



# Git 활용(1)

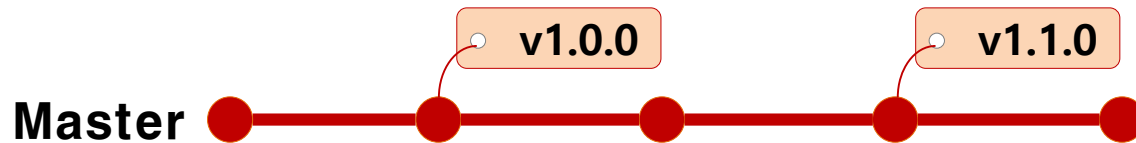
- Git 태그 활용
- Git 브랜치 활용
- Git 원격 저장소(GitHub) 활용



# Git 태그 활용

## □ 태그(tag)(1)

- 커밋을 참조하기 쉽도록 알기 쉬운 이름을 붙이는 것
- 주로 새 버전이 릴리즈 될 때마다 해당 커밋에 태그를 남김



```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git tag
```

```
v0.1.0
```

```
...
```

```
v1.1.0
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git tag -l "v0.28*"
```

```
v0.28.0
```

```
v0.28.0-rc1
```

```
...
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ ls .git/refs/tags
```

(태그 확인 방법-1)

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ find .git/refs -type f
```

(태그 확인 방법-2)

```
.git/refs/heads/master
```

```
.git/refs/remotes/origin/HEAD
```

```
...
```



# Git 태그 활용

## □ 태그(tag)(2)

- 일반 태그(lightweight tag): 이름만 붙이는 태그
- 주석 태그(annotated tag): 태그에 대한 설명, 서명, 생성자 정보 포함

<lightweight tag 붙이기>

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git tag v9.9-lw
```

<annotated tag 붙이기>

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git tag -a v9.10 -m "my test version 9.10"
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git tag
```

...

v9.9-lw

v9.10

<태그 정보 확인>

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git show v9.10
```

tag v9.10

Tagger: soyeum <soyeum@gmail.com>

Date: Sun Oct 25 01:19:48 2020 +0900

my test version 9.10

...



# Git 태그 활용

## □ 태그(tag)(3)

- 이미 커밋된 것에 대해 나중에 태그를 부착/제거 가능

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --pretty=oneline -4
aaf3e18fbe2f6e337cb03d44c0280f2cd30de350 (HEAD -> master, tag: v9.9-lw, tag: v9.9, tag: v9.10-lw, tag: v10.1-lw) commit test...
2a51679005285e4e5f8642dd86dc35b46de772c1 (origin/master, origin/HEAD) Merge pull request #5659 from libgit2/ethomson/name_is_valid
8b0c7d7cdf4fd5ad30efa66251733d85b9c8b641 changelog: include new reference validity functions
0caa4655ebdb7bf028df970d0651378d121fab3e Add git_tag_name_is_valid
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git tag -a v11.1 aaf3e1 (태그 부착)
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --pretty=oneline -1
aaf3e18fbe2f6e337cb03d44c0280f2cd30de350 (HEAD -> master, tag: v9.9-lw, tag: v9.9, tag: v9.10-lw, tag: v11.1, tag: v10.1-lw) commit test...
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git tag -d v11.1 (태그 삭제)
```

'v11.1' 태그 삭제함 (과거 76c795bb9)

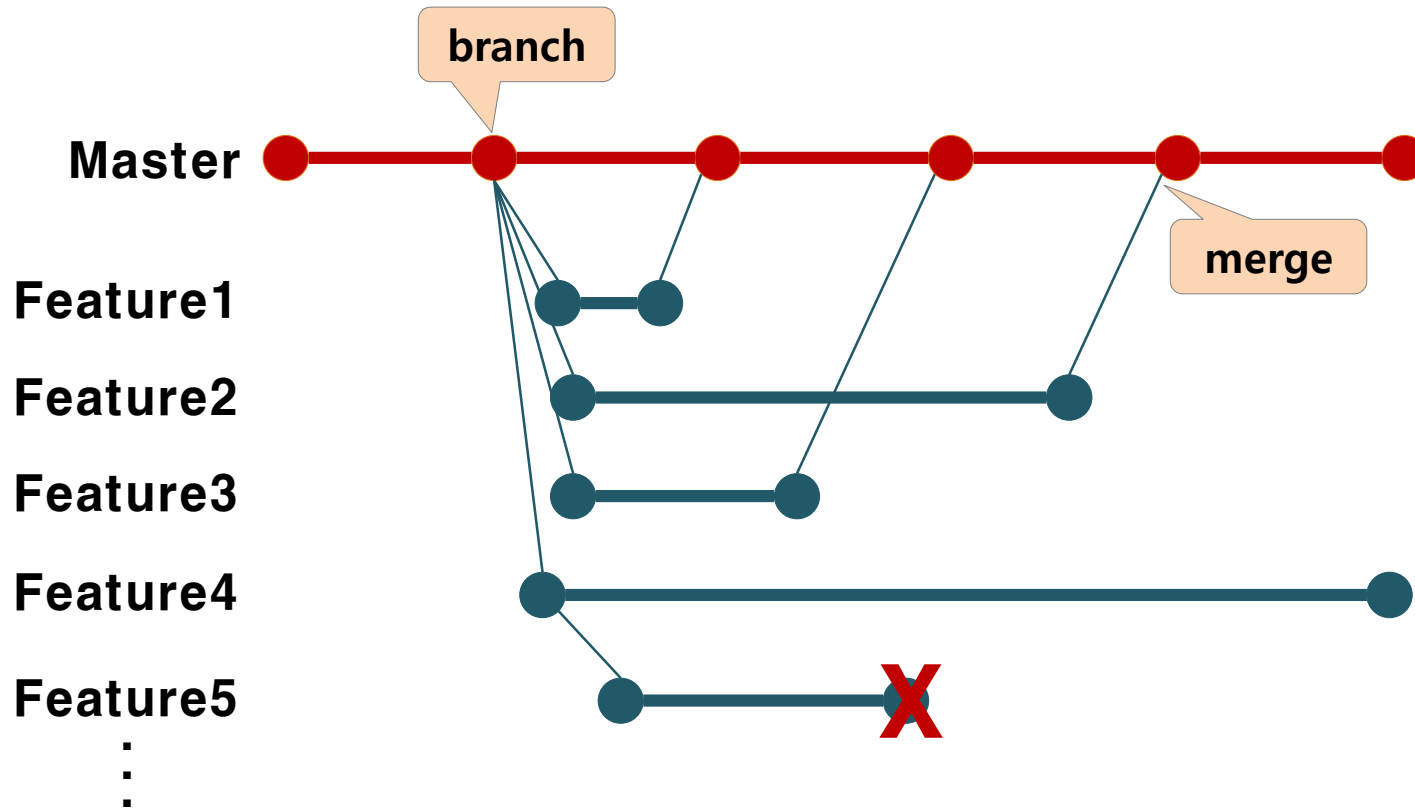
```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --pretty=oneline -1
aaf3e18fbe2f6e337cb03d44c0280f2cd30de350 (HEAD -> master, tag: v9.9-lw, tag: v9.9, tag: v9.10-lw, tag: v10.1-lw) commit test...
```



# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(1)

- 원래 코드와는 상관없이 독립적으로 개발을 진행하는 것
- 대부분의 VCS에서 제공하고 있는 기능임





# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(2)

### ▪ branch의 목적

- 병행 개발을 통해 지속적이고 안정적인 소프트웨어 개발 가능  
(기본적으로 master 브랜치와 topic 브랜치를 분리 진행)
- 목적에 맞는 제품 개발이 가능  
(제품 출시 일정, 기능, 고객에 맞는 제품 개발을 병행)

### ▪ branch의 전략

- 신규 기능, 버그 수정, 실험 적인 작업이 요구될 때 사용
- 같은 기능 개발 중에도 다양한 실험의 목적으로 브랜치에서 또 다른 새로운 브랜치 생성
- 브랜치에서 작업 중에 수정된 내용을 취소하고 싶다면 해당 브랜치만 삭제



# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(3)

### ▪ Git branch의 장점

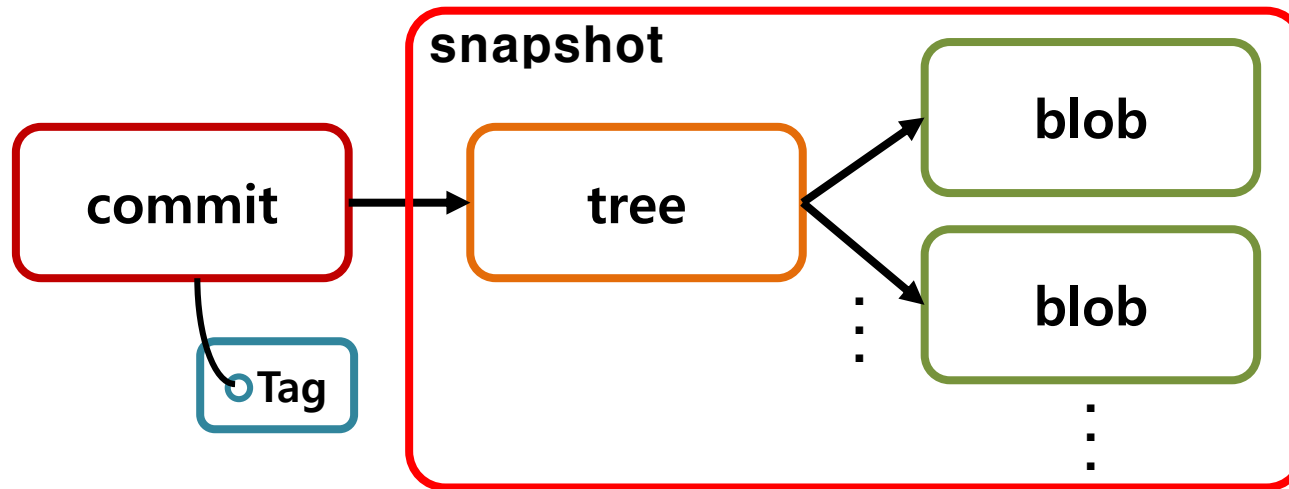
- 규모가 큰 프로젝트에서도 빠르고 안정적으로 동작
- CVCs와 비교해서 브랜치 이동(swith)이 매우 간편함
- 브랜치 생성 비용이 상대적으로 낮음 (vs. Mercurial)
- 브랜치의 이력도 merge시 모두 포함되어 이력관리에 유리함



# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(4)

- 커밋되면 Git 객체들이 생성되고 저장: **.git/objects** 에서 확인 가능
  - **Blob**: 파일이 저장되는 객체(.git/objects, .git/index)
  - **Tree**: Blob 또는 Tree를 포인팅하는 디렉터리 객체 (.git/objects)
  - **Commit**: 커밋하면 생성되는 객체(.git/objects)
  - **Tag**: 특정 commit 객체에 대한 alias (.git/refs/tags)







# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(5)

### ▪ commit object 확인(1)

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'branch test1' > b1.txt  
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'branch test2' > b2.txt
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git add b1.txt b2.txt  
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -m 'branch test'  
[master 21e8095b8] branch test  
3 files changed, 3 insertions(+)  
create mode 100644 b1.txt  
create mode 100644 b2.txt
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --pretty=oneline -1  
21e8095b85740776805c42940aab769f46dd8037 (HEAD -> master) branch  
test
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2/$ git log --pretty=format:"%h %s" -1 --graph  
* 21e8095b8 branch test
```

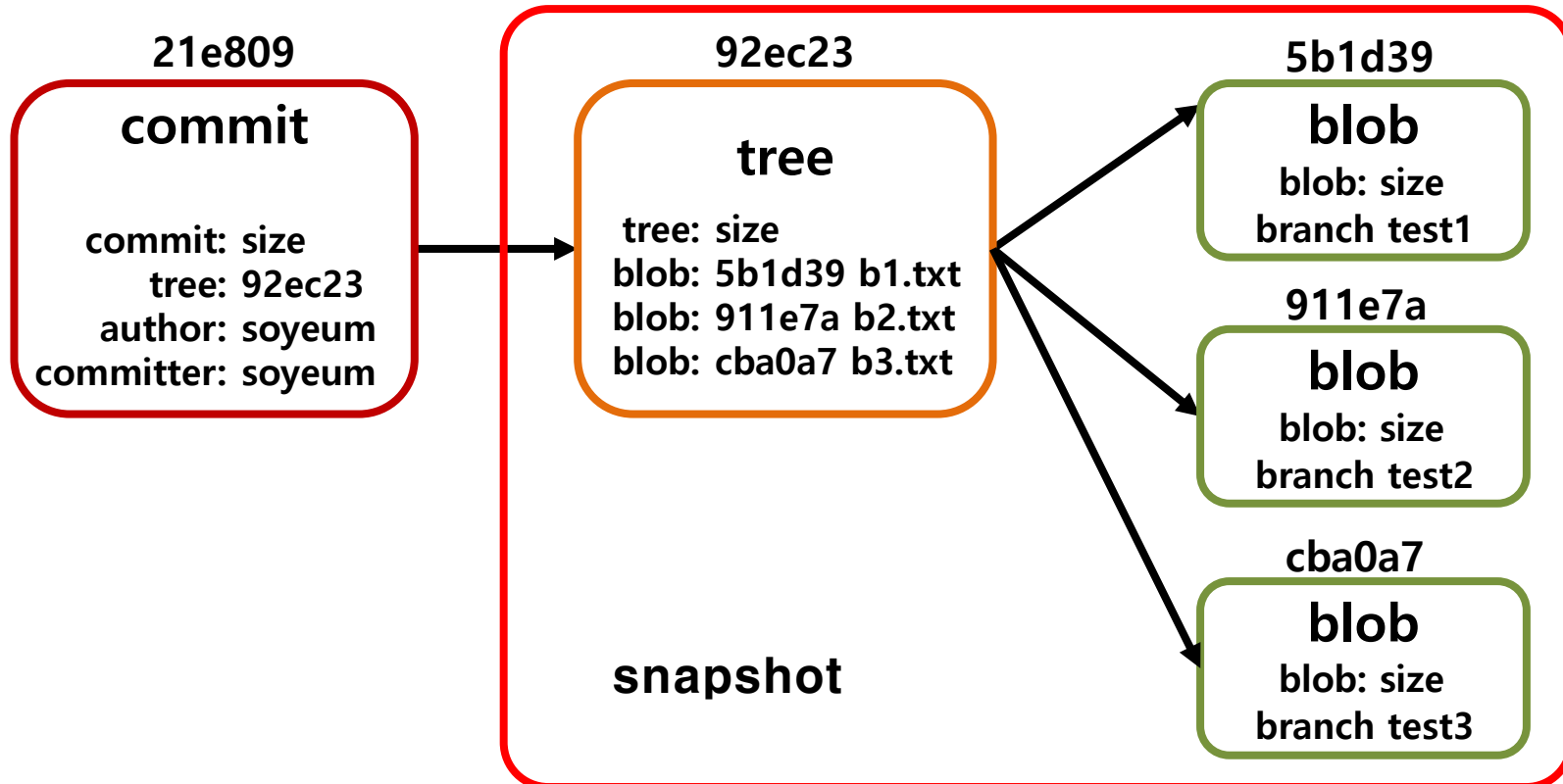


# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch) (5)

### ▪ commit object 확인(2)

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ ls .git/objects/21  
b9c215947a53247ddd247267350bf92f29d201  
e8095b85740776805c42940aab769f46dd8037
```

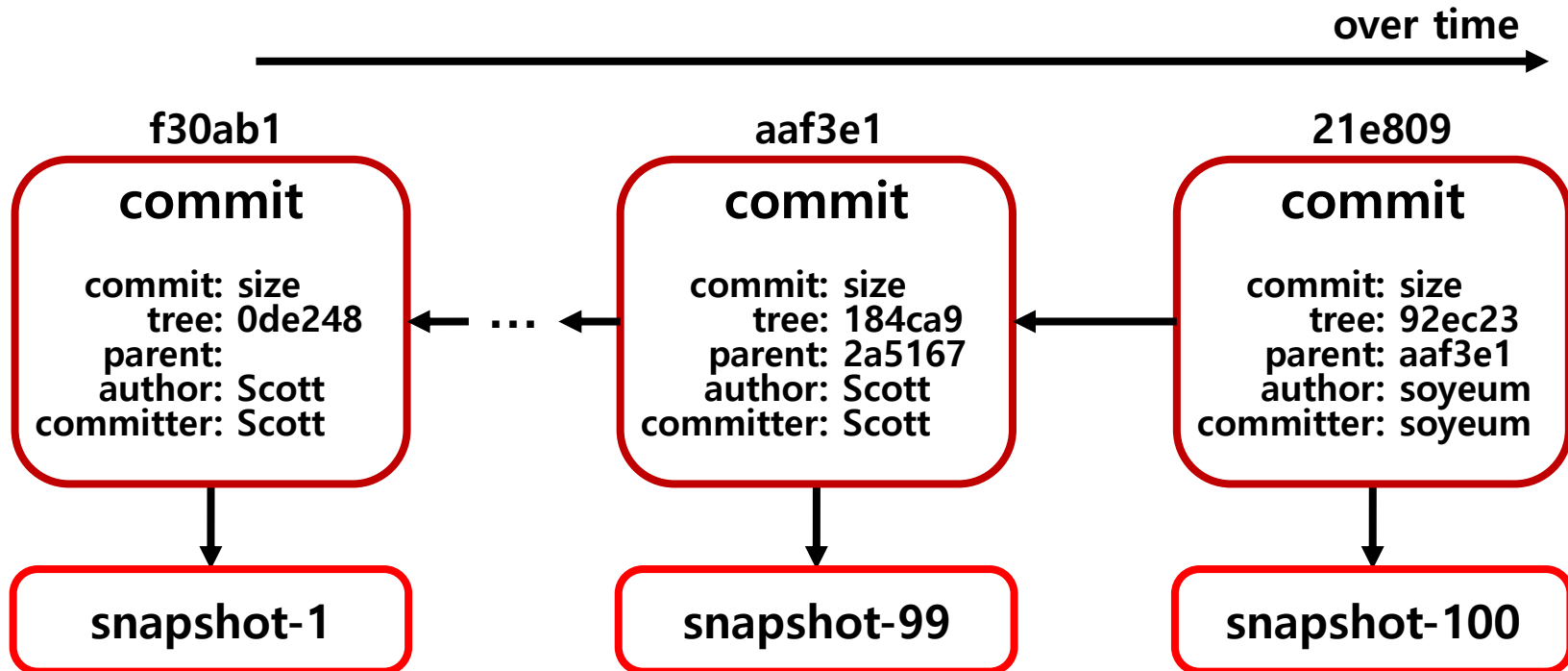




# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(6)

### ▪ 이전 커밋과의 관계



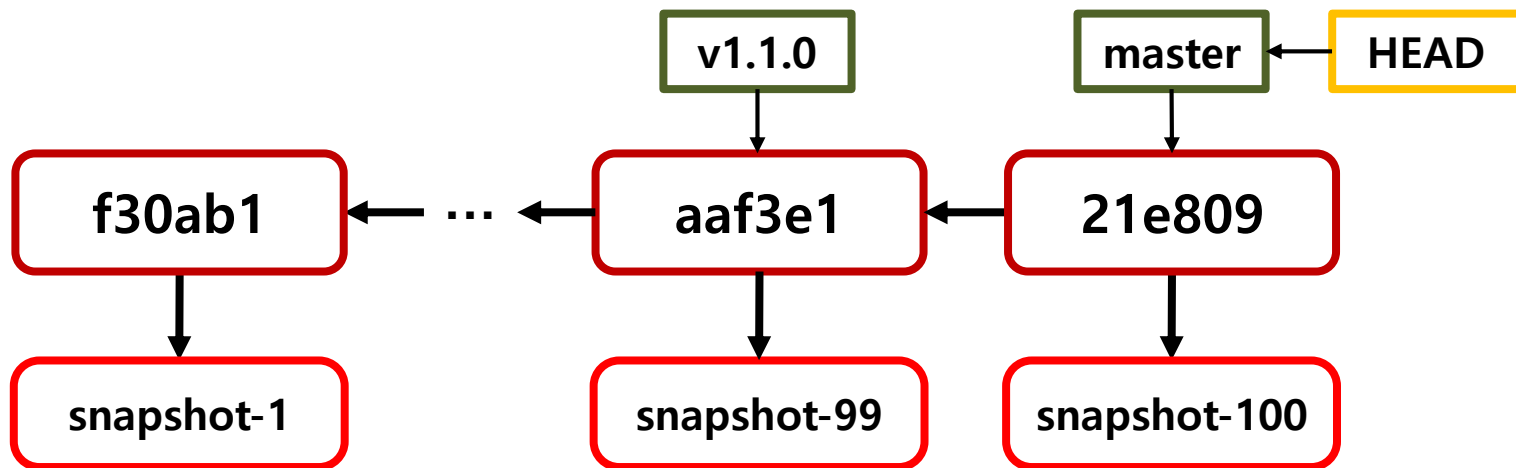
Git is a content-addressable filesystem



# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(7)

- Git의 브랜치는 커밋 사이를 가볍게 이동할 수 있는 포인터
- `git init` 명령이 master 브랜치 생성
- 처음 커밋 명령이 실행되면, 생성된 커밋 객체를 master 브랜치가 포인팅
- 이후 커밋을 만들때마다 가장 마지막 커밋에 master 브랜치가 포인팅



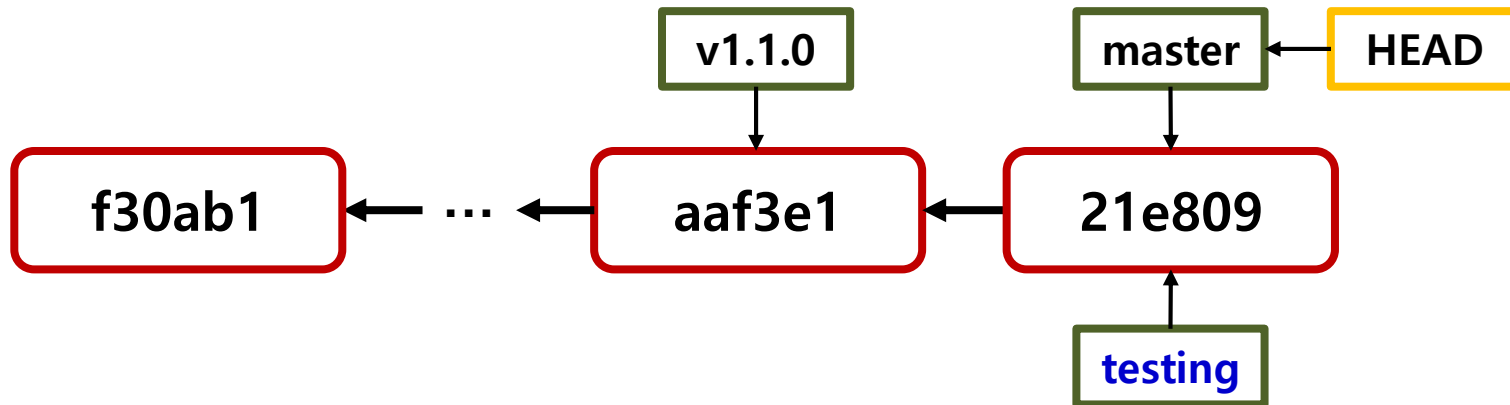


# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch) (8)

- 새로운 브랜치 생성: **git branch <브랜치 이름>**

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git branch testing
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git branch
* master
  testing
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --decorate --oneline -2
21e8095b8 (HEAD -> master, testing) branch test
aaf3e18fb (tag: v9.9-lw, tag: v9.9, tag: v9.10-lw, tag: v10.1-lw) commit test...
```





# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(9)

- 브랜치 이동: **git checkout <브랜치 이름>**
- 브랜치를 이동하면 **working 디렉터리의 파일도 변경됨**
- 브랜치 생성과 이동을 한 번에 진행: **git checkout -b testing**

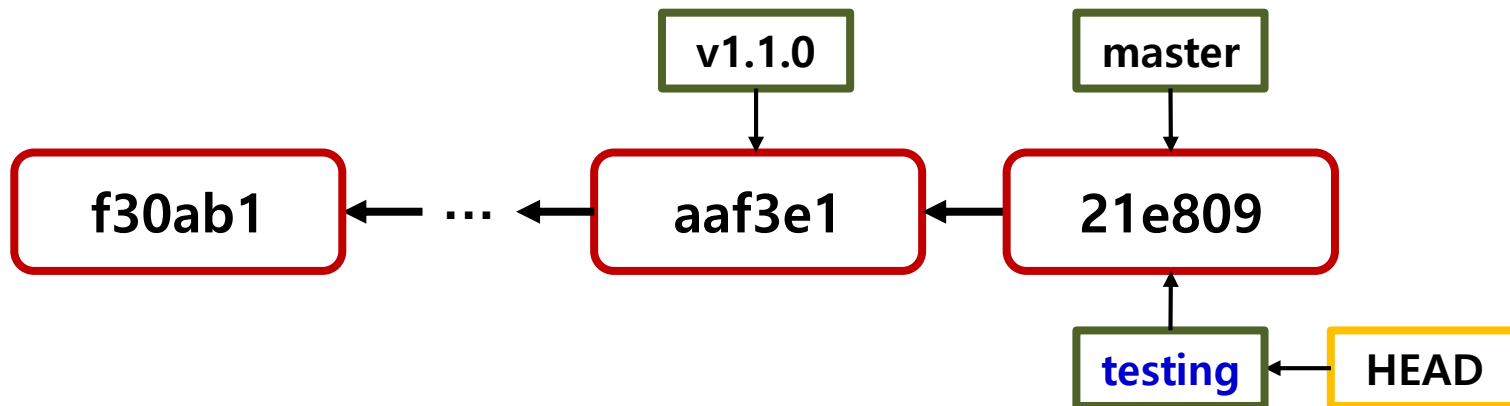
```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git checkout testing
```

```
M      AUTHORS
```

```
'testing' 브랜치로 전환합니다
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --decorate --oneline -1
```

```
21e8095b8 (HEAD -> testing, master) branch test2
```





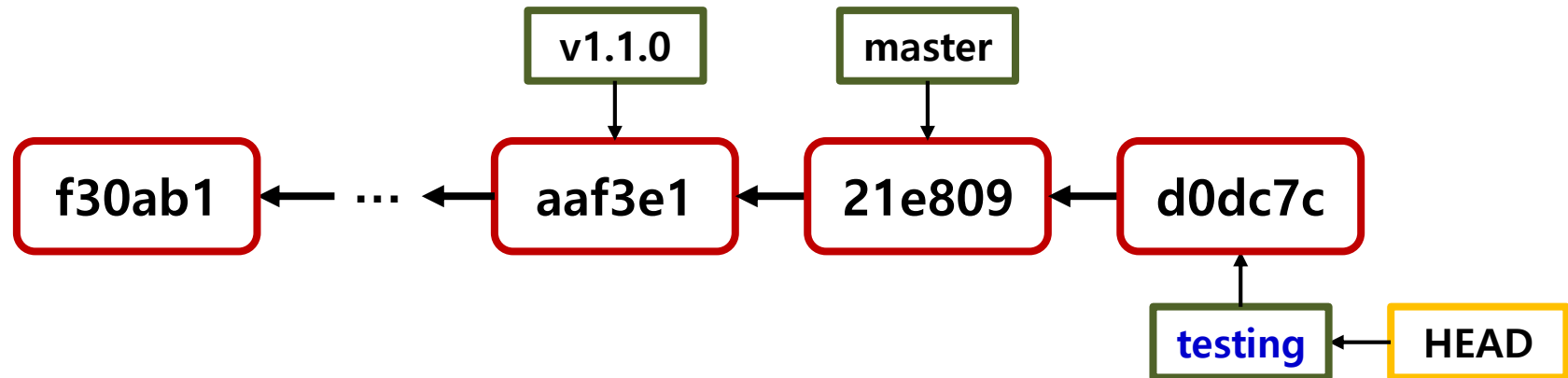
# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(10)

### ▪ 새로운 커밋으로 브랜치 이동 확인

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'branch test3' > b3.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -a -m 'testing branch test'
[testing d0dc7ca44] testing branch test
1 file changed, 1 insertion(+)
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --decorate --oneline -2
d0dc7ca44 (HEAD -> testing) testing branch test
21e8095b8 branch test
```





# Git 브랜치 활용

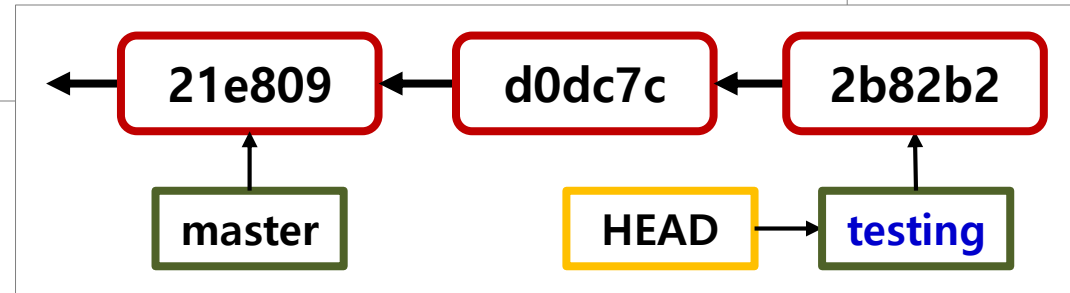
## □ 브랜치(branch)(11)

### ▪ 새로운 브랜치에서 파일 수정후 커밋

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'testing branch test1' >> b3.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ cat b3.txt
branch test3
testing branch test1

linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -a -m 'b3.txt updated'
[testing 2b82b26b8] b3.txt updated
1 file changed, 1 insertion(+)

linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --oneline --decorate -3
* 2b82b26b8 (HEAD -> testing) b3.txt updated
* d0dc7ca44 testing branch test
* 21e8095b8 (master) branch test
```



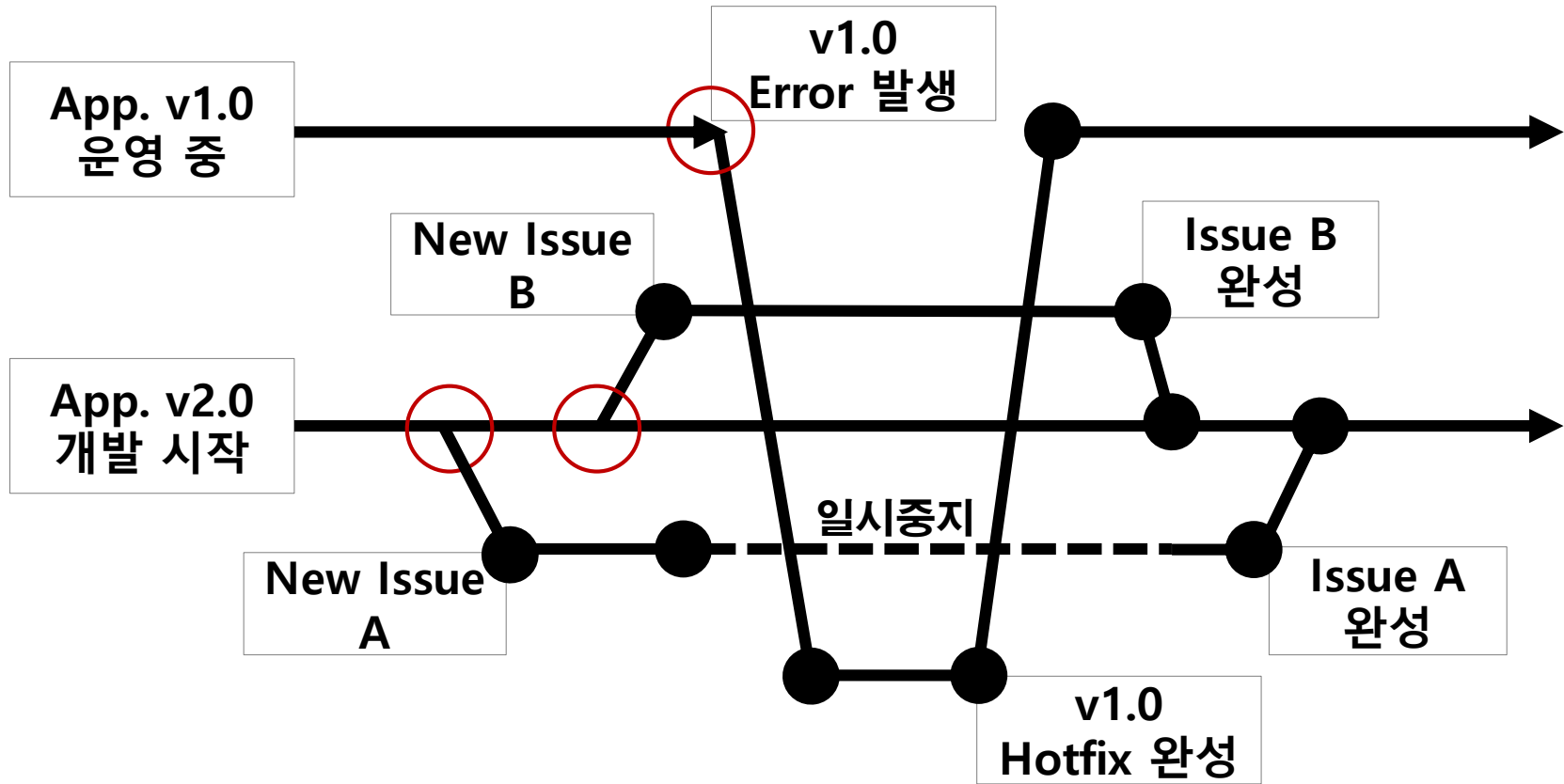




# Git 브랜치 활용

## □ 브랜치(branch)(12)

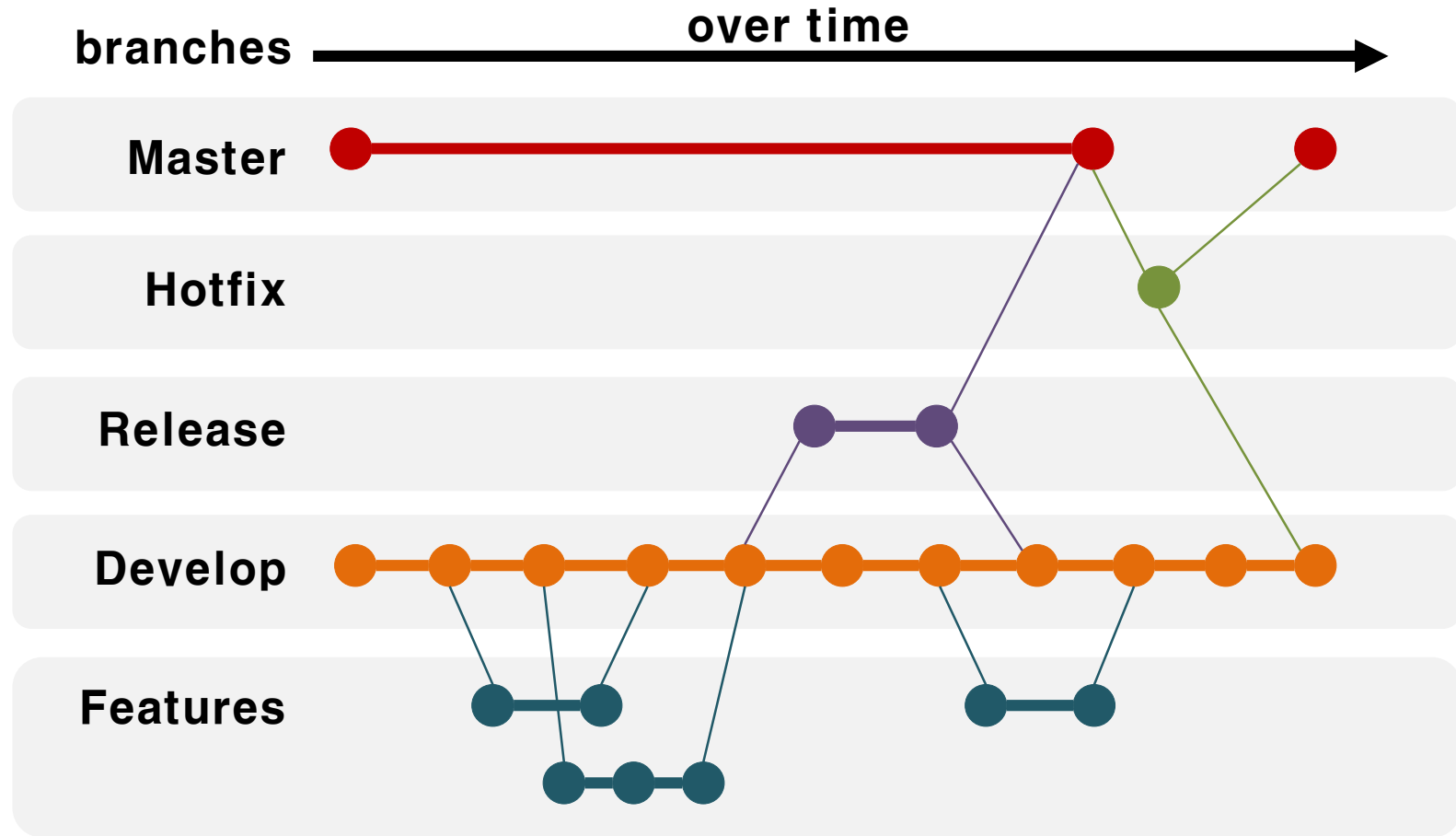
### ▪ 실제 개발과정에서 브랜치 활용 방식





# Git 브랜치 활용

## □ [참고] 실전 개발 프로세스에서 브랜치 관리

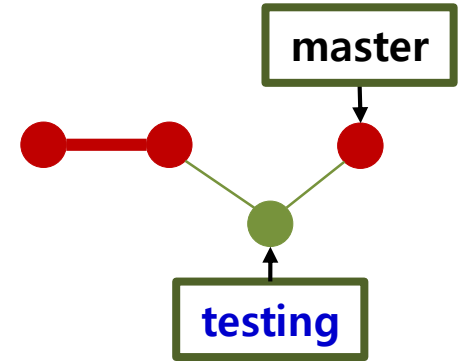




## ❏ 머지(merge)(1)

- **둘 이상의 개발 이력을 결합: `git merge` <결합할 브랜치 이름>**  
**(주의) 반드시 결합될 브랜치로 checkout 후 진행할 것**

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git branch
master
* testing
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git checkout master
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git branch
* master
testing
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git merge testing
업데이트 중 21e8095b8.. 2b82b26b8
Fast-forward
b3.txt | 2 ++
1 file changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 b3.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git branch -d testing
```



testing 브랜치가 master 브랜치 이후의 커밋을 가리키고 있기 때문에  
그저 testing 브랜치는 master 브랜치와 동일한 커밋으로 간주됨



# Git 브랜치 활용

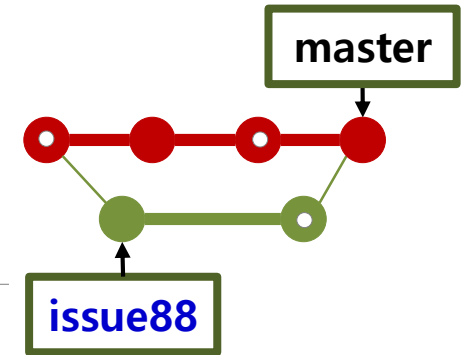
## □ 머지(merge)(2)

### ▪ 커밋 시점이 다른 브랜치의 결합(1)

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git branch issue88
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git checkout issue88
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'issue88 branch test' > issue88.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -a -m 'issue88.txt added'
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git checkout master
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'master merge test' >> b3.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -a -m 'b3.txt updated'
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'master merge test' > b4.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git add b4.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -m 'b4.txt added'
```





# Git 브랜치 활용

## □ 머지(merge)(3)

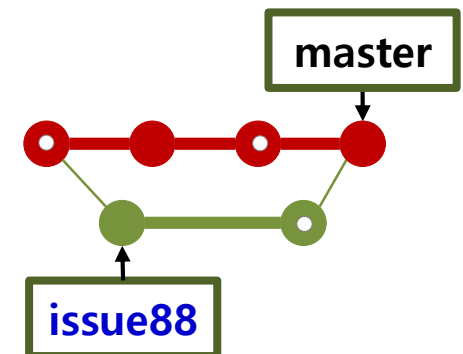
### ▪ 커밋 시점이 다른 브랜치의 결합(2)

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git merge issue88
Merge made by the 'recursive' strategy.
issue88.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 issue88.txt
```

#### 3-way merge

: 커밋 두 개와 공통 조상 하나를  
이용해서 merge 수행

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --oneline --decorate --graph -5
* 672a5eada (HEAD -> master) Merge branch 'issue88'
|\
| * 5166ca974 (issue88) issue88.txt added
* | b4c7fd8bf b4.txt added
* | 2874ef255 b3.txt updated
|/
* b66a30a18 b3.txt updated
```



```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git branch -d issue88 (브랜치 삭제)
```



# Git 브랜치 활용

## □ 머지(merge)(4)

- merge 할 수 없는 경우: 동일한 부분을 변경했다면 충돌 발생

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git branch conflict
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git checkout conflict
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'conflict test1' > issue88.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -a -m 'issue88.txt updated'
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git checkout master
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'conflict test2' > issue88.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -a -m 'issue88.txt updated'
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git merge conflict
```

자동 병합: issue88.txt

충돌 (내용): issue88.txt에 병합 충돌

자동 병합이 실패했습니다. 충돌을 바로잡고 결과물을 커밋하십시오.

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git status
```

(현재 상황 확인)

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git merge --abort
```

(병합 중단)



# Git 브랜치 활용

## □ 머지(merge)(5)

- 각 브랜치에서 동일한 파일을 작업할 때 충돌이 자주 발생
- 충돌이 발생하면 충돌을 없애야 merge 가능함
  - 상황 파악을 위해 해당 파일의 다른 점 식별
  - merge 도구를 활용하면 해결에 도움이 됨: git mergetool
  - 양쪽 브랜치에서 해당 파일을 동일한 내용으로 수정
  - 필요없는 파일은 삭제

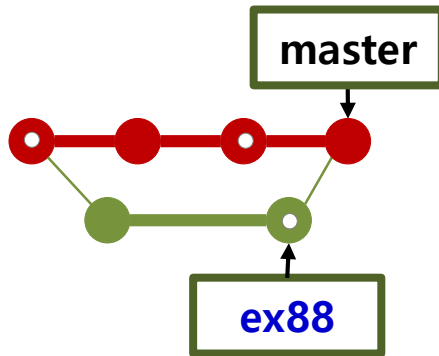


# Git 브랜치 활용

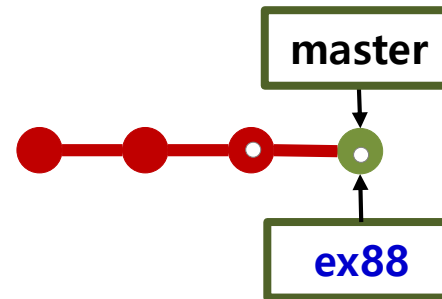
## □ 리베이스(rebase)(1)

- 브랜치를 다른 브랜치와 합치는 방법 중 하나
- merge는 브랜치에 대한 커밋 라인이 log에 남아 있음
- rebase는 커밋 라인을 재배치하여 log를 깔끔하게 볼 수 있게 함

<merge>



<rebase>







# Git 브랜치 활용

## □ 리베이스(rebase)(2)

- 브랜치를 다른 브랜치와 합치는 방법 중 하나  
**(주의)** 반드시 결합할 브랜치로 checkout 후 진행할 것

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git checkout -b ex88
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ echo 'rebase test' > ex88.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git add ex88.txt
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git commit -m 'ex88.txt added'
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git rebase master
Current branch ex88 is up to date.
```

```
linuxer@linuxer-PC:~/libgit2$ git log --oneline --decorate --graph -5
* 2ff460fa4 (HEAD -> ex88) ex88.txt added
* 672a5eada (master) Merge branch 'issue88'
|\
| * 5166ca974 (issue88) issue88.txt added
* | b4c7fd8bf b4.txt added
* | 2874ef255 b3.txt updated
|/
```



# Git 원격 저장소 활용

## □ 원격 저장소(Remote Repository)

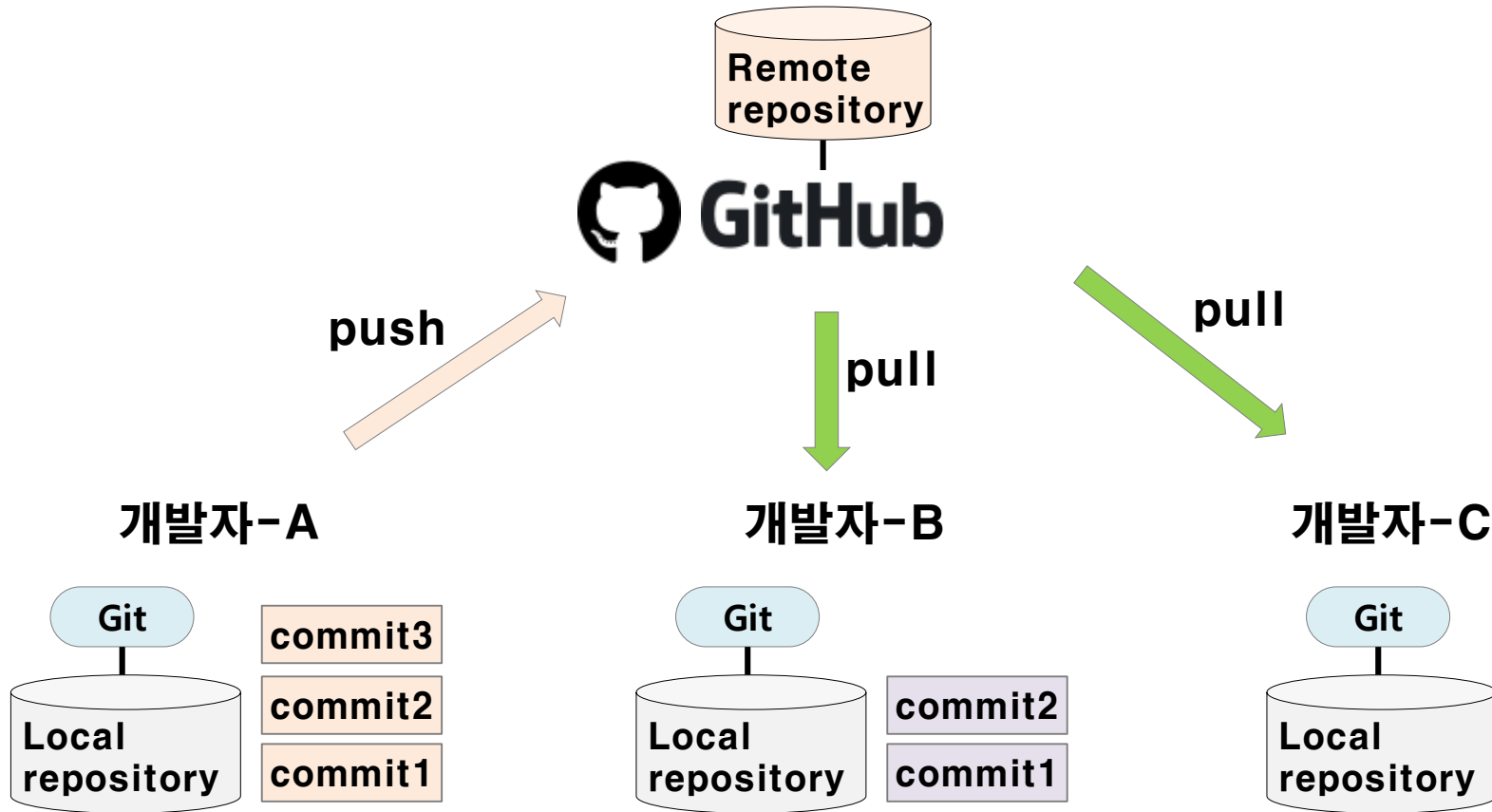
- 내부 Git 서버 운영 (권장되지 않음)
  - Working 디렉터리가 없는 bare 저장소
  - Local, HTTP, SSH, Git 프로토콜 사용 가능
  - Git daemon으로 서비스 시작
- Git 호스팅 서비스 (권장)
  - : [git.wiki.kernel.org/index.php/GitHosting](http://git.wiki.kernel.org/index.php/GitHosting)
  - GitHub: <https://github.com>
  - Bitbucket: <https://bitbucket.org>
  - GitLab: <https://about.gitlab.com>



# Git 원격 저장소 활용

□ GitHub(깃허브): <https://github.com>

- 오픈 소스 활용과 오픈 소스 프로젝트 참가율 급상승

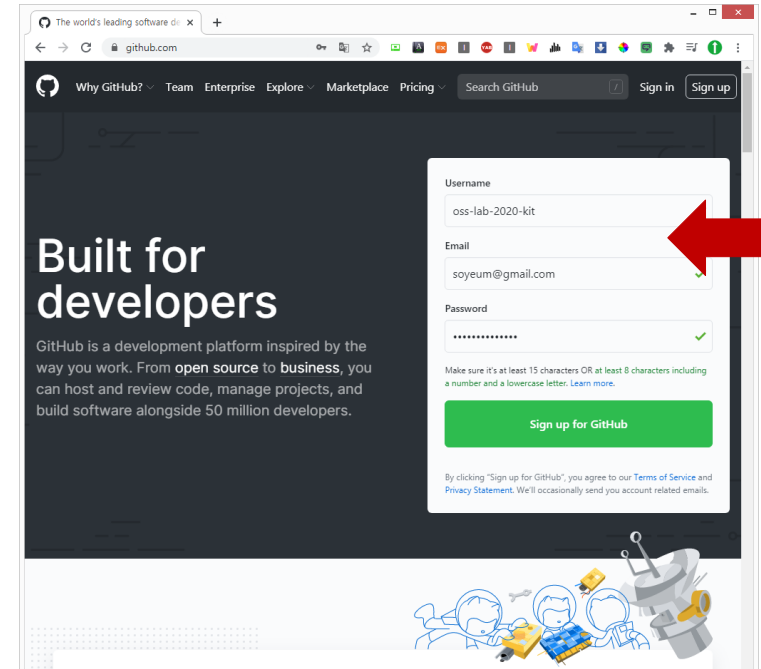




# Git 원격 저장소 활용

## □ GitHub 등록 절차

- 아래 주소에 접근하여 계정 생성  
<https://github.com>
- 이름, 이메일, 비밀번호 입력 후  
"Sign up for GitHub" 클릭
- 직접 계정 등록하는 것인지를 확인하는  
이미지 선택 후 "Join a free plan" 클릭
- 각종 질문에 적절한 항목 선택 후  
"Compleat setup" 클릭
- 등록된 메일로 실사용자 확인 메일 전송  
=> 메일 열어서 "Verify email address" 클릭





# Git 원격 저장소 활용

## □ GitHub 사용 흐름

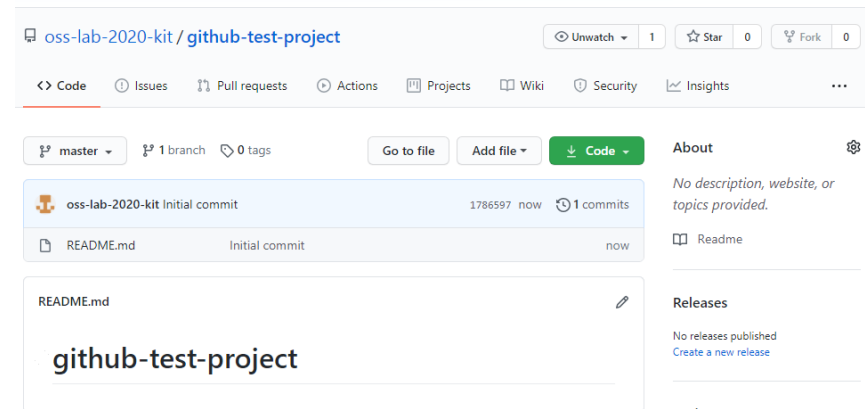
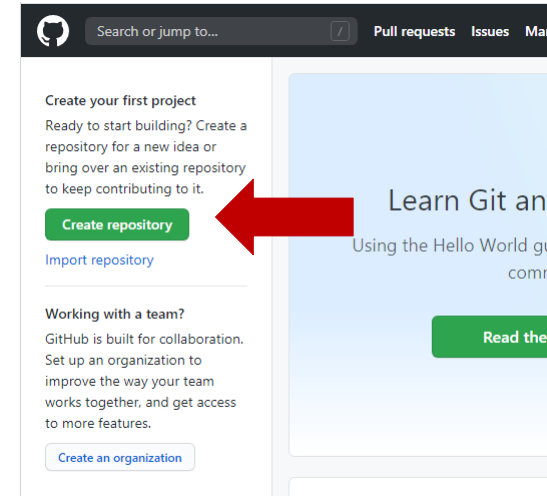
- ① GitHub에 원격 저장소 생성
- ② 원격 저장소 복제(**git clone**)
- ③ 관리 대상 파일 작성 및 편집(vi)
- ④ 파일 생성, 변경, 삭제 내역을 Staging Area에 추가 (**git add**)
- ⑤ 변경 결과를 로컬 저장소에 commit (**git commit**)
- ⑥ 로컬 저장소를 push해서 원격 저장소에 반영 (**git push**)



# Git 원격 저장소 활용

## ① GitHub에 저장소 생성

- "Create Repository" 버튼 클릭
- Repository name: <임의 지정>  
ex) github-test-project
- Description: <none>
- 저장소 형태: Public (Private은 유료임)
- Add a README file : check
- Add .gitignore : uncheck
- Choose a license : uncheck
- "Create Repository.." 버튼 클릭

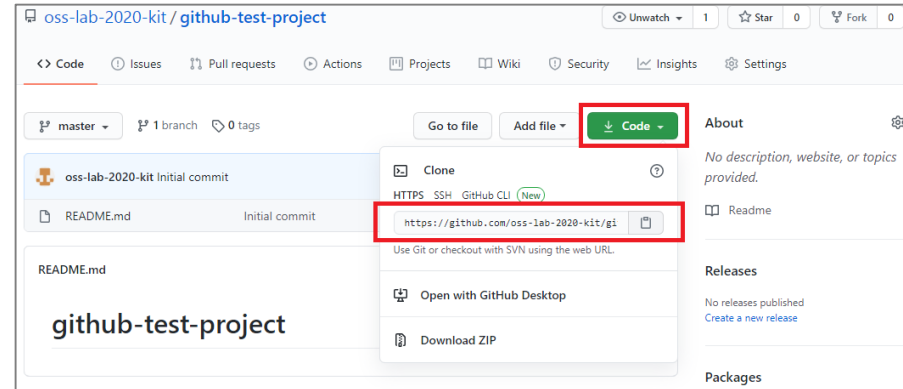




# Git 원격 저장소 활용

## ② 원격 저장소 복제

- github.com에 로그인 후  
원격 저장소 확인
- "Code" 클릭해서  
HTTPS URL 복사
- 원격 저장소 복제 및 확인



```
linuxer@linuxer-PC:~$ git clone https://github.com/oss-lab-2020-kit/github-test-project.git
```

'github-test-project'에 복제합니다...

remote: Enumerating objects: 3, done.

remote: Counting objects: 100% (3/3), done.

remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

오브젝트 묶음 푸는 중: 100% (3/3), 607 bytes | 607.00 KiB/s, 완료.

```
linuxer@linuxer-PC:~/github-test$ git remote -v
```



# Git 원격 저장소 활용

## ③ 관리 대상 파일 작성 및 편집

- vi 를 이용해서 아래와 같은 코드 작성 후 hello.c 로 저장

```
linuxer@linuxer-PC:~/github-test$ vi hello.c
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char* argv[])  
{
```

```
    int i;
```

```
    printf("Hello, World!\n");
```

```
    printf("argc = %d\n", argc);
```

```
    for( i = 0 ; i < argc ; i++ ) {
```

```
        printf("argv[%d] = %s\n", i, argv[i]);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
:wq
```





# Git 원격 저장소 활용

## ④ 파일 생성, 변경, 삭제 내역을 Staging Area에 추가

```
linuxer@linuxer-PC:~/github-test$ git add hello.c
```

## ⑤ 변경 결과를 로컬 저장소에 commit

```
linuxer@linuxer-PC:~/github-test$ git commit -m 'new commit'
[master dda7872] new commit
1 file changed, 15 insertions(+)
create mode 100644 hello.c
```





# Git 원격 저장소 활용

## ⑥ 로컬 저장소를 push해서 원격 저장소에 반영

```
linuxer@linuxer-PC:~/github-test$ git push origin master
Username for 'https://github.com': oss-lab-2020-kit
Password for 'https://oss-lab-2020-kit@github.com': *****
오브젝트 나열하는 중: 4, 완료.
오브젝트 개수 세는 중: 100% (4/4), 완료.
Delta compression using up to 2 threads
오브젝트 압축하는 중: 100% (3/3), 완료.
오브젝트 쓰는 중: 100% (3/3), 420 bytes | 420.00 KiB/s, 완료.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/oss-lab-2020-kit/github-test-project.git
1786597..dda7872 master -> master
```



# [복습] Git 활용

## □ Git command flow

