

# 陈忻

Phone: 415-746-0604  
jimmychen.xin@gmail.com

WEBSITE:  
[jimtje.github.io](http://jimtje.github.io)



熟练运用用户体验分析流程评估产品功能和实用性，制作专业的故事版，线框图，功能模型。对于数据结果有独到见解，运用设计思维进行人物分析，问题定位，并通过制作和测试手板的形式细化问题及解决方案。过硬的技术背景可同时解决硬件和软件的设计问题，使客户的产品体验更趋于一体化。同时可参与设计团队与工程师团队，市场部门，领导层，工厂等的沟通与合作，使产品开发流程更加平稳有序。善于制订计划及目标，并对于任务进行细化，分割，分配及进度管理。

- 善于定位&解决问题
- 设计草图&手绘渲染
- 完整产品开发经验
- 头脑风暴&思维导图
- UI/UX 设计
- 优秀的语言沟通能力
- 设计思维&设计程序与方法
- 前端全栈设计
- 善于学习，自我完善
- 测试模型&功能模型制作
- 3D打印技术
- 目标客户分析&故事版制作

## 软件与技能

平面设计: Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign

数字手绘: Sketchbook

模型制作: 手板制作 & 3D 打印

建模: Solidworks, AutoCAD, Rhino, Alias, 3ds-max, Sketchup

渲染工具: Keyshot, Vray, Photoview360

UI/UX: Axure, Figma, Sketch, Balsamiq, Lucidchart, Marvel POP

任务管理&团队工作: Slack, Asana, Instagram, Trello

前端开发: HTML, CSS, JavaScript, React

后端开发: Python, NodeJS, Express, MongoDB, JQuery, Postgresql

## 专业经历

QFusion Labs, Inc.

(<http://www.qfusionlabs.com>)

设计主管

2018/07-至今

工业设计 & UI/UX设计

2016/05-2018/07

### STEAM教学类玩具

负责产品硬件及相关玩法的研发拓展，生产制造，参与软件与网站的设计与改进。产品已在全美**13**个州**100**所以上学校普及使用，世界各地有售。并被美国宇航局NASA选中用于STEAM教学和培训用途。(https://www.jpl.nasa.gov/edu/teach/activity/heat-flow-programming-challenge/)

- 参与产品从无到有的全过程，通过调研将目标使用者从工程师转移到K-12学生，市场分析后锁定B2B市场，为产品成功奠定基础
- 为设计团队安排工作，组织每周三次例会，沟通协调工作进度。通过Asana以及墙上白板方式了解团队成员以及相关其他团队成员的工作进度
- 与客户紧密联系，参与实测并将数据用于设计团队的产品研发和改进。根据客户需求，研发火星车，太阳系模型，地震仪，光合作用示例模型等。
- 负责联系生产，控制成本，沟通厂家以制订时间计划，采购电子元件，并处理DFM以及进出又等相关事宜，成功将每次的生产制造时间控制在1个月以内
- 与工程师团队和市场团队紧密沟通，制定时间表，并根据计划对设计团队的工作进行制定和审核

## Sercle, Inc.

(http://www.sercle.com)

## UI/UX设计

2015/07-2017/02

## 服务类产品平台

负责手机APP研发，参与运营网站的策划和设计。产品投入市场不到1年时间积累用户量超70万。产品成功吸引到原百度副总裁汤和松先生前来洽商投资。

- 参与潜在用户调研，根据反馈制定并不断优化产品PRD，以用于设计参考
- 带领设计团队与CEO和工程师团队反复讨论并优化APP产品sitemap, user flow以及wireframe
- 经过市场与用户研究，设立去中心化模式，允许使用者同时拥有客户和服务提供者双重身份
- 将功能清单与用户体验相结合，设计简洁直观并适合单手操作的主界面
- 针对不同端用户分别进行设计原型的实测，发现设计漏洞并改进。对新老用户分别进行AB测试，观察用户的行为，动作，加以研究，并在下一次实验中找出解决方案

## Shook-Design Studio

(http://www.shook-design.com)

## 工业设计实习

2014/05-2015/06

## 工业设计工作室

湾区知名工作室，曾获红点，IF，IDEA奖等50余个，最知名设计是加州洲际火车CALTRAIN。工作室创始人JIM SHOOK曾多次受邀成为IDEA奖评委。每年招收实习人数仅为4-6人。

## 参与项目：

- Lotus 莲花汽车 Elise 保险杠再设计
- 丹麦Zebra Motors智能摩托车设计
- Salt Flats 赛车设计
- GM通用汽车室内概念UI设计
- Google谷歌园区景观设计
- 可穿戴智能项链设计

- 手绘设计方案，根据外观，功能，实用性等对设计方案进行组员间的测评，选出3-4个高分方案进行改进
- 对新的设计企划，整合调研结果与设计概念，通过手绘传达对设计思路
- 与客户沟通，以知晓基本需求和要求。对客户汇报设计思路和结果，并探讨设计方向与改进
- 了解机械结构与最小包装尺寸，进行草模与改进展示模型的制作。主要应用材质为泡沫块，泡沫板，油泥，玻璃纤维等，辅助手段有翻模，电焊，胶合等
- 与制造商探讨生产制造，包装，预算，时间线等问题

教育背景

## MFA 硕士学位(工业设计)

Academy of Art University, 美国, 旧金山

## BE 学士学位(工业设计)

北京工业大学, 中国, 北京

获奖及殊荣

- 产品受邀参加SXSW年度会展 2018-2019
- 产品受JPL邀约进行好奇号火星车模型教具的研发 2018-2019
- 作品被选中参与 AAU 年度作品展 2014-2015
- 作品被选中参与 AAU 年度作品展 2011-2012
- 获得中国国家玩具设计师助理资格 2008-2009
- 与团队一同获得北京市建筑结构设计竞赛第二名 2008-2009