Ex7

# **1. Suchen Sie 5 Open Source Projekte aus und sammeln Informationen zu 5 Metriken (z.B. Anzahl Commits, Anzahl Issues, Anzahl Forks, Anzahl Codezeilen etc.) und halten diese in einer Tabelle fest.**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name |  | Issues | Contributors | Contributors per Month (all time average) | Commits per Month (all time average) | User Rating (0-5 Stars) |
| **Godot Engine** Godot is a popular Free and Open Source game development engine and toolset. | <https://github.com/godotengine> | >5000 | 2205 | 90 | 696 | 4.8 |
| **GIMP** GNU Image Manipulation Program | <https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp> | 3666 | 811 | 19 | 139 | 4.2 |
| uBlock Origin General-purpose blocker | <https://github.com/gorhill/uBlock> | 35 | 116 | 3 | 114 | 5 |
| Blender 3D creation suite with tools for modeling | <https://github.com/blender/blender> | 6 | 940 | 73 | 816 | 4.7 |
| VLC - the cross-platform media player and streaming server | <https://github.com/videolan/vlc> | 5000 | 959 | 19 | 220 | 4.4 |

Statistik von: https://www.openhub.net/

# **2. Erläutere kurz folgende Fragen:** Warum hast du diese Metriken ausgewählt? Welche Metriken sind für was sinnvoll? Welche Projekte sind aktiver? Was fällt sonst noch auf? Begründen Sie Ihre Antworten.

**Anzahl Issues:**

Eine grossse Anzahl Issues muss nicht heissen, dass die Software buggy ist. Es zeigt vielmehr, dass User an einer Verbesserung der Software interessiert sind.

**Contributors:**

Wie gross ist die Anzahl der aktiven Entwicklercommunity insgesamt. Kann trügen und muss verglicheen werden mit Contributors per Month.

**Contributors per Month (all time average)**

Eine Verfeinerung der obigen Metrik. Ein hoher Anteil an Contributors per Month zeigt, dass das Projekt aktiv ist.

**Commits per Month (all time average)**

Zeigt wie stark ein Projekt wächst.

**User Rating:**

Zeigt wie beliebt eine Software bei ihren Usern ist.

Godot 4 erscheint demnächst und die Community hat viel Aufschwung. Godot 4 schafft es mit Unity zu konkurrenzieren, dies bildet sich auch in der Statistik so ab.

<https://godotengine.org/article/dev-snapshot-godot-4-0-beta-1>

Alle obengenannten Projekte weisen eine sehr hohe Aktivität auf.