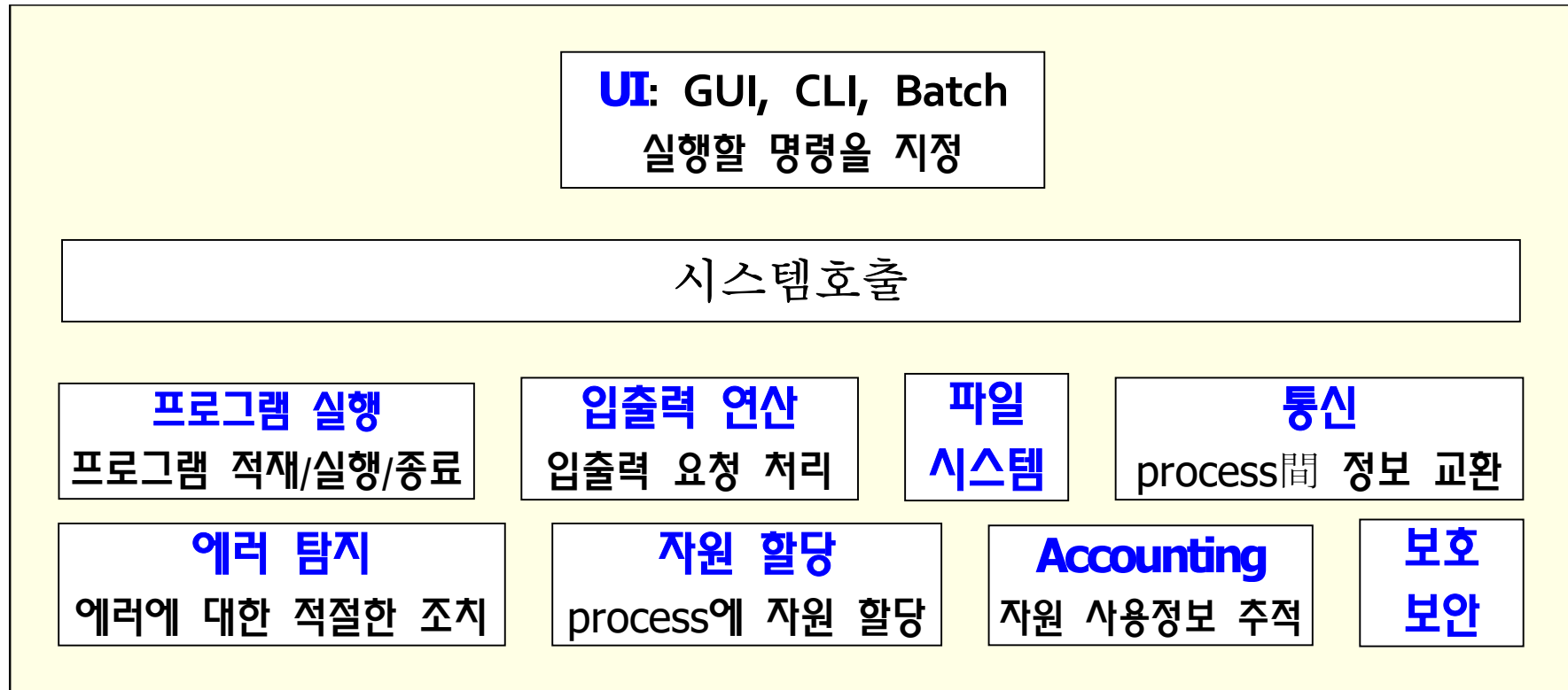


II. 운영체제 구조

- 운영체제가 제공하는 서비스
- **System programs** 프로그램 개발/실행 환경 제공
- **System calls** OS service에 대한 programming interface
- 운영체제 구조

1. Operating System Service

□ 운영체제는 프로그램에게 **실행 환경**(운영체제가 제공하는 서비스)을 제공함.



파일시스템

파일/디렉토리 생성, permission 관리, 검색/읽기/쓰기, 제거.

보안

인증된 사용자에게 시스템 사용 허락 (Authentication)

보호

자원에 대한 접근 제어 (Access control or Authorization)

2. User OS Interface

□ Command interpreter (or Command-line user interface, CLI)

- 기능

do forever { **Read** a command; **Execute** the command; }

(note) command: **Built-in command** (예) **cd** or **Program** (예) **ls**

- kernel의 일부로 구현되거나 system program으로 구현됨.

(note) 하나의 시스템은 여러 개의 CLI를 제공하기도 함:

(예) **UNIX shell – sh, csh, ksh, etc.**

- **Prompt** 명령 대기 상태임을 나타내는 기호

Command line prompt가 표시된 라인

명령 형식 **command [option] [command-line argument]**

□ Graphic user interface (GUI)

- 기본 개념: 컴퓨터 모니터를 책상처럼 취급함.
(User-friendly *desktop metaphor* interface)
- GUI elements:
 - document, folder, disk/network volume, desk accessories(calculator 등등), task bar, dock
 - (ex) MS Windows: Start menu button, Quick Launch bar, Task bar buttons, Notification area
- Microsoft는 바탕 화면, Max OS는 desktop이라 부름.

3. System Programs

□ 프로그램 개발/실행 위한 편리한 환경 제공

파일 관리	file/directory 생성/제거, 복사, 리스팅, dump, print
파일 변경	파일 편집, 파일 내용 검색/변환
PL 지원	compiler, assembler, interpreter, debugger
프로그램 적재, 실행	loader, linkage editor, debugger
통신	process/user/computer 間 virtual connection 생성: 다른 사용자의 screen에 메시지 전송, web page 브라우징, e-mail 전송, remote login, file transfer
상태 정보	<ul style="list-style-type: none">• 날짜, 시각, 가용 메모리/디스크 크기, 현재 사용자 수• performance, logging, debugging 정보• Registry) configuration information 저장/검색

4. System Calls

□ **System call**) 운영체제 서비스를 사용하기 위한 programming interface.

유형	기능	(예) Unix
프로세스 제어	프로세스 생성/종료, 다른 프로그램 적재/실행 프로세스 간 동기화 프로그램 정상/비정상 종료 프로세스 속성 획득/설정, 메모리 할당/회수 등등	fork(), exit(), exec() wait(), signal() end(), abort()
파일관리	파일 생성/제거 파일 열기/닫기 파일 읽기/쓰기/위치변경 파일 속성 획득/설정	open(), close() read(), write()
장치관리	장치 사용 요청/해제 읽기/쓰기/위치변경 장치 속성 획득/설정 장치 부착/탈착	ioctl(), read(), write()
정보유지	시간/날짜 설정/획득 system data 설정/획득 프로세스/파일/장치 속성 설정/획득	getpid()
통신	통신 연결 생성/제거 메시지 송수신 원격장치 부착/탈착 상태 정보 전달	pipe() shmget()
보호	파일 접근 권한 설정	chmod(), chown()

□ High-level Application Programming Interface (API)

대개의 경우 프로그램에서 **system call**을 직접 호출하기 보다는 **high-level API**를 통해 접근함

- 대표적 API

Win32 API for Windows systems

POSIX API for POSIX-based systems

Java API for Java virtual machine (JVM)

5. 운영체제 구조 (Operating System Structure)

□ 운영체제의 설계 및 구현

- 설계 목표 (design goals)

User 관점 : 사용/습득 용이성, 신뢰성, 안전성, 성능

System 관점 : 설계/구현/유지보수 용이성, 신뢰성, error-free, 효율성

- Separation of policy(what to do) from mechanism(policy 구현 장치)

- policy는 변경 가능.

- policy의 변경이 mechanism에 미치는 영향을 줄이는 것이 중요함.

(예) CPU scheduling

초기 UNIX: hard-coded time-sharing scheduler

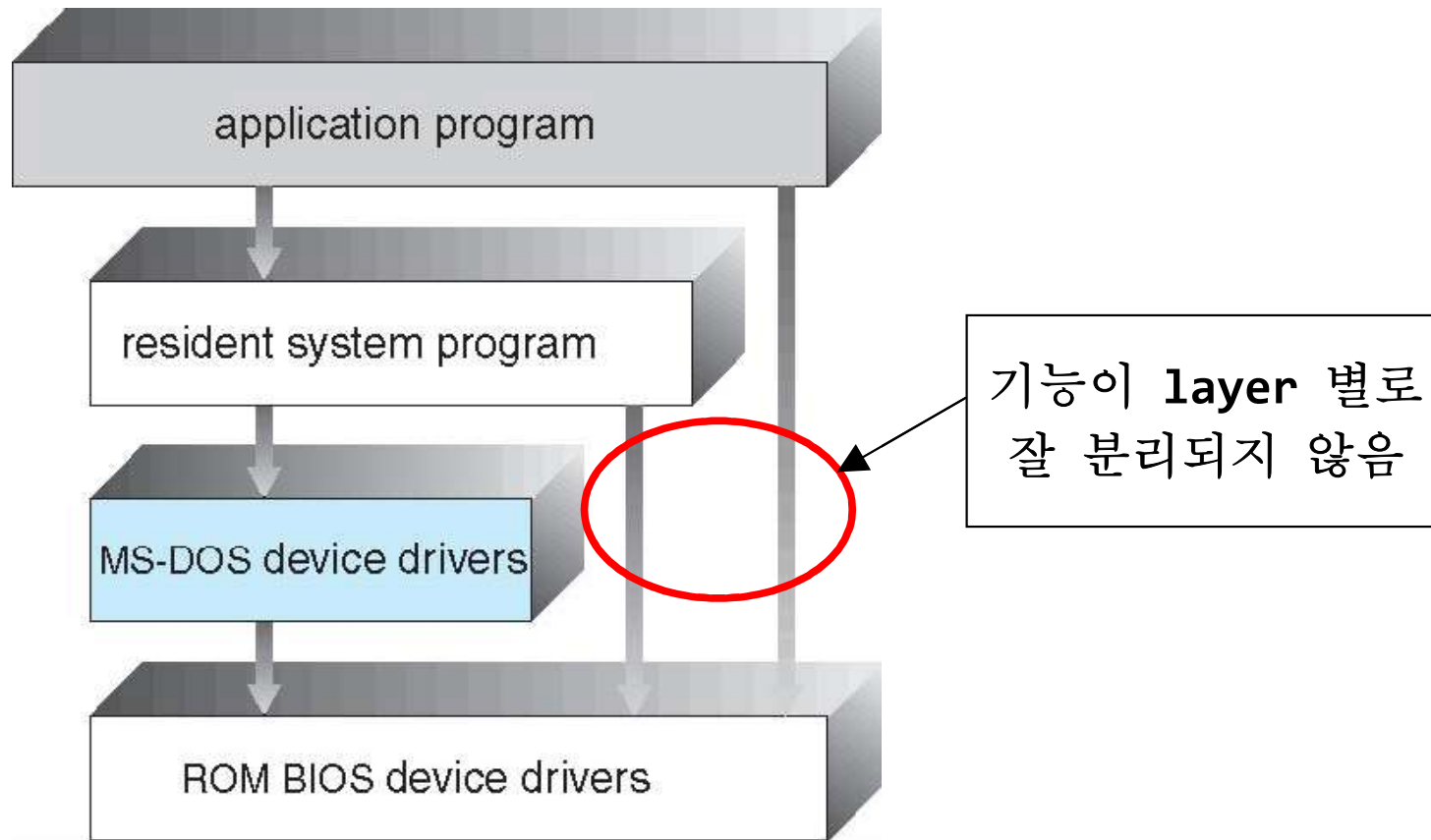
Solaris: 스케줄링 정책이 "적재 가능한" 테이블에 의해 제어됨

정책 변경(시분할, 일괄처리, 실시간, fair-share, 이들의 조합)이

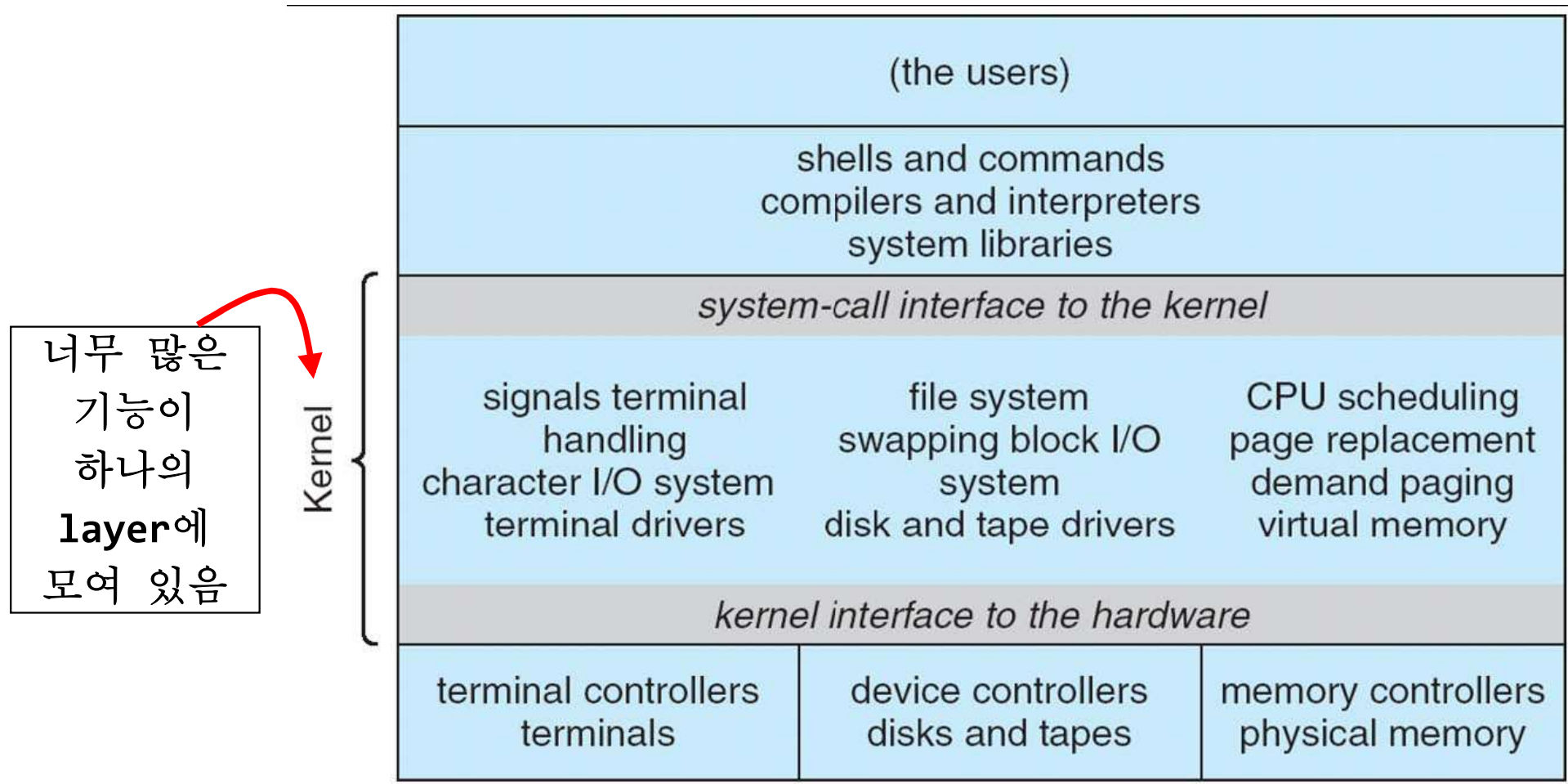
load-new-table 명령에 의해 이루어짐.

□ Operating system structure

MS-DOS

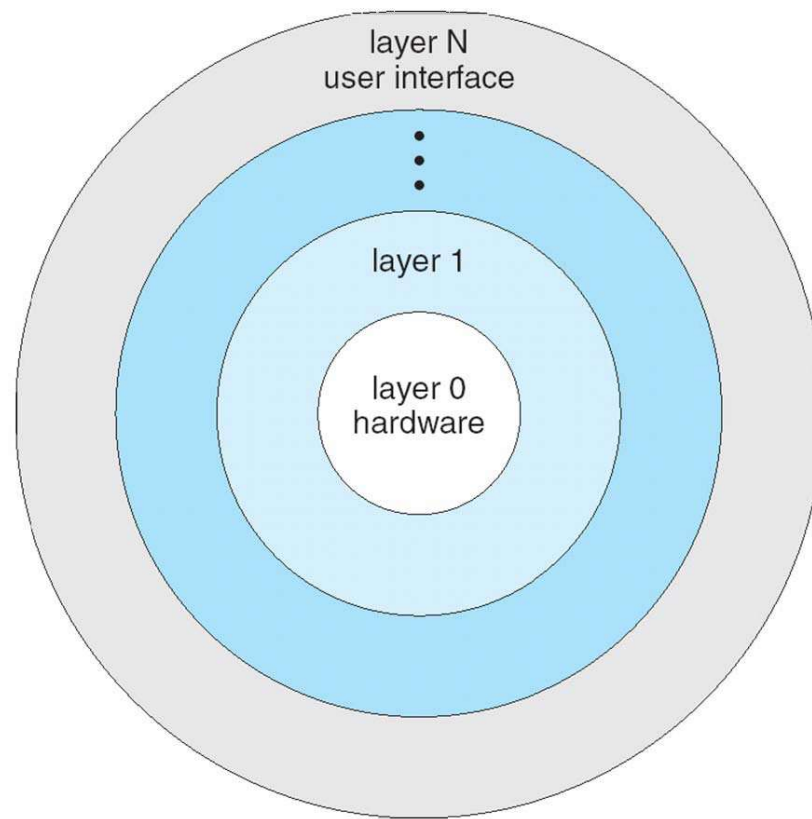


Traditional UNIX structure



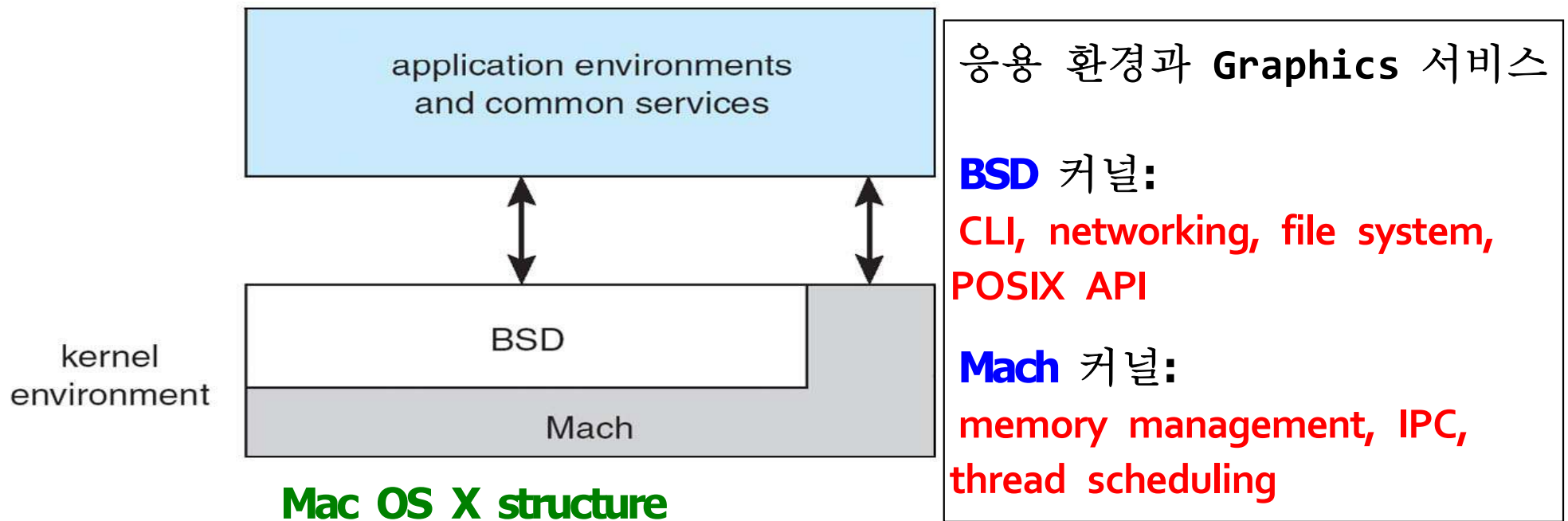
Layered operating system

- 운영체제가 여러 **layer**로 나누어짐. 상위 **layer**는 하위 **layer**를 **"use"**.
- 구현과 디버깅이 용이. **layer** 정의가 어렵고 성능이 떨어짐.



Microkernel

- Mach 운영체제 (1980 중반, CMU)
- kernel의 크기를 최소화. 많은 기능(서비스)을 user space로 이동.
⇒ 이식성↑, 신뢰성/보안성↑, 확장성↑ (사용자공간에 설치, 커널 변경x)
- 다수의 운영체제가 이를 따름 (예) Tru64 UNIX, Mac OS X의 커널



Solaris loadable modules

※ 모듈의 동적 적재 가능

