#########for-in:

Array.prototype.method=function(){

　　console.log(this.length);

}

var myArray=[1,2,4,5,6,7]

myArray.name="数组"

for (var index in myArray) {

console.log(myArray[index]);

}

使用for in 也可以遍历数组，但是会存在以下问题：

1.index索引为字符串型数字，不能直接进行几何运算

2.遍历顺序有可能不是按照实际数组的内部顺序

3.使用for in会遍历数组所有的可枚举属性，包括原型。例如上栗的原型方法method和name属性

所以for in更适合遍历对象，不要使用for in遍历数组。

#########for-of:

一个数据结构只要部署了Symbol.iterator属性，就被视为具有 iterator 接口，就可以用for...of循环遍历它的成员。也就是说，for...of循环内部调用的是数据结构的Symbol.iterator方法。

for...of循环可以使用的范围包括数组、Set 和 Map 结构、某些类似数组的对象（比如arguments对象、DOM NodeList 对象）、后文的 Generator 对象，以及字符串。

var arr = ['a', 'b', 'c', 'd'];

for (let a in arr) {

console.log(a); // 0 1 2 3

}

for (let a of arr) {

console.log(a); // a b c d

}

上面代码表明，for...in循环读取键名，for...of循环读取键值。如果要通过for...of循环，获取数组的索引，可以借助数组实例的entries方法和keys方法