

目 录

PyCon 2016 CLINA

- •项目状况介绍
- ·Flask介绍
- •整体结构
- •Flask开发和部署
- •使用的插件
- •第三方接口
- •性能测试
- •小经验

●项目状况介绍



- 狮吼直播,是一款游戏竞技直播软件
- 以游戏赛事、竞技、才艺为主的直播软件
- 进度:项目组刚成立
- 人员: 1名UI设计师、1名安卓程序员、1名服务端技
- 时间:要求2周左右出一个DEMO,能播放视频和展示测试数据
- 人员计划: 2名UI、2名产品、3名服务端、3名安卓、 2名苹果、1名视频编解码、1名项目管理

•Flask介绍



• 轻量级、微框架

• 100% WSGI 1.0 兼容

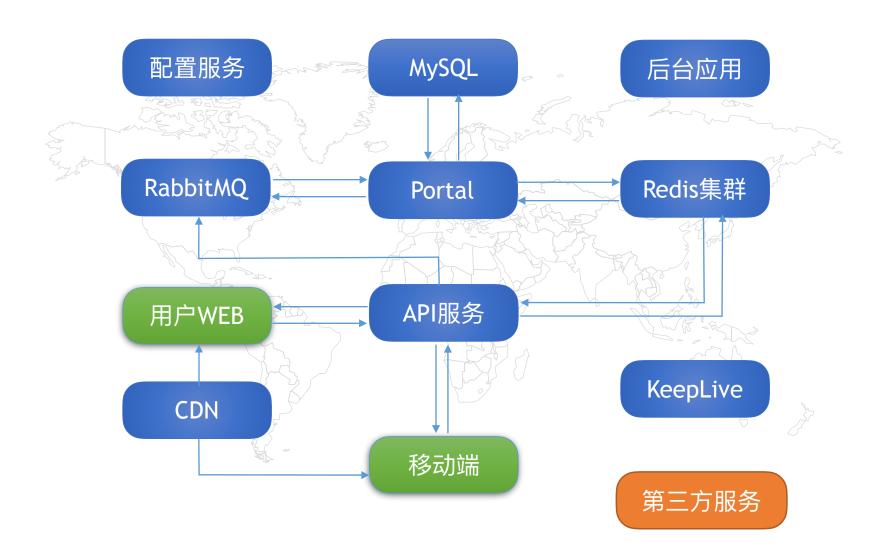
• 易扩展

• RESTful request dispatching

• 中英文资料详细

整体结构





• Flask开发和部署——组件



用到的组件:

Flask-Limiter

Flask-Login

Flask-Mail

Flask-Migrate

Flask-Redis

Flask-SQLAlchemy

Flask-Script

Flask-Bootstrap

Flask-HTTPAuth

Flask-WTF

Flask-Admin

celery

Flask-Moment

flask-swagger

itsdangerous

https://flask-limiter.readthedocs.io/en/stable/

https://flask-login.readthedocs.io/en/latest/

http://pythonhosted.org/Flask-Mail/

http://flask-migrate.readthedocs.io/en/latest/

http://flask-sqlalchemy.pocoo.org/2.1/

http://flask-script.readthedocs.io/en/latest/

http://pythonhosted.org/Flask-Bootstrap/

http://flask-httpauth.readthedocs.io/en/latest/

https://flask-wtf.readthedocs.io/en/latest/

https://github.com/flask-admin/flask-admin/

http://www.celeryproject.org/

● Flask开发和部署——部署方案



服务器:

centos6.5 or later

阿里云

以前使用:

nginx/1.8.0

uwsgi

python3.5/virtualenv3.5

现在使用:

nginx/1.8.0

gevent (1.1.2)

gunicorn (19.6.0)

python3.5/virtualenv3.5



● Flask使用的插件——重点插件介绍



- Flask-Login
 - 用于管理用户的登录/验证/session
 - User Model 通常需要实现几个方法: is_authenticated、is_active、is_anonymous, 请参考 flask_login.UserMixin模块, 或是 class User(UserMixin, db.Model)继承下来
- Flask-SQLAlchemy
 - ORM很重要,但是不要滥用
 - 为你的Model 留个to_json
 - db.relationship:dynamic和select
- Flask-WTF
 - 不要过度依赖 wtf.quick_from
 - 启用CSRF
- flask-swagger
 - 为API创建文档和客户端库
- Flask-HTTPAuth
 - API服务的 Token验证
- Flask-Bootstrap
 - 为了偷懒和漂亮
- celery
 - 分布式队列,高可用、快速、灵活

● 第三方接口



视频: 金山云

视频流管理

视频转码

鉴权和防盗链

数据监测和统计

视频截图管理

聊天: 融云

自定义聊天消息

聊天记录监测 (黑白名单)

推送: 极光

角标消息

短信: 思空

注册短信、活动短信

CDN: 网宿

金山云的补充



Flask的Blueprint和app_create

```
蓝图的概念:(引自官方文档)
记录注册到一个应用时的操作执行情况。
当从一个端点到另一端分发请求和生成 URL 时,Flask 关联视图函数和蓝图。
蓝图的作用:
分拆应用,按模块实例化应用功能
def configure_blueprints(app):
  app.register_blueprint(main, url_prefix=app.config["MAIN_URL_PREFIX"])
  app.register_blueprint(api, url_prefix=app.config["API_URL_PREFIX"])
  app.register_blueprint(auth, url_prefix=app.config["AUTH_URL_PREFIX"])
  app.register blueprint(
    manager, url_prefix=app.config["ADMIN_URL_PREFIX"]
  app.register_blueprint(
    message, url_prefix=app.config["MESSAGE_URL_PREFIX"]
```

小经验——create_app

```
def create_app(config=None):
  app = Flask("stream")
  app.config.from_object('stream.configs.default.DefaultConfig')
  # Update the config
  app.config.from_object(config)
  app.config.from_envvar("STREAM_SETTINGS", silent=True)
  configure celery app(app, celery)
  configure_blueprints(app)
  configure_extensions(app)-
  configure template filters(app)
  configure_context_processors(app)
                                                           def configure_extensions(app):
  configure_before_handlers(app)
                                                               csrf.init_app(app)
  configure_errorhandlers(app)
                                                              db.init_app(app)
  configure_logging(app)
                                                               migrate.init_app(app, db)
                                                               mail.init_app(app)
  return app
                                                               cache.init_app(app)
                                                               debugtoolbar.init_app(app)
                                                               redis store.init app(app)
                                                               limiter.init_app(app)
```

小经验——扩展管理

extensions.py

```
from flask_limiter import Limiter
from celery import Celery
from flask_login import LogingManager
allows = Allows(throws=AuthorizationRequired)
db = SQLAlchemy()
login manager = LoginManager()
mail = Mail()
cache = Cache()
redis store = Redis()
debugtoolbar = DebugToolbarExtension()
migrate = Migrate()
plugin manager = PluginManager()
csrf = CsrfProtect()
limiter = Limiter(auto_check=False, key_func=get_remote_address)
celery = Celery("stream")
```

小经验——找资料

- 1、少百度、多google/bing
- 2、多看官方文档
- 3、多看库的源代码实现
- 4、找个好的前端伙伴,大大提高效率
- 5、不要重复造轮子、学习使用好现有轮子
- 6、写好注释,从代码中生成文档(Sphinx、sphinx-apidoc)
- 7、在使用1个组件之前,需要先看看组件在GitHub上是否有人维护
- 8、尽量使用环境变量定义配置



