# 加微信:642945106 发送"赠送"领取赠送精品课程 发数字"2"获取众筹列表 F#APP ®

<u>=</u>Q

# 09 | □关联和断言: 一动一静, 核心都是在取数据

2020-01-03 高楼

性能测试实战30讲 进入课程 >



讲述: 高楼

时长 15:27 大小 14.16M



对每一个性能测试工具来说,关联和断言都是应该具备的基本功能。

但是有很多新手对关联的逻辑并不是十分理解,甚至有人觉得关联和参数化是一样的,因为 它们用的都是动态的数据,并且关联过来的数据也可以用到参数化中,但不一样的点是,关 联的数据后续脚本中会用到,参数化则不会。断言倒是比较容易理解,就是做判断。

那么到底该怎样理解关联和断言呢?下面我们通过两个例子来思考一下。

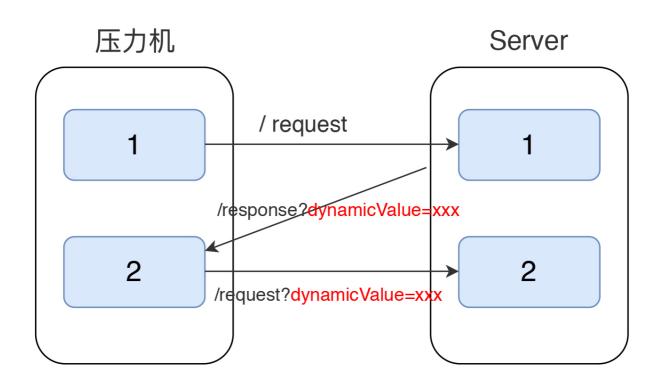
## 关联

现在做性能测试的,有很多都是单纯的接口级测试,这样一来,关联就用得更少了。因为接口级的测试是一发一收就结束了,不需要将数据保存下来再发送出去。

那么什么样的数据需要关联呢?满足如下条件的数据都是需要关联的:

- 1. 数据是由服务器端生成的;
- 2. 数据在每一次请求时都是动态变化的;
- 3. 数据在后续的请求中需要再发送出去。

### 示意图如下:



其实我们可以把关联的功能理解为取服务端返回的某个值。在这样的前提之下,我们可以把它用在很多场景之下。

举个例子,我们常见的 Session ID 就是一个典型的需要关联的数据。它需要在交互过程中标识一个客户端身份,这个身份要在后续的交互中一直存在,否则服务端就不认识这个客户端了。

再比如,我们现在用微服务已经非常多了,在 Spring Boot 中有一个 spring-boot-starter-security,默认会提供一个基于 HTTP Basic 认证的安全防护策略。它在登录时会产生一个 CSRF (Cross-Site Request Forgery) 值,这个值典型地处于动态变化中。

下面我们来看一下这个值如何处理。

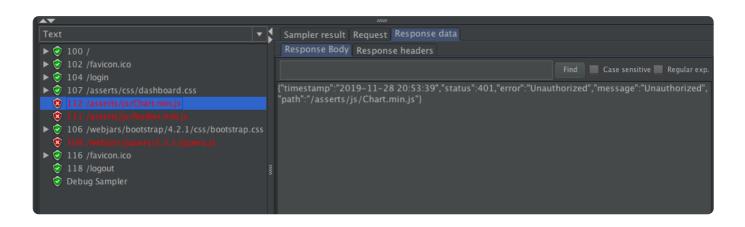
首先,录制登录、退出的脚本。操作如下:

Please sign in	× +			
$\leftarrow$ $\rightarrow$ $C$ $\bigcirc$ Not Secure	172.20.10.6:8888/login	<b>0₁</b> ☆ <b>(</b> G	🐵 ⊳ 🕦 📗	Paused 🏠
	Dia a a a a i a a	•		
	Please sign	ın		
	user			
			7	
	•••••	••••••		
	Sign i	in		
				•

录出的脚本如下所示:

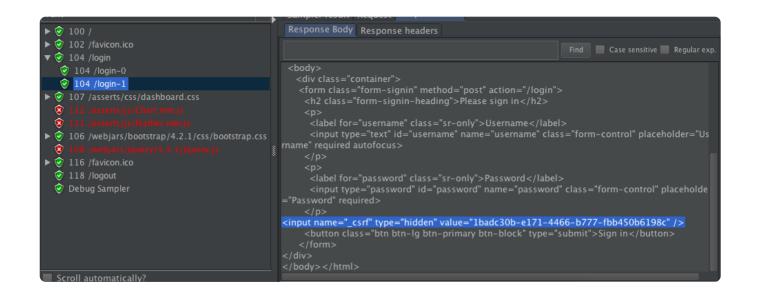
```
🔯 Login Thread Group
▶ 🖋 100 /
▶ 🥕 101 /login
▶ 102 /favicon.ico
▶ / 103 /login
▶ 🖋 104 /login
▶ 📝 105 /
► 107 /asserts/css/dashboard.css
► 112 /asserts/js/Chart.min.js
▶ 111 /asserts/js/feather.min.js
106 /webjars/bootstrap/4.2.1/css/bootstrap
► 108 /webjars/jquery/3.3.1/jquery.js
▶ 109 /webjars/popper.js/1.11.1/dist/poppe
► / 110 /webjars/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap
▶ 113 /webjars/popper.js/1.11.1/dist/poppe
► 114 /webjars/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap
▶ 116 /favicon.ico
▶ / 118 /logout
▶ / 119 /logout
▶ / 120 /login
  🌠 View Results Tree
```

### 这时直接回放会得到如下结果:



这回你会看到提示了, Unauthorized, 没权限。

在回放的脚本中,我们看到了如下的登录返回信息。



同时,在脚本中,我们可以看到登录时会使用到这个值。

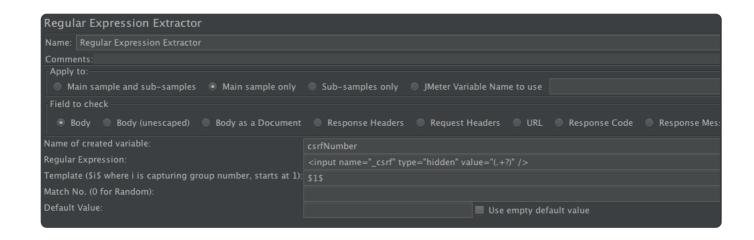
Name:	Value	URL Encode?	Content-Type	Include Equals?
username		text/plain		$\checkmark$
password	a8d1b953-10fa-4c1a-b83f-55801d11e	3 text/plain		$\checkmark$
_csrf	26d990-b89b-4d43-ae5e-32f1388cc6	83 text/plain		$\checkmark$
下面我们就把它关时	<b>美了。</b>	161	4366	
首先添加 Cookies	Manage。JMeter 在处理 CS	SRF 时,需要添	加一个 Cookies	

首先添加 Cookies Manage。JMeter 在处理 CSRF 时,需要添加一个 Cookies manager。如下:

· ·					
▼ Å Test Plan  ▶ ☼ Thread Group	HTTP Cookie Manager				
▼ 🥨 Login Thread Group	Name: HTTP Cookie Manager				
🔀 User Defined Variables	Comments				
HTTP Cookie Manager	Comments:				
▼ / 100 /	Options				
─────────────────────────────────────	Clear cookies each iteration?				
Regular Expression Extractor    March   March	Cookie Policy: compatibility				
► 103 /login	Hara Defend Cooling				
▶ / 104 /login	User-Defined Cookies				
	Name: Value				
► p <sup>2</sup> 105 /					
► 🖍 107 /asserts/css/dashboard.css					
▶ 🎤 112 /asserts/js/Chart.min.js					

这里的 Cookie Policy 一定要选择 compatibility, 以兼容不同的 cookie 策略。

然后取动态值,在返回 CSRF 值的地方加一个正则表达式提取器来做关联。当然还有更多 的提取器, 我将在后面提及。

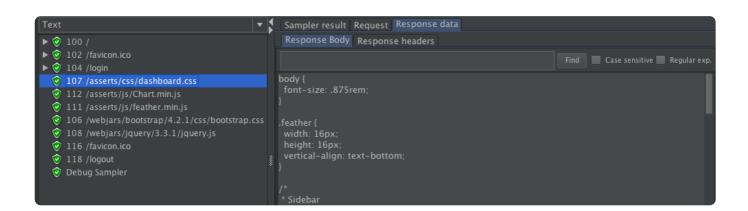


这里的<input name="\_csrf" type="hidden" value="(.+?)" />, 就是要取出这个动态的变化值,保存到变量 csrfNumber 中去。

然后,发送动态值出去,将发送时的 CSRF 值替换成变量。

Seniu rarameters with the request.						
	Name:	Value	URL Encode?	Content-Type	Include Equals?	
username		user		text/plain	$\overline{\mathbf{V}}$	
password		a8d1b953-10fa-4c1a-b83f-55801d11e3		text/plain	$\overline{\mathbf{V}}$	
_csrf		\${csrfNumber}		text/plain	lacksquare	

最后,再回放,就会得到如下结果。



这样我们就能看到可以正常访问了。

这就是一个典型的关联过程。

上面是用的正则提取器,在 JMeter 中,还有其他的提取器,如下图所示:

CSS Selector Extractor
JSON Extractor
JSON JMESPath Extractor
Boundary Extractor
Regular Expression Extractor

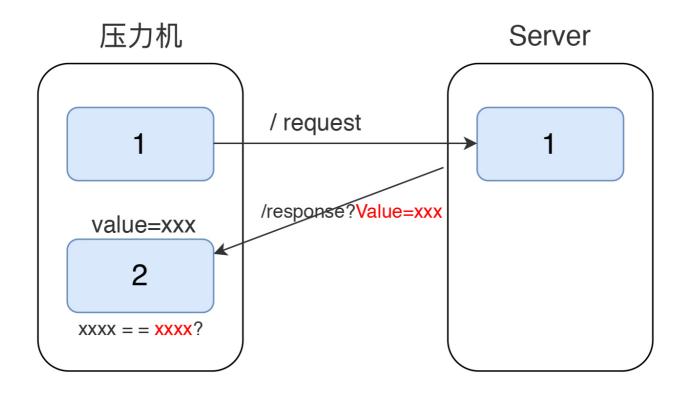
使用什么样的提取器取决于业务的需要,比如说如果你返回的是 JSON 格式,就可以使用上图中的 JSON Extractor。

我们在很多的业务中,都可以看到大量的动态数据。所以做关联一定要有耐心,不然就会找得很混乱。

## 断言

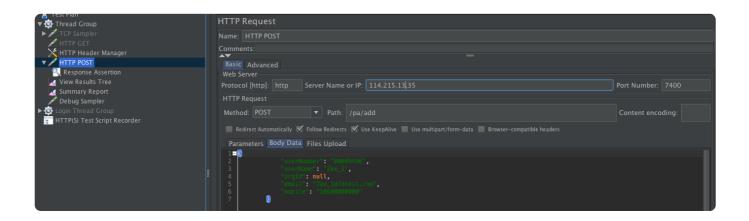
在第8篇文章中,我们讲到手工编写脚本,有一个添加断言的动作。断言就是判断服务端的返回是不是正确的。

它的判断逻辑是这样的:

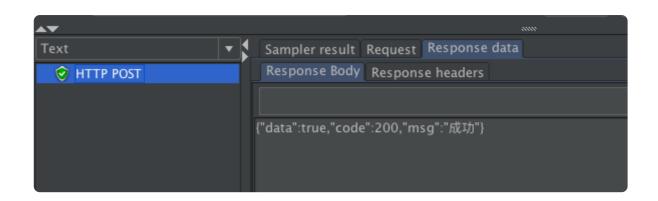


在压力工具中,我们已经知道要比对的值是什么了,接下来就看服务端返回的对不对了。下面我们来详细说一下这个逻辑。

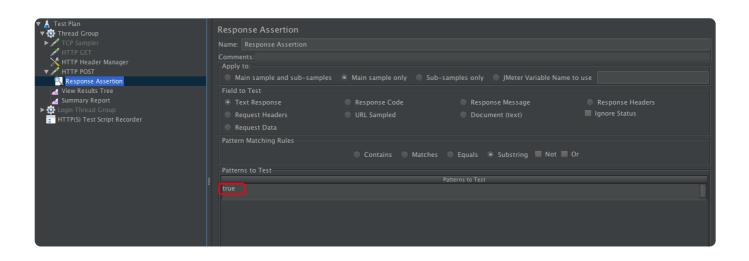
先写一个 POST 接口脚本。



### 执行下,看到如下结果:



### 添加断言。



关键点来了,我们知道图片中的这个"true"服务端返回的,可是它到底是从服务端的什么地方产生的呢?

### 下面我们来看一下服务端的代码。处理我们的 add 请求的,是这样的代码段:

```
1 @PostMapping("/add")
2 public ResultVO<Boolean> add(@RequestBody User user) {
3 Boolean result = paService.add(user);
4 return ResultVO.<Boolean>builder().success(result).build();
5 }
```

### 我们 post 出去的数据是:

```
1 {
2    "userNumber": "00009496",
3    "userName": "Zee_2",
4    "orgId": null,
5    "email": "Zee_2@7dtest.com",
6    "mobile": "18600000000"
7 }
```

### 代码中对应的是:

```
■ 复制代码
 1 @Override
       public String toString() {
           return "User{" +
4
               "id='" + id + '\'' +
               ", userNumber='" + userNumber + '\'' +
 5
               ", userName='" + userName + '\'' +
               ", orgId='" + orgId + '\'' +
7
               ", email='" + email + '\'' +
8
9
               ", mobile='" + mobile + '\'' +
10
               ", createTime=" + createTime +
11
               '}';
       }
```

## ID 是自增的:

```
□ 复制代码
□ ②Id
```

```
2  @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY, generator = "select uu"
3  private String id;
```

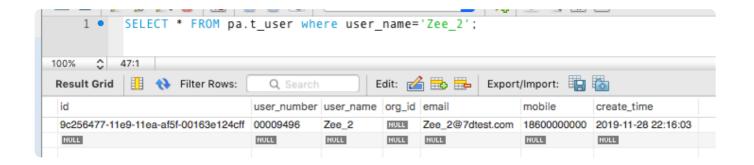
### 然后由 paServer.add 添加到数据库里去:

```
目 复制代码
1 Boolean result = paService.add(user);
```

### add 的实现是:

```
public Boolean add(User user) {
    return mapper.insertSelective(user) > 0;
}
```

这就是一个关键了。这里 return 的是mapper.insertSelective(user) > 0的结果,也就是一个 true,也就是说,这时在数据库中插入了一条数据:



## 然后, build 返回信息:

```
□ 复制代码

1 public ResultVO<T> build() {

2 return new ResultVO<>(this.code, this.msg, this.data);

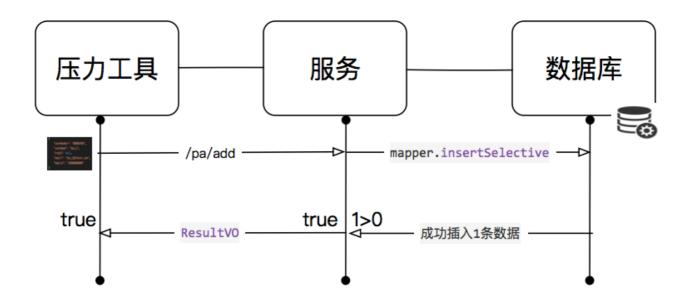
3 }
```

## 这个时候, 我们才看到下面的提示信息:

```
1 {"data":true,"code":200,"msg":" 成功 "}
```

也就是说,在数据库中成功插入 1 条数据之后,把 1>0 的判断结果,也就是 true 返回给 result 这个变量,然后通过public ResultVO<Boolean> add(@RequestBody User user)中的 ResultVO 返回给压力工具。

用图片来说的话,逻辑就是下面这样的:



通过这一系列的解释,我就是想说明一个问题: 断言中的 true 是从哪来的。

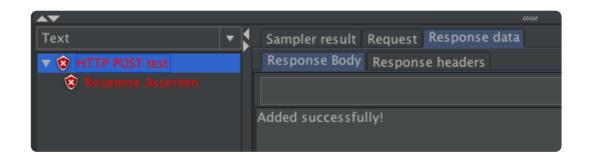
知道了这个问题的答案之后,我们就能理解,为什么这个 true 很重要了。因为有了它,就说明我们在数据库成功插入了数据。

断言是根据需要来设计的,而设计断言的前提就是完全理解这个逻辑。

## 当然我们也可以直接这样来写 Controller:

```
public String add(@RequestBody User user) {
    Boolean result = paService.add(user);
    return "Added successfully!";
}
```

这时就没有 true 了。脚本运行结果如下:



这时断言看似是失败的,因为我们断言判断的是"true",但服务端没有返回"true"这个字符。而实际上,当我们从数据库中查看时,插入是成功的。

但是这种写法是有问题的,不管数据有没有插入成功,只要在 add 方法执行了,就会提示 "Added successfully!"。

在实际的工作中,也有开发这样写代码,这样的话,断言似乎都是对的,事务也是成功的,但实际上数据库中可能没有插进去数据。

## 总结

实际上,关联和断言的前半部分是一样的,都是从服务器返回信息中取出数据。但不同的是,关联取来的数据每次都会不同;而断言取出来的数据基本上都是一样的,除非出了错。

对服务端生成的,并且每次生成都不一样的动态变化的数据,那么将其**取回来之后,在后续的请求中使用**,这种逻辑就是关联。

对服务端返回的,可标识业务成功与否的数据,将其取回来之后,做判断。这种逻辑就是断言。

## 思考题

最后给你留道思考题吧,你能说一下关联和断言的逻辑是什么吗?它们取数据的特点又是什么呢?

欢迎你在评论区写下你的思考,我会和你一起交流,也欢迎把这篇文章分享给你的朋友或者同事,一起交流讲步。



新版升级:点击「探请朋友读」,20位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 08 | 案例: 手把手教你编写最简单的性能脚本

下一篇 10 | 案例: 在JMeter中如何设置参数化数据?

## 精选留言 (9)





展开٧

思考题: 联和断言的逻辑是什么吗? 它们取数据的特点又是什么呢?

关联:取出前序调用返回结果中的某些动态值,传递给后续的调用。最常见的是唯一标识客户端的「Session ID」。...

合广编时 | 3633101111

作者回复: 合理。

**₽ 1** 3



关联:假设一个业务场景由多个请求构成,那么关联可以理解为前一个请求的输出作为后一个请求的输入。并且可以将关联的值参数化,例如Token,jobId等;

断言:一个请求从执行开始到结束之中,所经历每个步骤都可以"暂停",那么暂停的这个动作可以理解为断言。通过断言你可以知道代码的运行逻辑,对应的输出是否合理,Debug的好帮手。

展开~

作者回复: 理解的很对。





### 奔跑的栗子

2020-01-03

关联和断言,都是获取特定数据;关联将获取到的数据更新到下一次使用中;断言预知被解除数据的数值,判断执行结果是否正常;

展开~

作者回复: 理解非常正确。





#### 餘生

2020-01-13

关联,个人认为比较直观的解释:比如操作一个事件,需要前后分别请求A接口和B接口,B接口请求需要A接口返回参数的某些字段,这就是关联。

断言,没什么好说的,就是判断实际结果是否符合预期结果,并且测试中一定要加,因为有时候无论结果是否正确,response code都是200,不加断言无法直观判断展开》





#### 小老鼠

2020-01-10

1,获取csrftoken,然后把它写入hidden和cookies中,这样就可以用接口测试代码进行csrf攻击了。2,听茹老师说过当断言比较多时可用diff这个工具去比较生成的文件(比如json文件





期待后面的内容

展开٧

作者回复: 我也期待。





#### life 牛

2020-01-05

老师, 性能压测和参数优化会讲解到吗?

展开٧

作者回复: 后面会有。但是是参数众多,只是举常见的场景,不会全覆盖。 主要是要说明分析的思路。





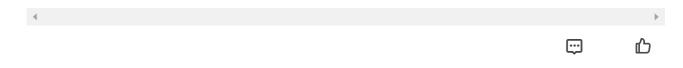
#### 律飛

2020-01-03

关联,有关有联,该数据一定是根据前面的业务获取的,是一个变化动态的,从服务器获得的,否则就可以在脚本中直接写好,变成一个参数了;同时该数据也一定是后面业务得以进行的必须输入,否则就没有存在的意义了;因此,关联数据起了一个承上启下的作用。取数据特点,从服务器返回信息中取数据,这个数据是动态的,且是后续业务必须的输入数据,需要继续使用的。…

展开٧

作者回复:写的非常好。





#### 村夫

2020-01-03

老师,工具的使用还有几篇?

展开٧

作者回复: 还有参数化的逻辑和http协议的两篇算是和压力工具有关的。再往后就不讲压力工具了。

就开始讲场景,监控,分析什么的了。

是不是工具部分太简单了? 📦 🚇

**□**1 **△**