

## Ejercicio 1

Basándose en el video → <https://www.youtube.com/watch?v=qXhc4wbDaqU>

Y, en base al código proporcionado, realizar las modificaciones necesarias para que:

- La pelota funcione mediante hilos (creando la clase PelotaHilos).
- Pon sleep para que se vea la pelota tal y como se muestra en el video.

## Ejercicio 2

Basándose en el video → <https://www.youtube.com/watch?v=CYbMqCV1mi4>

- Añade el botón detener
- Haz que se detenga la pelota. Utiliza para ello la función stop().

## Ejercicio 3

- Haz que pare la pelota utilizando el método interrupted()
- Haz que se muestre el estado del hilo.

## Ejercicio 4

Basándose en el video → [https://youtu.be/a\\_RqHzTdG64](https://youtu.be/a_RqHzTdG64)

- Utiliza el sleep() para poder ver la pelota tal y como se ve en el vídeo.
- Crea los botones Hilo1, Hilo2 e Hilo3.
- Crea los botones Detener1, Detener2 e Detener3.
- Del funcionalidad a los botones

## Ejercicio 5

Simplifica el ejercicio anterior para solo existan dos botones, (iniciar y parar) y se puedan iniciar y parar tantas pelotas como se desee.

## Entrega

Para realizar la entrega se deberá de enviar el proyecto (o proyectos) realizado, comprimido en un fichero ZIP o RAR. El nombre del fichero deberá de llamarse de la siguiente manera:

Nombre\_Apellido1\_P1\_PSP