19 | Java & C ++: 代码级监控及常用计数器解析 (上)

2020-02-03 高楼

性能测试实战30讲 进入课程>



讲述: 高楼

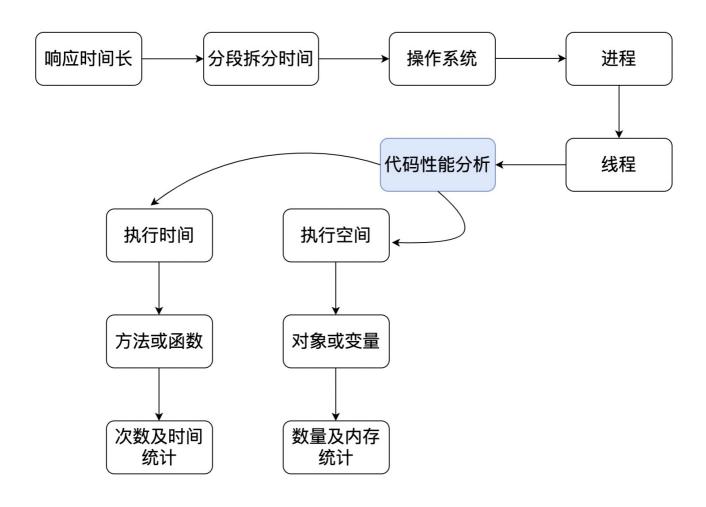
时长 13:03 大小 11.96M



在性能测试分析中,有一部分人存在着一个思路上的误解,那就是一开始就一头扎进代码里,折腾代码性能。这是我非常反对的一种做法。

事实上,要想这么做,有一个前提,那就是架构中的其他组件都经过了干锤百炼,出现问题的可能性极低。

但我们今天终归要说代码级的监控及常用的计数器。如何去评估一个业务系统的代码性能呢?在我看来,分析的思路是下面这个样子的。



从上图可以看到,分析的时候有两个关键点:执行时间和执行空间。我相信很多人都清楚, 我们要很快找到执行时间耗在哪一段和空间耗在哪里。

现在我们来实际操作一下,看如何判断。

Java 类应用查找方法执行时间

首先你得选择一个合适的监控工具。Java 方法类的监控工具有很多,这里我选择 JDK 里自带的 jvisualvm。

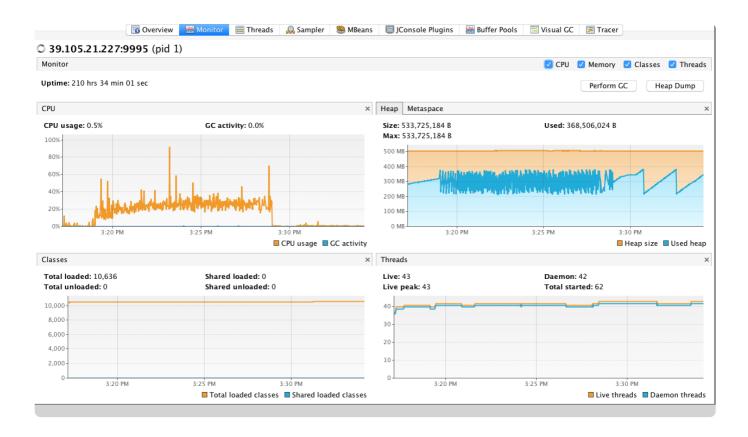
顺便说一下, 我的 Java 版本号是这个:

■ 复制代码

- 1 (base) GaoLouMac:~ Zee\$ java -version
- 2 java version "1.8.0_111"

- 3 Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_111-b14)
- 4 Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.111-b14, mixed mode)

打开应用服务器上的 JMX 之后,连上 jvisualvm,你会看到这样的视图。



这里再啰嗦一下我们的目标,这时我们要找到消耗 CPU 的方法,所以要先点Sampler - CPU,你可以看到如下视图。

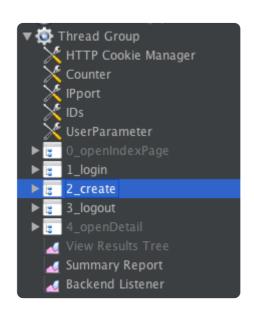
Hot Spots – Method	Self Time [%] ▼	Self Time	Self Time (CPU)	Total Time	Total Time (CPU)	Samples
org.apache.tomcat.util.threads.TaskQueue.take ()		22,457,882(56.6%	559 ms	22,457,882 ms	559 ms	5,74
com.mysql.jdbc.util.ReadAheadInputStream.fill ()		6,964,805 ms (17.6%	6,964,805 ms	6,964,805 ms	6,964,805 ms	4,20
org. apache. catalina. core. Container Base \$ Container Background For the Container Background For t	Proce	5,598,203 ms (14.1%	0.000 ms	5,598,635 ms	431 ms	3
org.apache.tomcat.util.net.NioEndpoint\$Poller.run ()		3,908,486 ms (9.9%	5,040 ms	3,915,917 ms	12,471 ms	;
redis.clients.util.RedisInputStream.ensureFill ()	1	310,735 ms (0.8%	310,735 ms	310,735 ms	310,735 ms	30
com.jt.blog.common.validate.ValidateCode.write ()		153,878 ms (0.4%	153,878 ms	157,703 ms	157,703 ms	14
org.apache.tomcat.util.net.NioChannel.read ()		24,709 ms (0.1%	24,709 ms	24,709 ms	24,709 ms	2-
$redis.clients.util.RedisOutputStream. \textbf{flushBuffer}\ ()$		23,798 ms (0.1%	23,798 ms	23,798 ms	23,798 ms	2
com.mysql.jdbc.util.ReadAheadInputStream.available ()		22,531 ms (0.1%	22,531 ms	22,531 ms	22,531 ms	2
org.apache.tomcat.util.net.NioChannel.write ()		20,185 ms (0.1%	20,185 ms	20,185 ms	20,185 ms	1
org.spring framework.beans.factory.support.Abstract Autowire Contract Automatical Automa	Capa	14,287 ms (0%	14,287 ms	14,287 ms	14,287 ms	1
org.spring framework.cache.interceptor.Cache Operation. getOp	era	10,924 ms (0%	10,924 ms	10,924 ms	10,924 ms	1
org.spring framework.web.context.request.async.Web Async Maintenance of the context of the con	nage	8,013 ms (0%	8,013 ms	8,013 ms	8,013 ms	:
com.mysql.jdbc.ConnectionImpl.registerStatement ()		7,085 ms (0%	7,085 ms	7,085 ms	7,085 ms	,
com.github.pagehelper.SqlUtil.getParamValue ()		6,923 ms (0%	6,923 ms	7,646 ms	7,646 ms	;
org.apache.tomcat.util.threads.TaskQueue.offer ()		6,641 ms (0%	6,641 ms	6,641 ms	6,641 ms	1
$org.apache.ibatis.io.ClassLoaderWrapper. {\color{red} classForName}\ ()$		5,884 ms (0%	5,884 ms	5,884 ms	5,884 ms	1
org.spring framework.core.annotation. Annotated Element Utils.s	ear	5,241 ms (0%	5,241 ms	5,915 ms	5,915 ms	1
freemarker.ext.beans.BeansWrapper.invokeMethod ()		5,026 ms (0%	5,026 ms	5,700 ms	5,700 ms	
$org. apache. ibatis. reflection. Type Parameter Resolver. {\it resolve Fiermann Parameter} and {\it resolve Fiermann Parame$	ldT	4,429 ms (0%	4,429 ms	4,429 ms	4,429 ms	
org.apache.ibatis.plugin.Plugin.getSignatureMap ()		4,070 ms (0%	4,070 ms	4,070 ms	4,070 ms	;
freemarker.core.FMParserTokenManager.jjMoveNfa_0 ()		3,469 ms (0%	3,469 ms	3,469 ms	3,469 ms	;
com.mysql.jdbc.StatementImpl.removeOpenResultSet ()		3,337 ms (0%	3,337 ms	3,337 ms	3,337 ms	;
$org.apache.tomcat.util.net.NioEndpoint\$Poller.addEvent \ ()$		3,328 ms (0%	3,328 ms	3,328 ms	3,328 ms	
com.mysql.jdbc.MysqlIO.send ()		3,218 ms (0%	3,218 ms	3,218 ms	3,218 ms	,
freemarker.core.Environment.visit ()		2,989 ms (0%	2,989 ms	20,824 ms	20,824 ms	7
$com. fasterxml. jacks on. databind. introspect. Annotated Class._fit$	ind(2,897 ms (0%	2,897 ms	2,897 ms	2,897 ms	;
$org. apache. ibatis. reflection. Type Parameter Resolver. {\it resolveResolver.} {\it resolver.} {\it resolver.$	turr	2,742 ms (0%	2,742 ms	3,277 ms	3,277 ms	
$org.spring framework.core.annotation. Annotation Utils. {\color{red} can Expose principles} (a) and {\color{red} can Expose principles} (b) and {\color{red} can Expose principles} (c) and$	ose!	2,556 ms (0%	2,556 ms	2,556 ms	2,556 ms	:
org.spring framework.web.method.support. Handler Method Return the contract of the contract	rnVa	2,268 ms (0%	2,268 ms	2,268 ms	2,268 ms	
org. apache. catalina. we bre sources. Abstract Archive Resource Set	.ор(2,084 ms (0%	2,084 ms	2,084 ms	2,084 ms	;
org.spring framework.beans.factory.support.Abstract Autowire Contract Autowire Con	Capa	2,029 ms (0%	2,029 ms	25,811 ms	25,811 ms	2
org. apache. catalina. we bre sources. Abstract Single Archive Resources.	rceS	1,998 ms (0%	1,998 ms	4,083 ms	4,083 ms	,
org. a pache. ibatis. executor. results et. Default Result Set Handler. a set of the s	ppl	1,914 ms (0%	1,914 ms	8,127 ms	8,127 ms	
org. spring framework. core. annotation. Annotation Utils. findAnnotation	nota	1,873 ms (0%	1,873 ms	2,824 ms	2,824 ms	1
org.springframework.util.ClassUtils.isAssignable ()		1,871 ms (0%	1,871 ms	1,871 ms	1,871 ms	;

从上图可以看到方法执行的累积时间,分别为自用时间百分比、自用时间、自用时间中消耗 CPU 的时间、总时间、总时间中消耗 CPU 的时间、样本数。

从这些数据中就可以看到方法的执行效率了。

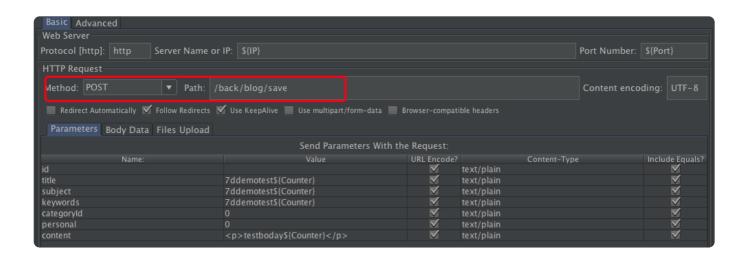
但是,这里面 Method 这么多,我怎么知道哪个跟我的方法执行时间有关呢?比如说上面这个应用中,最消耗 CPU 的是 JDBC 的一个方法 fill。这合理吗?

先来看一下我的脚本。



从结构上你就能看出来,我做了登录,然后就做了创建的动作,接着就退出了。

这几个操作和数据库都有交互。拿 create 这个步骤来说,它的脚本非常直接,就是一个 POST 接口。



还记得前面我们怎么说查看后端的运行逻辑的吗?后端接收这个 POST 的代码如下:

```
■ 复制代码
 1
       @RequestMapping("/save")
 2
       @ResponseBody
       public Object save(Blog blog, HttpSession session){
 3
 4
 5
                Long id = blog.getId();
 6
                if(id==null){
 7
                    User user = (User)session.getAttribute("user");
 8
                    blog.setAuthor(user.getName());
 9
                    blog.setUserId(user.getId());
                    blog.setCreateTime(new Date());
10
11
                    blog.setLastModifyTime(new Date());
12
                    blogWriteService.create(blog);
13
                }else {
14
                    blog.setLastModifyTime(new Date());
15
                    blogWriteService.update(blog);
16
17
           }catch (Exception e){
18
                throw new JsonResponseException(e.getMessage());
19
           return true;
21
       }
```

这段代码的功能就是讲前端内容接收过来放到实体中,然后通过 create 方法写到数据库中。那么 create 是怎么实现的呢?

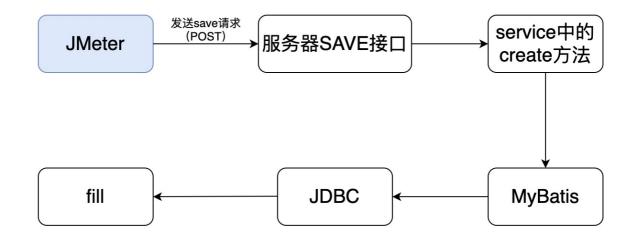
```
public void create(Blog blog) {

mapper.insert(blog);

BlogStatistics blogStatistics = new BlogStatistics(blog.getId());

blogStatisticsMapper.insert(blogStatistics);
```

它就是一个 mapper.insert,显然这个 create 是我们自己实现的代码,里面其实没有什么逻辑。而 ReadAheadInputStream.fill 是 create 中的 MyBatis 调用的 JDBC 中的方法。从压力工具到数据库的调用逻辑就是:

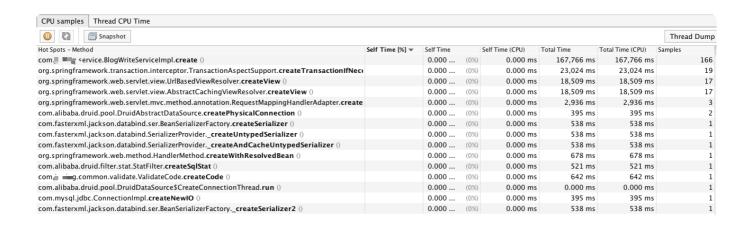


而我们看到的最耗时的方法是最后一个,也就是 fill。实际上,我们应该关心的是 save 接口到底怎么样。我们来过滤下看看。



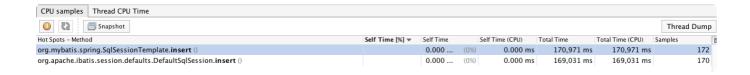
从 save 的结果上来看,它本身并没有耗什么时间,都是后面的调用在消耗时间。

我们再来看看 cerate。



它本身也没消耗什么时间。

顺着逻辑图,我们再接着看 MyBatis 中的 insert 方法。



就这样一层层找下去,最后肯定就找到了 fill 这个方法了。但是你怎么知道整个调用逻辑中有哪些层级呢? 你说我可以看源码。当然不是不可以。但要是没有源码呢? 做性能分析的人经常没有源码呀。

这个时候,我们就要来看栈了。这里我打印了一个调用栈,我们来看下这个逻辑。

```
■ 复制代码
 1 "http-nio-8080-exec-1" - Thread t@42
     java.lang.Thread.State: RUNNABLE
 3
     . . . . . . . . . . . . . . . .
     at com.mysql.jdbc.util.ReadAheadInputStream.fill(ReadAheadInputStream.java:10
4
 5
       6
       . . . . . . . . . . . . . . . .
7
       at com.sun.proxy.$Proxy87.create(Unknown Source)
8
9
     at com.blog.controller.BackBlogController.save(BackBlogController.java:85)
10
     at java.lang.Thread.run(Thread.java:745)
11
12
13
14
     Locked ownable synchronizers:
15
    - locked <4b6968c3> (a java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker)
```

我把其他的都给清掉了,我们只看最简单的栈逻辑,其中 UnknownSource 的部分是因为 反射实现的 insert 没有把源码反编译出来。

其实这个栈有 117 行, 我怕你看晕。

从这一层一层的关系中,我们就可以知道调用逻辑了。知道调用逻辑的方法有很多,看源码也行,看编译后运行的代码也行,关键在于知道谁调了谁,这样就行了。

我这个还算是清晰的调用逻辑,要是代码调用关系再复杂一些,分分钟有想死有没有?

不过比较好的是,像 jvisualvm 这样的工具给我们提供了很多便利。这时可能有人会跳起来了,为什么不用 Arthas、BTrace 之类的工具呢?如果你喜欢的话,可以把 Athas 弄上,像下面这样。

这也能看出来 creat 是消耗了时间的。如果你接着跟踪 create 方法。如下所示:

要是接着往下跟踪,就可以看到反射这一块了。

```
目复制代码

1 [arthas@1]$ trace tk.mybatis.mapper.common.Mapper insert

2 Press Q or Ctrl+C to abort.

3 Affect(class-cnt:5 , method-cnt:5) cost in 397 ms.

4 `---ts=2020-01-06 10:44:01;thread_name=http-nio-8080-exec-5;id=33;is_daemon=tri

5 `---[3.800107ms] com.sun.proxy.$Proxy80:insert()
```

类似的,你还可以玩 JDK 自带的工具 jdb,它也可以直接 attach 到一个进程上,调试能力也是不弱的。

在我看来,这些工具、手段都是为了实现从响应时间长<->代码行的分析过程。思路是最重要的。

另外也要说一下,现在有的 APM 工具也可以实现这样的功能,但是呢,我并不建议一开始就上这么细致的工具,因为不管 APM 产品吹得有多牛逼,它都是要消耗 10% 左右的 CPU 的。并且,你觉得直接在生产上装一个 APM 工具的 agent 到业务系统中是合理的吗?如果是自己实现的 metrics 方法,输出性能数据尚可接受,如果是别人的这类工具,还是算了。

在大部分时候,我都不建议在生产上用 APM 工具。万一生产上真的有极端的情况,需要看细致的性能问题,再临时 attach 上去,也可以做到。何必为了可能出现的问题而长时间地消耗资源呢。

总结

大部分时间里,性能测试和分析都在和时间打交道,而在时间的拆分逻辑中,我们在前面也提到过思路,如何一步步把时间拆解到应用当中,那就是**分段**。

当拆解到应用当中之后,就是抓函数方法的执行时间了。这是保证我们从前到后分析逻辑的 关键一环,请你注意,是关键一环,而不是最初的一环。

通过这篇文章我想告诉你,在大部分的开发语言中,都有手段直接将方法的执行时间消耗抓出来,你可能现在还不知道是什么方法,没关系,因为跟踪的手段有很多,你可以临时去学习如何操作。

我只要在你的脑子里种下这样的一种印象,那就是,有办法抓到函数方法的执行时间消耗在哪里!

思考题

最后给你留两道思考题吧。我为什么不建议在生产环境中一开始就上 APM 类工具来抓取方法的执行时间呢?你有什么方法可以抓取到 Java 语言中的方法执行时间?如果你擅长其他语言,也可以描述其他语言中的方法执行时间抓取工具。

欢迎你在评论区写下你的思考,也欢迎把这篇文章分享给你的朋友或者同事,一起交流一下。



打卡学习,成为真正的

性能测试高手





新版升级:点击「 🎧 请朋友读 」,20位好友免费读,邀请订阅更有<mark>现金</mark>奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 18 | CentOS: 操作系统级监控及常用计数器解析 (下)

下一篇 20 | Java & C ++: 代码级监控及常用计数器解析 (下)

精选留言(1)





嘟嘟爱学习

2020-02-08

我觉得某些生产环境还是可以直接上APM的:

- 1. 能接受10%性能损耗的,比如原来耗时1秒,上了变成1.1秒其实感觉不明显;原来高峰期CPU使用率30%,上了变成40%也还在可接受范围内;
- 2. APM的成功失败不影响业务的运行,就是即使APM挂了,业务也还能正常运行;
- 3. 在docker+k8且又有大量虚机大量服务的情况下,上APM也是一个方案,不然当出现… 展开~

作者回复: 很不幸的是, 你说的非常对。

我觉得我们对大量服务的场景其实需要的只是一个链路监控系统,这个功能APM基本都有提供, 我们要用的就是这个功能而已。

另外,我不知道你有没有遇到过APM的agent导致业务系统挂掉的情况,在我的工作中有遇到过,一级故障,损失也是惨重。

所以用不用APM,只有在具体的应用场景中,测试好了再决定上不上吧。