를 추가할 때도 사용.
- out 객체 : 변수 등의 값을 웹 브라우저에 출력할 때 주로 사용.
- application 객체 : 웹 애플리케이션을 구성하는 모든 JSP에서 접근 가능한 객체로, 웹 애플리케이션에 대한 설정값을 저장할 때 주로 사용.
- exception 객체 : 예외 처리를 위해 사용.

