7. 파일 업로드



Objectives

- 스프링에서의 파일 업로드 처리
- <form>과 Ajax를 이용하는 파일 업로드
- 썸네일 처리
- 파일 다운로드의 처리

1. 파일 업로드 방식

일반적인 파일 업로드 처리 방식

- <form> 태그를 이용하는 방식: 브라우저의 제한이 없어야 하는 경우에 사용
- 일반적으로 페이지 이동과 동시에 첨부파일을 업로드하는 방식
- <iframe>을 이용해서 화면의 이동 없이 첨부파일을 처리하는 방식
- Ajax를 이용하는 방식: 첨부파일을 별도로 처리하는 방식
- <input type='file'>을 이용하고 Ajax로 처리하는 방식
- Drag And Drop이나 jQuery 라이브러리들을 이용해서 처리하는 방식

파일 업로드 라이브러리들

- cos.jar: 2002년도 이후에 개발이 종료되었으므로, 더 이상 사용하는 것을 권장하지 않음
- commons-fileupload: 가장 일반적으로 많이 활용되고, 서블릿 스펙 3.0 이전에도 사용 가능
- 서블릿3.0 이상 3.0 이상부터는 자체적인 파일 업로드 처리가 API 상에서 지원

Servlet 3.0 이상의 경우 web.xml설정

■ 어노테이션 설정 혹은 web.xml의 설정

serviet-context.xml의 설정

multipartResolver 설정

〈form〉방식

```
<form action="uploadFormAction" method="post" enctype="multipart/form-data">
<input type='file' name='uploadFile' multiple>
<button>Submit</button>
</form>
```

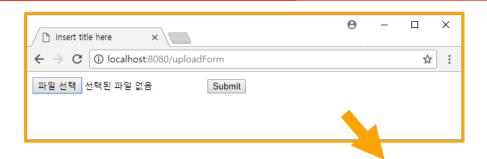
multiple 설정은 브라우저에 제약이 있음



Multipart 타입

- 업로드되는 파일 데이터 처리에 사용
- 스프링의 컨트롤러의 파라미터로 처리

```
@PostMapping("/uploadFormAction")
public void uploadFormPost(MultipartFile[] uploadFile, Model model) {
 for (MultipartFile multipartFile : uploadFile) {
   log.info("-----");
   log.info("Upload File Name: " +multipartFile.getOriginalFilename());
   Log.info("Upload File Size: " +multipartFile.getSize());
```



UploadController



MultipartFile의 주요 메서드

String getName()	파라미터의 이름 <input/> 태그의 이름
String getOriginalFileName()	업로드되는 파일의 이름
boolean isEmpty()	파일이 존재하지 않는 경우 true
long getSize()	업로드되는 파일의 크기
byte[] getBytes()	byte[]로 파일 데이터 반환
InputStream getInputStream()	파일데이터와 연결된 InputStream을 반환
transferTo(File file)	파일의 저장

```
File saveFile = new File(uploadFolder, multipartFile.getOriginalFilename());

try {
    multipartFile.transferTo(saveFile);
} catch (Exception e) {
    log.error(e.getMessage());
}//end catch

Ezd Id= (C) > upload

test1.jpg test3.jpg

test3.jpg
```

Ajax를 이용한 파일 업로드

- Ajax를 이용하는 경우에는 FormData 객체를 이용
- FormData역시 브라우저별로 지원 여부 확인

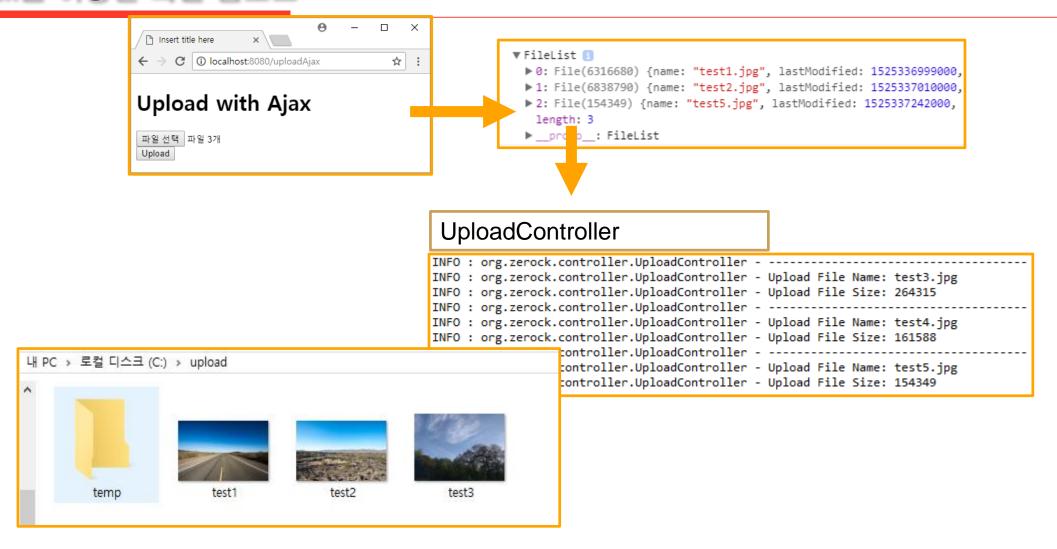
```
$\(\text{script}\)
$\((\text{"#uploadBtn"}).click(function (e)){\}
var formData=new FormData();
var inputFile=$\((\text{"input[name='ofile']"});\)
var files=inputFile[0].files;

console.info(files)
for(var i=0; i< files.length;i++){\}
formData.append(\text{"uploadFile",files[i])}
}</pre>
```

■ processData속성과 contentType속성의 조절이 필수

```
$.ajax({
       url:"/uploadAjaxAction",
       processData: false,
       contentType: false,
       type:"post",
       data: formData,
       dataType:'text'
    }).done(function (result){
       alert(result)
       console.log(result)
</script>
</script>
```

Ajax를 이용한 파일 업로드



파일 전송시 고려 사항들

- 동일한 이름으로 파일이 업로드 된다면 기존 파일이 사라지는 문제
- 이미지 파일의 경우에는 원본 파일의 용량이 큰 경우 섬네일 이미지를 생성해야 하는 문제
- 이미지 파일과 일반 파일을 구분해서 다운로드 혹은 페이지에서 조회 하도록 처리하는 문제
- 첨부파일 공격에 대비하기 위한 업로드 파일의 확장자 제한

2. 파일 업로드 상세 처리

파일의 확장자나 크기 사전처리

■ 정규식을 이용해서 파일 확장자 체크

```
var regex = new RegExp("(.*?)\.(exe|sh|zip|alz)$");
var maxSize = 5242880; //5MB
function checkExtension(fileName, fileSize){
 if(fileSize >= maxSize){
   alert("파일 사이즈 초과");
   return false;
  if(regex.test(fileName)){
   alert("해당 종류의 파일은 업로드할 수 없습니다.");
   return false;
 return true;
```



중복된 이름의 파일 처리

- UUID를 이용해서 고유한 문자열 생성후 업로드된 파일의 이름으로 사용
- 하나의 폴더에 너무 많은 파일이 업로드 되지 않도록 '년/월/일'폴더 생성

```
private String getFolder() {
    SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
    Date date = new Date();
    String str = sdf.format(date);
    return str.replace("-", File.separator);
}
```

```
// make folder -----
File uploadPath = new File(uploadFolder, getFolder());
Log.info("upload path: " + uploadPath);
if (uploadPath.exists() == false) {
    uploadPath.mkdirs();
}
```

중복된 이름의 파일 처리

```
UUID uuid = UUID.randomUUID();
uploadFileName = uuid.toString() + " " + uploadFileName;
log.info("only file name: " + uploadFileName);
//File saveFile = new File(uploadFolder, uploadFileName);
 File saveFile = new File(uploadPath, uploadFileName);
 try {
   multipartFile.transferTo(saveFile);
                                                       UUID를 이용해서 고유한 파일명 생성
 } catch (Exception e) {
                                                      내 PC > 로컬 디스크 (C:) > upload > 2018 > 07 > 06
   log.error(e.getMessage());
 } // end catch
                                                          05ce7e56-800b-
                                                                      aae458bd-caf7-
                                                                                 afca3cd2-91b5-
                                                                                            fc38162b-5df3-
                                                          4bb3-a8b9-f224
                                                                     4868-9b09-2e7
                                                                                 41b5-89a6-0cff
                                                                                            4d93-bd38-d1a
                                                          4b0e7735 구멍
                                                                                            1b93dd9e4 마음
                                                                     696262aa3 구멍
                                                                                 4c6e4e13 구멍
                                                             가게2
                                                                        가게1
                                                                                    가게1
                                                                                               의소리
```

섬네일(thumbnail) 이미지 생성

- 원본 이미지를 그냥 사용하는 경우 브라우저에 너무 많은 데이터들이 전송되는 문제
- 일반적으로 작은 이미지(섬네일)를 생성해서 처리
- JDK의 ImagelO를 이용할 수도 있지만, 해상도 등의 문제로 인해 별도의 라이브러리 활용
 - Thumbnailator 라이브러리 활용



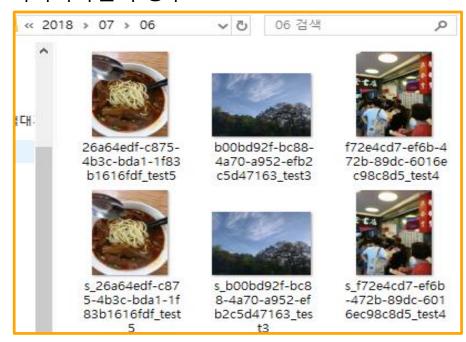
```
<dependency>
  <groupId>net.coobird</groupId>
  <artifactId>thumbnailator</artifactId>
  <version>0.4.8</version>
</dependency>
```

섬네일을 처리하는 단계

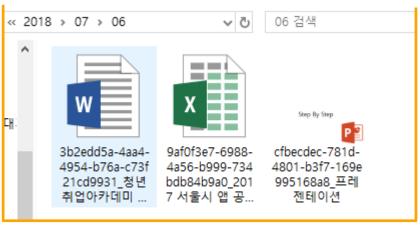
• 이미지 파일 여부의 판단. 섬네일 생성 및 저장

```
private boolean checkImageType(File file) {
  try {
     String contentType = Files.probeContentType(file.toPath());
     return contentType.startsWith("image");
  } catch (IOException e) {
     e.printStackTrace();
                try {
  return false:
                  multipartFile.transferTo(saveFile);
                   //check image type file
                   if (checkImageType(saveFile)) {
                     FileOutputStream thumbnail = new FileOutputStream(new File(uploadPath, "s_" + uploadFileName));
                     Thumbnailator. create Thumbnail (multipart File.getInput Stream(), thumbnail, 100, 100);
                     thumbnail.close();
                 } catch (Exception e) {
```

이미지파일의 경우



일반파일의 경우



업로드된 파일의 데이터 반환

- 업로드 이후에 반환해야 하는 정보
- 업로드된 파일의 이름과 원본 파일의 이름
- 파일이 저장된 경로
- 업로드된 파일이 이미지인지 아닌지에 대한 정보
- 정보들을 객체로 처리하고 JSON으로 전송

```
@Data
public class AttachFileDTO {
  private String filename;
  private String uploadpath;
  private String uuid;
  private boolean image;
}
```

```
@PostMapping("/uploadAjaxAction")
@ResponseBody
public ResponseEntity<List<AttachFileDTO>> uploadAjaxPost(MultipartFile[] uploadFile, Model model) {
  log.info("update ajax post.....");
  List<AttachFileDTO> list = new ArrayList<>();
  String uploadFolderPath = getFolder();
  // make folder -----
  //File uploadPath = new File(uploadFolder, getFolder());
  File uploadPath = new File(uploadFolder, uploadFolderPath);
  log.info("upload path: " + uploadPath);
  if (uploadPath.exists() == false) {
    uploadPath.mkdirs();
  // make yyyy/MM/dd folder
```

```
for (MultipartFile multipartFile : uploadFile) {
   AttachFileDTO attachDTO = new AttachFileDTO();
   log.info("-----");
   log.info("Upload File Name: " + multipartFile.getOriginalFilename());
   log.info("Upload File Size: " + multipartFile.getSize());
   String uploadFileName = multipartFile.getOriginalFilename();
   attachDTO.setFilename(uploadFileName);
   // IE has file path
   //uploadFileName = uploadFileName.substring(uploadFileName.lastIndexOf("\\") + 1);
   UUID uuid = UUID. randomUUID();
   uploadFileName = uuid.toString() + "_" + uploadFileName;
   log.info("only file name: " + uploadFileName);
   //File saveFile = new File(uploadFolder, uploadFileName);
   File saveFile = new File(uploadPath, uploadFileName);
```

```
try {
     multipartFile.transferTo(saveFile);
     attachDTO.setUuid(uuid.toString());
     attachDTO.setUploadpath(uploadFolderPath);
      //check image type file
      if (checkImageType(saveFile)) {
       FileOutputStream thumbnail = new FileOutputStream(new File(uploadPath, "s_" + uploadFileName));
       Thumbnailator. create Thumbnail (multipart File.get Input Stream(), thumbnail, 100, 100);
       thumbnail.close();
      list.add(attachDTO);
   } catch (Exception e) {
     log.error(e.getMessage());
   } // end catch
} // end for
return new ResponseEntity<>(list, HttpStatus.OK);
```

브라우저에서 Ajax의 처리

```
$.ajax({
      url: '/uploadAjaxAction',
      processData: false,
      contentType: false,
      data: formData,
         type: 'POST',
         dataType:'json', // 추가
         success: function(result){
           console.log(result);
  }); //$.ajax
```

```
var uploadResult=$(".uploadResult");
var cloneObj = $(".uploadDiv").clone();
$("#uploadBtn").click(function (e){
                                              function showUploadedFile(uploadResultArr){
$.ajax({
    url : '/uploadAjaxAction',
    processData : false,
    contentType : false,
    data : formData,
    type: 'POST',
    dataType : 'json',
    success : function(result) {
        console.log(result);
        showUploadedFile(result);
        $(".uploadDiv").html(cloneObj.html());
                 Upload with Ajax
 }); //$.ajax
```

파일 선택 선택된 파일 없음

Upload

 test4.jpg test4.jpg test5.jpq

```
uploadResult.append(str);
   <div class="uploadDiv">
     <input type="file" name="ofile" multiple>
   </div>
   <div class='uploadResult'>
     <!/ul>
   </div>
   <button type="button" id="uploadBtn">파일업로드</button>
```

\$(uploadResultArr).each(function(i, obj){

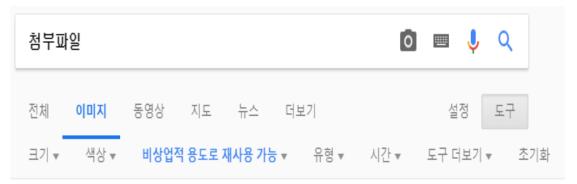
str += "" + obj.fileName + "";

var str = "";

});

일반 파일의 처리

- 이미지가 아닌 경우에는 화면에서는 간단한 아이콘 등을 이용해서 첨부파일 표시
- wabapp/resources에 img 폴더 작성-> attch.png 파일을 복사하여 붙혀넣기한다.





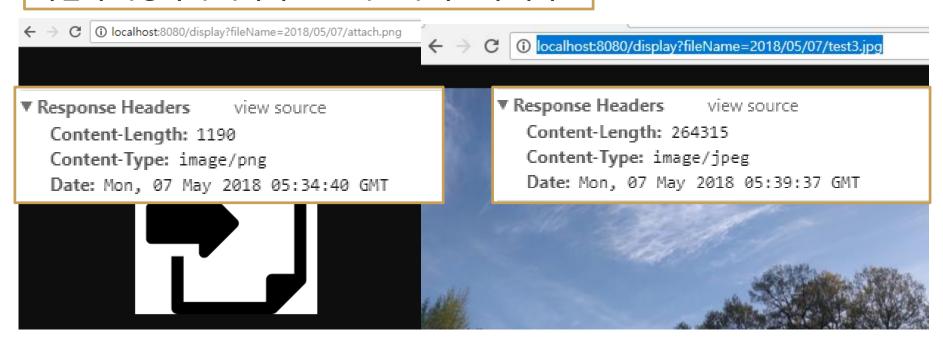


섬네일 이미지 보여주기

■ 파일의 확장자에 따라 적당한 MIME타입 데이터를 지정

```
HttpHeaders header = new HttpHeaders();
header.add("Content-Type", Files.probeContentType(file.toPath()));
```

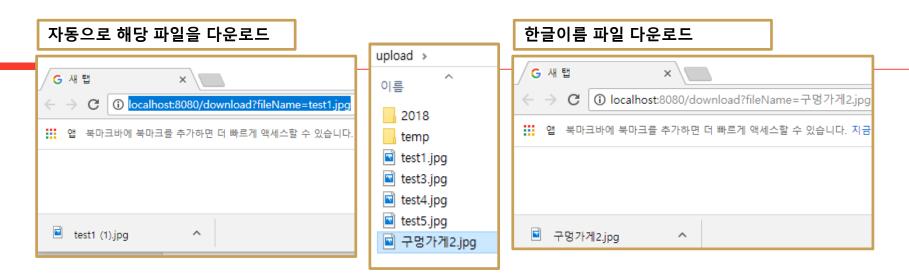
파일의 확장자에 따라서 MIME타입이 다르게 처리



첨부파일의 다운로드

■ 일반 파일의 경우 클릭시에 다운로드 처리

```
@GetMapping(value = "/download", produces = MediaType.APPLICATION_OCTET_STREAM_VALUE)
@ResponseBody public ResponseEntity<Resource> downloadFile(String fileName){
    Log.info("download file: " + fileName);
    Resource resource = new FileSystemResource("c:\\upload\\temp\\" + fileName);
    log.info("resource: " + resource);
    String resourceName = resource.getFilename();
    HttpHeaders headers = new HttpHeaders();
    try {
      headers.add("Content-Disposition", "attachment; filename=" +
       new String(resourceName.getBytes("UTF-8"), "ISO-8859-1"));
    } catch (UnsupportedEncodingException e) {
      e.printStackTrace();
    return new ResponseEntity<Resource>(resource, headers, HttpStatus.OK);
```



IE의 경우에 한글 파일 이름 처리 주의

```
boolean checkIE = (userAgent.indexOf("MSIE") > -1 || userAgent.indexOf("Trident") > -1);
String downloadName = null;
if (checkIE) {
   downloadName = URLEncoder.encode(resourceName, "UTF8").replaceAll("\\+", " ");
} else {
   downloadName = new String(resourceName.getBytes("UTF-8"), "ISO-8859-1");
}
```

화면에서의 다운로드 처리

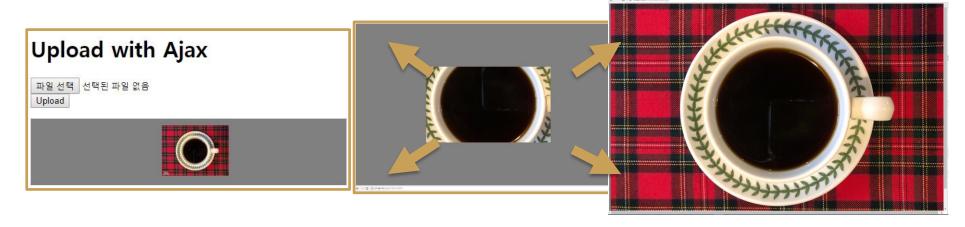
■ 화면에서는 '/download' 경로로 요청



원본 이미지 보여주기

- <div>를 이용해서 화면 내에 원본 이미지를 보여주도록 처리
- jQuery의 animate()를 이용해서 처리

```
$(".bigPictureWrapper").css("display","flex").show();
$(".bigPicture")
.html("<img src='/display?fileName="+fileCallPath+"'>")
.animate({width:'100%', height: '100%'}, 1000);
```



CSS 스타일 지정

```
style>
  .uploadResult {
     width: 100%;
     background-color: gray;
  .uploadResult ul {
     display: flex;
     flex-flow: row;
     justify-content: center;
     align-items: center;
  .uploadResult ul li {
     list-style: none;
     padding: 10px;
  .uploadResult ul li img {
     width: 100px;
</style>
```

```
<style>
  .bigPictureWrapper {
     position: absolute;
     display: none;
    justify-content: center;
     align-items: center;
     top:0%;
     width:100%;
     height:100%;
     background-color: gray;
     z-index: 100;
  .bigPicture {
     position: relative;
     justify-content: center;
     align-items: center;
</style>
```

이미지 표시하기

```
@GetMapping("/display")
@ResponseBody
public ResponseEntity<byte[]> getFile(String fileName) {
  log.info("fileName: " + fileName);
  File file = new File("d:\\upload\\temp\\" + fileName);
  log.info("file: " + file);
  ResponseEntity<br/>byte[]> result = null;
  try {
     HttpHeaders header = new HttpHeaders();
     header.add("Content-Type", Files.probeContentType(file.toPath()));
     result = new ResponseEntity<>(FileCopyUtils.copyToByteArray(file), header, HttpStatus.OK);
  } catch (IOException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
     e.printStackTrace();
  return result;
```

첨부파일의 삭제

- 첨부파일 삭제시 고려해야 하는 사항들
- 이미지 파일의 경우에는 섬네일까지 같이 삭제되어야 하는 점
- 파일을 삭제한 후에는 브라우저에서도 섬네일이나 파일 아이콘이 삭제되도록 처리하는 점
- 비정상적으로 브라우저의 종료 시 업로드된 파일의 처리
- 화면에서의 삭제
 - 첨부파일의 <div> 자체를 삭제
- 서버에서의 삭제
 - 이미지의 경우에는 섬네일 삭제/ 원본 삭제
 - 일반 파일의 경우에는 원본 삭제

첨부파일 삭제의 고민

- 첨부파일은 삭제했지만, 원래의 게시글을 수정/삭제하지 않은 경우
- 비정상적으로 수정/삭제 중에 브라우저가 종료된 경우
- 무난한 방식은 DB에 있는 첨부파일의 목록과 실제 업로드 폴더에 있는 파일의 목록을 비교해서 처리하는 작업을 주기적으로 처리
- Quartz라이브러리를 이용해서 스프링에서 주기적으로 처리

```
@PostMapping("/deleteFile")
@ResponseBody
public ResponseEntity<String> deleteFile(String fileName, String type) {
  log.info("deleteFile: " + fileName);
  File file:
  try { //원본파일 삭제
    file = new File("d:\\upload\\temp\\" + URLDecoder. decode(fileName, "UTF-8"));
    file.delete();
    if (type.equals("image")) { //이미지 파일 Thumbnail 파일도 함께 삭제
       String largeFileName = file.getAbsolutePath().replace("s_", "");
       log.info("largeFileName: " + largeFileName);
       file = new File(largeFileName);
       file.delete();
  } catch (UnsupportedEncodingException e) {
    e.printStackTrace();
    return new ResponseEntity<>(HttpStatus.NOT_FOUND);
  return new ResponseEntity<String>("deleted", HttpStatus.OK);
```

등록을 위한 화면 처리

- 추가된 첨부파일은 이미 업로드가 완료된 상황
- <form> 전송시 <input type='hidden'> 태그들을 첨부된 파일의 수 만큼 생성해서 같이 전송

JSON정보는 <input type='hidden'>으로 변환

```
create table tbl_attach (
   uuid varchar2(100) not null,
   uploadPath varchar2(200) not null,
   fileName varchar2(100) not null,
   filetype char(1) default 'I',
   bno number(10,0)
);

alter table tbl_attach add constraint pk_attach primary key (uuid);

alter table tbl_attach add constraint fk_board_attach foreign key (bno) references tbl_board(bno);
```

tbl_board와는 외래키로 설정

```
@Data
public class BoardAttachVO {
    private String uuid;
    private String uploadPath;
    private String fileName;
    private boolean fileType;
    private Long bno;
}
```

<input type='hidden'>으로 만들어진 파일 정보들을 BoardAttachVO로 변환

```
public class BoardVO {
    private Long bno;
    private String title;
    private String content;
    private String writer;
    private Date regdate;
    private Date updateDate;

    private int replyCnt;

    private List<BoardAttachVO> attachList;
}
```

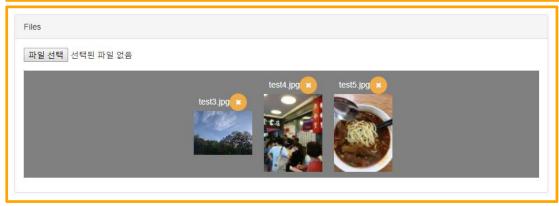
BoardVO는 여러 개의 첨부 파일을 가지도록

@Transactional

```
@Override
public void register(BoardVO board) {
  log.info("register....." + board);
  mapper.insertSelectKey(board);
  if(board.getAttachList() == null || board.getAttachList().size() <= 0) {</pre>
   return;
  board.getAttachList().forEach(attach ->{
   attach.setBno(board.getBno());
   attachMapper.insert(attach);
 });
                                  트랜잭션하에 여러 개의 첨부 파일 정보도
                                  DB에 저장
```

test3.jpg,test4.jpg,test5.jpg 를 게시물 등록 시에 추가한 경우

⊕ UUID	⊕ UPLOADPATH			∯ BNO
1 e7f922a7-1456-40fa-85ae-2dabb9f85b73	2018\07\08	test3.jpg	1	3145784
2 9fa37bc2-415f-4551-9fb2-97892e219f02	2018\07\08	test5.jpg	1	3145784
3 d4f32238-7f00-4a50-b4e6-2d1441501e62	2018\07\08	test4.jpg	1	3145784



게시물의 조회와 첨부파일

- 게시물 조회시에는 게시물의 정보와 첨부파일들의 정보를 같이 가져오도록 해야 함
 - Ajax로 해당 게시물의 첨부파일들만 조회하는 방식

```
@GetMapping(value = "/getAttachList", produces =
MediaType.APPLICATION_JSON_UTF8_VALUE)

@ResponseBody
public ResponseEntity<List<BoardAttachVO>> getAttachList(Long bno) {
        Log.info("getAttachList " + bno);
        return new ResponseEntity<>(service.getAttachList(bno), HttpStatus.OK);
}
```

```
var bno=$("#bno").val();
$.getJSON("/board/getAttachList", {bno: bno}, function(arr){
  console.log(arr);
  var str = "";
  $(arr).each(function(i, attach){
    //image type
    if(attach.filetype){
      var fileCallPath = encodeURIComponent( attach.uploadpath+ "/s "+attach.uuid +" "+attach.filename);
      str += "";
      str += "<div><imq src='/display?fileName="+fileCallPath+"'>";
      str += "</div>";
      str +"":
    }else{
      str += "<li data-path='"+attach.uploadpath+" data-uuid="+attach.uuid+" data-filename="+attach.filename+" data-type="+attach.filetype+"
      str += " ><div>"; <span> "+ attach.filename+"</span><br/>";
      str += "<img src='/resources/img/attach.png'></a>";
      str += "</div>";
      str +"":
  });
  $(".uploadResult ul").html(str);
});//end getison
```

게시물의 삭제와 첨부파일

- 게시물의 삭제시에는 데이터베이스 상의 파일 정보의 삭제
- 실제 업로드된 파일 (이미지의 경우 섬네일도) 삭제



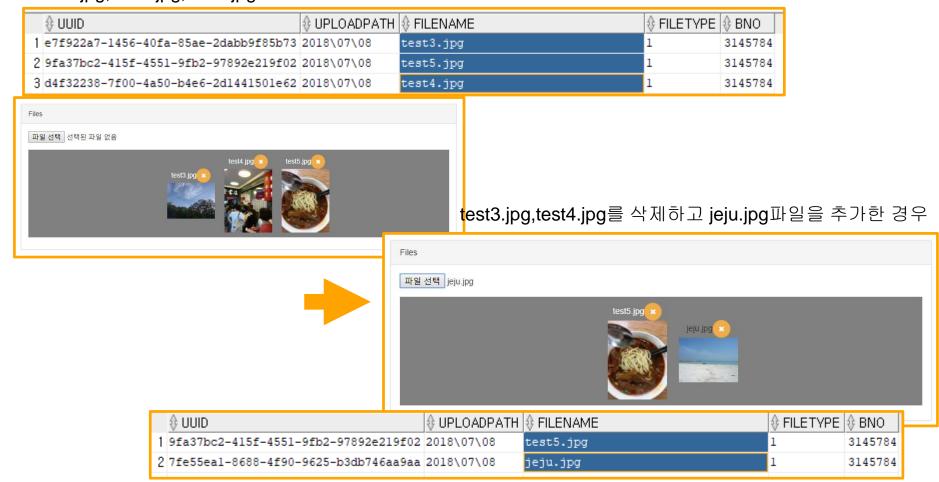
```
@Transactional
@Override
public int removeBoard(int bno) {

   boardAttachMapper.deleteAttachAll(bno);
   int result=boardMapper.deleteBoard(bno);
   log.info("service removeBoard() result:"+result);
   return result;
}
```

서버측 게시물 수정과 첨부파일의 삭제

- 첨부파일은 사실상 수정이라는 개념이 존재하지 않음
- 삭제후 다시 추가하는 방식

test3.jpg,test4.jpg,test5.jpg 를 게시물 등록 시에 추가한 경우



```
@Transactional
@Override
public int modifyBoard(BoardDTO boardDTO) {
  BoardVO boardVO=modelMapper.map(boardDTO, BoardVO.class);
  boardAttachMapper.deleteAttachAll(boardDTO.getBno());
  int result=boardMapper.updateBoard(boardVO);
  log.info("service modifyBoard() result:"+result);
  if(result==1 && boardDTO.getAttachList().size() >0){
    boardDTO.getAttachList().forEach(attach->{
       attach.setBno(boardDTO.getBno());
       boardAttachMapper.insertAttach(attach);
    });
  return result;
```