



/自我介绍



Contents

01 动态化框架演进历程
02 Weex生态体系建设
03 总结与展望





产 开发模式







用户

页面渲染速度快, 动画、交互体验 更丰富



业务开发

Android与iOS分别完成业务逻辑,各 自开发维护平台代码,开发效率一般



测试

同一套业务逻辑需要区分平台测试 多遍



发布

动态化能力不足,版本发布收到应用市场审核与限制,频繁发版影响用户体验







用户

页面渲染速度稍差,优化成本高, Webview碎片化



测试

测试效率高,通常情况下,相同业务逻辑只需测试一遍



业务开发

Web代码跨平台,开发效率高,也需要考虑兼容旧版本业务逻辑



发布

版本发布上线灵活可控,业务动态 化能力强,可以充分利用社交渠道 为产品引流 / Task/Target

跨平台动态化框架

跨平台开发

提升业务开发效率、业务代码跨平台运行

用户体验提升

3

提升用户端页面打开与交互体验

动态化更新

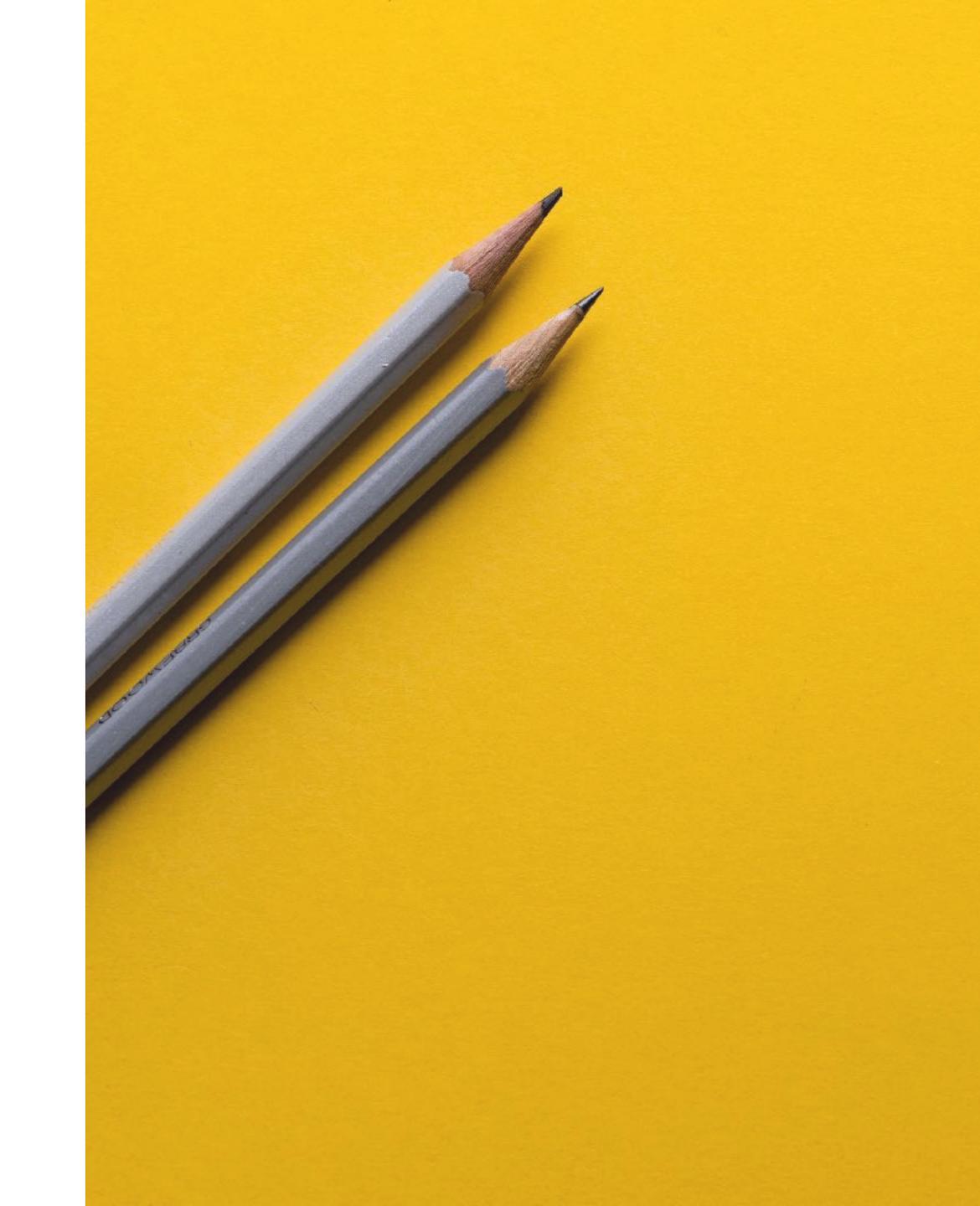
缩短业务开发迭代周期,实时触达用户

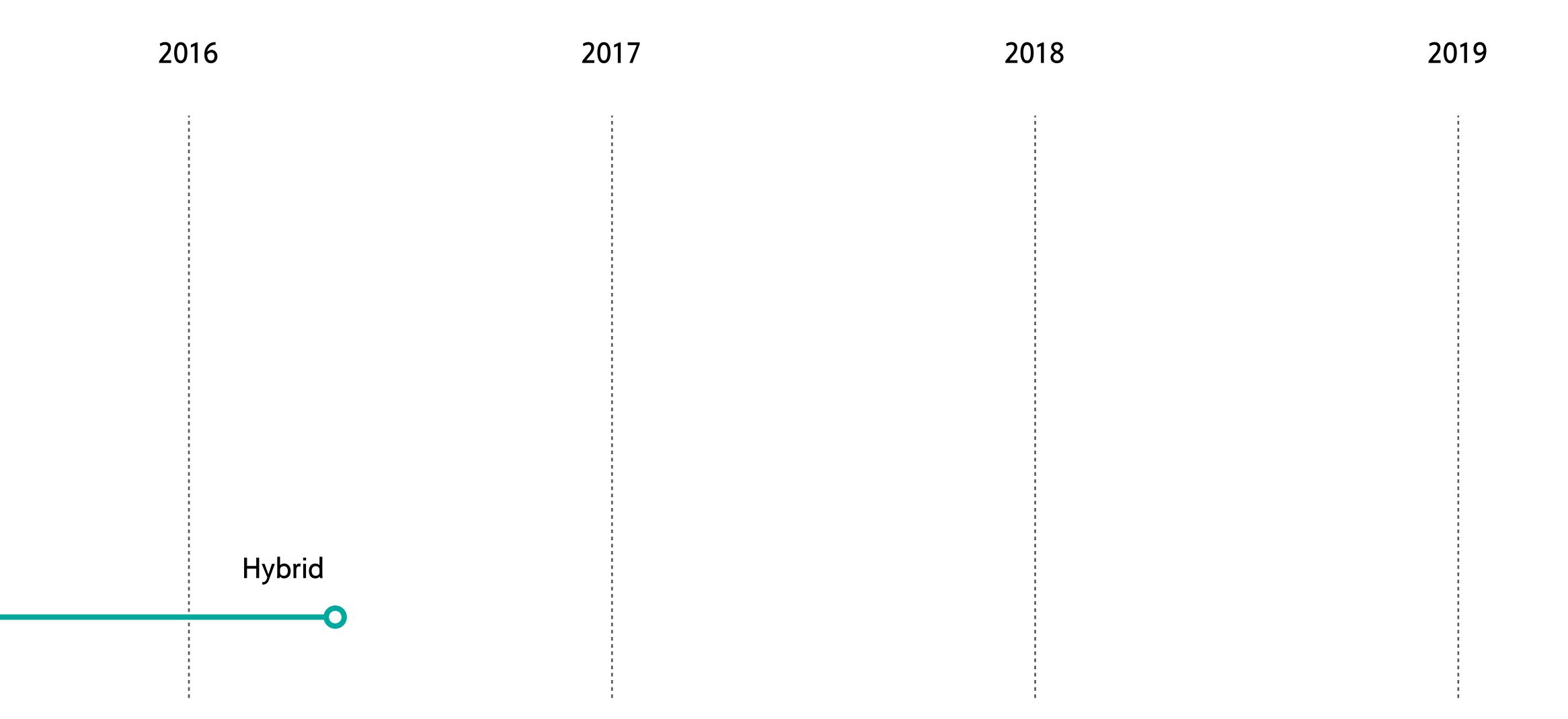




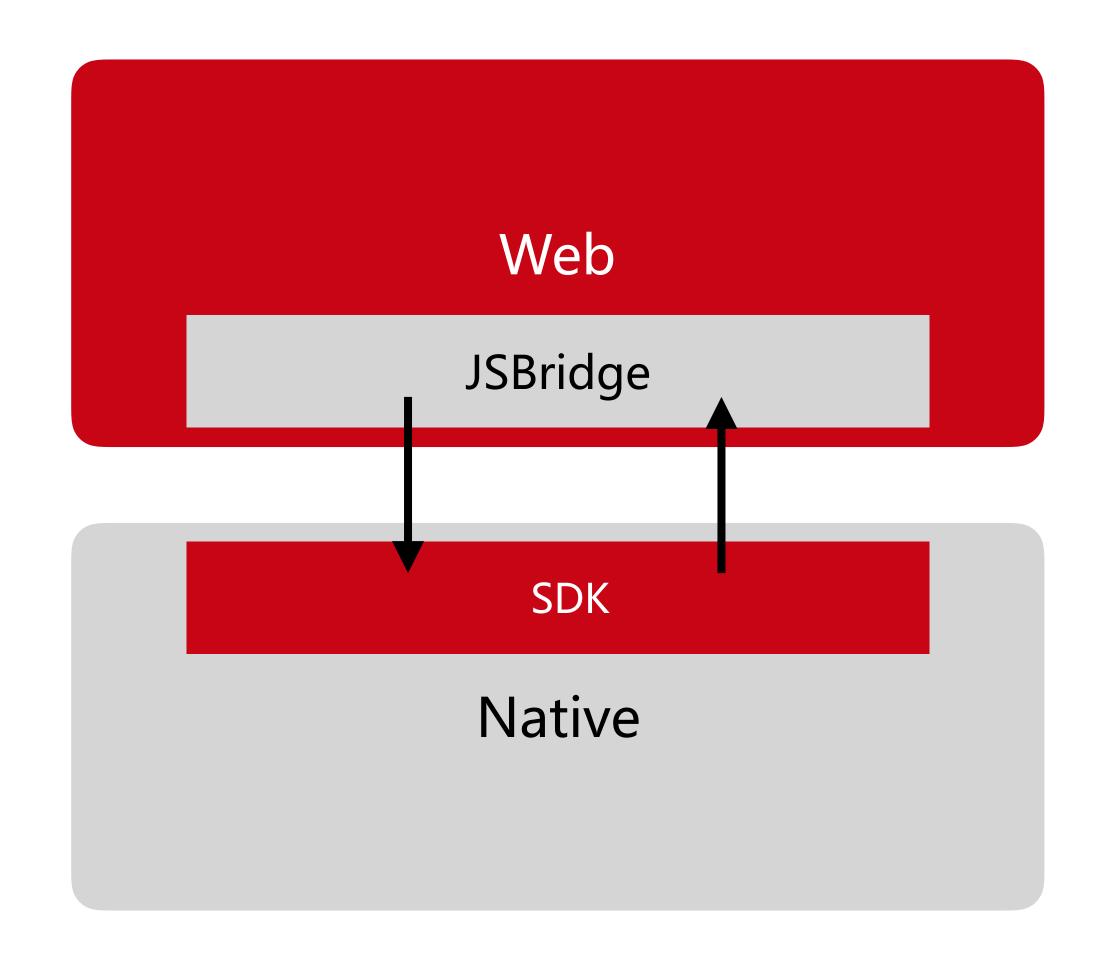
框架演进历程

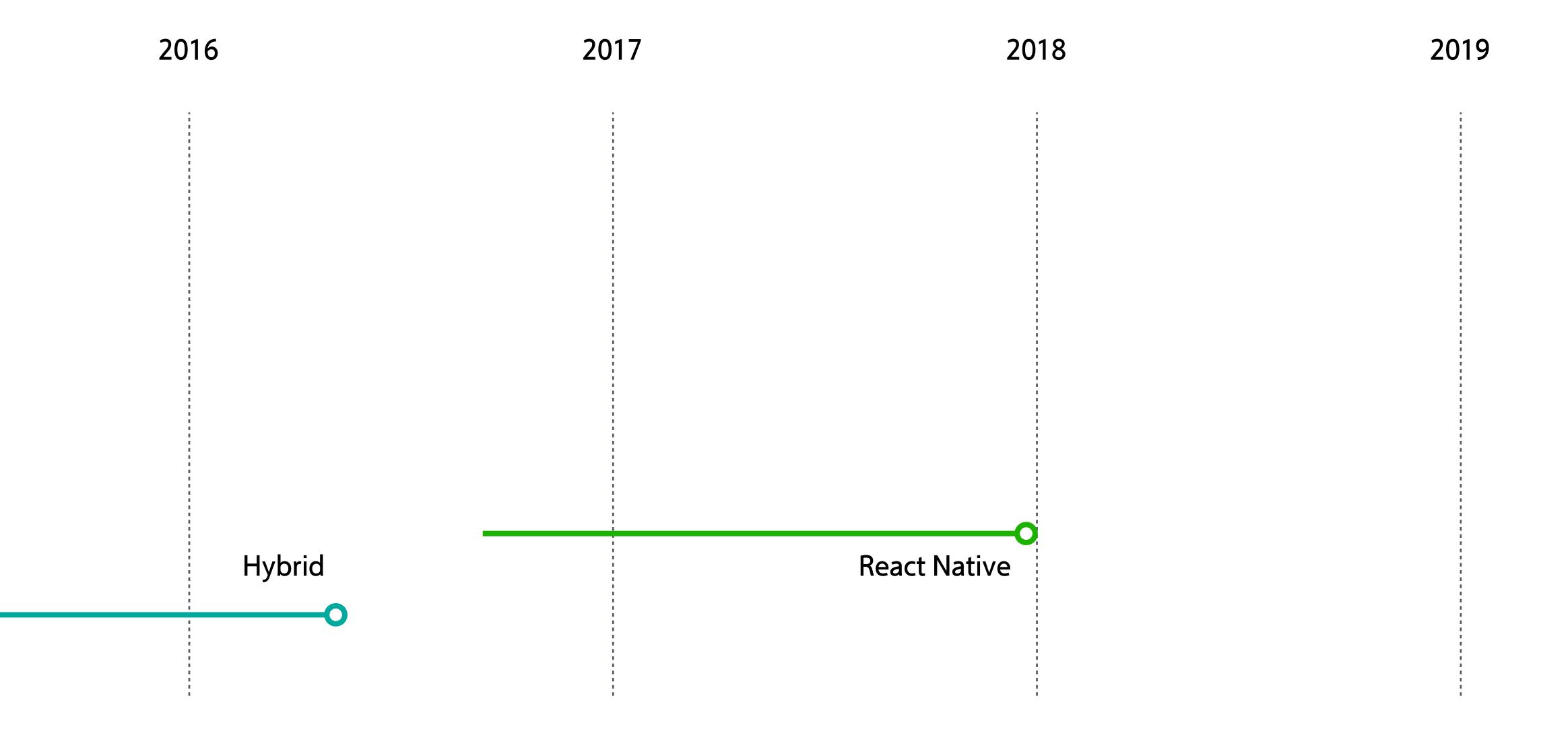
Development



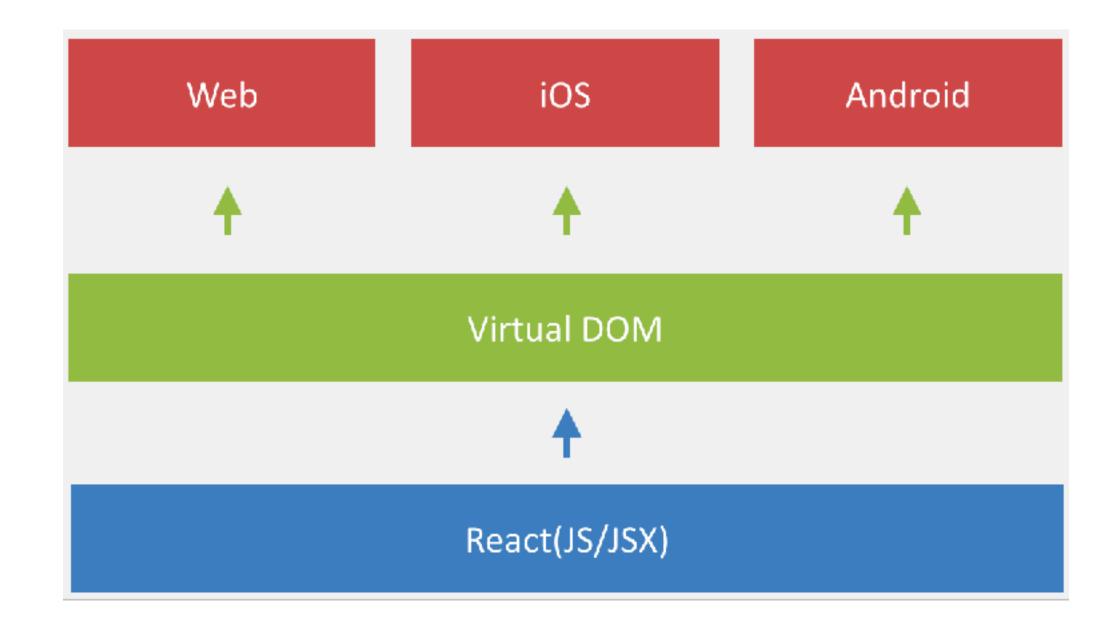






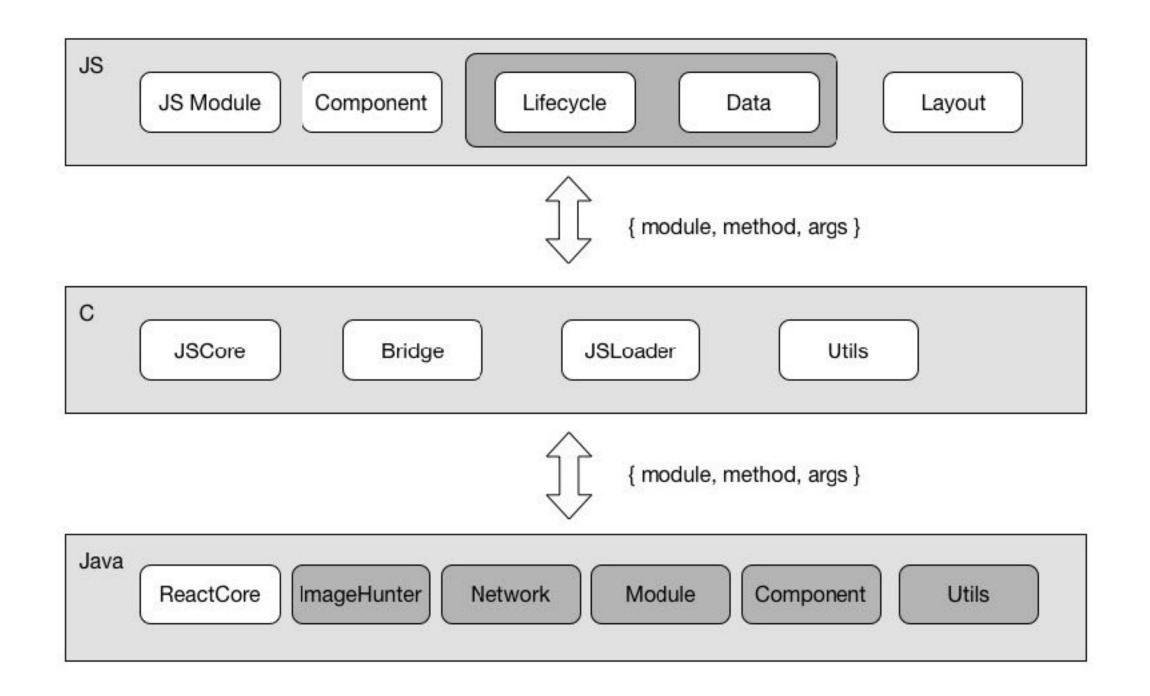






- JSX被转换为JS组件并生成组件元数据
- 相关UI信息传给UIManagerModule, 封装成Action
- Action在队列中依次执行,完成页面 渲染

/ React Native 通信模型



- **线程模型:** UI, Native, JS
- 配置表注册
- 通信桥梁: JSCore, JNI



裁剪armeabi-v7, x86的so文件

NDK编译三方库文件

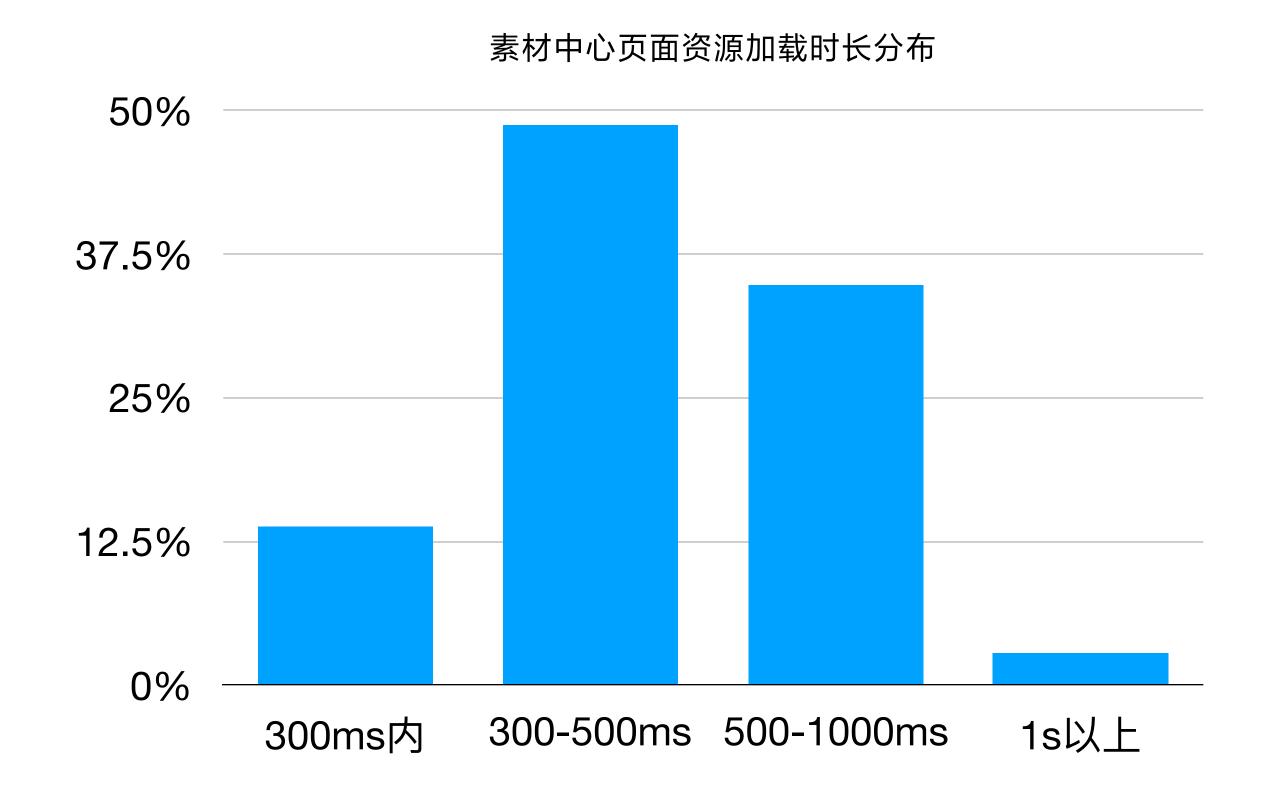


异常处理:

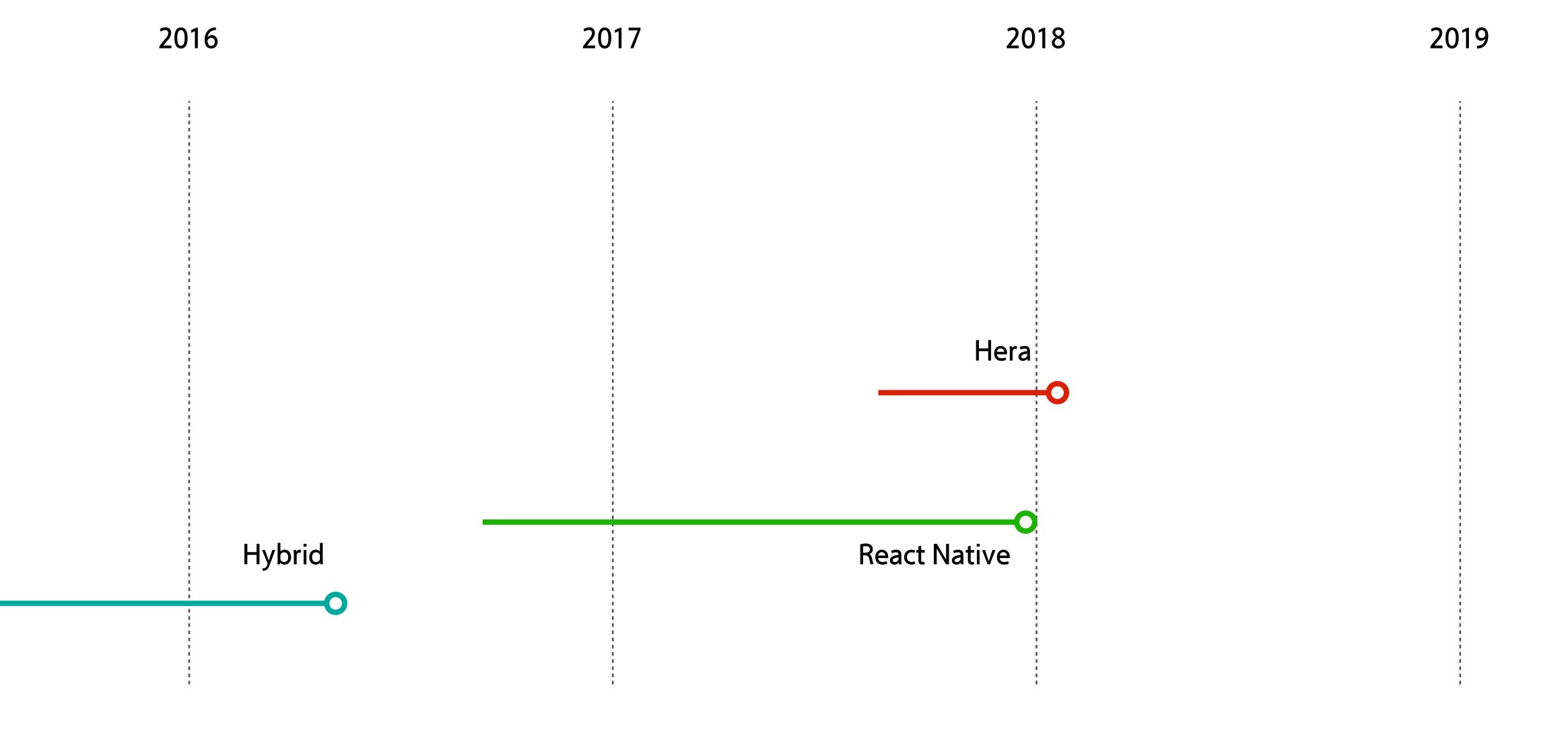
框架异常被动降级

业务配置开关主动降级,热更新修复

/ React Native 性能



动态化	资源预置+动态投放
跨平台	Android, iOS
用户体验	Native UI渲染



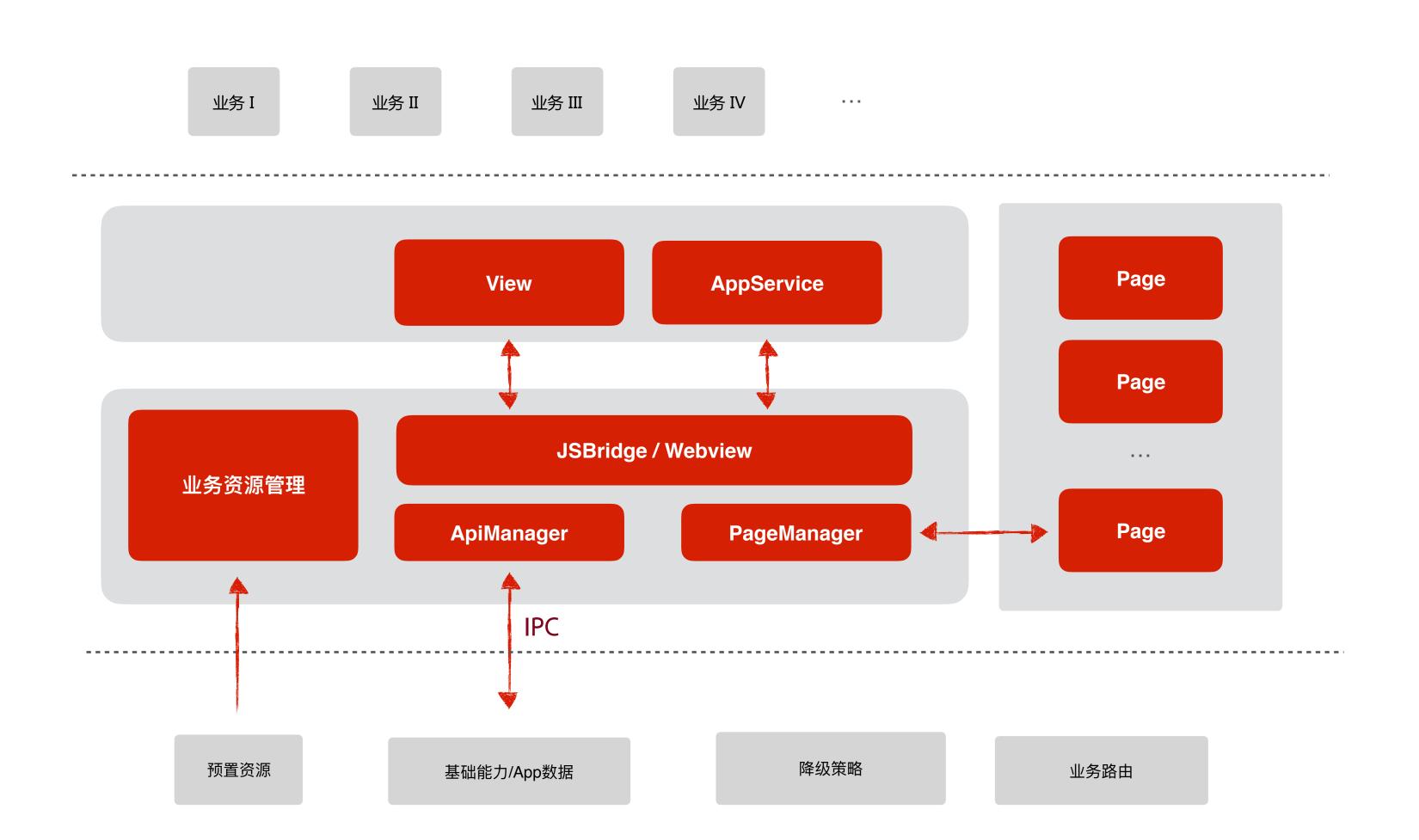


动态化	资源预置+动态投放
跨平台	Android, iOS, Web, 微信
用户体验	页面加载和渲染速度提升





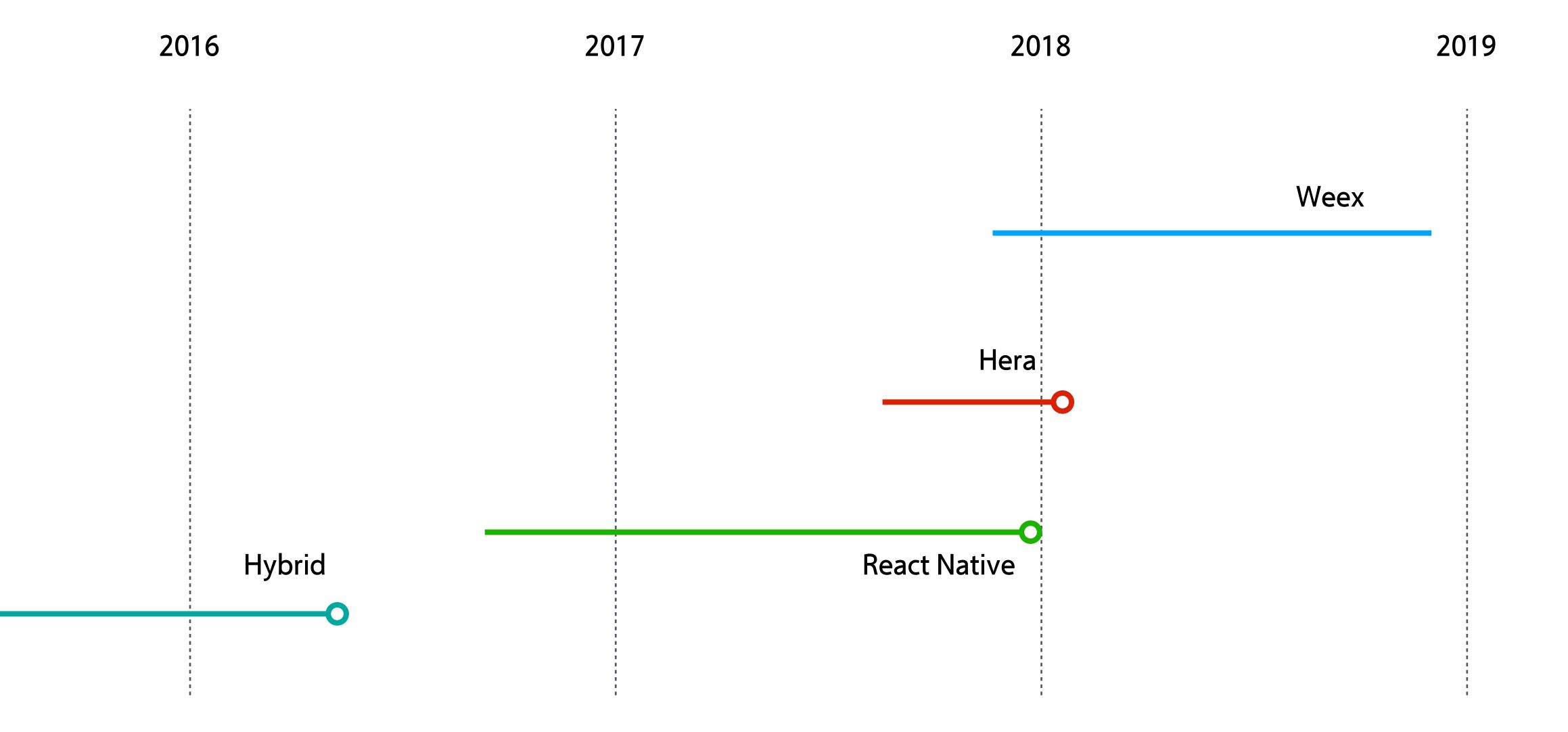




通过Webview栈控制页面栈

宿主进程分离









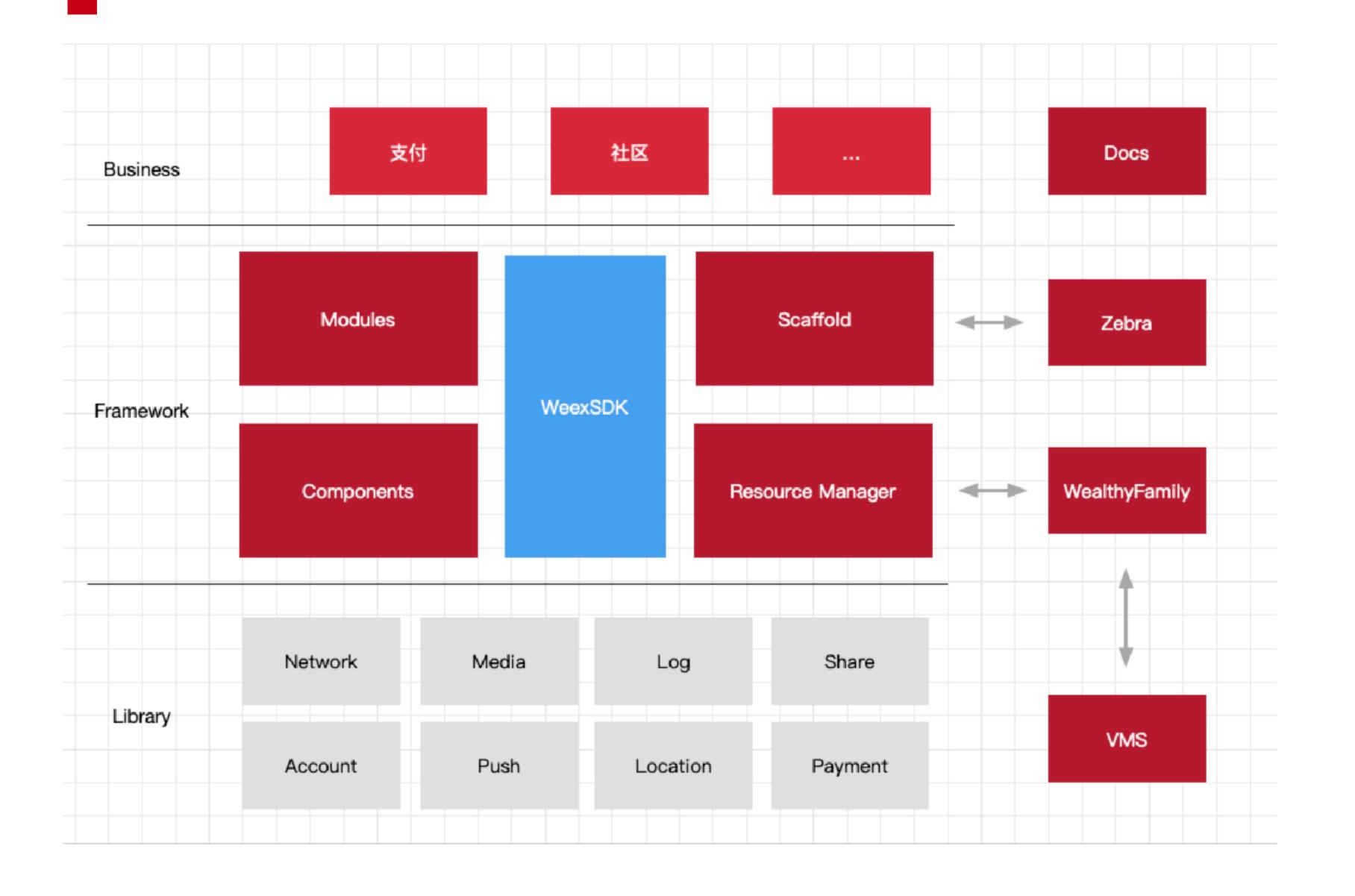


基于web技术的移动端应用开发的框架,具有跨平台,动态化,高性能的特点

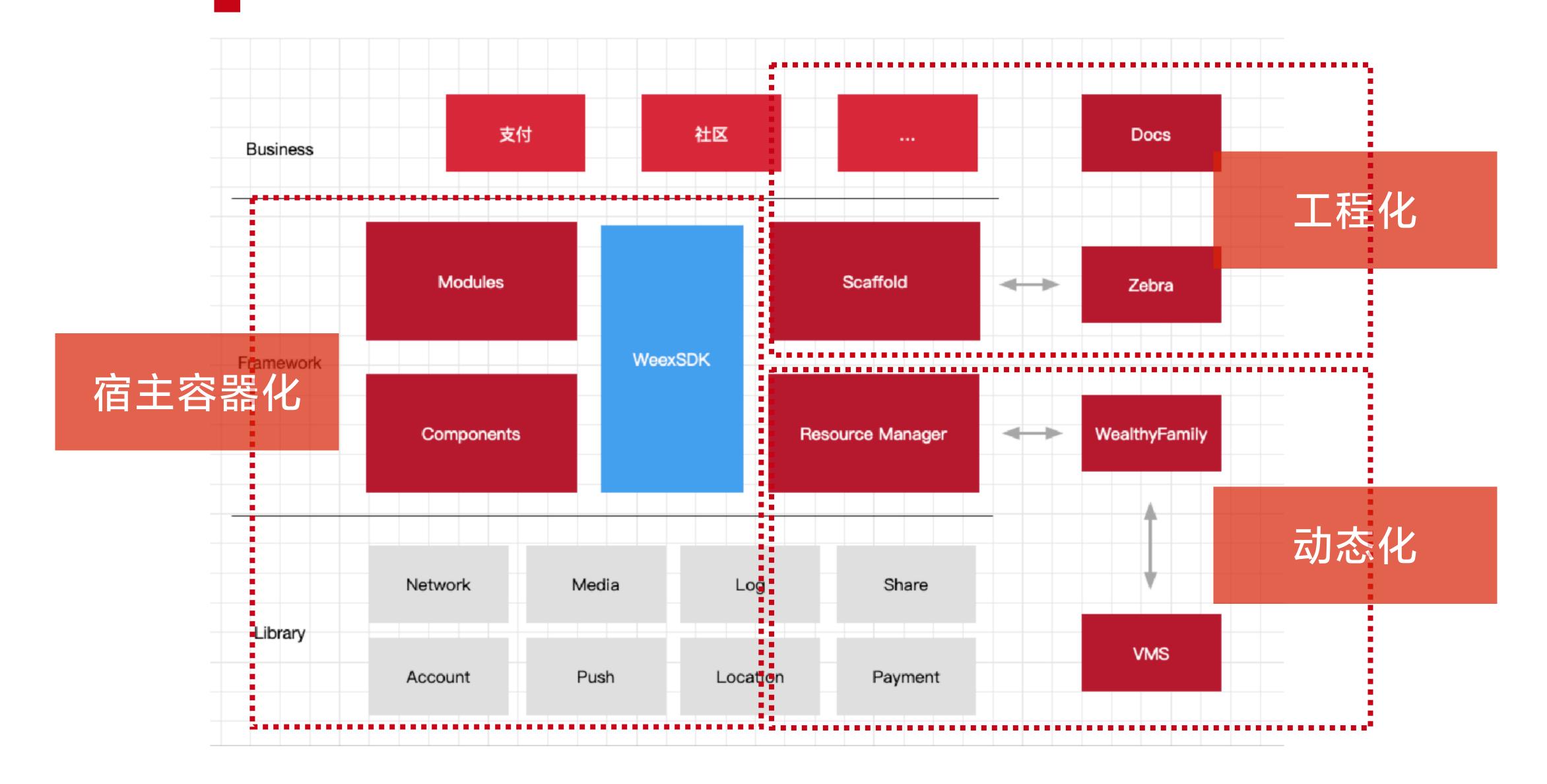
- 动态化业务投放,快速响应产品和运营的 需求,无需依赖客户端发版
- 一 跨平台开发,提高业务开发人效
- Native UI渲染,保证了产品性能和交互体验



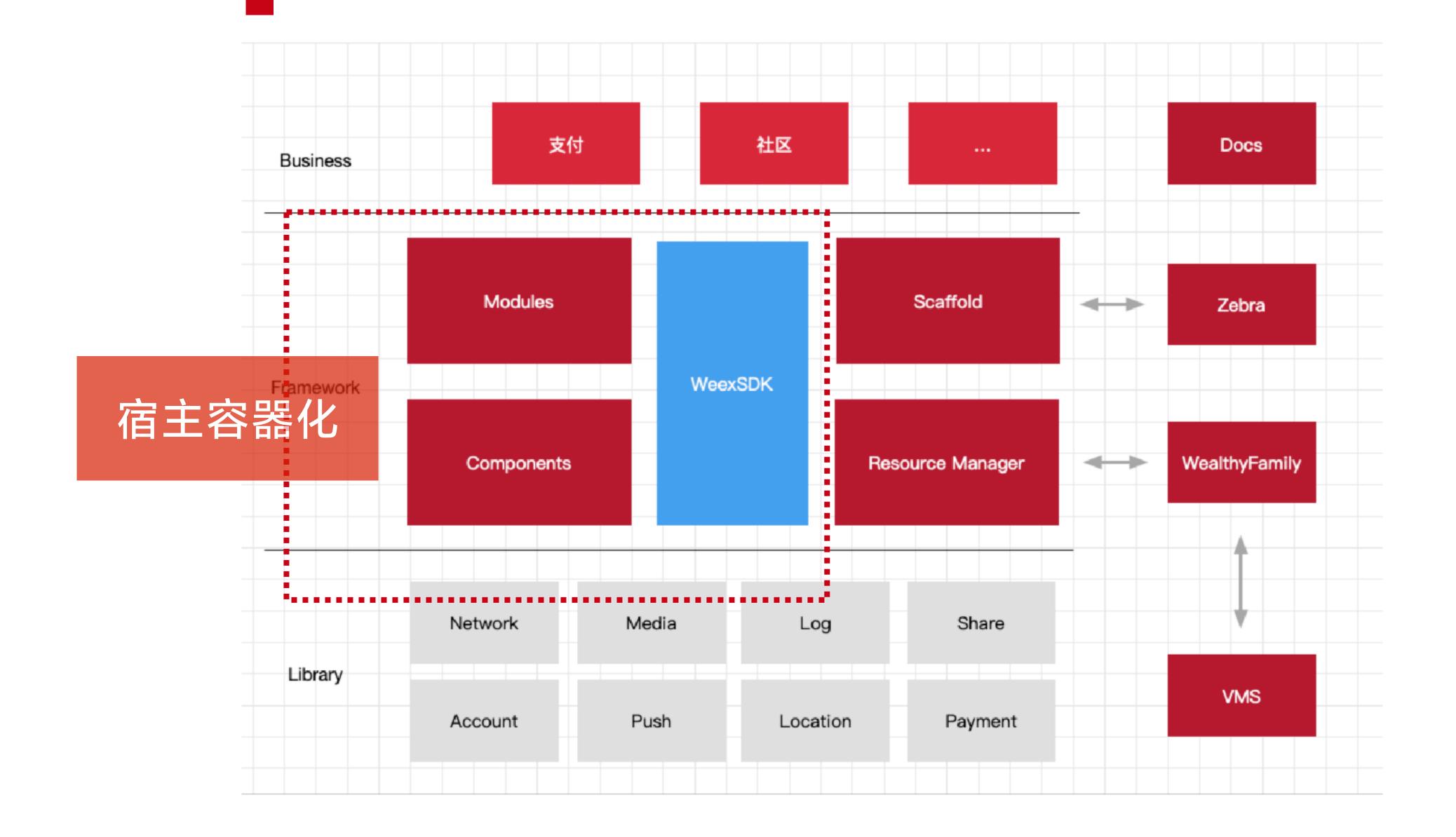
Weex生态体系建设



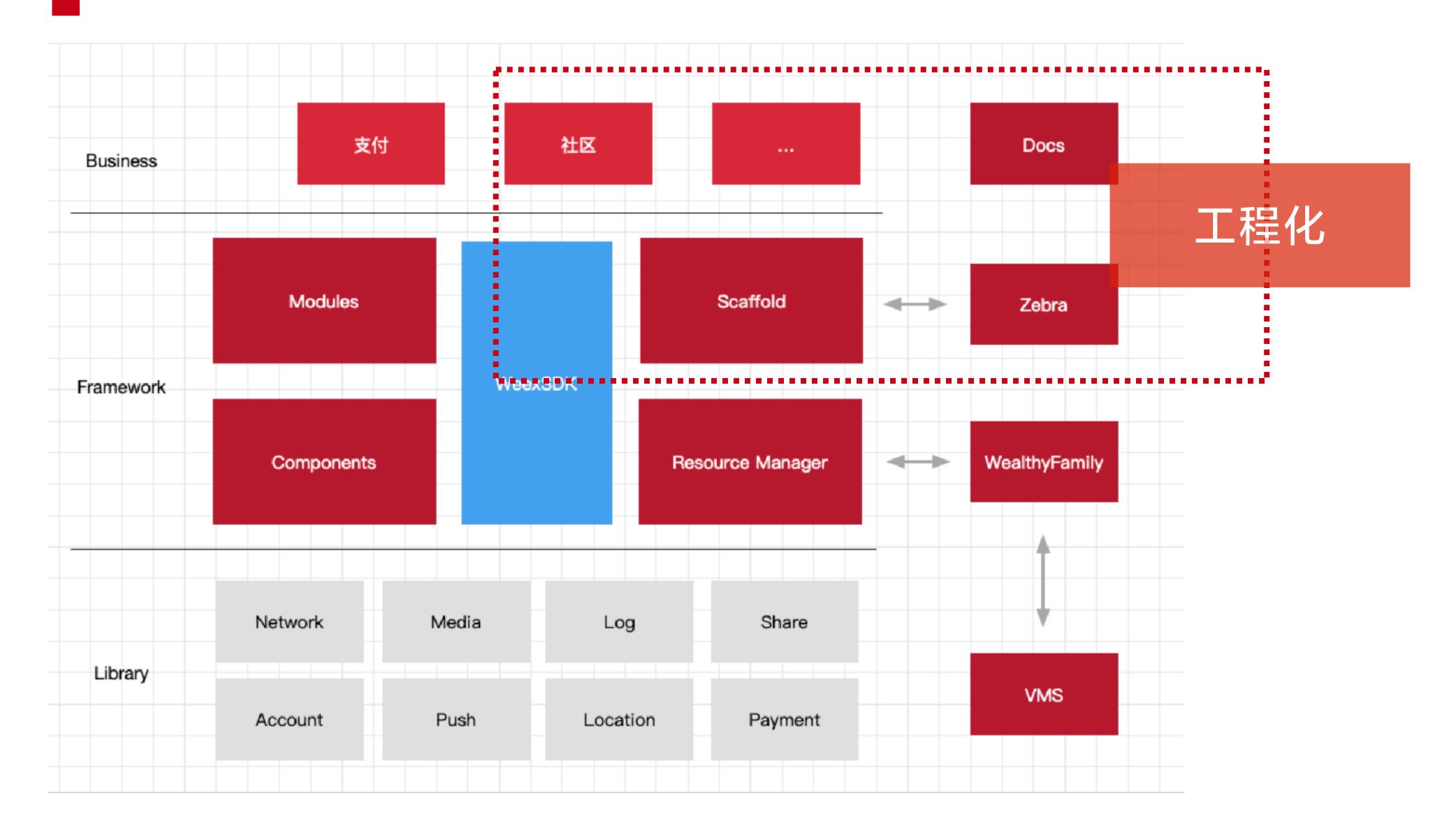




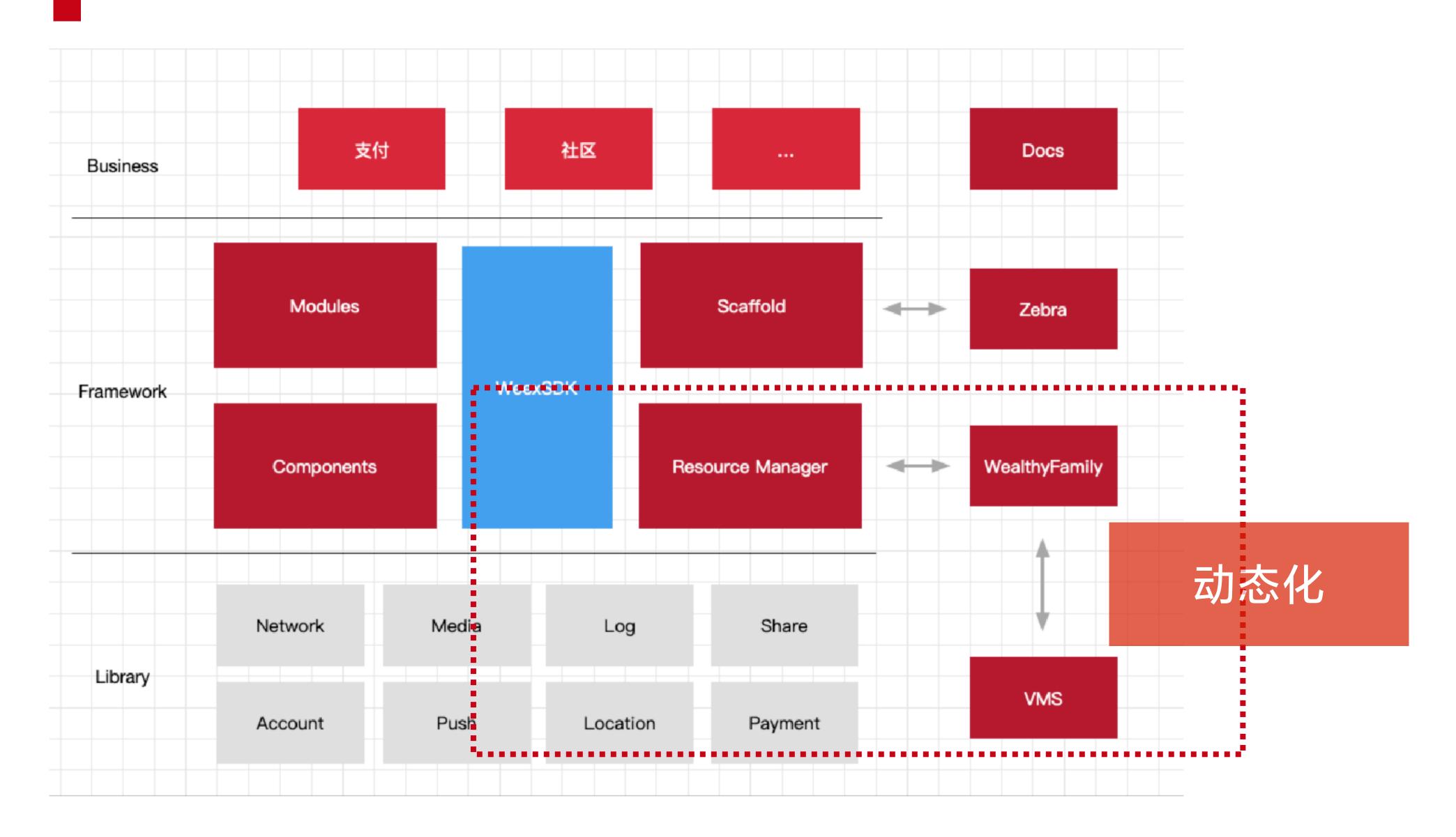
















工作目标

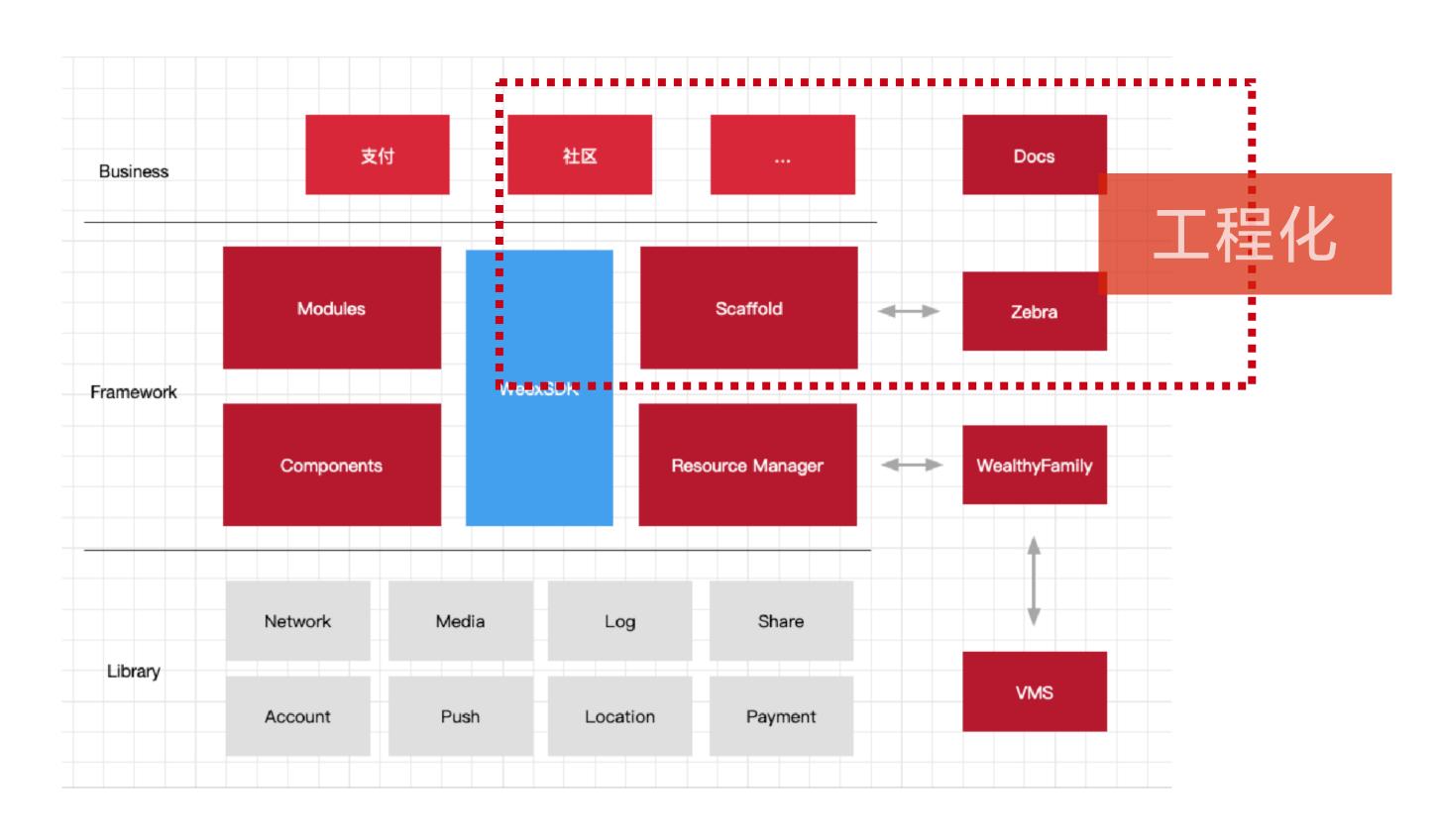


@vdian/weex 脚手架



Weex 文档系统

"让微店没有难用的Weex"



一键初始化Weex业务工程

降低新手学习和使用成本

减少业务工程配置成本

建立Weex工程结构规范

提高协同开发效率



对接现有发布系统和流程规范

对接zebra前端发布系统和流程

避免平台和系统的重复建设



Weex文档系统



友好的文档系统

提高跨团队协同开发工作的效率

有助于技术方案的积累和沉淀



工作目标

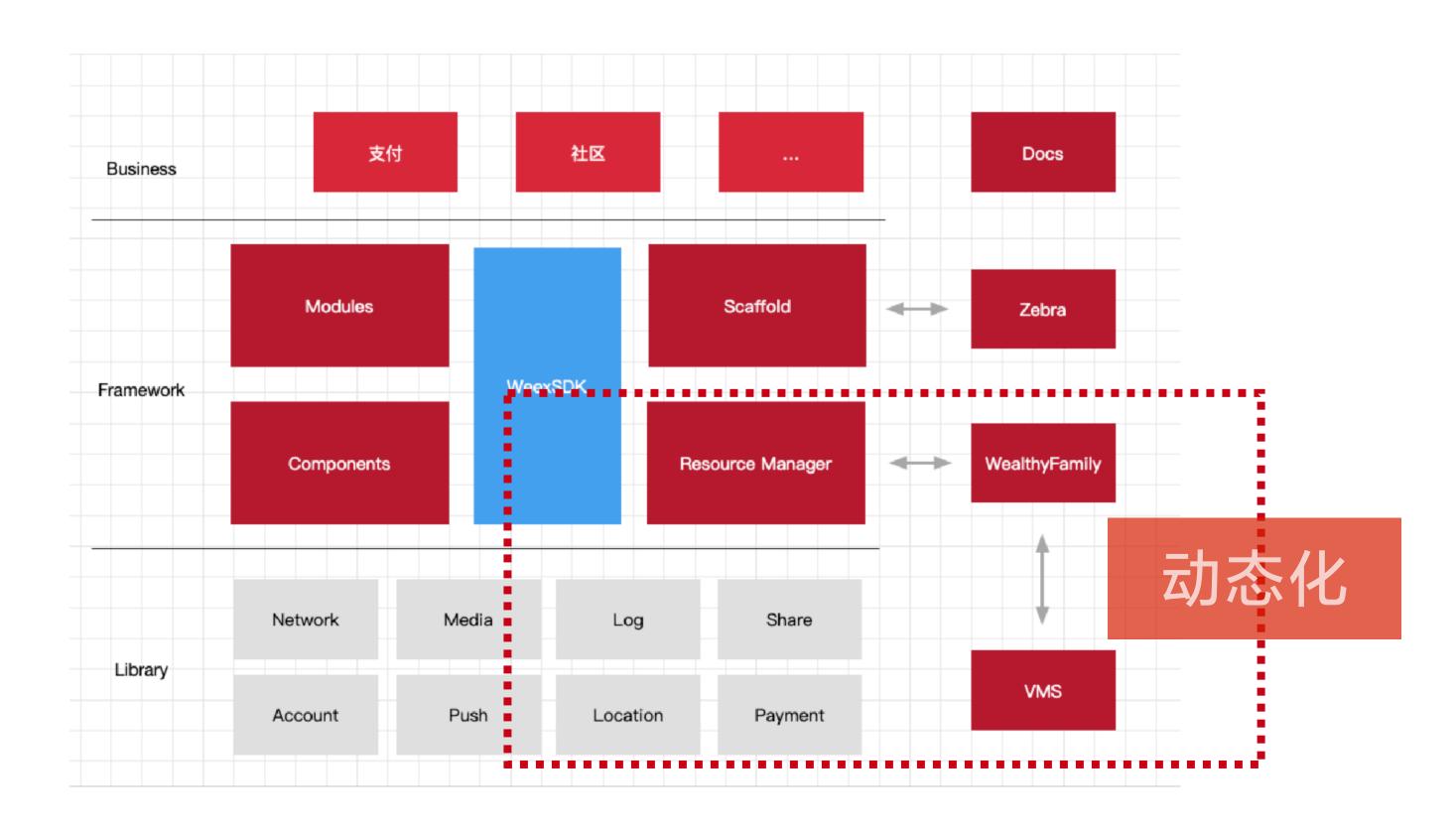


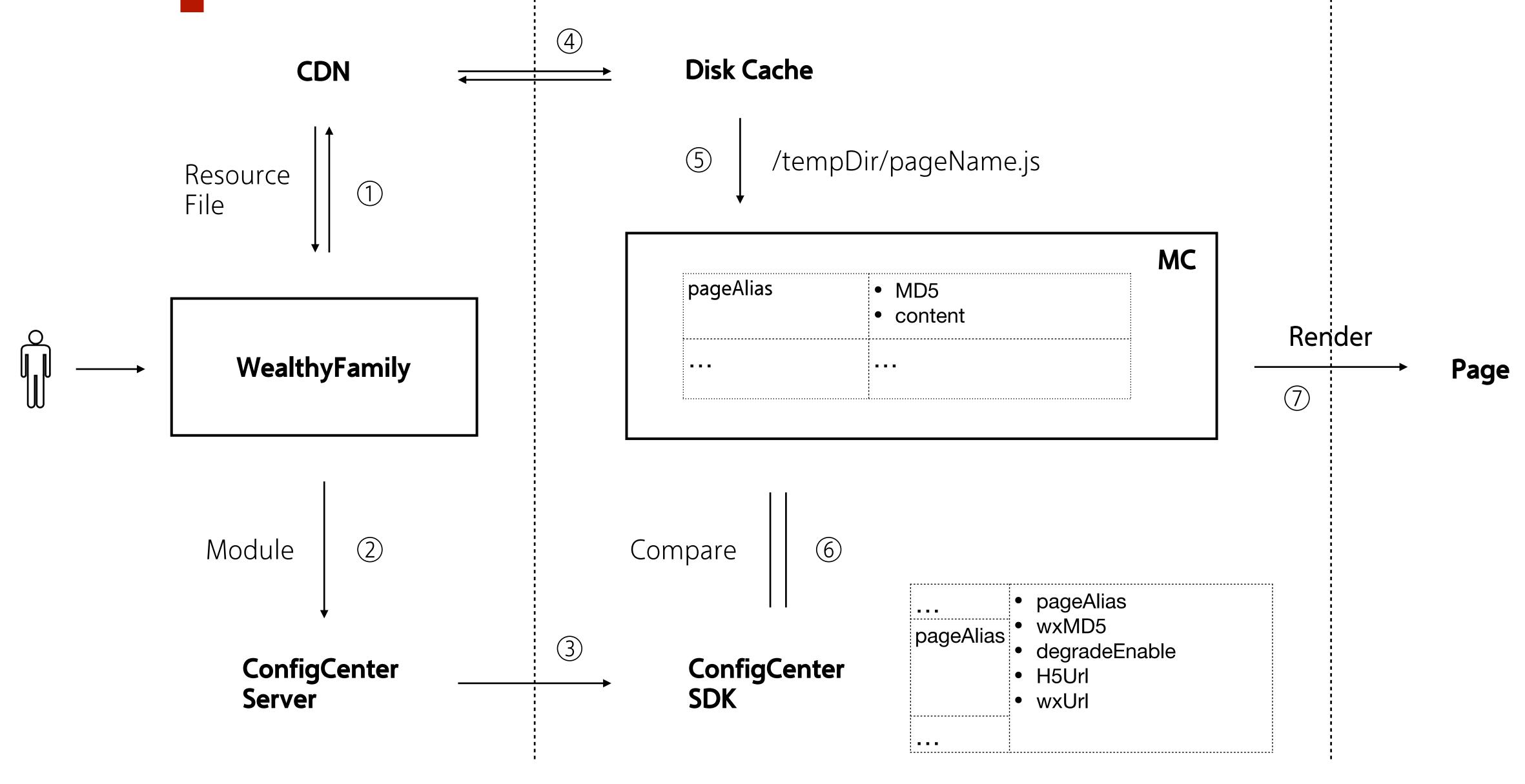
业务发布和投放管理平台



资源缓存策略与加载机制

"为Weex业务插上翅膀"

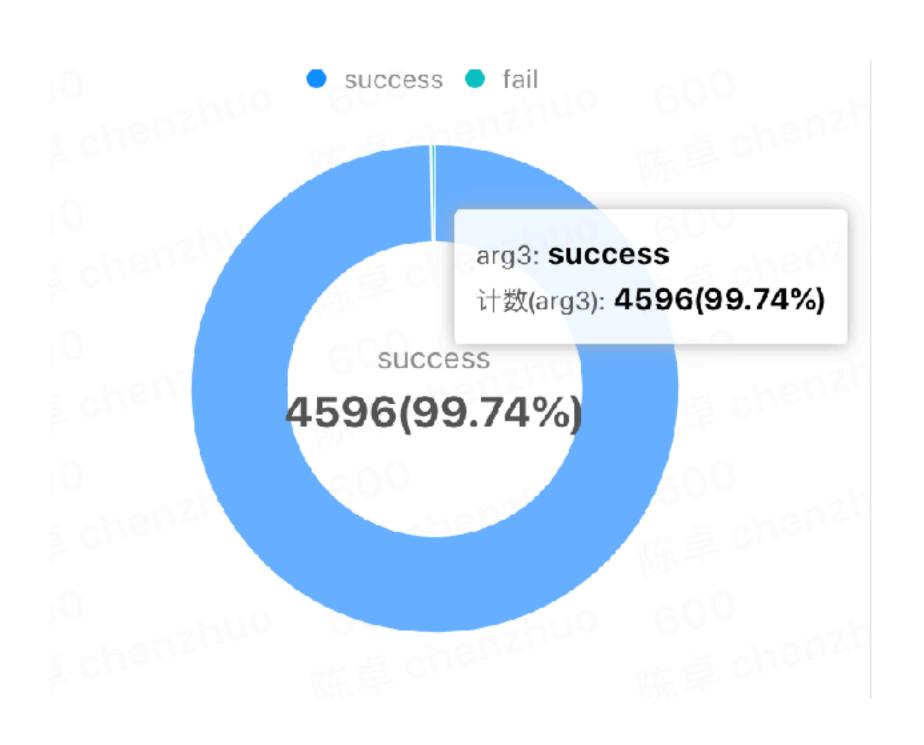




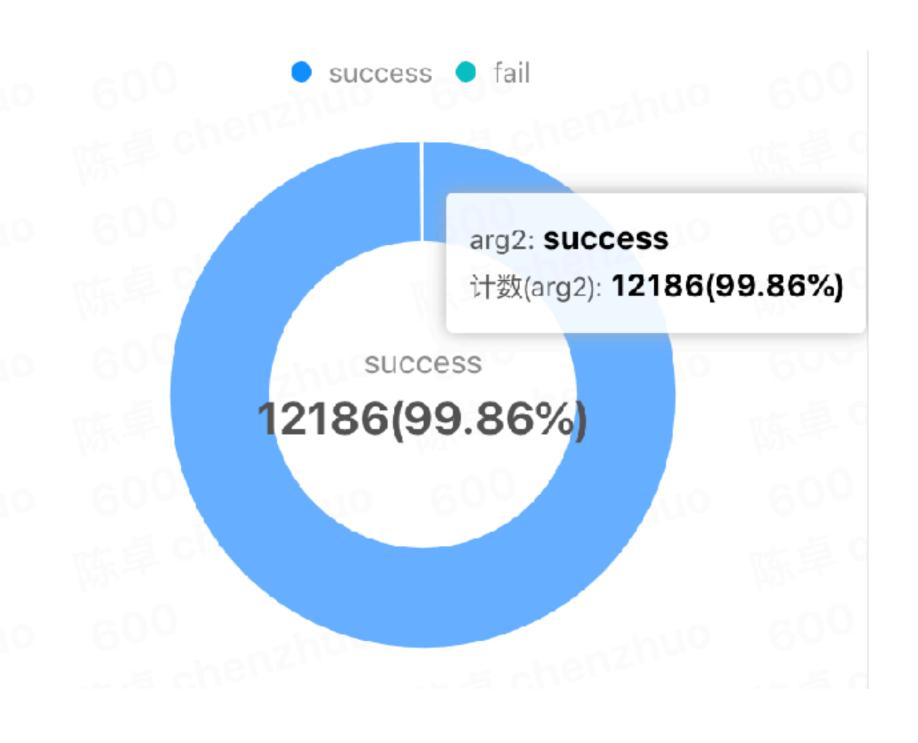
资源发布与投放

资源缓存与加载

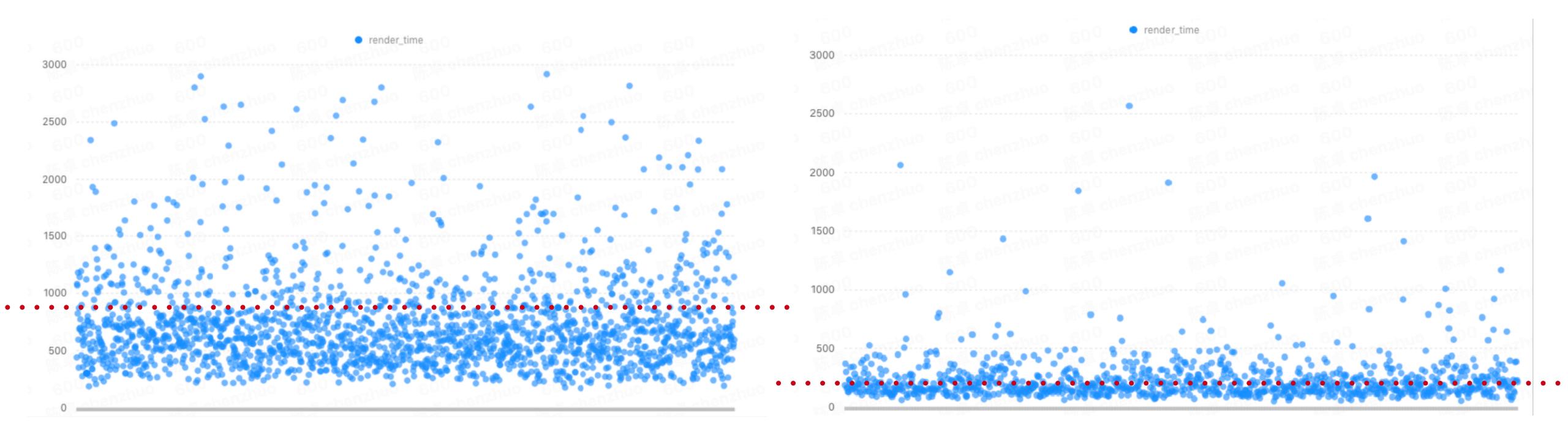
页面资源下载成功率



页面渲染成功率



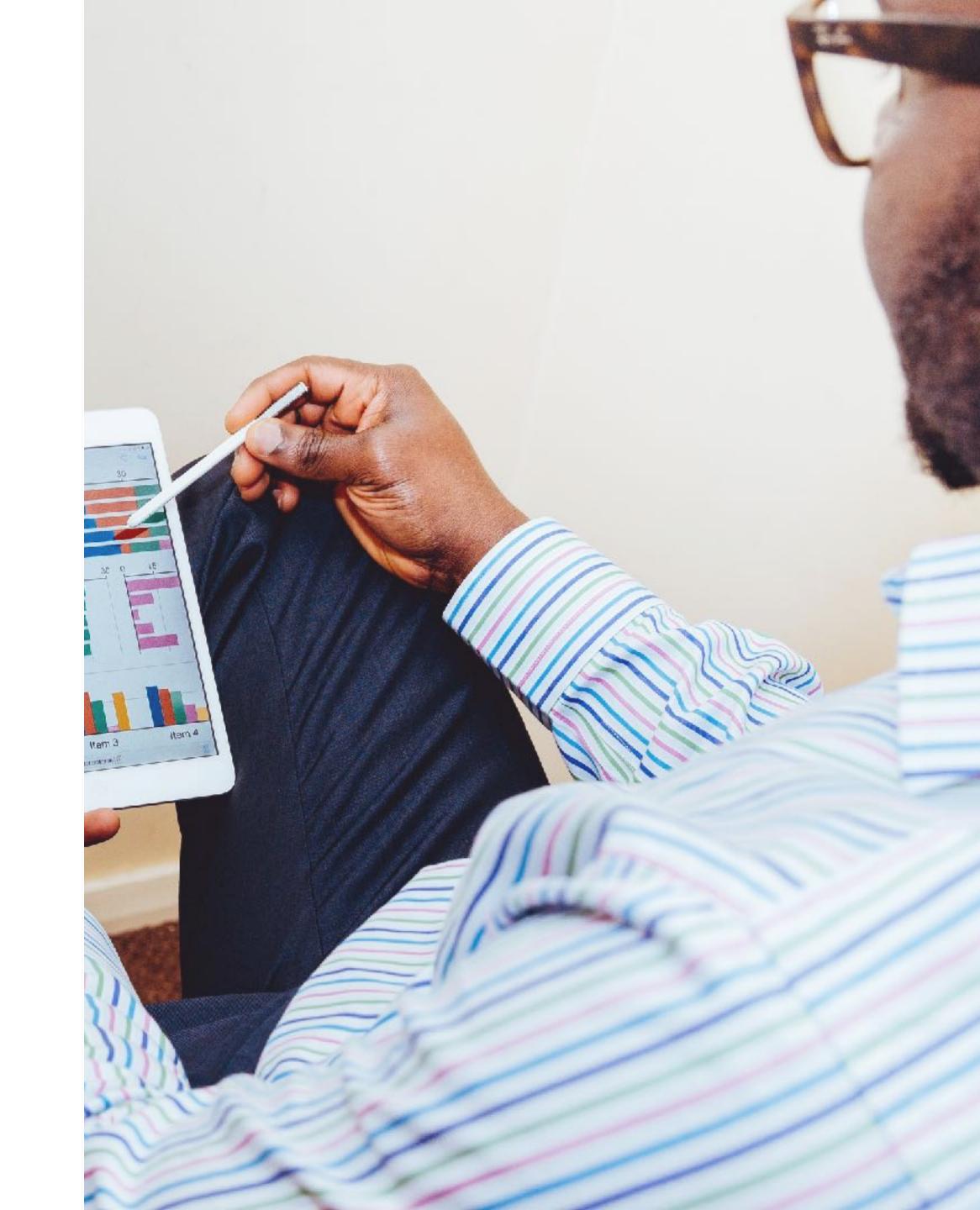
页面打开时长分布

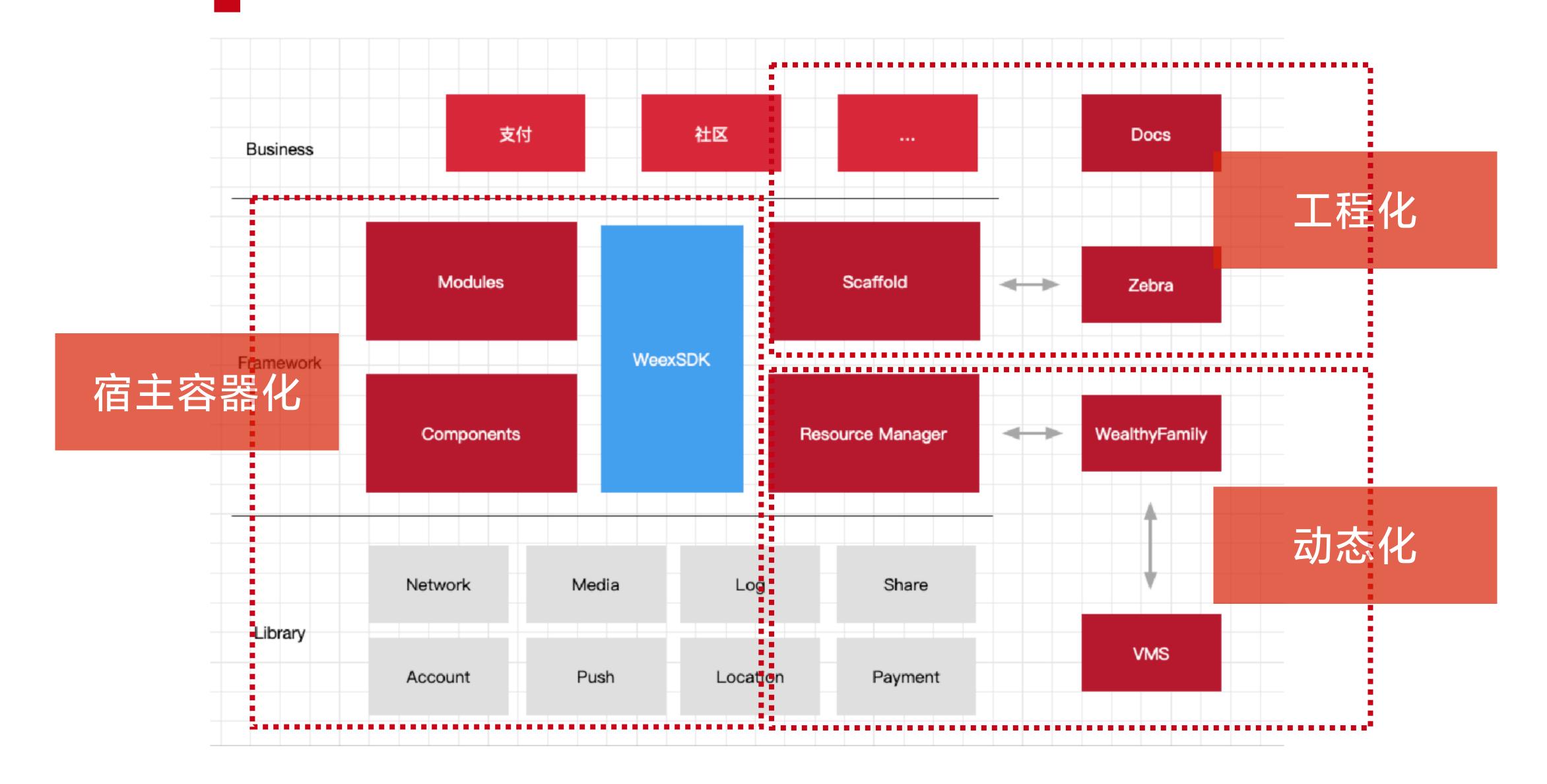




总结与展望

Feature







工作展望



工作展望:

脚手架调整和优化

容器优化与跨平台能力提升

小程序端资源构建方案

业务组件库开发

提高资源构建与发布自动 化程度 与公司中台化方案进一步对 接与建设

() 页面动态化方案优化

推动更多适用场景下业务落 地



