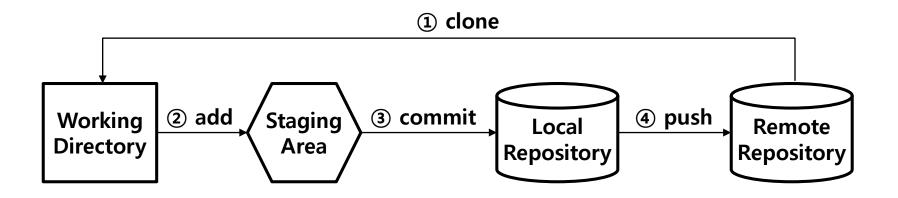
(2) Git 활용(2)

- 원격 저장소 우선 Workflow
- 로컬 저장소 우선 Workflow
- 팀 프로젝트 작업 Workflow
- 타 프로젝트 참여 Workflow
- [참고] Git 명령 요약



원격 저장소 우선 Workflow

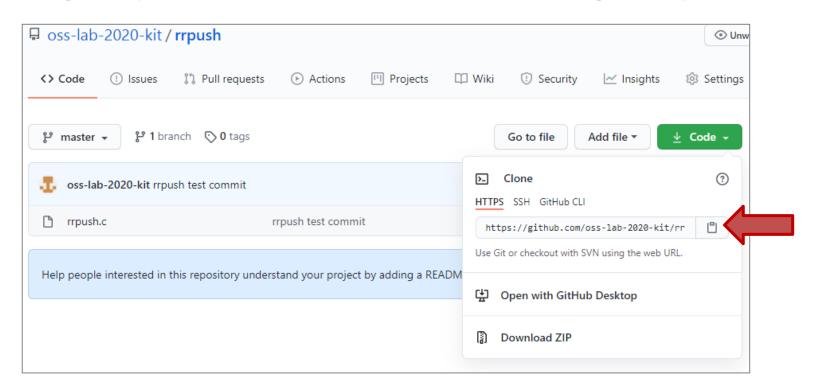
- □ Workflow(1)
 - 원격저장소(Github)에 Repository 먼저 생성 후 로컬 저장소로 복제
 - 원격 저장소의 URL을 알고 있어야 작업 가능
 - 이미 프로젝트가 진행되고 있는 소스 코드를 가져와서 작업할 때 사용
 - 내려받은 소스 코드를 새로운 브랜치로 생성해서 작업





원격 저장소 우선 Workflow

- □ [실습1] 원격 저장소 URL 획득
 - 공개된 URL이나 검색을 통해 알게된 URL로 사이트에 접근
 - "Code" 항목 클릭 후 Clone URL 복사 https://github.com/oss-lab-2020-kit/rrpush https://github.com/oss-lab-2020-kit/rrpush.git





원격 저장소 우선 Workflow

- □ [실습2] 로컬 저장소에 복제 및 확인
 - 현재 디렉터리 위치를 확인하고 복제할 것

```
linuxer@linuxer-PC:~$ cd linuxer@linuxer-PC:~$ git clone https://github.com/oss-lab-2020-kit/rrpush linuxer@linuxer-PC:~$ cd rrpush linuxer@linuxer-PC:~/rrpush$ ls -al
```

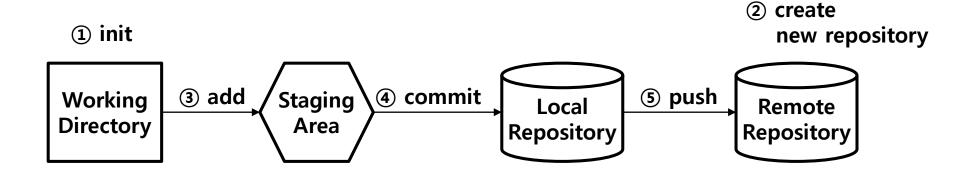
□ [실습3] 로컬 작업 및 원격 저장소에 보관

```
linuxer@linuxer-PC:~/rrpush$ echo 'rrpush test' > main.c linuxer@linuxer-PC:~/rrpush$ git add main.c linuxer@linuxer-PC:~/rrpush$ git commit -m 'rrpush test' linuxer@linuxer-PC:~/rrpush$ git remote -v origin https://github.com/oss-lab-2020-kit/rrpush (fetch) origin https://github.com/oss-lab-2020-kit/rrpush (push) linuxer@linuxer-PC:~/rrpush$ git push
```



로컬 저장소 우선 Workflow

- Workflow
 - 로컬 저장소에서 작업하던 것을 원격 저장소(Github)로 보관
 - 혼자 작업하던 것을 원격 저장소에 보관할 때
 - 혼자 작업하던 것을 공개해서 다른 사람과 함께 작업해야 할 때





로컬 저장소 우선 Workflow

□ [실습4] 로컬 저장소 생성 → 작업 파일 생성 → 원격 저장소에 push

```
linuxer@linuxer-PC:~$ mkdir lrpush
linuxer@linuxer-PC:~$ cd Irpush
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git init
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ echo 'lrtest1' > main.c
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git add main.c
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git commit -m 'lrtest1'
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git remote add origin https://github.com/oss-
lab-2020-kit/lrpush.git
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git push --set-upstream origin master
Username for 'https://github.com': oss-lab-2020-kit
Password for 'https://oss-lab-2020-kit@github.com': ****
오브젝트 나열하는 중: 3, 완료.
오브젝트 개수 세는 중: 100% (3/3), 완료.
오브젝트 쓰는 중: 100% (3/3), 207 bytes | 207.00 KiB/s, 완료.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/oss-lab-2020-kit/lrpush.git
* [new branch] master -> origin
```

टु

로컬 저장소 우선 Workflow

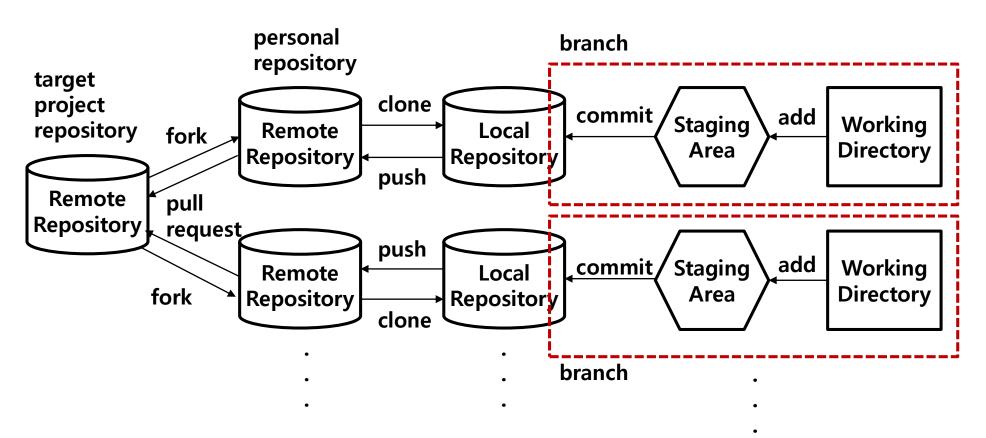
□ [실습5] 새로운 작업 파일 생성 → 원격 저장소에 push

```
linuxer@linuxer-PC:~/Irpush$ echo 'Irtest2' > Irtest.c
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git add lrtest.c
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git commit -m 'lrtest2'
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git config --global push.default current
linuxer@linuxer-PC:~/lrpush$ git push
sername for 'https://github.com': oss-lab-2020-kit
Password for 'https://oss-lab-2020-kit@github.com':
오브젝트 나열하는 중: 4, 완료.
오브젝트 개수 세는 중: 100% (4/4), 완료.
Delta compression using up to 2 threads
오브젝트 압축하는 중: 100% (2/2), 완료.
오브젝트 쓰는 중: 100% (3/3), 265 bytes | 265.00 KiB/s, 완료.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/oss-lab-2020-kit/lrpush.git
  72b3a3b..c49219f master -> origin
```



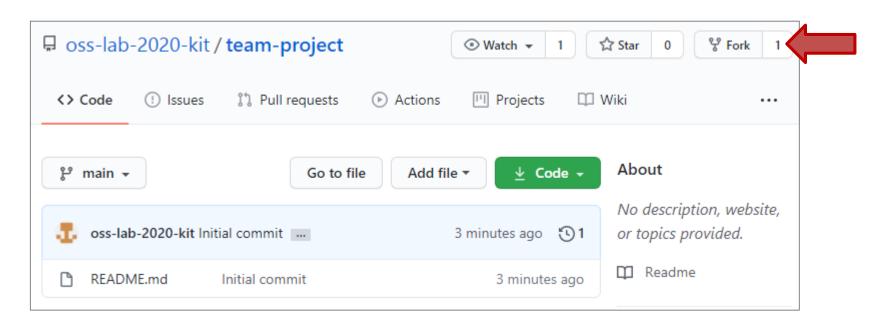
■ Workflow

- 타깃 프로젝트의 원격 저장소를 팀원 개인의 원격 저장소로 fork
- 팀원 개인의 원격 저장소를 clone 하여 로컬 저장소 생성
- 독립 작업을 위한 branch 생성 후 개발 진행





- ☐ fork
 - 팀원 개인 계정으로 github.com에 로그인
 - 타깃 프로젝트 원격 저장소로 이동 ex> https://github.com/<팀장계정>/team-project
 - 오른쪽 상단의 "Fork" 버튼 클릭 ex> https://github.com/<팀원계정>/team-project





- □ clone
 - fork 된 원격 저장소를 로컬 저장소로 복제

```
linuxer@linuxer-PC:~$ cd
linuxer@linuxer-PC:~$ git clone https://github.com/soyeum/team-project
linuxer@linuxer-PC:~$ cd team-project
linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ ls

linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ git remote -v
origin https://github.com/soyeum/team-project (fetch)
origin https://github.com/soyeum/team-project (push)
```



- □ branch
 - 팀원의 로컬 컴퓨터에서 코드를 추가하는 작업은 branch를 만들어서 진행
 - 원래 코드와는 상관없이 독립적으로 개발을 진행할 수 있음

linuxer@linuxer-PC:~/team-project\$ git checkout -b develp Switched to a new branch 'develop'

linuxer@linuxer-PC:~/team-project\$ git branch
* develop
 main

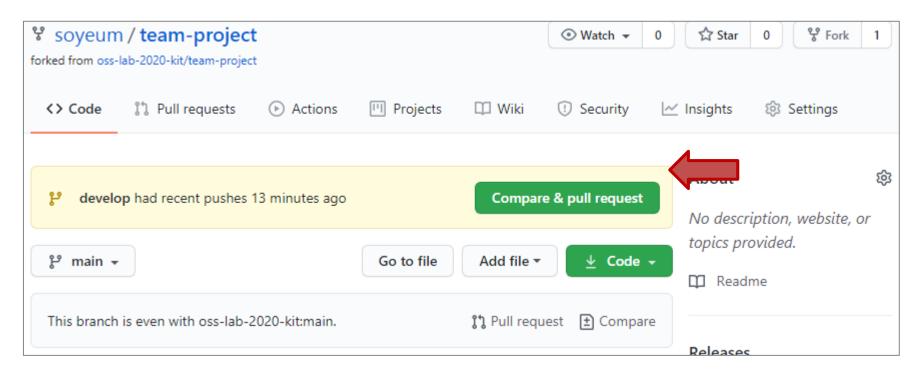


- □ add, commit, push
 - 작업이 완료되면 로컬과 원격 저장소에 수정 사항을 반영

```
linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ echo 'testing team project' > main.c
linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ git add main.c
linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ git commit -m 'main.c added'
linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ git push origin develop
Username for 'https://github.com': soyeum
Password for 'https://soyeum@github.com': ****
오브젝트 나열하는 중: 4, 완료.
오브젝트 개수 세는 중: 100% (4/4), 완료.
Delta compression using up to 2 threads
오브젝트 압축하는 중: 100% (2/2), 완료.
오브젝트 쓰는 중: 100% (3/3), 288 bytes | 288.00 KiB/s, 완료.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
remote:
remote: Create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting:
           https://github.com/soyeum/team-project/pull/new/develop
remote:
remote:
To https://github.com/soyeum/team-project
* [new branch] develop -> develop
```



- □ pull request (PR 생성)
 - 팀원 계정의 원격 저장소에 push된 것을 타깃 프로젝트 원격 저장소에 반영
 - 변경된 내역 확인 없이 반영되면 기존 코드와의 충돌 문제 발생하기 때문에 팀장이 먼저 확인할 수 있도록 [compare & pull request] 진행
 - 팀장 계정으로 들어가면 pull request 목록이 표시되고 승인 처리 가능





- merge 이후 동기화 및 branch 삭제
 - 승인 된다는 것은 merge 한다는 것임
 - 원본 저장소에 merge가 완료되면
 로컬 코드와 원본 저장소 코드를 동기화(필수)
 - 작업이 완료된 branch는 삭제(필수)

```
linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ git branch
* develop
   main
linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ git checkout main
linuxer@linuxer-PC:~/team-project$ git pull origin
```

linuxer@linuxer-PC:~/team-project\$ git branch -d develop



타 프로젝트 참여 Workflow

■ Workflow

- 진행 중인 오픈 소스 소프트웨어 개발 프로젝트에 참여하려 할 때는
 각 프로젝트 마다 가이드가 제공되고 있으니 숙지하고 접근할 필요있음
- 기본 동작은 [팀 프로젝트 작업 workflow]와 동일함
- pull request를 해도 곧바로 승인되지 않을 수 있음
- 기존 소스를 수정하는 것 보다,
 추가 기능을 구현해서 pull request 하는 것이 바람직함

(참고) Git 명령 요약

- □ 자주 사용하는 명령어(1)
 - git init : git 생성하기
 - git clone 〈git_path〉: 코드가져오기
 - git checkout

 'branch_name' : 브랜치 선택하기
 - git checkout -t <remote_path/branch_name> : 원격 브랜치 선택하기
 - git branch 〈branch_name〉: 브랜치 생성하기
 - git branch -r : 원격 브랜치 목록보기
 - git branch -a : 로컬 브랜치 목록보기
 - git branch -m 〈branch_name〉 〈change_branch_name〉: 브랜치 이름 바꾸기

3

[참고] Git 명령 요약

- □ 자주 사용하는 명령어(2)
 - git branch -d 〈branch_name〉: 브랜치 삭제하기
 - git add 〈file_path〉: 수정한 코드 선택하기(git add *)
 - git commit -m "commit_description"
 - : 선택한 코드 설명 적기 (git commit -m "내용")
 - git push <romote_name> <branch_name>
 - : add하고 commit한 코드 git server에 보내기(git push origin master)
 - git push <remote_name> --delete <branch_name>
 - : 원격 브랜치 삭제하기 (ex. git push origin --delete gh-pages)
 - ■git pull: git서버에서 최신 코드 받아와 merge 하기
 - git fetch : git서버에서 최신 코드 받아오기

3

[참고] Git 명령 요약

- □ 자주 사용하는 명령어(3)
 - git reset --hard HEAD^ : commit한 이전 코드 취소하기
 - git reset --soft HEAD^ : 코드는 살리고 commit만 취소하기
 - git reset --merge : merge 취소하기
 - git reset --hard HEAD && git pull : git 코드 강제로 모두 받아오기
 - git config --global user.name "user_name" : git 계정명 변경하기
 - git config --global user.email "user_email" : git 계정메일 변경하기
 - git stash / git stash save "description"
 - : 작업코드 임시저장하고 브랜치 바꾸기
 - git stash pop: 마지막으로 임시저장한 작업코드 가져오기



Git command flow

