

CocoaPods

Swift 및 Objective-C 코코아 프로젝트의 종속성 관리자이며,
수 많은 오픈 라이브러리를 사용할 수 있게 해줍니다.

→ 예) gradle

- 설치 방법

터미널을 열고 아래의 명령어를 입력한다.

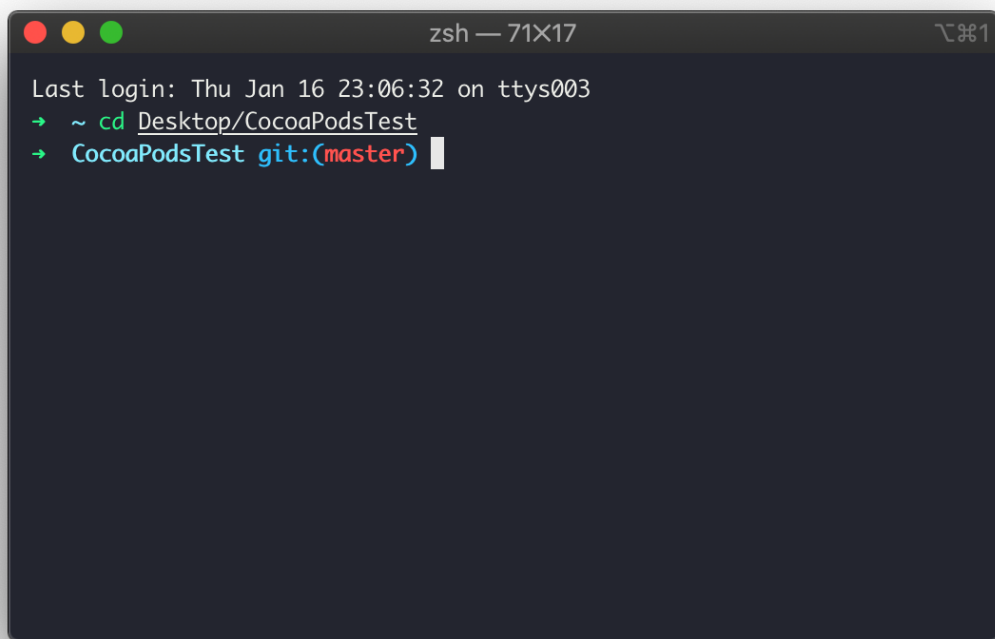


최초 한번만 설치하면 더 이상 설치할 필요 없다.

```
sudo gem install cocoapods
```

1. 라이브러리를 적용하고 싶은 프로젝트 경로로 이동합니다.

저는 Desktop → CocoaPodsTest라는 프로젝트를 생성했고 CocoaPodsTest프로젝트에 라이브러리를 사용해보겠습니다.

A terminal window with a dark background and light text. The title bar shows 'zsh — 71x17' and a window icon. The content shows the last login time, a directory change command, and the current git status.

```
zsh — 71x17
Last login: Thu Jan 16 23:06:32 on ttys003
→ ~ cd Desktop/CocoaPodsTest
→ CocoaPodsTest git:(master) |
```

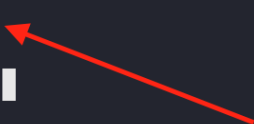
2. 프로젝트 경로로 들어간 상태에서 아래의 명령어를 입력.

```
pod init
```

```
zsh
Last login: Thu Jan 16 23:06:32 on ttys003
→ ~ cd Desktop/CocoaPodsTest
→ CocoaPodsTest git:(master) pod init
```

그리고 프로젝트 폴더를 확인해보면 **Podfile**이 생성된걸 볼 수 있습니다.

```
zsh
Last login: Thu Jan 16 23:06:32 on ttys003
→ ~ cd Desktop/CocoaPodsTest
→ CocoaPodsTest git:(master) pod init
→ CocoaPodsTest git:(master) x ls
CocoaPodsTest      Podfile
CocoaPodsTest.xcodeproj
→ CocoaPodsTest git:(master) x
```



Podfile을 통해서 우리는 라이브러리를 다운 받을 수 있습니다.

3. Podfile 수정하기

```
vi Podfile
```

vi Podfile을 입력하면 아래와 같은 편집창이 보입니다.

아래의 빨간색 공간에 원하는 라이브러리를 입력해줍니다.

```
9 # Uncomment the next line to define a global platform for your project
8 # platform :ios, '9.0'
7
6 target 'CocoaPodsTest' do
5   # Comment the next line if you don't want to use dynamic frameworks
4   use_frameworks!
3     ←
2   # Pods for CocoaPodsTest
1
10 end
```

4. 라이브러리 추가

저는 Alamofire 라이브러리를 입력해보겠습니다.

아래와 같이 입력하고 저장(:wq)하고 나오겠습니다.


```
9 # Uncomment the next line to define a global platform for your project
8 # platform :ios, '9.0'
7
6 target 'CocoaPodsTest' do
5   # Comment the next line if you don't want to use dynamic frameworks
4   use_frameworks!
3   pod 'Alamofire', '~> 5.0.0-rc.3'
2   # Pods for CocoaPodsTest
1
10 end
```

5. 라이브러리 적용

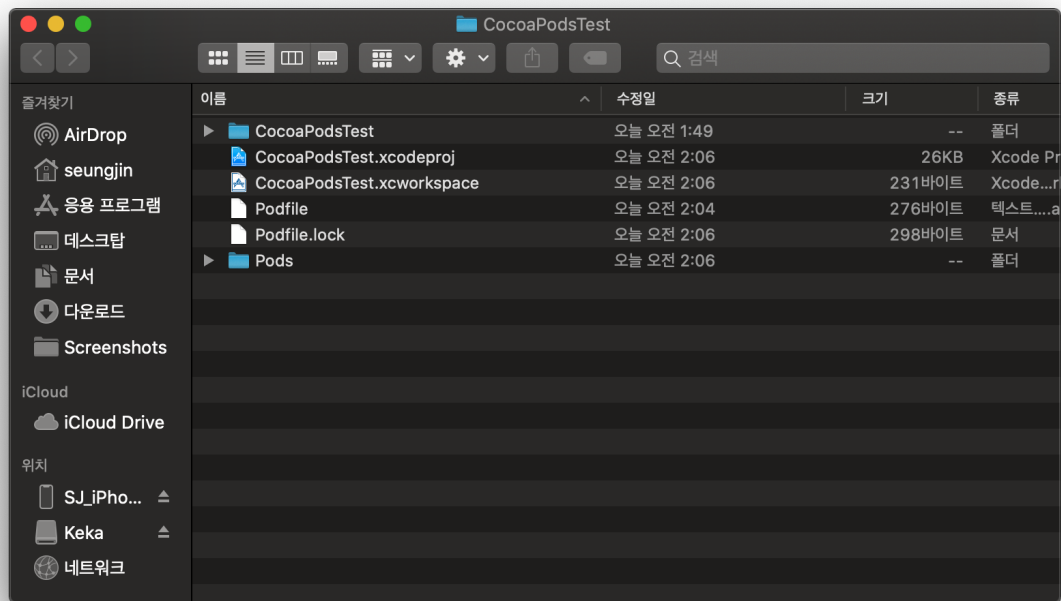
원하는 라이브러리를 입력했으니 install을 해줍니다.

```
pod install
```

```
Last login: Fri Jan 24 01:58:40 on ttys006
→ ~ cd Desktop/CocoaPodsTest
→ CocoaPodsTest git:(master) x ls
CocoaPodsTest          CocoaPodsTest.xcodeproj Podfile
→ CocoaPodsTest git:(master) x pod install
Analyzing dependencies
Downloading dependencies
Installing Alamofire (5.0.0-rc.3)
Generating Pods project
Integrating client project
```



설치 완료 후 프로젝트 폴더를 다시 보면,



기존에 **파란색**의 프로젝트 파일 말고, **하얀색**의 프로젝트 파일이 생성되었습니다.

만약 기존에 파란색으로 프로젝트를 열었다면 닫아주시고, 하얀색의 프로젝트를 실행해주세요.



라이브러리 추가 전에는 기존의 **파란색** 프로젝트 파일을 실행시켜서 사용하지
만, 라이브러리 추가 후에는 꼭! **하얀색** 프로젝트 파일을 실행하는걸 잊지 마세요!

프로젝트를 실행 후 설치한 라이브러리가 잘 설치 됐는지 import 확인을 해봅니다.

잘 설치 되었다면 아래와 같이 자동 완성이 됩니다.

```

9  import UIKit
10 import Alamofire
    Module Alamofire
12 class ViewController: UIViewController {
13
14     override func viewDidLoad() {
15         super.viewDidLoad()
16
17     }
18
19
20 }
21
22

```

참 쉽죠?

정리해보자면 코코아팟을 이용해서 라이브러리를 설치 할 수있고,

설치 후에는 하얀색 프로젝트가 생성되는데 라이브러리 설치 이 후에는 기본으로 사용되는 프로젝트 입니다.