

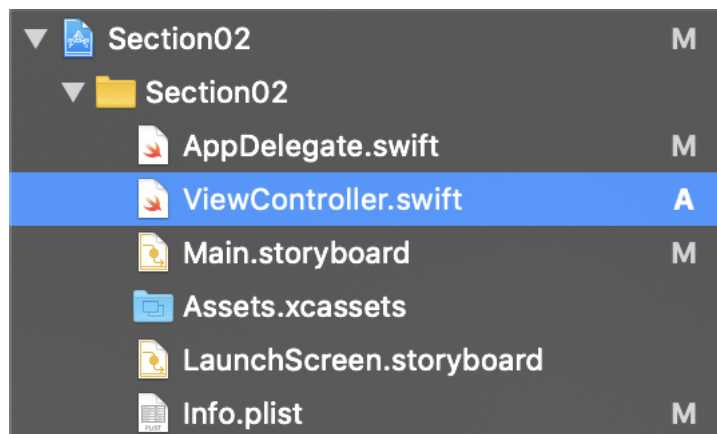
3Day_Summary

Date @Jan 10, 2020

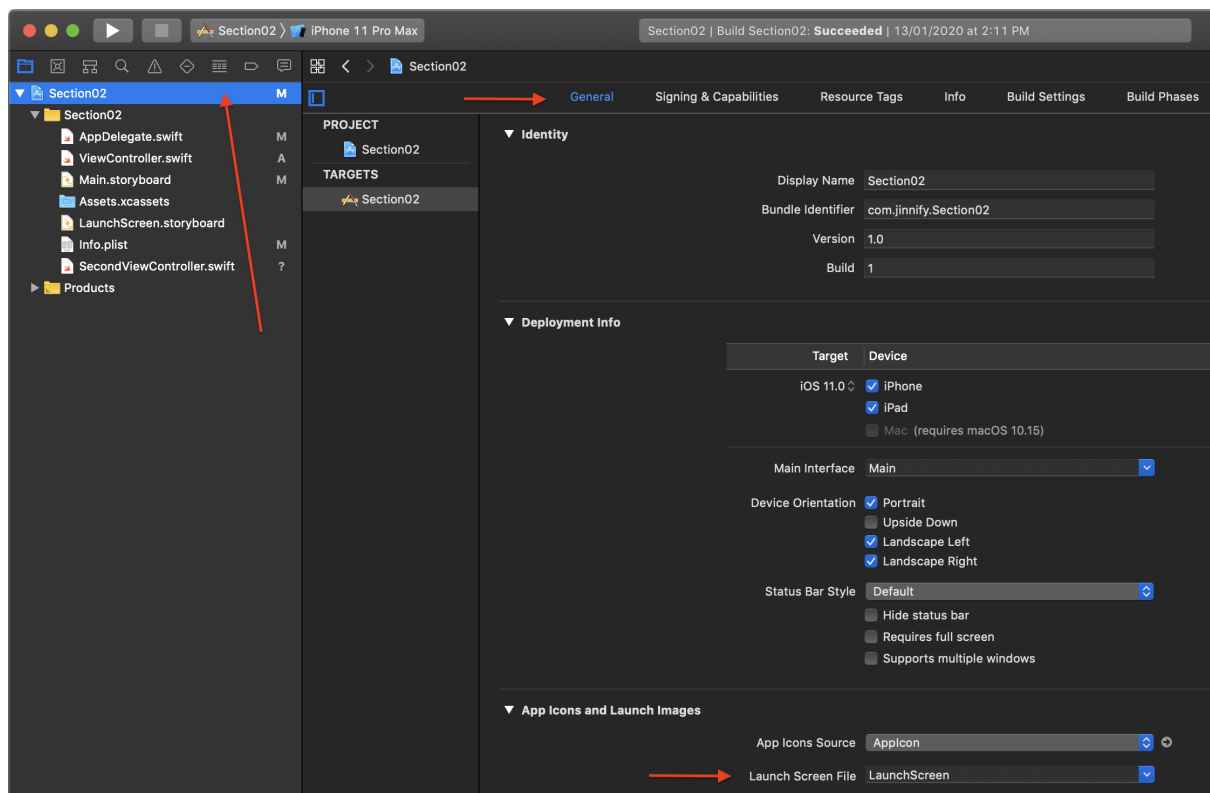
앱의 시작화면

앱을 처음 실행하면 어떤 화면이 잠깐 표시되었다가 몇 초 후에 첫번째 뷰 컨트롤러로 화면이 전환되는데 이것을 **런치 스크린(Launch Screen)**, **스플래시(Splash)** 라고 부릅니다.

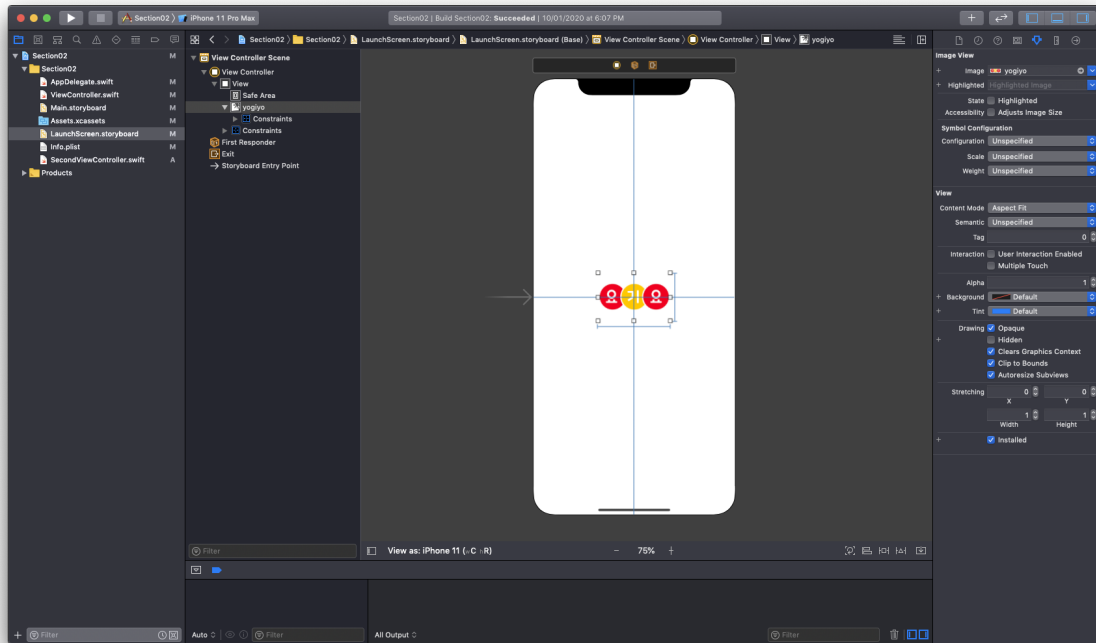
LaunchScreen.storyboard를 제공하고 있습니다.



Launch Screen File 항목에 LaunchScreen 으로 설정 되어 있습니다.



- 이미지를 올려서 시작하면 만들어보기



만약 너무 빨리 지나간다면 시간을 늦출 수 있습니다.

AppDelegate.swift에서 didFinishLaunchingWithOptions메서드에 **Sleep**을 추가해줍니다.

```
import UIKit

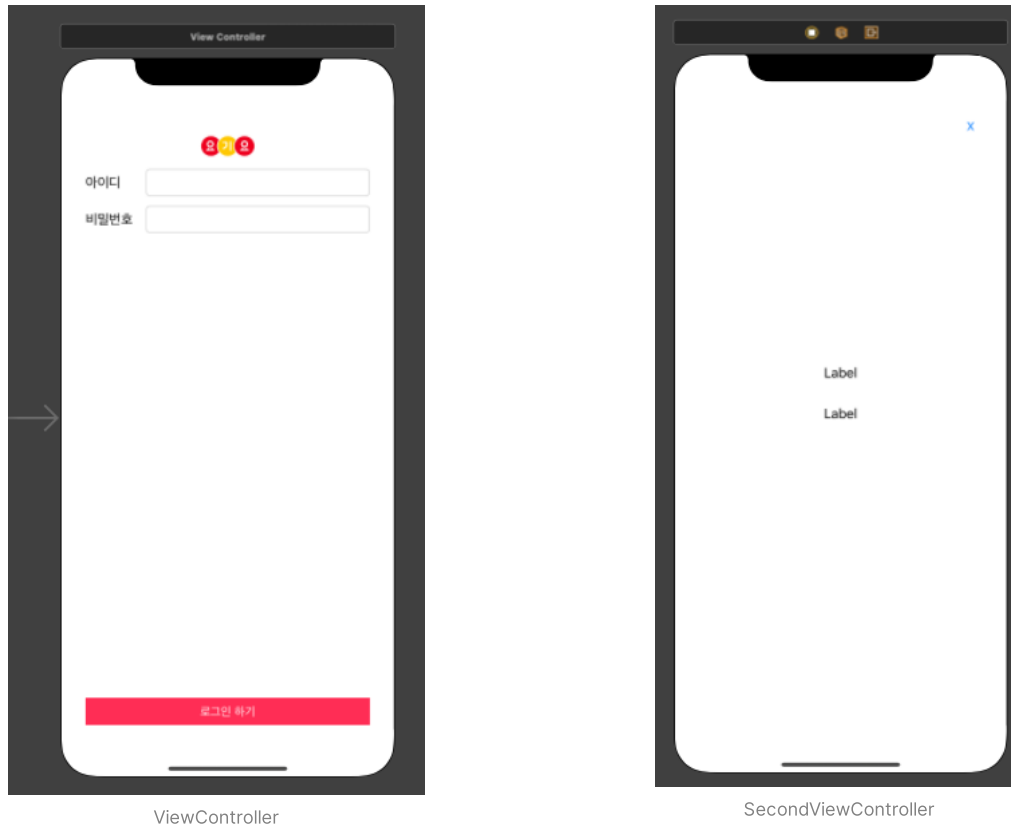
@UIApplicationMain
class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {

    var window: UIWindow?


    func application(_ application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) throws -> Bool {
        Thread.sleep(forTimeInterval: 2.0) // 2초
        return true
    }
}
```

간단한 로그인 화면 만들기

UILabel, UITextField, UIButton 등등



키보드 내리는 방법

ViewController안에 touchesBegan메서드를 통해 Touch 이벤트를 받을 수 있는데 이때 **view.endEditing(true)**를 호출하면 키보드를 내릴 수 있다.

예) 화면 아무곳을 눌렀을때 키보드 내리기

```
override func touchesBegan(_ touches: Set<UITouch>, with event: UIEvent?) {
    super.touchesBegan(touches, with: event)

    view.endEditing(true)
}
```

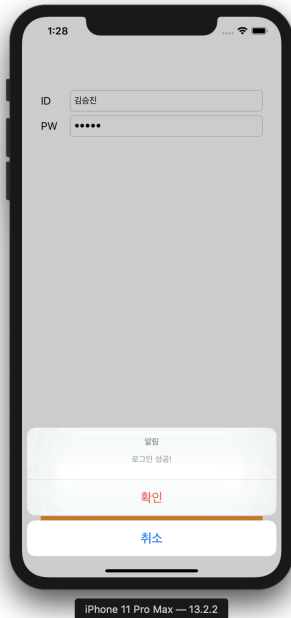
예) 버튼을 눌렀을때 키보드 내리기

```
@IBAction func login(_ sender: UIButton) {
    view.endEditing(true)
}
```

알림창 띄워주기

Style : actionsheet, alert 두가지가 존재

`present` 를 이용해서 UIAlertController를 띄울수 있습니다.



actionSheet



alert

```
let alertController = UIAlertController(title: "알림", message: "로그인 성공!", preferredStyle: UIAlertController.Style.alert)

let okAction = UIAlertAction(title: "확인", style: UIAlertAction.Style.default) { (action) in
    print("확인 버튼이 눌러졌음")
}
let cancelAction = UIAlertAction(title: "취소", style: UIAlertAction.Style.cancel) { (action) in
    print("취소 버튼이 눌러졌음")
}

alertController.addAction(okAction)
alertController.addAction(cancelAction)

present(alertController, animated: true, completion: nil)
```

Modal형식으로 화면 띄우기

iOS에서는 크게 2가지 방법(Present, Push)으로 화면을 띄울 수 있습니다.

오늘은 `present` 를 이용해서 화면을 띄울텐데, `present`를 이용하면

Modal 형식으로 화면이 띄워지게 됩니다.

반대로 `dismiss` 를 이용하면 띄워진 모달을 닫을 수 있습니다.

- `present` ↔ `dismiss`

[Swift] iOS 화면전환하기

<https://link.medium.com/HHqLA7MB72>

<순서>

1. Storyboard ID 넣기
2. storyboard.instantiateViewController로 해당 뷰컨트롤러 인스턴스 생성하기
3. present(해당 뷰 컨트롤러)로 이동하기 ↔ dismiss(뒤로가기)

```
if let vc = storyboard?.instantiateViewController(withIdentifier: <#스토리보드 ID#>) {  
    self.present(vc, animated: true, completion: nil)  
}
```

뒤로 가기 방법

```
dismiss(animated: true, completion: nil)
```

화면 전환을 통한 데이터 전달 방법

간단하게 ID와 PW를 화면 전환하면서 데이터를 전달하는 방법에 대해 알아 보도록 하겠습니다.

- 다운 캐스팅을 통해 프로퍼티(멤버필드)에 접근 가능

<ViewController.swift>

```
let userInfo = ["id" : "김승진", "pw" : "12345"]  
  
@IBAction func login(_ sender: UIButton) {  
    if let id = idTextField.text, let pw = pwTextField.text {  
        if id == userInfo["id"] && pw == userInfo["pw"] {  
            if let secondVC = storyboard?.instantiateViewController(withIdentifier: "SecondViewController") as? SecondViewController {  
                secondVC.id = id  
                secondVC.pw = pw  
                //secondVC.userDic = userInfo  
  
                self.present(secondVC, animated: true, completion: nil)  
            }  
        }  
    }  
}
```

<SecondViewController.swift>

```
@IBOutlet weak var idLabel: UILabel!  
@IBOutlet weak var pwLabel: UILabel!  
  
var id: String = ""  
var pw: String = ""  
  
var userDic: [String : String] = [:]  
  
override func viewDidLoad() {  
    super.viewDidLoad()  
  
    //idLabel.text = id  
    //pwLabel.text = pw
```

```
idLabel.text = userDic["id"]  
pwLabel.text = userDic["pw"]  
}
```

