覺得這次的作業雖然超級無敵難搞，不過其實蠻好玩的哈哈

函式一不小心就越弄越多了，真糟糕！！

大致上的做法其實就跟老師上面寫的一樣

然後我有寫一個check的二維陣列來測試邊界內的停止條件(包括停止遊戲也是用這個)

很多同學是多寫一個stack寫，不過我覺得蠻麻煩地所以就直接寫一個陣列存！

先打這樣！deadline快到了！先傳！哈哈哈哈

謝謝老師欸～