

# Contribuir con proyectos de Software Libre

Julita Inca Chiroque

Universidad Nacional Ucayali 20 de Mayo de 2023



# Porqué contribuir con proyectos de Software Libre

- Educacional
- Experiencia en IT
- Contactos internacionales
- Perspectiva de vida profesional
- Representa una filosofia de vida



Illustrations by Pixeltrue on icons8



# ¿Qué es Software Libre?

#### **Richard Stallman**

.....

Libertad 0: Poder usar el programa con cualquier propósito.

Libertad 1: Poder estudiar cómo funciona el programa y poder modificarlo.

Libertad 2: Poder distribuir copias del programa.

Libertad 3: Poder mejorar el programa y poder compartir dichas mejoras

para beneficio de todos.

#### **Linus Torvalds**

# **Proyectos de Software Libre**

#### Linux

Sistema operativo alternativo de Windows de Microsoft, y de Mac de Apple Company

#### **Android**

Sistema operativo de dispositivos móviles con funcionalidades para programar en el.

## **SO para Raspberry Pi**

Sistemas operativos para microchips que cumplen una tarea computacional específica.



#### Git

Sistema de control de versiones de código abierto disponible online para developers.

#### **Mozilla Firefox**

Navegador de internet que permite mayor personalización de las configuraciones.

## **HPC y Supercomputadoras**

Computación de alto rendimiento que enlaza diferentes computadoras bajo diferentes protocolos usualmente con Linux.

## **Actividades de Software Libre**

## Desarrollo de código

Kernel, aplicaciones, controladores de dispositivos, protocolos de internet, plugins de personalización de navegadores de internet.



## **Testing**

Funcionalidades, usabilidad, y comprensible en el idioma del usuario.





#### Marketing

Hacer llegar a mas personas el trabajo de los desarrolladores y de los testers.



# **Comunidad de Software Libre**

O1 Mantenimiento de código

03 Documentación

Fixing bugs, creando nuevas funcionalidades, adaptando el código para nuevo firmware. Creando contenido de las nuevas actualizaciones de cada una de los mantenimiento e infraestructura del SO.

02 Infraestructura

Mantenimiento de los dispositivos de almacenamiento para el mantenimiento de código

Comunicar los cambios realizados por la comunidad usualmente cada seis meses.



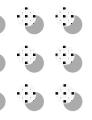
# TÚ y el Software Libre

44

Alumno UNU, eres bienvenido a formar parte de la comunidad de cualquier proyecto de software libre de tu interés.

11

Todo comienza con una idea.

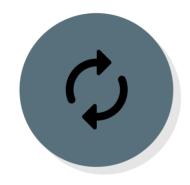


# Fedora + GNOME



#### Usuario

Fedora Spins, Labs, and Fedora Alternative Downloads son alternativas de acuerdo a la necesidad de cada usuario.



## **Aplicación**

Conocer a detalle alguna aplicacion para poder contribuir con ella en cualquier aspecto.



## Registra

Obtener un ID y registrar todas las contribuciones realizadas preferiblmente con algún mentor del proyecto.

## Links de interés

Software Libre:

https://www.youtube.com/watch?v=jw8K460vx1c

**GNU:** 

https://www.gnu.org/gnu/thegnuproject.en.html

Fedora:

https://fedoraproject.org/

https://fedoramagazine.org/julita-inca-chiroque-fedora/

https://docs.fedoraproject.org/es/quick-docs/creating-and-u

live-installation-image/

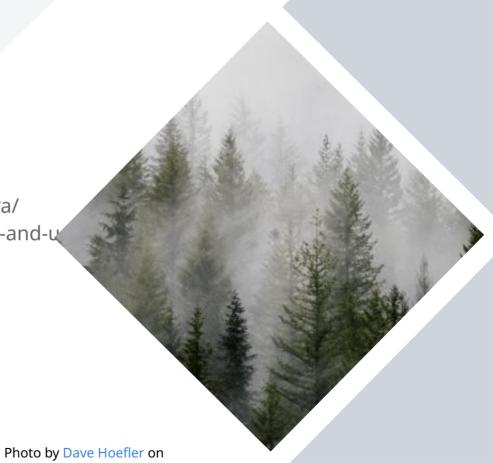
#### **GNOME:**

https://www.gnome.org/

https://www.youtube.com/watch?v=SJd2vdCSZMU

https://wiki.gnome.org/Julita%20Inca

https://summerofcode.withgoogle.com/



Unsplash

# Muchas gracias Amazonia Peruana

https://lleksah.wordpress.com/ @yulwitter