

# GNOME 3.22, usabilidad y aplicaciones



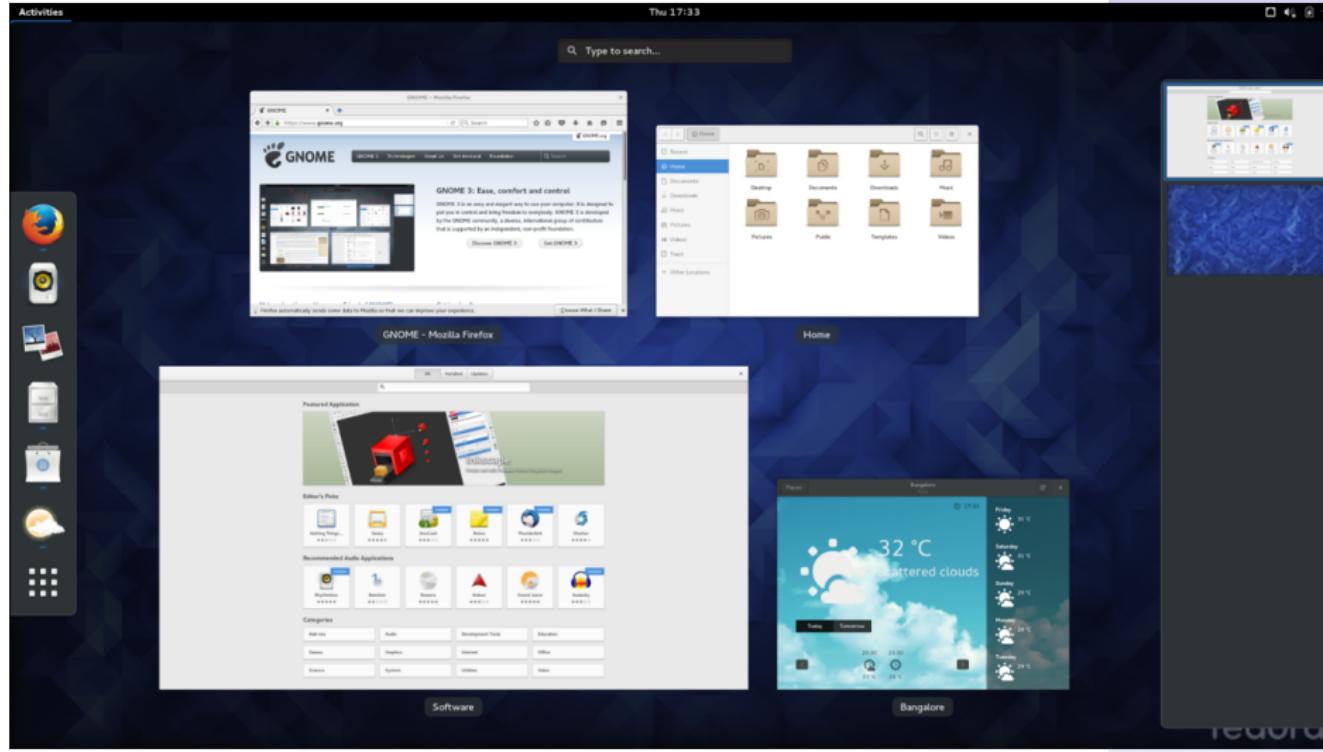
por Julita Inca Chiroque

I SEMINARIO DE INGENIERÍA DE  
SISTEMAS COMPUTACIONALES



# Qué es GNOME?

*GNU Network Object Model Environment*



# Qué es GNOME?

GNOME es un entorno de escritorio e infraestructura de desarrollo para sistemas operativos GNU/Linux, Unix y derivados Unix como, BSD o Solaris; compuesto enteramente de software libre.



<https://www.gnome.org>

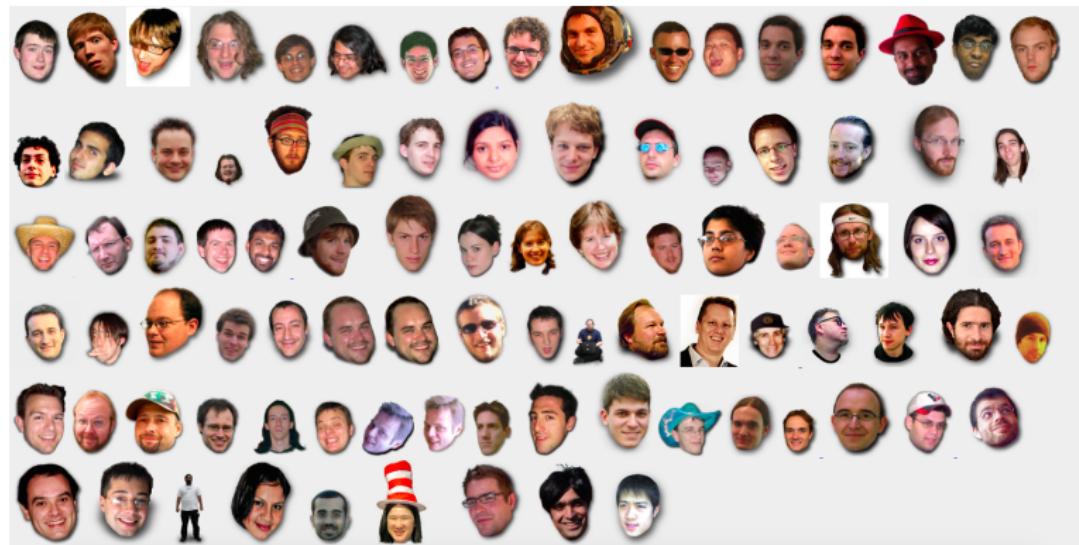
# Qué es GNOME?

- ▶ El proyecto fue iniciado por los mexicanos Miguel de Icaza y Federico Mena y forma parte oficial del proyecto GNU, hace 17 años. Nació como una alternativa a KDE. Actualmente, incluyendo al español, se encuentra disponible en 166 idiomas.
- ▶ GNOME es desarrollado por el proyecto GNOME, compuesto por voluntarios y contribuidores con derecho de pago, siendo el mayor contribuyente corporativo Red Hat.
- ▶ Proyecto internacional que apunta a desarrollar frameworks para el desarrollo de software, para hacer programas de usuarios finales, coordinando esfuerzos para internacionalización y localización, así como accesibilidad de software.

FUENTE: <https://en.wikipedia.org/wiki/GNOME>

# Qué es GNOME?

Para mí:



<http://planet.gnome.org/heads/>

# Qué es JHBUILD?

JHBuild es una herramienta diseñada para facilitar la creación de colecciones de paquetes de código, llamados "módulos".

JHBuild utiliza archivos "module set" para describir los módulos disponibles para construir. Los archivos "module set" incluyen información de dependencia que permite JHBuild para descubrir lo que es necesario construir y en qué orden módulos.

<https://developer.gnome.org/jhbuild/stable/introduction.html.en>

# Para qué sirve el JHBUILD?

JHBuild fue escrito originalmente para la construcción de GNOME, pero desde entonces se ha ampliado para que sea utilizado en otros proyectos. Un archivo "module set" puede ser alojado en un servidor web, que permite reglas de generación independientes del proyecto JHBuild.

# Cómo construyo GNOME en mi computadora?

La documentación del paso a paso de JHBuild está en:  
<https://wiki.gnome.org/Newcomers/BuildGnome>



# Cómo construyo GNOME en mi computadora?

```
Activities Terminal Mon 11:24
yulya@gnomeperu:~
```

File Edit View Search Terminal Help

```
libtool-ltdl
krb5
xtrans (xtrans.pc, required=1.3.5, installed=1.3.5)
libudev (libudev.pc, required=143, installed=222)
nss (nss.pc, required=3.12.11, installed=3.23.8)
libxif (libxif.pc, required=0.6.19, installed=0.6.21)
xwayland
libvpx (vpx.pc, installed=1.4.0)
libXi (xi.pc, required=1.7.4, installed=1.7.6)
libffi (libffi.pc, required=3.0.8, installed=3.1)
libepoxy (epoxy.pc, required=1.2, installed=1.2)
dvdread (dvdread.pc, required=4.2.0, installed=5.0.3)
avahi (avahi-gobject.pc, required=0.6.31, installed=0.6.32-rc)
cmake
libpcre (libpcre.pc, required=0.31, installed=0.38)
libuid (uuid.pc, installed=2.27.0)
plymouth (ply-boot-client.pc, required=0.8.9, installed=0.8.9)
libv4l (libv4l2.pc, installed=1.10.0)
libgphoto2 (libgphoto2.pc, required=2.4.13, installed=2.5.8)
docbook-xml
libicu (icu-i18n.pc, required=4, installed=54.1)
cups (required=1.4)
libkfbfile (xkbfile.pc, installed=1.0.9)
exempi (exempi-2.0.pc, required=2.2.0, installed=2.2.1)
```

Required packages:

```
System installed packages which are too old:
  (none)
```

No matching system package installed:

```
  (none)
```

Optional packages: (JHBuild will build the missing packages)

```
System installed packages which are too old:
  WebKit (webkit2gtk-4.0.pc, required=2.11.92, installed=2.10.7)
```

No matching system package installed:

```
  (none)
```

I: No uninstalled system dependencies to install for modules: ['meta-gnome-core']

```
[yulya@gnomeperu ~]$ jhbuild sanitycheck
[yulya@gnomeperu ~]$ [ ]
```

<https://lleksah.wordpress.com/2016/03/13/jhbuild-finally-d/>

# Ambiente de desarrollo de GNOME

Los lenguajes de programación en los que esta construído GNOME son muchos. Las tecnologías básicas son GTK, GObject, Glib, entre otras librerías.

<https://developer.gnome.org>



The screenshot shows the GNOME Developer Center homepage. At the top left is the GNOME logo with the text "GNOME DEVELOPER". At the top right is the "GNOME.org" link. A navigation bar below the logo includes links for "About", "Users", "Administrators", and "Developers", with "Developers" being the active tab. To the right of the navigation bar is a search bar. The main title "GNOME Developer Center" is prominently displayed in large yellow text. Below the title is a welcome message: "Welcome to the GNOME developer center! Here you will find all the information that you need to create fantastic software using GNOME technologies." To the right of this text are two yellow gear icons. There are two main sections visible: "Application development overview" with a gear icon and "Human Interface Guidelines" with a document icon.

**GNOME Developer Center**

Welcome to the GNOME developer center! Here you will find all the information that you need to create fantastic software using GNOME technologies.

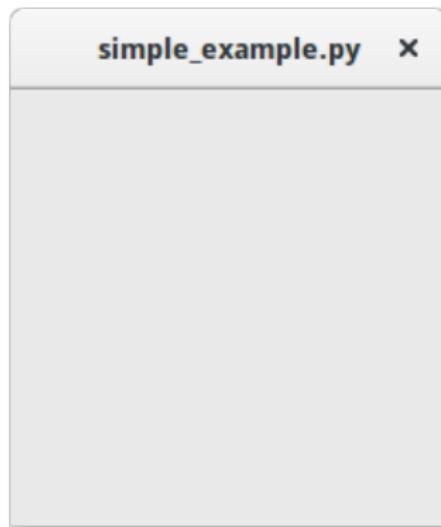
 Application development overview

Guide to the GNOME platform and libraries for developers.

 Human Interface Guidelines

# Ejemplo de corrida de JHbuild

```
jhbuild build pygobject
```



<http://python-gtk-3-tutorial.readthedocs.io/en/latest/install.html>

# Arreglando problemas de programación



<https://bugzilla.gnome.org>

# Aplicaciones de GNOME



<https://wiki.gnome.org/Apps>

## Newcomers o nuevos voluntarios



<https://wiki.gnome.org/Newcomers>

# Programas GSoC: Google Summer of Code



Google  
Summer of Code

[https://wiki.gnome.org/Outreach/SummerOfCode/  
2016/Ideas](https://wiki.gnome.org/Outreach/SummerOfCode/2016/Ideas)

# Programa Outreachy

OUTREACHY

<https://www.gnome.org/outreachy/>

# Programa Outreachy 2016

## OUTREACHY

MENTORSHIP & INTERNSHIPS IN  
FREE & OPEN SOURCE SOFTWARE

MAKE A DIFFERENCE!

Support software freedom!

December 6 - March 6 internships

open internationally to all women (cis and trans), trans men, and genderqueer people;  
also open in the U.S. to all Black/African American, Hispanic/Latin@, American Indian,  
Alaska Native, Native Hawaiian, and Pacific Islander people.

OCT 17

APPLICATION DEADLINE

\$5500

STIPEND (USD)

OUTREACHY.ORG

LEARN MORE & APPLY

FREE & OPEN SOURCE ORGANIZATIONS THAT PARTICIPATED IN THE PAST INCLUDE:



# OPW 2011

<https://wiki.gnome.org/Engagement/AnnualReport/AnnualReport2011/OPW>

Search

In 2011 the GNOME's outreach program came into its own, with over 25 participants in OPW & GSoC. Over the summer, it was decided to set the same dates as for GSoC which proved successful in encouraging more women to apply for both programs. In the end eight OPW interns were selected along with an additional seven through the GSoC program from eleven countries working on ten different projects from Documentation to GNOME-SHELL.

## GNOME Outreach Program, May – August 2011

Participant	IRC Nick	Location	Project	Mentor
Aline Duarte Bessa	alibezz	Salvador, Brazil	Documentation, Accessibility	David Bolter and Joanmarie Diggs
Meg Ford	m_22	Chicago, USA	Art, Accessibility	David Bolter and Andreas Nilsson
Ekaterina Gerasimova	kittykat	Berlin, Germany	Documentation	Shaun McCance
Julita Inca	yulys	Lima, Peru	Documentation	Phil Bull
Yu Liansu	yuliansu	Beijing, China	Art	Andreas Nilsson
Priscilla Mahlangu	priny	Pretoria, South Africa	Localization	Friedel Wolff
Anita Reitere	nitalynx	Riga, Latvia	Documentation	Phil Bull
Kelly Sinnott	polymathica	Las Vegas, USA	Documentation	Shaun McCance

## Google Summer of Code 2011

Participant	IRC Nick	Location	Project	Mentor
Tiffany Antopolski	mimico	Toronto, Canada	Empathy	Danielle Madeley
Tamara Atanasoska	tamara	Skopje, Republic of Macedonia	Anjuta	Johannes Schmid

# Open Help 2011 - Ohio E.E.U.U.



# Summit Desktop 2011, Berlin, Alemania



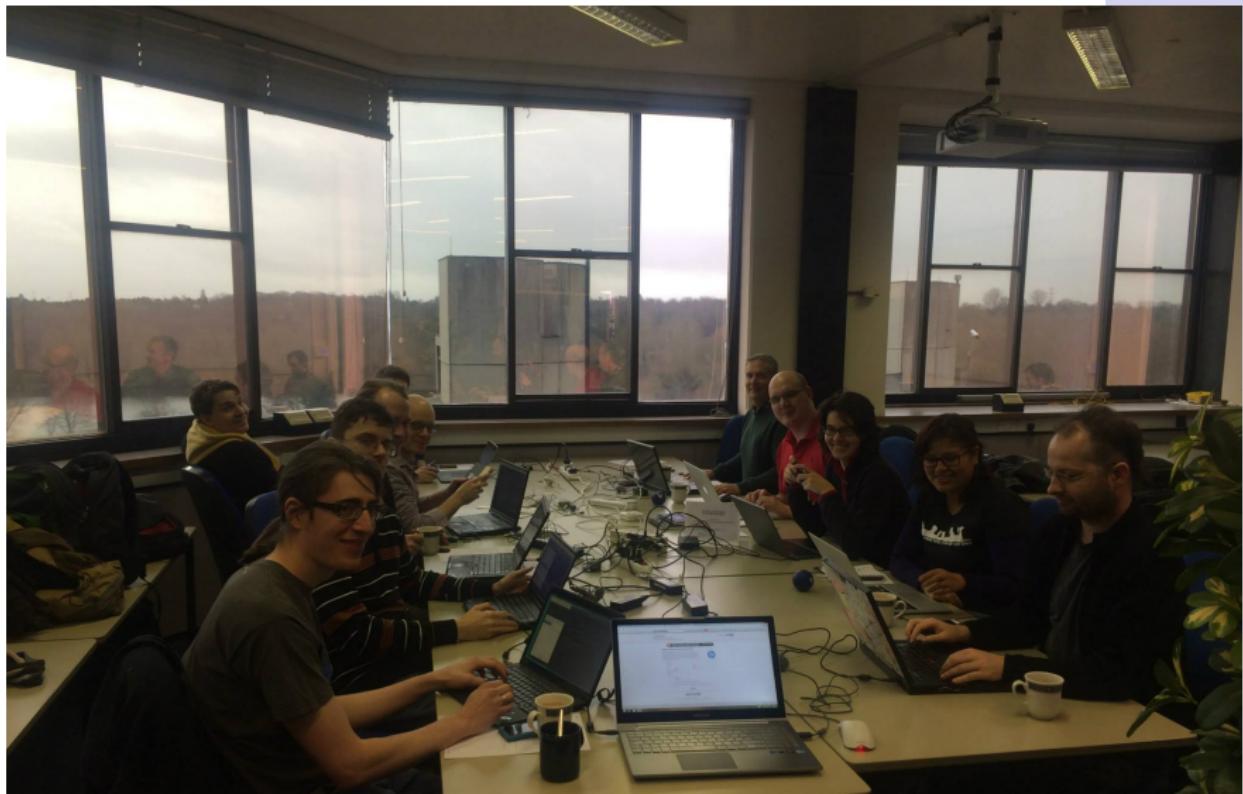
# GNOME Documentation Hackfest 2012, Brno, República Checa



# GUADEC 2012, A Coruña, España



# Documentation Hackfest 2013, Norwich, Inglaterra



# GUADEC 2013, Brno, República Checa



# GUADEC 2014, Strasbourg, Francia



# GUADEC 2015, Göteborg, Suecia



# GNOME ASIA 2015, Jakarta, Indonesia



# GUADEC 2015, Göteborg, Suecia



Gracias

@yulwitter



<https://lleksah.wordpress.com>