数字化软件开发过程平台

http://ddp.vdian.net

2018.10



背景



背景

- 团队/人员之间不清楚质量和效率情况
- 无法准确发现开发过程中存在的问题
- 质量和效率是否提升缺乏数据支撑



目标

通过数字化开发过程,发现并分析问题,鞭策后进,从而提升技术部的质量和效率



解决方案







需求

是否有计划性

开发

代码质量如何

提测

是否延期 是否存在主流程不通过的bug

测试

反复验证的次数多吗 bug的修复效率如何

上线

是否延期 有故障吗 线上告警情况如何



指标选取 - 质量

- ▶ 提测质量:
 - 低级bug百分比
 - reopen bug百分比
 - (人均)新增bug



指标选取 - 质量

- ▶ 代码质量:
 - 干行代码bug比
- > 需求质量:
 - 每个需求的bug数



指标选取 - 效率

- ▶ bug修复效率:
 - bug解决时间
 - 非日清bug百分比
- > 需求吞吐量:
 - (人均)完成需求数



指标选取 - 效率

- ▶ 需求延期情况:
 - 延期上线百分比
 - 延期提测百分比
- > 需求无计划性:
 - 无计划上线时间百分比
 - 无计划提测时间百分比



指标选取 - 稳定性

- ▶ 故障数据:
 - 全站不可用故障时长
 - P1/P2/P3/P4故障数
 - 故障action未完成百分比



指标选取 - 稳定性

- > 需求的紧急发布情况:
 - 每个需求的紧急发布数
- ▶ 告警数据:
 - 告警次数
 - 告警平均持续时长



数据来源







微店故障追踪系统



Vmonitor2.0



只关注指标值有什么问题

- 单个指标价值有限:无法用单一指标发现实际问题
- 指标种类太丰富:无法聚合看分类和总体结果
- 指标值不直观,指标有两种分类: "好"的指标和"坏"的指标,每次都需要"思考"
- 每个指标的重要程度,无法体现



选指标一定标准



分数体系

每个指标项的值,生成一个得分

聚合指标: 质量、效率、稳定性

指标之间的关联性:通过权重平衡



算分规则

- 基本原则: 权重 + 指标"好坏"
- 可得分区间:设置"门槛"
- 异常场景处理



避免-多做多错

- ▶ 场景一: 做的多所以bug多
 - 通过每需求bug数指标来平衡bug数指标的影响
 - 吞吐量(完成需求数): 在效率中权重最高
- ▶ 场景二: bug少但是低级bug率高
 - 通过bug数、千行代码bug率指标来平衡低级bug百分比的影响
 - 单个指标不会进入一票否决算法



选指标一定标准一分析问题



质量报告

定期生成分数数据和指标数据的报告

支持部门和人员维度

支持历史趋势、对比、分析



部门报告

- 部门分数分为4档: A、B、C、D
- 部门间横向对比: 一级部门互相比较
- 部门环比差异: 比较当前周期和上个周期的变化



人员报告

- 人员分数和指标数据
- 人员环比差异: 比较当前周期和上个周期的变化
- 平均分对比: 角色内; 部门间; 技术部
- 关注长周期的报告



角色分类

归一后的角色	细分职位					
后端开发	后端开发;搜索引擎开发;架构师;技术管理					
前端开发	移动应用开发-IOS;移动应用开发-Android;前端开发;移动应用开发-HTML5					
算法开发	算法工程师					
数据开发	数据开发; 数据分析; 数据挖掘					
运维	系统运维;应用开发(综合);数据库管理员;网络工程;技术安全;流程质量					



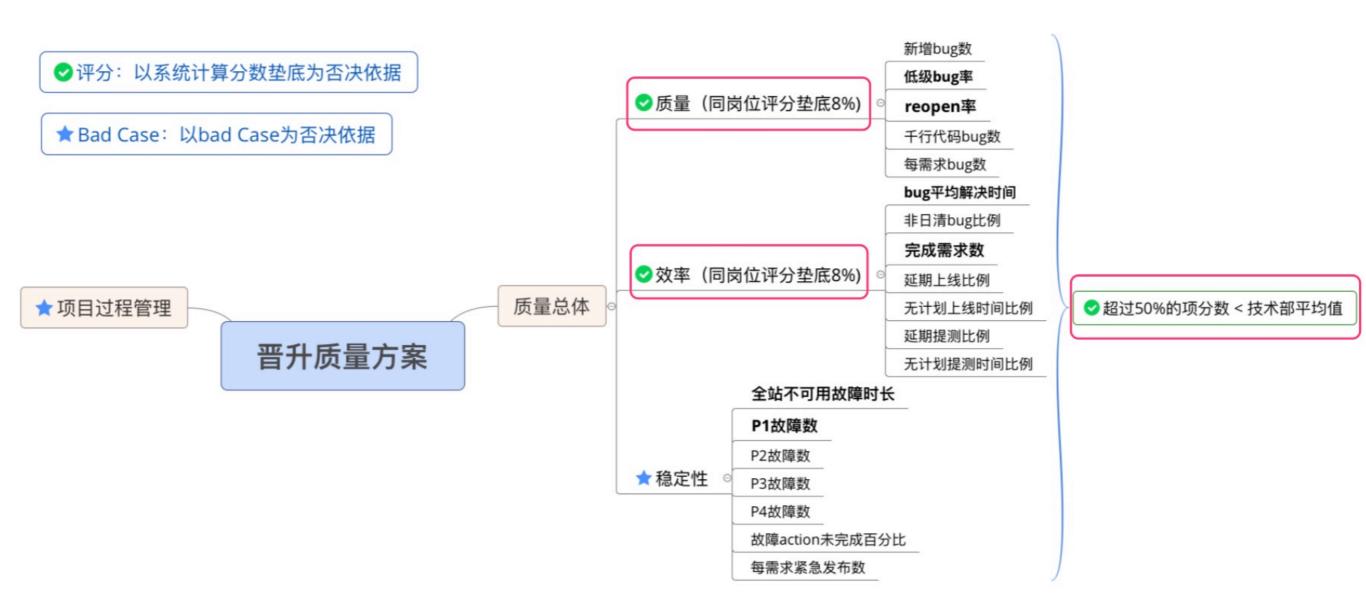
源数据追踪

选择时间范围:	2018年 🗸	10月 ~	选择人员:	郑益锋	~	< 查看人员详细数	и据	< 查看Bug/需求等源数据
基本信息								
名称:	所属部门	`]:	角色名称:					
报告时间:	2018-03-01	至 2018-08-31						
Bug-新增信	息							
新增bugID 章			是否为	是否为低级bug 🔷				次数 💠
WDAPP-4063			Υ	Υ				
WDAPP-4247			Υ					
BUYER-1	103							í

晋升质量方案算法



晋升质量方案算法





规则

适用于2018年开发人员晋升方案

- 统计周期: 2018年4月到2018年10月
- 人员范围:技术部所有在职开发,且入职时间大于统计周期一半以上



算法

- ▶ top算法:
 - 按照角色分类后分别将【质量】和【效率】分数从小到 大排序,每个角色中排名属于top8%的人员进入否决名 单
- ▶ 平均值算法:
 - 19个指标项中,有50%以上的指标的分数低于角色内平均分,则命中



其他



TODO

提升主动分析能力

丰富指标数据

和项目关联

0 0 0



常见问题

- bug的解决时间包括周末和节假日吗
- 新增bug数为0时,低级bug为什么是及格分
- 有需求没有录入wf系统,如何解决
- 我的P1故障有25个?
- 0 0 0



使用建议

- 开发流程符合微店规范
- 关注长周期的分数和平均分的差异
- 关注短周期内源数据的实际含义



QA

http://ddp.vdian.net/docs/

