****

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **陈炘** |  | Phone: 415-746-0604 WEBSITE:  jimmychen.xin@gmail.com [jimtie.github.io](http://jimtie.github.io) | |
|  |  | |  |

熟练运⽤⽤户体验分析流程评估产品功能和实⽤性，制作专业的故事版，线框图，功能模型。对于数据结果有独到⻅解，运⽤设计思维进⾏⼈物分析，问题定位，并通过制作和测试⼿板的形式细化问题及解决⽅案。过硬的技术背景可同时解决硬件和软件的设计问题，使客户的产品体验更趋于⼀体化。同时可参与设计团队与⼯程师团队，市场部⻔，领导层，⼯⼚等的沟通与合作，使产品开发流程更加平稳有序。善于制订计划及⽬标，并对于任务进⾏细化，分割，分配及进度管理。

* 善于定位&解决问题  设计草图&⼿绘渲染  完整产品开发经验
* 头脑风暴&思维导图  UI/UX 设计  优秀的语⾔沟通能⼒
* 设计思维&设计程序与⽅法  前端全栈设计  善于学习，⾃我完善
* 测试模型&功能模型制作  3D打印技术  ⽬标客户分析&故事版制作

# 软件与技能

平⾯设计: Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign

数字⼿绘: Sketchbook

模型制作: ⼿板制作 & 3D 打印

建模: Solidworks, AutoCAD, Rhino, Alias, 3ds-max, Sketchup

渲染⼯具: Keyshot, Vray, Photoview360

**UI/UX**: Axure, Figma, Sketch, Balsamiq, Lucidchart, Marvel POP

任务管理&团队⼯作: Slack, Asana, Instagrantt, Trello

前端开发: HTML, CSS, JavaScript, React

后端开发: Python, NodeJS, Express, MongoDB, JQuery, Postgresql

# 专业经历

**QFusion Labs, Inc.** ( http://www.qfusionlabs.com)

设计主管 2018/07-至今

⼯业设计 **& UI/UX**设计 2016/05-2018/07

## STEAM教学类玩具

负责产品硬件及相关玩法的研发拓展，⽣产制造，参与软件与⽹站的设计与改进。产品已在全美**13**个州**100**所以上学校普及使⽤，世界各地有售。并被美国宇航局**NASA**选中⽤于**STEAM**教学和培训⽤途。(ht[tps://www.jpl.nasa.gov/edu/teach/activity/heat-flow-programming-challenge/)](http://www.jpl.nasa.gov/edu/teach/activity/heat-flow-programming-challenge/))

* 参与产品从⽆到有的全过程，通过调研将⽬标使⽤者从⼯程师转移到K-12学⽣，市场分析后锁定B2B市场，为产品成功奠定基础
* 为设计团队安排⼯作，组织每周三次例会，沟通协调⼯作进度。通过**Asana**以及墙上⽩板⽅式了解团队成员以及相关其他团队成员的⼯作进度
* 与客户紧密联系，参与实测并将数据⽤于设计团队的产品研发和改进。根据客户需求，研发⽕星车，太阳系模型， 地震仪，光合作⽤⽰例模型等。
* 负责联系⽣产，控制成本，沟通⼚家以制订时间计划，采购电⼦元件，并处理**DFM**以及进出⼜等相关事宜，成功将每次的⽣产制造时间控制在**1**个⽉以内
* 与⼯程师团队和市场团队紧密沟通，制定时间表，并根据计划对设计团队的⼯作进⾏制定和审核

陈炘 **Résumé, Page 2**

**Sercle, Inc.** (http://www.sercle.com)

**UI/UX**设计 2015/07-2017/02

## 服务类产品平台

负责⼿机**APP**研发，参与运营⽹站的策划和设计。产品投⼊市场不到**1**年时间积累⽤户量超**70**万。产品成功吸引到原百度副总裁汤和松先⽣前来洽商投资。

* 参与潜在⽤户调研，根据反馈制定并不断优化产品PRD，以⽤于设计参考
* 带领设计团队与**CEO**和⼯程师团队反复讨论并优化**APP**产品**sitemap**，**user flow**以及**wireframe**
* 经过市场与⽤户研究，设⽴去中⼼化模式，允许使⽤者同时拥有客户和服务提供者双重⾝份
* 将功能清单与⽤户体验相结合，设计简洁直观并适合单⼿操作的主界⾯
* 针对不同端⽤户分别进⾏设计原型的实测，发现设计漏洞并改进。对新⽼⽤户分别进⾏**AB**测试，观察⽤户的⾏为， 动作，加以研究，并在下⼀次实验中找出解决⽅案

**Shook-Design Studio** (http://www.shook-design.com)

⼯业设计实习 2014/05-2015/06

## ⼯业设计⼯作室

湾区知名⼯作室，曾获红点，**IF**，**IDEA**奖等**50**余个，最知名设计是加州洲际⽕车**CALTRAIN**。⼯作室创始⼈**JIM**

**SHOOK**曾多次受邀成为**IDEA**奖评委。每年招收实习⼈数仅为**4-6**⼈。

参与项⽬：

-Lotus 莲花汽车 Elise 保险杠再设计

-丹麦Zebra Motors智能摩托车设计

-Salt Flats 赛车设计

-GM通⽤汽车室内概念UI设计

-Google⾕歌园区景观设计

-可穿戴智能项链设计

* ⼿绘设计⽅案，根据外观，功能，实⽤性等对设计⽅案进⾏组员间的测评，选出**3-4**个⾼分⽅案进⾏改进
* 对新的设计企划，整合调研结果与设计概念，通过⼿绘传达对设计思路
* 与客户沟通，以知晓基本需求和要求。对客户汇报设计思路和结果，并探讨设计⽅向与改进
* 了解机械结构与最⼩包装尺⼨，进⾏草模与改进展⽰模型的制作。主要应⽤材质为泡沫块，泡沫板，油泥，玻璃纤维等，辅助⼿段有翻模，电焊，胶合等
* 与制造商探讨⽣产制造，包装，预算，时间线等问题

# 教育背景

**MFA** 硕⼠学位**(**⼯业设计**)**

Academy of Art University, 美国，旧⾦⼭

**BE** 学⼠学位**(**⼯业设计**)**

北京⼯业⼤学, 中国，北京

* 产品受邀参加SXSW年度会展 2018-2019

# 获奖及殊荣

* 产品受JPL邀约进⾏好奇号⽕星车模型教具的研发 2018-2019
* 作品被选中参与 AAU 年度作品展 2014-2015
* 作品被选中参与 AAU 年度作品展 2011-2012
* 获得中国国家玩具设计师助理资格 2008-2009
* 与团队⼀同获得北京市建筑结构设计竞赛第⼆名 2008-2009