

# 회의록

개설학과	컴퓨터공학과		교과목명	산학프로젝트1	
과 제 명	프랜차이즈 매장 재고 서비스 관리앱				
회의목적	기능구현을 위한 역할분담 및 시스템 구축				
일 자	2025년 3월 24일	회의시간	시작 : 14시 30분 / 종료 : 15시 30분		
장 소	임베디드 소프트웨어 연구실(7108)	회 의 비	0 원		
회 의 록 (회의내용)	<p>두 번째 회의인 이번 회의에서 저번에 선정한 주제와 내용들을 기반으로 역할 분담을 진행하였다. 큰 틀로 정리하여 프론트엔드와 백엔드 부분을 나누어 각 영역마다 조원 두명씩 배치하여 진행하기로 하였다.</p> <p>[백엔드 개발]</p> <p>-서버 구축 및 API 개발</p> <p>-데이터베이스 설계 및 관리</p> <p>-재고 데이터 처리 및 관리</p> <p>[프론트엔드 개발]</p> <p>-UI/UX 디자인 및 화면 구성</p> <p>-플러터(Flutter) 기반 앱 개발</p> <p>-API 연동 및 데이터 시각화</p> <p>-사용자 편의기능 구현</p> <p>우리 리필(Re:fill) 조에서 매장 재고 관리 서비스를 구현 하기 위하여 사용할 시스템은 플러터(Flutter)이며, 모든 조원이 다운 받고 시스템 구축을 완료하였다. 부속적으로 안드로이드 스튜디오(android-studio)와 비주얼 스튜디오(visual-studio)를 함께 다운로드 해야 했기에 상당한 시간적인 할애가 필요하였다.</p> <p>[플러터(Flutter) 설치 및 환경 설정]</p> <p>-각조원의 로컬환경에 Flutter SDK 설치</p> <p>-Android studio 설정</p> <p>-에뮬레이터 또는 실기기 테스트 환경 구성</p> <p>추가적으로, sw중심대학사업단에서 진행하는 기업연계에 대한 회의 또한 진행하였으며, 다음 회의에는 각자 환경설정 완료 및 초기화면 구성을 진행할 예정이다.</p>				
참 석 자 명 단	연번	소속	직위	성명	서명
	1	컴퓨터공학과	학생	곽유나	곽유나
	2	컴퓨터공학과	학생	김서영	김서영
	3	컴퓨터공학과	학생	양진영	양진영
	4	컴퓨터공학과	학생	전유진	전유진
	5				