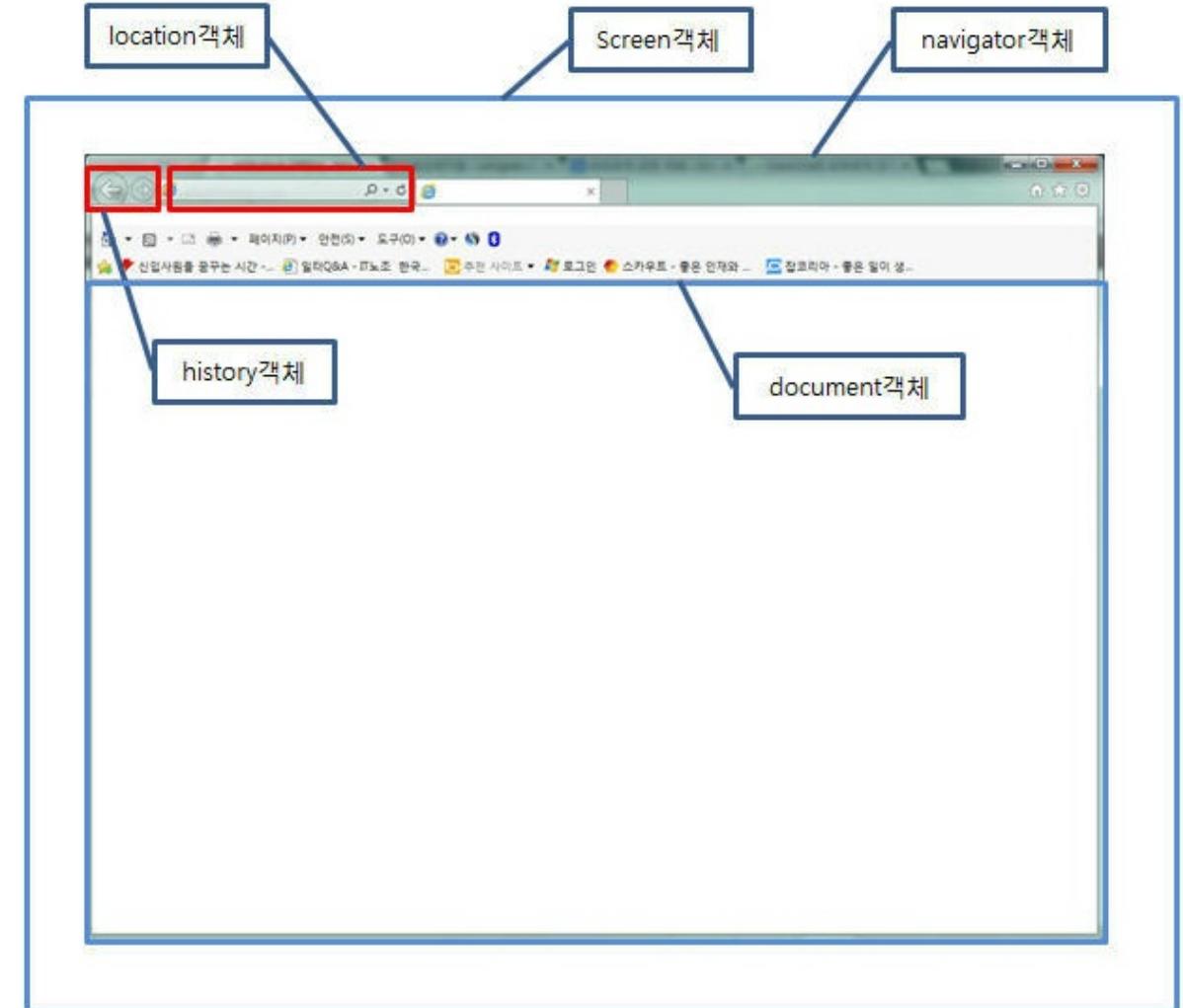
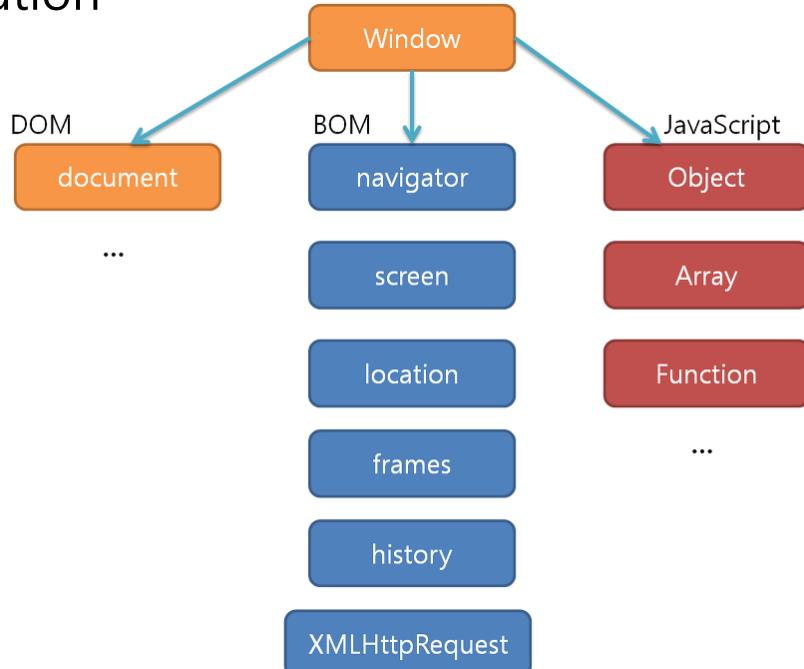


BOM

브라우저 객체 모델

- 브라우저 객체 모델(Browser Object Model)

- 브라우저에 계층적으로 내장되어 브라우저를 제어하는 데 사용하는 객체
- window, screen, location, history, navigation



브라우저 객체 모델

- 자주 사용하는 함수

함수이름	설명
alert(str)	경고창을 띄운다
confirm()	confirm박스를 띄운다.
prompt()	prompt창을 띄운다.
open()	새로운 브라우저 창을 연다.
close()	현재의 브라우저를 종료시킨다.
focus()	현재의 윈도우로 포커스를 옮긴다.
moveBy(x, y)	윈도우를 (x,y)로 이동(상대좌표)
moveTo(x, y)	윈도우를 (x,y)로 이동(절대좌표)
resizeTo()	창의 크기를 변경시킬 때 사용
print()	인쇄 창을 띄운다.
setInterval()	일정 간격으로 지속적인 실행문을 실행할 때
setTimeout()	일정 간격으로 한 번만 실행문을 실행할 때
clearInterval(ID)	Interval 중지
clearTimeout(ID)	Timeout 중지

브라우저마다 지원하는 기능이 상이하므로 확인이 필요

브라우저 객체 모델

- Open(): 새 창을 띄울 때
 - 주로 팝업을 띄울 때 사용
 - window.open('url경로', '대상', '옵션 설정')
 - 대상
 - **_blank** : 새 창에 열림(기본값)
 - **_parent** : 부모 프레임에 열림
 - **_self** : 현재 페이지를 대체
 - **_top** : 로드된 프레임셋을 대체
 - **임의의 이름** : 새 창이 열리고 창의 이름을 지정, 동일한 이름에 다시 open() 을 하면 기존의 열린 창의 내용이 바뀜
 - 옵션
 - 창의 크기, 스크롤여부, 리사이즈 가능 등의 속성

브라우저 객체 모델

- Open(): 새 창을 띄울 때

- `window.open('url경로', '대상', '옵션 설정')`

속성	설명
<code>width</code>	창의 너비
<code>height</code>	창의 높이
<code>history</code>	네비게이션 경로를 담고 있는 object
<code>location</code>	창의 URL주소 입력 영역 노출 여부를 결정(숨김=no, 노출=yes)
<code>opener</code>	<code>open()</code> 함수로 현재 윈도우를 열어준 부모 윈도우(부모와 자식 연결)
<code>toolbars</code>	창의 도구 상자 노출 여부를 결정(숨김=no, 노출=yes)
<code>scrollbars</code>	창의 스크롤 막대 노출 여부를 결정(숨김=no, 노출=yes)
<code>status</code>	창의 상태 영역 노출 여부를 결정(숨김=no, 노출=yes)
<code>left</code>	창의 좌 우 수평 위치를 설정
<code>top</code>	창의 상 하 수직 위치를 설정

브라우저 객체 모델

- setInterval()/clearInterval()
 - 일정한 간격에 자동으로 사진이 바뀌는 것(Carousel)과 같이 반복적으로 함수를 실행할 때

```
var 참조 변수=setInterval( '스크립트 실행문(함수)', 시간 간격(ms) );  
clearInterval(참조 변수); // setInterval을 종료
```

https://www.w3schools.com/jsref/tryit.asp?filename=tryjsref_win_setinterval

- setTimeout()/clearTimeout()

- 일정 시간 이후 한 번만 실행할 때

```
var 참조 변수=setTimeout( '스크립트 실행문', 시간 간격(ms) );  
clearTimeout(참조 변수); // setTimeout을 종료
```



Carousel

추가적으로..

- 반응형 웹과 미디어쿼리에 대해 알아보기