

# 2Day\_Summary

Date @Jan 09, 2020

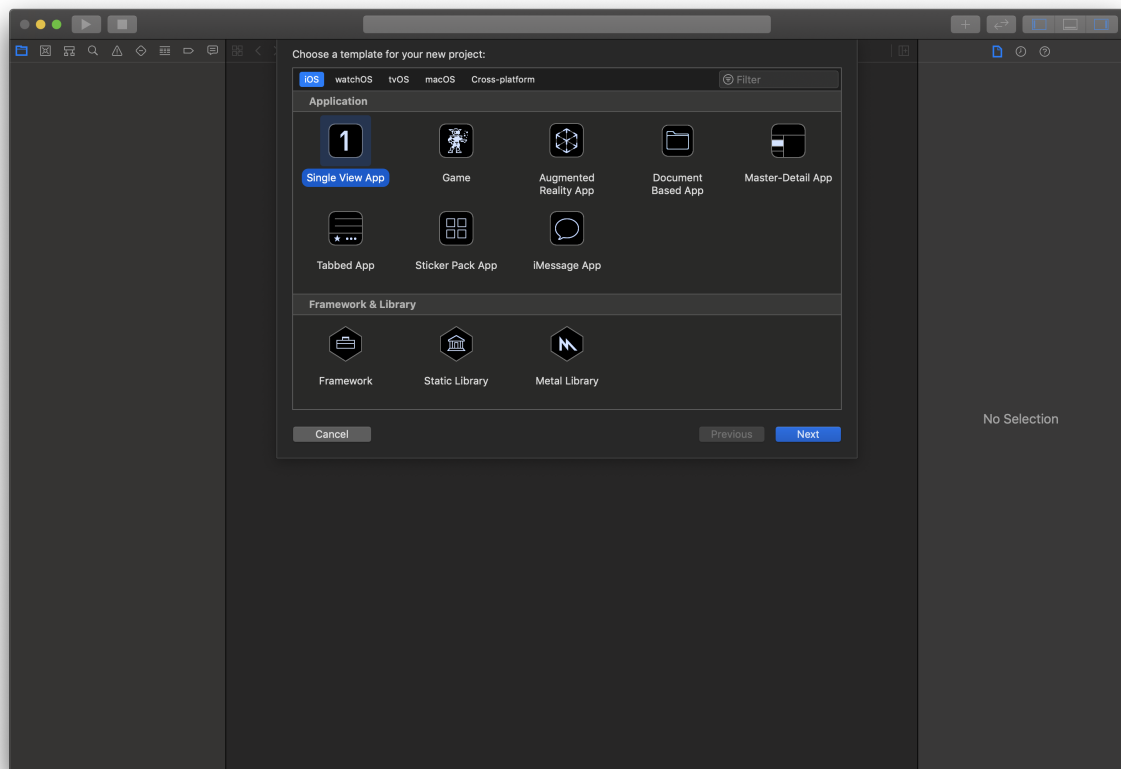
## XCode 알아보기

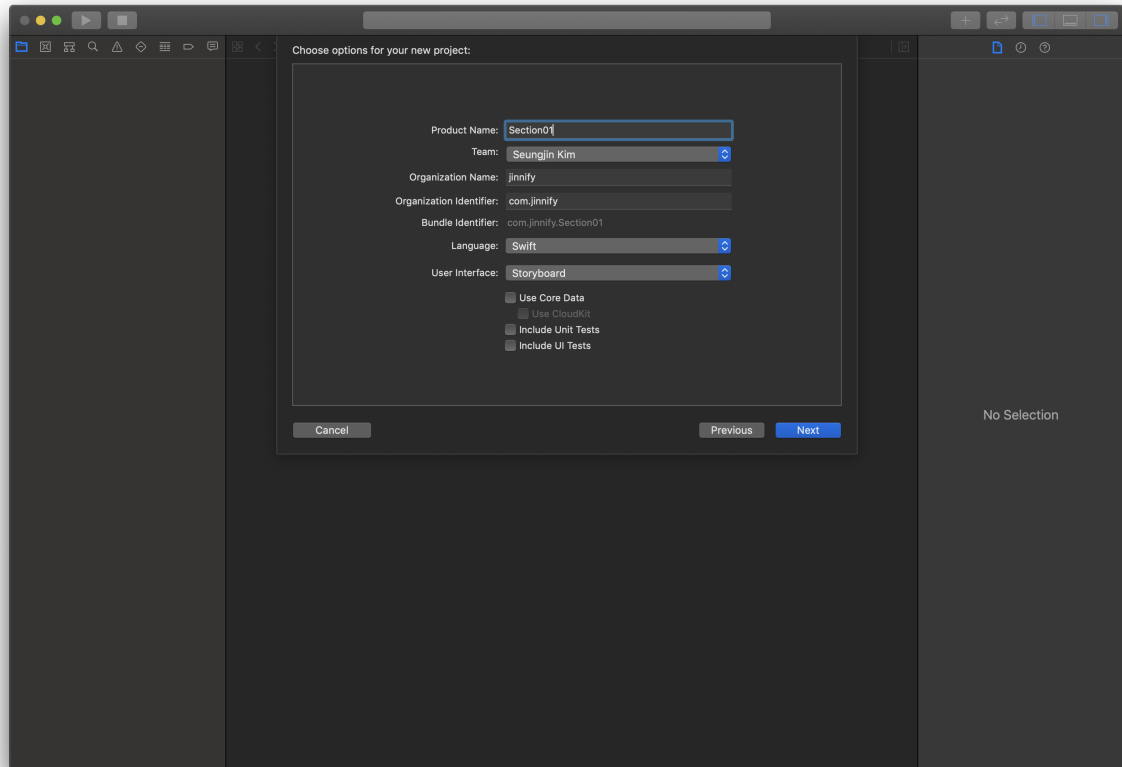
플레이 그라운드 사용해봤으니, 첫 iOS 프로젝트시작

Xcode 첫 화면에서 'Create a new Xcode project'를 선택하거나, 혹은 상태바의 **File → New → Project**를 선택하면 새로운 프로젝트를 만들 수 있습니다.

iOS, macOS, watchOS, tvOS 등 다양한 플랫폼을 개발할 수 있지만,

우리는 iOS앱을 개발할것이므로 iOS의 **Single View Application**을 선택해주세요.





- **Product Name:** 프로젝트 이름입니다. **UpperCamelCase**로 작성하는 것을 권장합니다.
- **Organization Name:** 소스코드 상단에 자동으로 추가되는 Copyright 텍스트를 생성하는데 사용됩니다.
- **Organization Identifier:** Bundle Identifier를 생성하는데 사용되는 prefix입니다. `com.jinnify`와 같이 도메인을 뒤집어서 사용하는 것이 관례.
- **Bundle Identifier:** 전세계 모든 앱이 가지는 고유한 식별자입니다. Organization Identifier와 ProductName을 합친 문자열을 사용하는 것이 관례입니다.
- **Language:** Swift와 Objective-C로 개발할 수 있습니다. 우리는 Swift를 선택해야죠.
- **Devices:** 애플리케이션이 구동되는 기기입니다. iPhone, iPad, Universal을 선택할 수 있는데요. 차이는 '전용'인지 아닌지라고 생각하면 됩니다. iPhone 전용으로 만들어진 앱도 iPad에서 구동되지만, 해상도와 레이아웃은 iPhone을 따라갑니다.
- **Use Core Data:** Core Data는 애플에서 제공하는 iOS DataBase입니다.
- **Include Unit Tests:** 유닛테스트 방법, 나중에 추가 가능
- **Include UI Tests:** UI테스트 방법, 나중에 추가 가능

## 프로젝트 설정

### iOS 13 적용 비율

App Store

<https://developer.apple.com/support/app-store/>

보통 하위 호환성을 고려하여 **Deployment Info Target**을 현재 버전(iOS 13)에서 -2 (iOS 11), -3 (iOS 10)정도 맞추고 진행함  
우리는 -2인 **iOS 11.0**으로 진행하겠습니다.

## SceneDelegate 삭제하기

인터페이스 빌더(IB) 시작하기 전에, 새로운 프로젝트를 만들때 SceneDelegate를 지우고 시작하겠습니다.

SceneDelegate는 iOS 13이상부터 사용 가능하기 때문에 **Deployment Info Target**을 11.0로 적용하면 에러가 납니다.

### <삭제 방법>

1. SceneDelegate.swift파일을 지운다.
2. AppDelegate.swift 파일
  1. // MARK: UIWindowSession Lifecycle이 밑에 부분 2가지 메서드를 지운다.
  2. var window: UIWindow?를 추가해준다

### • 완성된 소스

```
// 완성된 화면

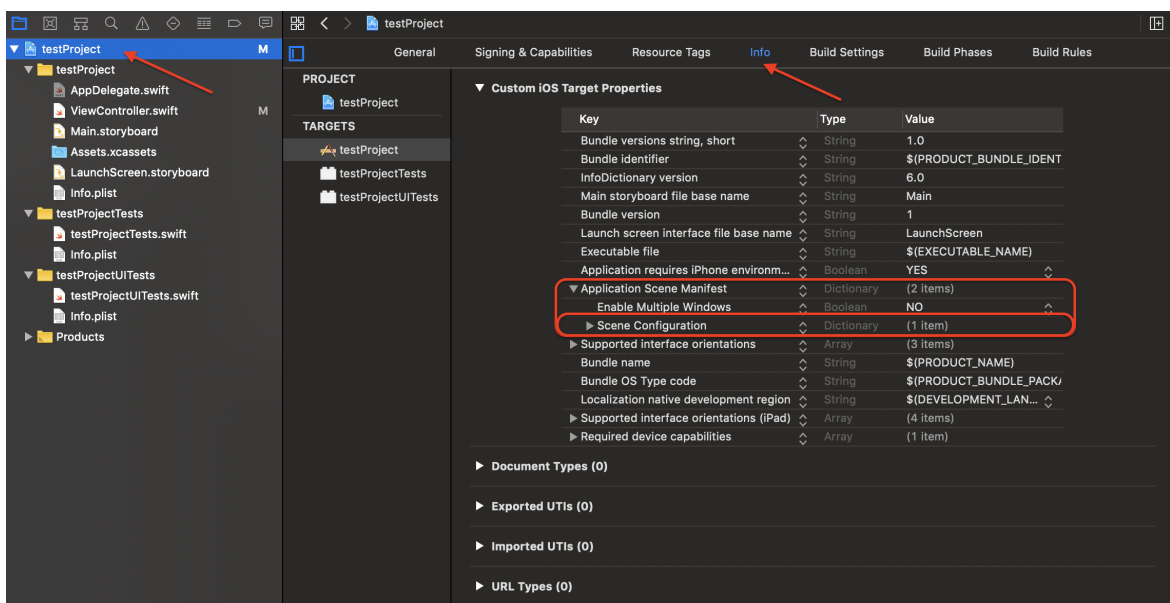
import UIKit

@UIApplicationMain
class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {

    var window: UIWindow?


    func application(_ application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) throws -> Bool {
        return true
    }
}
```

3. Scene Configuration 삭제 ( 선택 후 Delete키 )



## 스토리 보드 다루기

---

- UI Object 이것 저것 올려서 시뮬레이터로 확인해보기
- cmd + shift + L : 오브젝트 라이브러리 단축키
- IBOutlet, IBAction 연결방법

@IBOutlet과 @IBAction

<https://velog.io/@sogih/IBOutlet과-IBAction-1djvdhxlhc>