



경력 기술서

1. 기본 정보

- 이름: 진철언
 - 학력: 한국공학대학교(구 한국산업기술대학교) 컴퓨터공학과 졸업
 - 경력: 2017 년 AOS 개발자로 시작 → 2018 년부터 iOS 개발자로 활동
 - 자격증: 정보처리기사
-

2. 경력 요약

✅ 실무에서 경험한 기술 및 업무

- 아키텍처 및 패턴: MVVM + RxSwift 기반 앱 개발 경험
- 미디어 스트리밍: RTMP, HLS, WebRTC 활용 및 AVPlayer 기반 커스텀 플레이어 개발
- 네트워크 통신: REST API 연동 및 WebSocket 활용
- UI 구성: UIKit 기반 코드(SnapKit) + 스토리보드 & 인터페이스 빌더 활용
- 로컬라이제이션(Localization): Localizable.strings, String Catalog 활용
- 비동기 처리: GCD, Swift Concurrency (async/await, Task)
- 이미지 및 영상 필터: Core Image & CIFilter 활용
- 소셜 로그인 및 Firebase 연동: Apple, Google, Kakao, Facebook 로그인 / Firebase Auth, Firestore, RemoteConfig
- 협업 도구: GitLab, GitHub, Figma, Zeplin, Slack, Redmine, Adobe XD
- 배포 및 운영: App Store 및 엔터프라이즈용 IPA 배포 및 운영 경험



개인적으로 학습 중인 내용

- ReactorKit (RxSwift 기반 단방향 상태 관리 아키텍처)
 - SwiftUI 및 Combine (Declarative UI 및 Apple 공식 비동기 처리)
 - CI/CD 자동화 (빌드 및 배포 최적화)
-

3. 프로젝트 경험

1. 팝콘티비, 링크, 셀럽티비

- 개요: 개인 라이브 스트리밍 서비스 앱
- 담당 업무:
 - 기존 iOS 네이티브 앱 리뉴얼 및 운영 (App Store 및 엔터프라이즈 배포)
 - AVPlayer 기반 미디어 플레이어 최적화
- 다운로드:
 - <https://apps.apple.com/us/app/팝콘티비/id6449991525>
 - <https://www.popkontv.com/downloads/player/popplayer>

2. 솫폼 비디오

- 개요: 솫폼 드라마 스트리밍 앱
- 담당 업무: iOS 네이티브 앱 개발 (현재 출시 대기 중)

3. 골프피플

- 개요: 골프 관련 SNS (친구 찾기, 조인 모집, 개인 레슨, 채팅, 게시판)
- 담당 업무:
 - iOS/AOS 네이티브 앱 개발 및 운영
 - WebSocket 기반 채팅 기능 구현
 - Custom UI 레이아웃 개발
- 다운로드:
 - <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.weconnect.golfpeople>
 - <https://apps.apple.com/us/app/골프피플/id1507747831>

4. 짤강 (1:N 강의 스트리밍 플랫폼)

- 개요: 강사-학생 간 온라인 강의 스트리밍 서비스
- 담당 업무:
 - WebRTC 및 AntMedia Framework 을 활용한 미디어 서버 연동
 - 스트리밍 UI 및 클라이언트 코드 개발 (iOS: Swift, AOS: Java)

5. 모뷰 (영상 필터 촬영 앱)

- 개요: GPUImage 및 FFmpeg 기반 영상 필터 앱
- 담당 업무:
 - GPUImage & FFMPEG 활용한 실시간 영상 필터 기능 구현
 - MediaRecorder 활용한 동영상 녹화 기능

6. 채팅 기반 SNS (소개팅 앱 시리즈)

- 개요: 유저 매칭, 채팅, 위치 기반 소개팅 기능 포함
- 담당 업무:
 - iOS/AOS 네이티브 앱 개발
 - 소셜 로그인, WebSocket 채팅, In-App Purchase (구독) 연동
 - 위치 기반 서비스(GPS), Google Maps & Kakao Maps API 활용
- 출시 앱 목록:
 - 바운더리, 스만추, 켈리톡, 범프, 줄알람, 메이저, 비긴어게인, 펫피플 등

7. 술게임 앱 시리즈

- 개요: 다양한 컨셉의 술게임 앱 개발
- 담당 업무:
 - iOS/AOS 네이티브 앱 개발
 - 구독 및 인앱결제, Firestore, TTS(Text-to-Speech) 적용

8. 기타 앱 개발 경험

- 여행 관련 소셜 앱
- 개인 방송 BJ 홍보 앱
- 헬스 PT 예약 및 스케줄 관리 앱
- 기타 다수의 서비스형 iOS 앱 개발 및 배포

4. 보유 기술 및 사용 도구

언어 및 프레임워크

- Swift, RxSwift, Combine, Swift Concurrency (async/await, Task)
- UIKit, SwiftUI, SnapKit
- Core Image, CIFilter, GPUImage, FFMPEG
- AVFoundation, AVPlayer
- REST API, WebSocket, GraphQL
- Firebase (Auth, Firestore, RemoteConfig)

개발 및 협업 도구

- GitHub, GitLab
- Fastlane, Xcode Cloud, GitHub Actions
- Figma, Zeplin, Adobe XD

- Slack, Redmine, Trello
-

5. 기타 사항

- iOS 네이티브 앱 개발 7년 차, 다양한 서비스형 앱 개발 경험 보유
- Swift 최신 기술 (SwiftUI, Combine, Swift Concurrency) 학습 중
- 실무에서 다양한 미디어 스트리밍 및 영상 필터 기술 활용 경험