## 회 의 록

게서하다	# <b>시설 기</b> - 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기		7	77 D B		니취교그레드4	
개설학과	컴퓨터공학과			<b>교과목명</b> 산학프로젝트1			
과 제 명	프랜차이즈 매장 재고 서비스 관리앱						
회의목적	단순 DB 입출력 방식에서 벗어나 실제 사용 환경을 고려한 기능 고도화 논의						
일 자	202	5년 4월 21일	회의시간	시작	: 16시 00분 /	종료 : 18시 00분	
장 소		디드 소프트웨어 연구실(7108)	회의비			0 원	
회 의 록 (회의내용)	1. 날씨/공휴일 기반 자동 발주 시스템 도입 - 기온 변화 및 공휴일 여부를 고려한 수요 예측 로직을 개발 - 예측된 수요에 기반하여 앱이 자동으로 발주 품목을 추천 - 관리자는 리스트를 확인 후 '수락' 버튼을 눌러야 실제 발주가 진행되도록 설정 - 수동 발주 기능도 병행하여 유동적인 재고 대응이 가능하도록 함  2. 현재 재고 추적 방식 개선 - 수동 출고 등록 기능 도입 - 직원이 직접 출고 품목과 수량을 입력 후 '내리기' 버튼 클릭 - 입력값에 따라 재고 수량이 자동 차감됨 - 입/출고 이력 기반으로 실시간 재고 계산 구조 설계  3. 결정사항 - 자동발주 기능은 관리자 승인 기반으로 동작 - 수요 예측 요소에 날씨 API 및 공휴일 데이터 연동 고 - 수동 출고 등록은 UI 시안에 '+/-' 버튼 포함 - 실제 구현 단계로 전환  안드로이드 스튜디오에서 플러터를 이용하려고 했으나 팀원 전체 컴퓨터에서 돌아가지않음.  따라서 VSCODE에서 flutter을 이용해 다시 앱개발 시작하기로 함						
참 석 자 명 단	연번	소속	직	위	성명	서명	
	1	컴퓨터공학과	학	생	곽유나	明計	
	2	컴퓨터공학과	학	냉	김서영	2149	
	3	컴퓨터공학과	학	냉	양진영	०६२७इ	
	4	컴퓨터공학과	학	냉	전유진	MKN	
	5						