## 회 의 록

개설학과		 컴퓨터공학과		 과목명	사흐	나프로젝트1
과 제 명	프랜차이즈 매장 재고 서비스 관리앱					
회의목적	기능 구현 현황 공유 및 병합 브랜치 정리					
일 자		5년 5월 26일	회의시간	시작 : 16시 30분 / 종료 : 18시 30분		
장 소		디드 소프트웨어 연구실(7108)	회의비			0 원
회 의 록 (회의내용)	- 브랜치 병합 및 정리 - UI 및 기능 구현 1. 홈 화면 날씨 위젯 이슈 수정 (온도 정상 표시 + 이모지 정상 출력) 2. 발주 화면 UI 개선 및 발주 기능 구현 3. 발주 수량 UI 카운터 적용 4. +버튼으로 수량 증가, 발주 시 현재 재고 수량 업데이트 반영 -Firestore 연동 1. 전체 발주 목록 과 매장별 발주 현황 분리 2. 재고 상태에 따라 색상 구분 (현재재고< 최소수량: 빨간색 / 반대는 회색) 3. 최소 수량 설정 화면 연동 -> 설정에서 현재 재고보다 최소수량을 높게 설정 시 자동으로 빨간색 표시됨) 4. 권한 및 역할 기반 UI/기능 처리 -> 점주/매니저/직원 별 권한 정리 5. owner: 검색창 대신 재고 부족 현황 버튼 staff: 홈은 점주와 동일하게, 발주 네비게이션 바 대신 재고 네비게이션 바가 뜨며 클릭 시 현재 재고 페이지로 이동 기타 - 홈화면 : 날씨 위젯 가로로 늘리기 (해상도 최적화) - 검색창 제거 -> 재고 부족 현황 버튼으로 교체 -> 클릭시 전용페이지로 이동 - 재고부족 페이지 새로 만들기 - 현재 재고 페이지 UI 및 Firestore 연동 - 발주 화면 -> 현재 재고 보기 버튼 추가 - 발주 화면 UI 디벨롭 (카테고리별 정렬 등 추가)					
	- 신세 원 <b>연번</b>	앱 배경색 완전 흰색으: <b>소속</b>	로 동일 (설성 <b>직</b>		성명 성명	서명
	1	고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고 고	학·			FLAN
   참 석 자	2	컴퓨터공학과	<u></u> 학		김서영	7 <b>7(1</b> 4 9
명 단	3	컴퓨터공학과	<u>'</u> 학·			OFAION
	4	컴퓨터공학과	학·		전유진	Mari

5