

회의록

개설학과	컴퓨터공학과	교과목명	산학프로젝트1		
과 제 명	프랜차이즈 매장 재고 서비스 관리앱				
회의목적	앱 개발의 전반적인 방향성과 구조를 구체화하기 위한 기초 설계 논의				
일 자	2025년 3월 31일	회의시간	시작 : 16시 30분 / 종료 : 18시 00분		
장 소	임베디드 소프트웨어 연구실(7108)	회 의 비	0 원		
회 의 록 (회의내용)	이번 회의에서는 프랜차이즈 매장을 위한 재고 관리 앱 ‘Re:fill’의 전반적인 개발 방향을 잡기 위한 논의를 진행했다.				
	먼저, 팀원들이 안드로이드 스튜디오와 Flutter의 기본적인 기능들을 함께 살펴보고 향후 개발에 필요한 기술적 기반을 다졌다.				
	다음으로는 앱의 전체적인 UI 구성과 기능 흐름에 대해 논의하였다. 사용자 입장에서 직관적으로 사용할 수 있는 화면 구성을 목표로 홈 화면과 주요 기능 페이지의 배치에 대한 아이디어를 공유하였다. 특히 하단 바를 중심으로 어떤 메뉴 항목들이 포함되어야 할지, 그리고 홈 화면에 어떤 정보를 우선적으로 보여줄 것인지에 대해 구체적인 구상을 나누었다.				
	이어진 논의에서는 앱에 포함될 필수 기능들을 정리하고 각 기능의 필요성과 우선순위에 대해 의견을 나눴다.				
참 석 자 명 단	연번	소속	직위	성명	서명
	1	컴퓨터공학과	학생	곽유나	곽유나
	2	컴퓨터공학과	학생	김서영	김서영
	3	컴퓨터공학과	학생	양진영	양진영
	4	컴퓨터공학과	학생	전유진	전유진
	5				