**1、元素=开始标记+内容+结束标记**

**2、style元素。用在<head>中,一种css**

**<style type="text/css">**

**body {**

**font-famliy:sans-serif;                 字体**

**background-color:#d2b48c;         背景颜色**

**margin-left:20%;                           左外边框**

**margin-right:20%;                        右外边框**

**border:2px dotted black;             黑色点状线，点间距2像素点**

**padding:10px 10px 10px 10px:   内容和边框间距10像素点**

**}**

**</style>**

**3、渲染引擎不同是导致浏览器兼容性的根本原因**

**4、HTML是超文版标记语言，用来建立网页结构**

**CSS是层叠样式表，用来控制HTML的表现**

**5、开始标记可以有属性，type是css属性**

**6、大多空白符都会被浏览器忽略，单实际应用中会使程序更具可读性。**

**7、图片标签<img src="xxx.jpg">**

**8、链接标签<a href="链接地址">链接名称</a>，注意链接本地文件的尾缀。href和src是属性**

**例如：<a href="xxx.html">xxx</a>**

**9、属性可以定制一个元素，可以提供元素的附加信息**

**10、向子文件夹中链接引用**

**<a href="images/xxx.html>xxx.jpg</a>**

**<img src="images/xxx.jpg>**

**向父文件夹中链接引用**

**<a href="../images/xxx.html>xxx/.html</a>**

**<img src="../../images/xxx.jpg>**

**上溯几层文件件就用几个“../”**

**9.11日**

**1.域名>网站名** [**www.baidu.com**](http://www.baidu.com)**是网站名**

**Baidu.com是域名**

**2.FTP：file Transfer Protocol 文件传输协议 是将HTML文件上传到服务器的传输方式**

**3.FTP命令:dir获取当前目录的文件清单**

**Cd 进入另外一个目录。“..” 上溯一个目录**

**Pwd 显示当前你所在的目录**

**Put<文件名> 传送指定文件到服务器**

**Get<文件名> 从服务器接收指定的文件到电脑**

**4.URL:（Uniform Resource Locators统一资源定位符）或者叫网址。即在浏览器中输入的地址**

[**http://www.baidu.com/jin.html**](http://www.baidu.com/jin.html)**(这整个叫URL)**

**“http”是用来接收资源的协议**

**URL=协议+网站名+绝对路径**

**5.http协议：超文本传输协议（HyperText Transfer Protocol）即网上传送超文本文件的一致方法**

**是一个简单的“请求-响应”协议，即向服务器请求文件，有则显示无则404**

**不止一种协议，file也是一种协议，是用来使用浏览器读取电脑中的文件**

[**file:///D:/360se6/Application**](file:///D:/360se6/Application) **file后用三个///,还有mail协议**

**6.绝对路径：就是在协议和网站名之后的部分，即第4条的jin.html，就是指定的链接。**

**绝对路径告诉浏览器如何从根目录去获得特定的页面或文件**

**相对路径用于链接同一网站内的页面，而URL通常链接到其他网站**

**相对路径优点：一旦更改域名，同一服务器内的网页仅需更改服务器名即可。**

**7.上传网页到服务器后，浏览网址根目录时会显示默认的文件。**

**通常默认文件用“index.html”或“default.htm”作为文件名，不同服务器的默认文件可能不同**

**8.HTML文件中链接到其他网址：只需链接到该资源的URL**

**<a hrdf=”http//www.baidu.com”>baidu</a>**

**链接到自己的页面用相对路径，链接到外部用URL**

**9.12.2018**

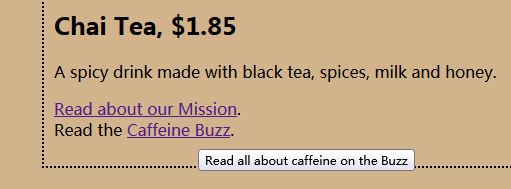
**1.<a>元素的title属性**

**和head中的元素相通，尽量和head中的title元素值一致。**

**例：Read the<a href=**[**http://buzz.headfirstlabs.com**](http://buzz.headfirstlabs.com)

**title=”Read all about caffeine on the Buzz”>Caffeine Buzz</a>**

**即为Caffeine Buzz加了一个文字说明**



**链接完善技巧：1、让链接标签尽量简短，用一两个词即可。用title添加附加信息**

**2、title不要用无意义的内容，用解释性的或者标题性的。**

**3、勿把链接紧挨在一起**

**<a>元素作用：1、跳页面2、在页面中设置登陆点或者链接的目的地。**

**设置“目标锚（这是终点）”**

**步骤：1、找到需要创建登录点的地方，即需要跳转到的位置。**

**2、用<a>元素把文本包围起来**

**3、选择目的地的标识名，并在<a>元素中插入id属性**

**<a id=”coffee”>coffee is not heath</a>(这是目的地)**

**跳转到目的地：1、支出目标猫的id**

**2、改变起点的a元素，用#指向目标id**

**<a href=”../buzz/index.html#coffee>coffee</a>这样既可链接到” coffee is not heath”**

**2.一元素的多个属性的顺序都不重要，例如title可以放在href前。**

**3.用<a>元素通常文本显示会有下划线，但用id属性没有，因为id属性仅标识位置，而不是创建链接，没必要特殊显示。**

**4.id属识别大小写，#后的内容必须和id保持一致。**

**5.可以在同一文件中使用id，返回顶部就是个例子。**

**可以这样写<a href=”#top”>back to top</a>**

**6.目标锚中不能有空格**

**7.链接到一个新窗口**

**在<a>元素中加入target=”\_blank”属性**

**例如：<a href=”../buzz/index.html#coffee” title=”coffee” target=”\_blank”>coffee</a>**

**blank只是个特殊名字，用来打开新窗口。可以替换成任何名字，当几个链接都指向相同的名字时，点击不同的链接都只会指向一个页面，只打开一个页面，不会一直打开新窗口。**

**8.网站中常用的两种图片格式：JPEG和GIF，区别见169页。**

**9.<img>是内联元素，插入后不会换行。作用是指定需要在页面中显示的图像的位置。**

**10.src属性是内联属性，也可以链接URl,注意图片文件格式.jpg。和href属性类似**

**例：<img src=”** [**http://img2.imgtn.bdimg.com/it/u=3965705221,2010595691&fm=27&gp=0.jpg**](http://img2.imgtn.bdimg.com/it/u=3965705221,2010595691&fm=27&gp=0.jpg)**”>**



**11．获取网络上图像的地址：右键图像，复制图像地址。**

**12.alt属性：用于在图像无法正常显示的情况下来用文字描述该图片**

**<img src=”** [**http://img2.imgtn.bdimg.com/it/u=3965705221,2010595691&fm=27&gp=0.jpg**](http://img2.imgtn.bdimg.com/it/u=3965705221,2010595691&fm=27&gp=0.jpg)**” alt=”一个花环”>**

**如果图像不能显示，就会显示“一个花环”**

**13.尺寸属性：width=”48” height=”100” 48和100都指的像素数量**

**14.点击缩略图后显示原图原理：先把原图缩小显示，然后给缩略图嵌套链接到原图。**

**15．Img是个行元素相邻的图像会显示在一行。大图因为空间不足会纵向显示，缩略图则横向显示。**

**9.13**

**1.psd是Photoshop的文件名**

**2.ps设置蒙版见书211，蒙版也叫杂边，就是图像边界颜色**

**3.mate标记：编码标记，这是个元素，用在head开头，而doctype不是标记。**

**1个字节=8位2进制数，**

**ASCII码：**

**美国发布的，用1个字节(8位二进制)来表示一个字符，共可以表示2^8=256个字符。**

**美国的国家语言是英语，只要能表示0-9、a-z、A-Z、特殊符号。**

**UTF-8(Unicode Transform Format)编码：**

**根据字符的不同，选择其编码的长度。比如：一个字符A用1个字节表示，一个汉字用2个字节表示。**

**毫无疑问，开发中，都用UTF-8编码吧，准没错**

**中文能够使用的字符集两种：**

**第一种：UTF-8。UTF-8是国际通用字库，里面涵盖了所有地球上所有人类的语言文字，比如阿拉伯文、汉语、鸟语……**

**第二种：GBK（对GB2312进行了扩展）。gb2312 是国标，是中国的字库，里面仅涵盖了汉字和一些常用外文，比如日文片假名，和常见的符号。**

**字库规模： UTF-8（字全） > gb2312（只有汉字）**

**重点1：避免乱码**

**我们用meta标签声明的当前这个html文档的字库，一定要和保存的文件编码类型一样，否则乱码！（重点）。**

**当我们不设置的时候，sublime默认类型就是UTF-8。而一旦更改为gb2312的时候，就一定要记得设置一下sublime的保存类型： 文件→ set File Encoding to → Chinese Simplified(GBK)。**

**重点2：UTF-8和gb2312的比较**

**保存大小：UTF-8（更臃肿、加载更慢） > gb2312 （更小巧，加载更快）**

**总结：**

**UTF-8：字多，有各种国家的语言，但是保存尺寸大，文件臃肿；**

**gb2312：字少，只用中文和少数外语和符号，但是尺寸小，文件小巧。**

**4.在严格的HTML4.01标准中，内联元素要嵌套在块级元素里，如img元素要嵌套在p或h里面。**

**5.严格的HTML4.01标准：**

**1、必须有<html>和</html>**

**2、必须有head和body**

**3、head里必须有title**

**4、<body>里只能用块级元素来填充**

**5、只有文本和其他内联元素可以嵌套到内联元素中，块级元素在任何情况下都不能嵌套在内联元素里。**

**6、块级元素禁止包含在p元素中**

**7、列表只能包括列表项目：li只能放在ul和ol里**

**8、列表项可以是任何内容：可以添加文本、内联元素或块元素到列表项里**

**9、blockquote内只能嵌套块级元素：先把文本或内联元素置于块元素内，再一起添加到blockquote中**

**10、内联元素相互嵌套时小心：a元素觉不能自我嵌套；空元素中（img）中不能嵌套其他内联元素。**

**11、head中必须有title**

**12、img元素里必须有alt属性**

**9.14**

1. **XHTML是XML，HTML就是HTML。差异就是用XHTML编写网页可以实现许多HTML不能实现的功能。**
2. **XHTML使用新的DOCTYPE，并对属性和空元素的使用方法做一些小的修改。这些修改就是把HTML转化为XHTML的全部要求。**
3. **XHTML优点见书270**
4. **把HTML转化为XHTML1.0要做的事**
5. **把DOCTYPE改成严格的XHTML**
6. **添加xmlns属性（接一个固定的URL）、lang属性、xml：lang属性到<html>开始标记**
7. **<html>标记必须是DOCTYPE之后的第一个标记，</html>必须是文档的最后一个标记**
8. **所有元素名称必须用小写**
9. **所有开始标记必须有结束标记。空元素必须以空格结尾，后跟/>**
10. **所有的属性值必须非空，并且带双引号**
11. **在HTML里不能使用&，&表示实体的开始，因此应当用&amp；此外把特殊字符转化为实体**

**5.** DOCTYPE：**<!DOCTYPE html PUBLIC"-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"**

**"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml-strict.dtd">**

**6.<html>: <html xmlns=”**[**http://www.w3.org/1999/xhtml**](http://www.w3.org/1999/xhtml)**” lang=”en” xml:lang=”en”>**

**xmlns属性指定html属于哪一种XML语言，其后接的URL作为唯一的标识符来表示一种语言。**

**Lang和xml:lang必须指定我们使用的是英语**

**7.xhtml具有向后兼容的属性，浏览器过于老旧会把xhtml当成HTML处理，最坏的情况下浏览器可能在转换显示模式下显示网页。**

**8.CSS里面的每个语句都包括一个场所，一个属性和一个提供给属性的样式。**

**9.css格式：p { backgroung-color:red;**

**boder:1px solid gray; 边框 1个像素 实线 灰色**

**}**

**10.<style type=”text/css”> </style>添加到head内**

**11.** **p{**

**color:maroon;**

**}**

**h1,h2{**

**font family:sans-serif;**

**color:gray;**

**}**

**以上p、h1、h2叫“选择符”**

**样式和属性添加到<style>标签内，有多处使用相同的样式可以用逗号分开写在同一处，如上h1和h2.**

**12.常见的css样式：（冒号前的都叫选择符）**

**font-family:sans-serif; 字体**

**border-bottom:1px solid blank;下划线。1像素宽，实线，黑色；**

**text-decoration:underline;下划线。和上面下划线的区别：border会延伸到网页边缘，而text-decoration只在文本下方显示**

**13. h1,h2{**

**font family:sans-serif;**

**color:gray;**

**}**

**h1{border-bottom:1px solid black}**

**以上写法使得h1h2具有相同的字体和颜色，而只有h1有下划线，即一个标签可以经过多次添加css属性**

**9.15.2018**

**1.<link>元素：链接到外部样式表来装饰网页。（代替<style>）**

**<link type=”text/css” rel=”stylesheet” href=”lounge.css>**

**Rel属性指名xhtml和要链接的东西之间的关系，stylesheet表示样式表。**

**2.为父网页设计css样式后，对子网页进行相同样式的操作，步骤：**

**1、取出父网页中的css规则并创建一个.css文件进行保存。只包括规则，不包括<style>**

**2、创建一个父网页到.css文件的链接，用<link>**

**3、给子网页创建同样的链接**

**3.空元素汇总：<br> <img> <meta> <link><link>**

1. **继承：样式可以继承。元素可以从它父元素继承样式，比如字体。但是不是所有样式都能被继承。**
2. **<img>元素是一个段落的子节点，不包含文本，因此无法继承文本样式。**
3. **对<body>进行字体样式设计可以使全局内容得到继承，但想对其中某些元素进行特殊样式设定，则需添加一个规则进行覆盖即可。例如body{font-family:sans-serif;} <em>{font-family:serif}**
4. **在css里被应用的规则总是最具体的。如body和em都用同类型的样式，则浏览器会执行em的。总能用一个更具体的选择符来覆盖一个来自于父节点的属性。**
5. **注释：/\*………..\*/可以在css中加注释，注释也可以跨越多行。**
6. **类：分别对不同的段落p进行修饰。**

**要把元素添加到一个类中，只需添加一个含有类名（如greentea）的“class属性”**

**如：<p class=”greentea”>**

**然后用“.”来指定一个类**

**Css: p.greentea{ color:green;}**

**若对其他段落也使用和“greentea”相同的类则可以这样写：**

**Css: blockquote.greentea,p.greentea{color:green;}**

**若h1 h2 p 和blockquote都使用“greentea”类，则可以忽略所有元素名称在用“.”连接类名：**

**Css： .greentea{color:green;}**

**同样，一个元素可以加入多个类，一个类就像一个俱乐部。**

**<p class=”greentea redtea bluetea”>各类名用空格隔开。**

**以上的css中p被赋予三个类规则。在css文件里最靠后被定义的规则将会被应用：**

**p.greentea{color:green;}**

**p.purple{color:purple;}**

**p.bluetea{color:blue;}**

**p.redtea{color:red;} 则p使用红色。与XHTML中类名的顺序无关。**

1. **css属性表：**

**top：控制元素顶部的位置**

**text-align：文本左对齐、右对齐或居中。**

**Letter-spacing:设置字母间距，像 这 样。**

**Font-weight:控制文本粗细，可加粗文字lighter normal blod bloder**

**Left:告诉元素如何放置它的左侧**

**Line-height：设置文本行间距,非常特殊，**

1. **可以用百分数和em来定义行间距，但都是依照body字体的大小来定义的，也就是说无论每个元素的字体有多大，所有元素的行间距都是一样的，以body为基础改变的。**
2. **Line-height后可直接跟数字，line-height:1，代表各个元素依照自己字体的大小来改变行间距。**

**Line-height：1；1倍行间距。**

**Border：在元素周围加边框，可以是实线或虚线。**

**Margin：边界，在元素边缘和内容之间加一些空间**

**Font-size：字体大小**

**Font-style：用此属性得到斜体文本not italic/italic或oblique**

**List-style：设置列表项的样式**

**Background-image：吧一个图像放到元素后面。**

**Font-family:sans-serif /serif/monospace/cursve/fantasy**

**Text-decoration:underline/line-through/overline/none添加下划线/贯穿线/上划线/什么都不加**

**12.<style>是XHTML，不能出现在css中。**

1. **五大通用字体系列名：**
2. **sans-serif：没有衬线，在电脑屏幕上比serif更具可读性**
3. **serif：有衬线，一般用于报纸印刷**
4. **monospace：字母具有相同的宽度，如i和m所占的水平空间是相同的。主要用于显示代码实例**
5. **cursive：像手写体，有时用于标题**
6. **fantasy：有固定装饰的字体，在web设计中不常用。**

**后两者不常用**

1. **font-family**

**可以定义多种字体，只要用逗号隔开即可，字体名称注意大小写**

**body{font-family:Verdana,Geneva,Arial,”Courier New”sans-serif;}**

**有的字体名是由几个单词组成的，引用的时候用引号扩住**

**末尾通常加一个通用的字体系列，如sans-serif。**

**工作原理：浏览器先查找Verdana字体，要是有body就用这种字体，要是没有就查找是否有Geneva字体，有就用没有就接着往下查，要是都没有，浏览器就用默认的sans-serif字体。**

1. **选用字体的时候要保证font-family声明中包含Windows和mac都能出现的字体。书351页**
2. **调整字体大小：**
3. **用像素定义：就是告诉浏览器字母的高度是多少。Font-size:14px;数字紧接着px。**
4. **百分数定义：用 与别的字体大小的相对值来定义字体大小。Font-sizt:150%;相对于父字体大小**

**Body{font-size:14px;}**

**H1{font-size:150%;}相对于父元素body，是body字体的150%。**

1. **用em定义字体大小。这跟<em>元素是两码事。也是一种相对测量单位，类似于百分数定义，但em使用指定比例因数。相对于父字体大小**

**Font-sizr:1.2em;表明字体大小应该按比例放大1.2倍。**

**Body{font-size:14px;}**

**H1{font-size:150%;}**

**H2{font-size:1.2em;} h2字体是body的1.2倍大。**

**则：p是14px，h1是21px，h2是17px。**

1. **keywords：关键字定义。可以把字体大小定义为：xx-small,x-small,small,medium,large,或xx-lange. 这些关键字转换为默认的像素值。每种尺寸都比前者大20%。**

**Body{fonr-size:small;}在大多浏览器中body文本被定义为12px。**

1. **字体大小定义技巧:**
2. **选择一种关键字定义body大小（推荐用small或medium），也就是网页的默认字体大小。**
3. **用em或百分数把别的元素的字体大小指定为相对body字体大小的字体尺寸，用em或百分数都可。**
4. **font-weight：改变字体粗细。常用的属性有两种normal（细）和bold（粗）**

**h1、h2默认是bold**

1. **给字体添加样式:font-style**

**字体倾斜显示属性：italic（主要）和oblique font-style:itlic; or font-style:oblique;**

**17.指定颜色:1、名称直接定义（只有17种，不区分大小写。书367页）**

**2、红、绿、蓝百分比定义**

**background-color:rgb(80%,40%,0%);**

**也可以用0~255之间的某个数值定义**

**Background-color:rgb(204,102,0);**

**由来：255的80%是204；255的40%是102；**

**3、16进制代码定义。**

**#cc6600,每两位数代表一个颜色的数值大小（红cc、绿66、蓝00）**

**#cc6600也可以携程#c60，仅每两位都相同的时候可以缩写。**

**Color:#cc6600;**

**可以用border-color：定义边框颜色**

1. **文本修饰样式:text-decoration(只能选择一条规则，不能同时执行两条独立的规则)**

**Underlines下划线**

**Overlines 上划线**

**Line-throughs 中划线**

**None 不加修饰**

**例如：text-decoration:underlines overlines;（既有上划线又有下划线）**

**20.<del>和<ins>元素是XHTML元素，标明xhtml中应该删除掉的和应该插入的元素。Del会显示删除线。书377页**

**21.用边框代替容易令人误解的下划线。**

**Border-bottom:thin dotted#888888;**

**9.17**

1. **line-height 属性：文本行间距。该属性可以被继承。Line-height:1.6em;行间距相当于字体大小的1.6倍。**
2. **盒模式：css中每个元素是一个盒子，每个盒子由内容区及可选的补白、边框和边界组成。**
3. **边界是元素之间的空间，补白是内容周围多出来的空间，补白是元素的一部分。背景颜色会延伸到补白底下，但不会延伸到边界，这是补白和边界的区别。**
4. **border属性：边框属性，可以设置成多少像素或边框里面部分的百分之几。**

**border-color:black; 边框线颜色**

**border-weight:1px; 边框线宽度**

**border-style:solid; 边框线类型，实线**

**background-color:#a7cece;**

**border-style: solid; 实线**

**double; 双实线**

**groove; 凹进线**

**outset; 凸出于页面**

**inset; 嵌入于页面**

**dotted; 点状线**

**dashed; 虚线---**

**ridge; 页面中突出的边界**

**border-width：thin 细**

**medium 粗**

**thick 很粗**

**也可以用像素表示1px**

**直接用width属性可以定义元素内容区的宽度**

**Width:200px;**

**Border-color：#111111**

**定义边框的一侧的样式：**

**Border-top-color:**

**Border-right-style:**

**Border-bottom-width;**

**缩写：可以把边框的属性都写在一个属性后面，顺序无所谓：**

**Border:thin solid #111111;也可以只写两个或者一个属性，不写就不定义该样式。**

1. **padding属性：在内容周围设置相同大小的补白。**

**Padding: 25px;**

**Padding-left: 80px;先定义四周都是25像素，在定义左侧是80像素。**

**此处顺序很重要，若顺序倒置的话，会先给补白左侧80，然后四周25会把左侧80覆盖，最后效果就是四周25px**

**定义四周补白省略方式：**

**Padding:0px 20px 30px 10px; 顺序是上、右、下、左。顺时针定义。**

**若四周的补白值相等可以这样写：padding:20px;**

**如果在内容区本身周围需要更多的可见空间就用补白。相反，想在元素之间或元素和页边之间有空间就用边界**

1. **margin属性：边界。和补白一样，可以设置多少像素或者百分数。**

**Margin:30px;**

**Margin-right:250px;同样顺序很重要**

**定义边界大小的省略方式和补白相同。**

**若上下边界相同，左右边界相同可以这样写：**

**Margin:0px 20px;上和下，左和右。**

1. **背景图像属性：**

**background-image属性：给任何元素添加背景图像。不能用在页面中添加图像，不等同于img**

**background-image:url(images/background.gif);其中的url也可以是绝对路径 。**

**背景图像和背景颜色一样只出现在内容区和补白之下，置于背景颜色之上。**

**默认的背景图片是重复的**

**background-position: top left; 背景图像位置**

**background-repeat: no -repeat; 背景图像是否重复**

**缩写：和边框属性相同**

**Background:white url(images/Beijing.gif) repeat-x top left;**

**background-position可以设置图像的位置，可以用像素、百分数或者top、right、bottom、center等定义**

**默认的背景图像是“tiled”或者在背景上再三重复的，background-repeat用来控制这种平铺效果**

**background-repeat：no-repeat 不重复**

**repeat-x 只在水平方向重**

**repeat-y 垂直方向**

**inherit 继承父元素的值**

**9.18**

**1.“类”和“id”**

**当想应用一种样式到多个元素时就用类；若需要的样式只是一个元素且页面上只有一个就用id**

**<p id=”footer”> 设置页脚</p>**

**注意：每个元素只能有1个id**

**Id名称必须以字母打头，后可接数字和字母但不允许接空格和特殊字符**

**一个元素可以既有一个id又属于一个类。**

**Css中：#footer{color:red;} 这条规则选择id为footer的任意元素**

**P#footer{color:red;} 这条规则选择一个id为footer的<p>元素**

**类和id之间唯一的不同是id选择符只跟一个页面中的一个元素匹配**

**2.混合样式表：使用多样式表**

**在XHTML中可以定义一个以上的样式表。样式表的顺序很重要，一个样式表会覆盖在它之前链接的样式表中的样式。**

**<link type=”text/css” rel=”stylesheet” href=”A.css” />**

**<link type=”text/css” rel=”stylesheet” href=”B.css” />**

**<link type=”text/css” rel=”stylesheet” href=”C.css” />**

**顺序很重要，最下面的样式表优先权最高。**

**有多样式文件的理由：1、先设计好一个公司样式，然后允许各部门去任意改变样式**

**2. 让电脑屏幕或移动设备以稍有不同的格式输出网页的不同版本**

**3.media属性：定义应用这个样式表的设备类型**

**<link type=”text/css” rel=”stylesheet” href=”A.css” media=”screen” />**

**Media=”print” 定义输出**

**Media=”handheld” 定义有限信息速度的小屏幕**

**4.div元素：用于把页面分割成逻辑结构部分或者组。**

**1、width属性：只能定义内容区的宽度。**

**Auto使内容充满所有的空间（除了补白边框和边界）**

**2、text-align属性：设置文本对齐样式**

**属性值:center居中**

**Text-align属性会影响一个块元素中所有内联内容的对齐样式。可以影响图片的样式。且该属性只能属于块元素， 直接用于内联元素就没有作用了。**

**3、 可以选择div元素中的子孙元素在css中进行单独定义样式属性。453页。**

**例如单独定义div中**h2的样式：

**<div id=”chuandan”>**

**<h2>定义本句话为黑色</h2>**

**<blockquote>**

**<h2>定义为绿色</h2>**

**</blockquote>**

**</div>**

**则在css中这样写：**

**#chuandan h2{color:black;} 这就定义了div中所有子孙h2元素的样式。**

**若只想定义块引用中的h2，则这样写**

**#chuandan blockquote h2 {color:green;}**

**5. Line-height：设置文本行间距,非常特殊，**

1. **可以用百分数和em来定义行间距，但都是依照body字体的大小来定义的，也就是说无论每个元素的字体有多大，所有元素的行间距都是一样的，以body为基础改变的。**
2. **Line-height后可直接跟数字，line-height:1，代表各个元素依照自己字体的大小来改变行间距。**

**Line-height：1； 1倍行间距。H1 p 都以自己字体的大小增加1倍的行间距**

**6.缩写：**

1. **Padding:0px 20px 30px 10px; 顺序是上、右、下、左。顺时针定义。**

**若四周的补白值相等可以这样写：padding:20px;**

**2、border：可以把边框的属性都写在一个属性后面，顺序无所谓：Border:thin solid #111111;**

**也可以只写两个或者一个属性，不写就不定义该样式。**

**3、background：和边框属性相同**

**Background:white url(images/Beijing.gif) repeat-x top left;（属性没有先后顺序）**

**4、margin：定义边界大小的省略方式和补白相同。若上下边界相同，左右边界相同可以这样写：**

**Margin:0px 20px;上和下，左和右。**

**5、字体缩写：**

**Font: font-style font-variant font-weight font-size/line-height font-family;**

**前3个属性是可选的，可以任意组合，但比附放在font-size之前。且必须定义字体大小。**

**Line-height是可选的，定义行间距的方法是在font-size右边加斜杠在接属性值。**

**各种字体（family）之间加逗号。字体（family）也必须定义（460页）**

**7.span：可以创建一组内联字符和元素。用来把内联内容分成不同的逻辑部分。Div是把块级元素的内容分成不同的逻辑部分。Span一般和类class连用。**

**8.内联元素可以设置宽度。内联元素的边界和补白跟块元素的稍有不同，如果在内联元素的四周都添加边界，只能看到左边和右边的空间。可以在内联元素的上册和下侧添加补白，不过这些补白不影响其他内联元素的空间，补白会跟其他元素重叠。书466页。图像和其他的内联元素稍有不同。**

**9.a元素的几个特征：1、未被点击访问的 unvisited link或直接称link a:link{color:green;}**

**2、已被点击的 visited link a:visited{color:red;}**

**3、鼠标悬停在链接上的：hovering a:hover{color:yellow;}**

**4、聚焦状态：当浏览器停在一个链接上时：focus**

**5、激活状态：发生在当用户第一次点击一个链接时：active**

**例如：#chuandan a:link{color:green;}必须应用在#后**

**链接能同时处于几个状态，所以定义状态的合理顺序：link visited focus hover active**

**10.伪类（pseudo-class）：**

**像：visited ：link ：hover都可以在css中定义样式，但是并不会写在XHTML中，这类词都是伪类。**

**工作原理：浏览器仔细检查所有的<a>元素，确认他的状态，并把他们添加到正确的伪类中。470页**

**伪类可以和子孙选择符结合使用，来定义某一特定伪类的样式。**

**如：#gu a:link{color:green}**

**.**

**11.层叠：浏览器决定采用哪种样式的方法。**

**当浏览器需要决定给一个元素应用于那种样式时，他就采用一系类演示表。优先权最高的是作者的样式，然后是读者的样式，最后是浏览器的默认样式。**

**？？读者在属性声明后加上“！important”就能覆盖作者的样式**

**9.20.2018**

**1.层叠：**

**浏览器对一个元素属性的确认步骤：**

**1、把所有的样式表集中起来**

**2、找到所有匹配声明**

**3、将所有匹配结果分类：作者>读者>浏览器**

**4、根据声明的具体成都排序**

**5最后将所有冲突规则按照他们在各自样式表中出现的顺序排序**

**2.具体度（即浏览器优先显示的样式）：三位数 0 0 0**

**第一位：这个选择符有id吗？有就+1分**

**第二位：这个选择符有类或伪类吗？有+1**

**第三位：这个选择符有元素名称吗？有+1分**

**例如：h1: 001**

**H1.blue: 011**

**H1#cc: 101**

**浏览器依照具有冲突规则的选择符的具体度来确定最终显示结果，具体度越大的有限显示。书478页。**

**3.!important:**

**读者可以在属性声明末尾加“！important”来忽略一种样式比如：**

**H1{fat-size:200%!important;}这就会忽略所有同属性的作者的样式。**

**2018.10.15**

**1.浏览器用流来布置页面上的XHTML元素：块级元素在竖直方向流，每个块级元素间都有换行，且元素占满整个页面宽度；内联元素在水平方向上流，从左上方流到右下方。**

**2.浏览器根据元素的类型对边界做不同的处理：**

**当浏览器并排放置两个内联元素时，两个元素之间创建了足够的空间，该空间等于两个边界之和。**

**并列放置两个块级元素时，浏览器把共同的边界重叠到一起，重叠边界的高度是最大边界的值。**

**内联元素也可以设置边界，例如图像周围的边界。若一个元素嵌套在另一个元素中，他们的边界会重叠，如果两个垂直方向的边界相交，即使一个元素嵌套在另一个元素中，他们也会相互重叠。**

**3.漂移属性 float：right/left，但元素不能漂移到中间。**

**4.clear属性：可以设置一个元素的这个属性，使元素流入页面时，不允许漂移元素出现在这个元素的四周。**

**5.边界不会再漂移元素上相叠加 511页**

**6.内联元素也可以漂移，例如图片**

**7.块元素忽略漂移元素，而内联元素知道它们在哪。嵌套在块级元素中的内联元素通常漂移元素周围，而块级元素跟平常一样流向页面。**

**8.float也可以向左漂移，相对应clear也可以用left**

**10.16.2018**

**1.流动和冻结：冻结布局即在调整屏幕时，锁住页面，元素不进行流动。**

**操作方法：1、用<div>选定需要冻结区域,并定义id**

**2、给选定区域在css中设定固定宽度**

**#dongjie{**

**width: 800px;**

**padding: 5px 0px 5px 0px;**

**background-color: #675c47;**

**}**

**2.单纯冻结并不完美，完美状态：凝胶物！凝胶物布局锁定了页面中内容区的宽度，但把他放到浏览器中央。**

**操作方法：将冻结的左右边界设置为auto**

**#dongjie{**

**width: 800px;**

**padding: 5px 0px 5px 0px;**

**background-color: #675c47;**

**margin-right: auto;**

**margin-left: auto;**

**}**

**3.绝对布置：无需漂移元素，仅用css的一个忒an，即css可以在页面上精确的放置元素。**

**Position：absolute；**

**Top:100px;距顶部100像素，也可以用百分数来定义，10%，为浏览器窗口的10%**

**Right:200px;距右边缘200像素，也可以用百分数来定义，10%；**

**Width:280px;**

**当一个元素被绝对放置了，浏览器做的第一件事就是把它从流中完全移走。接着浏览器把元素放置在top和right属性指名的位置（也可以用bottom和left）。**

**绝对布置的元素对其他元素没有任何影响，流中的元素中的内容会被绝对布置元素遮盖。**

**每个布置的元素会有一个z-index属性，用来决定层叠位置，即谁在上面。**

**绝对布置可以布置任何块级元素和内联元素。**

**Position的4个属性值：1、static：默认布局**

**2、absolute:绝对布局**

**3、fixed：把一个元素放置在跟浏览器窗口（而不是页面）有关的位置，所以fixed元素不移动**

**4、relative：取出一个元素并让他正常的流到页面上，然后在页面显示之前让他偏移。**

**绝对布置元素的宽度不一定非要指定，若不指定，块元素默认状态下会占据整个浏览器的宽度，减去左或右的偏移。**

**4.绝对布置的z-index属性：z-index越大则元素在浏览器中显示是越靠上层。若两个图层数值相同，则后定义的在上层显示。**

**jiangbei{**

**position: absolute;**

**top: 30px;**

**left: 365px;**

**z-index: 99;**

**}**

**5.放置元素时可以指定为跟最近放置的祖先元素相关的位置**

**例如：**

**<div id="sidebar">**

**<div id="tv">**

**<img src="images/bag.gif" alt="Bean Machine bag">**

**</div>**

**</div>**

**再定义tv的绝对布置时，它的位置就会和sideber相对**

**#tv{**

**Position: absoloute;**

**Top: 100px;**

**Left: 100px;**

**Width: 100px**

**}**

**5.fixed固定布置：相对于浏览器窗口的边缘漂移，而不是页面。一旦用固定布置放置了内容，他就待在放置的地方再也不动。**

**给图片进行固定布置：**

**#coupon{position：fixed；top：300px；left：0px；}**

**需要样式化图像和链接，否则边框就会出现在图像上，因为图像是可以点击的。所以需要把图像、链接及已访问的链接的边框都设置为空。**

**#coupon img{ border：none；}**

**#coupon a:link{ border：none；}**

**#coupon a:visited{ border：none；}在css中有一条规则表明不用text-decoration而用边框给链接加下划线。在这我们要覆盖coupon<div>中有关链接的那条规则，表示我们不想在链接上有任何边框。**

**6.left可以有负值：#coupon{position：fixed；top：300px；left：-90px；}即告诉浏览器把图像放到视口边缘的左侧90像素处。**

**6相对布置position：relative**

**与绝对布置和固定布置不同，相对布置的元素仍然是页面流中的一部分，在被浏览器显示之前，浏览器偏移它的位置。（浏览器先把相对元素流到页面上，然后才把他偏移到要显示的地方）**

**例：.beanheading img{**

**position: relative;**

**left: 120px;}**

**用子孙选择符选择只在.beanheading中的图像，图像是内联元素但是没关系，内联元素同样可以使用任何一种布置技术。然后定义一个相对位置relative。此时图片之后的文字不会留到图片下，但用绝对布置，图片就会覆盖文字。相对布置被定义为相对于元素实际位置的偏移，而不是与最近包含的快元素绝对平行**

**10.18.2018**

**1.表格和列表**

**1、xhtml中的表格标签：table tr th**

**<table>**

**<tr> 这是表格的第一行**

**<th>City</th>**

**<th>Date</th>**

**<th>Temperature</th>**

**<th>Altitude</th>**

**<th>Population</th>**

**<th>Diner Rating</th>**

**</tr>**

**<tr> 这是表格的第二行**

**<td>Walla Walla, WA</td>**

**<td>June 15th</td>**

**<td>75</td>**

**<td>1,204 ft</td>**

**<td>29,686</td>**

**<td>4/5</td>**

**</tr>**

**<table>表格开始标记**

**<tr> 表格每行开始标记**

**<th> 表格的表头，用在表格的第一行或者第一列。每个th包含一个单元格**

**<td> 表格的数据，用在第2、3。。。行**

**XHTMl用行元素定义表格，所以没有列元素。**

**如果数据中某一单元格没有数据，在xhtml中应写<td></td>，否则数据串行。**

**如果表头是第一列，则可以把每个<tr>中的第一个内容写成<th>。**

**Table和tr是块元素，th和td是内联元素**

**2.为表格添加标题和摘要。**

**1、摘要 <table summary=”摘要内容”>摘要不会再网页中显示出来，写在xhtml中，作用纯粹是为了增加表格的可读性。**

**2、标题 :就是浏览器中的标题，多数浏览器将标题设置在表格上方。**

**<caption>标题</caption>**

**3、单元格之间的的空间称为边框间距：border-spacing。我们使用边框间距属性来代替边界，边框间距属性定义在整个表格中。即我们不能对单个的表格单元而只能对所有的单元格设置边界属性。**

**边框间距是相对于整个表格的，而边界只针对于单个儿的元素**

**4、设置水平和垂直方向上的边框间距：border-spacing：10px 30px；定义10水平边框间距，30垂直边框间距。用在table属性中。**

**5、压缩边框：border-collapse：collapse属性可以消除边框间距。浏览器将忽略设置在表格的所有边框间距，并将两个相邻的边框合并为一个边框。**

**6、给表格隔行添加颜色：先设置一个类，这个类里有一个颜色，哪行需要颜色把哪行添加到这个类中。**

**7、将单元格扩展为多行或多列：rowspan属性可以定义一个表格单元格所占的行数。消除相同列**

**Colspan定义所占的列数。消除相同行**

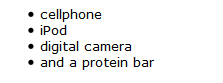
**<td rowspan=”2”>93</td>则93占两行高度**

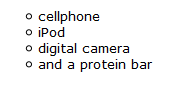
**<td colspan=”2”>93</td>则93占两列的宽度**

**8、table可以嵌套在td和th中，做出表中表的效果。**

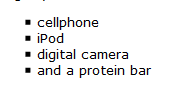
**9、定义表中表中的属性：table table th{background-color：white}**

**3.一些列表格式：list-style-type**

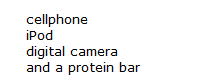
**Li{ list-style-type :disc}默认情况下为圆点**



li{ **list-style-type:circle}** 圆圈



**Square 方块**

**None什么样式都没有**

**自定义标志：list-style-image**

**Li{list-style-image:url（images/xxx.gif）;padding-top；5px；margin-left：20px；}**

**6.控制文本环绕：**

**list-style-position:inside则文本环绕在标记下面(文本换行时，标志在文本周围)**

**list-style-position:outside标记环绕在文本下面(文本换行时，标志在文本外面)**

**7.有序样表同样可以设置：decimal十进制、upper-alpha大写字母、lower-alpha小写字母、upper-roman大写罗马数字、lower-roman小写罗马数字。**

**十四、交互活动**

**Web之间的唯一通讯方式：从网页到访问者。**

**表单在浏览器中工作过程：1浏览器加载页面2、用户输入数据3、用户提交表单4、服务器相应。**

**创建表单：用form元素。Form中可以放进几乎所有块级元素。**

**<form action=**[**http://wickedlysmart.com/hfhtnlcss/contest.php**](http://wickedlysmart.com/hfhtnlcss/contest.php) **method=”post”>**

**Action属性包括web服务器的url** [**http://wickedlysmart.com**](http://wickedlysmart.com)

**Hfhtmlcss：脚本所在的文件夹**

**contest.php 即将处理表单数据的服务器脚本的文件名**

**method属性确定表单数据如何发送到服务器post**

**表单里面有什么元素，表单是用户可以输入的东西**

**第一部分**

1. **文本输入<input>是空元素，内联元素，不会产生换行。**

**对紧接在其后的文本进行样式更改，一般用在<p>中**

**<input type=”text” name=”fullname”>**

**Type=text输入文本属性**

**Name=“fullname”大多表单元素都需要一个名字，服务器脚本将使用这个元素名**

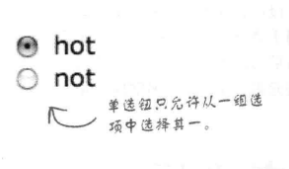
**这个input元素是一个void元素，所以后面没有内容。**

**提交按钮要指定submit作为input元素的type属性值**

**<input type=”submit”/>**

**<input type="submit" value="提交" />则按钮上显示的是“提交”两字**

**用value值改变按钮文本**

1. **单选按钮输入：radio**

**<input type=”radio” name=”hotornot” value=”hot”/>**

**<input type=”radio” name=”hotornot” value=”not”/>**

**每个选项使用一个radio input**

**与一组给定选项关联的单选钮必须有相同的名字：hotornot**

**每个选项可以有不同的值：value=hot/not**

**这是单选钮，只允许从一组选项中选其一**

1. **复选框输入：checkbox**

**<input type=”checkbox” name=”spice” value=”salt”/>**

**<input type=”checkbox” name=”spice” value=”peppert”/>**

**<input type=”checkbox” name=”spice” value=”garlic”/>**

**每个选项使用一个input**

**相关联的也用同一个名字**

**每个复选框有一个不同的值**

**复选框允许在一组选项中选择0个或多个选项**

**4、选择数字number**

**<input type="number" name="bags" min="1" max="10">**



**5、选择日期 date**

**<p>**

**Must arrive by date: <input type="date" name="date">**

**</p>**



**第二部分 select、textarea、option**

**1、文本区：<textarea>创建一个可输入多行文本的文本框**

**<textarea name=”comments” rows=”10” cols=”48”> </texearea>**

**Rows 告诉浏览器文本区的高度**

**Cols 告诉浏览器文本的宽度**

**开始标记和结束标记之间的文本都是浏览器中文本区控件的初始文本。**

**2、选择列表 select为网页创建菜单控件。菜单提供了一种在一组选项中选择的方式。Select元素和option元素共同创建了菜单。**

**<select name="characters">**

 **<option value="1">1</option>**

**<option value="2">2</option>**

**<option value="3">3</option>**

**</select>**

**Select用于全部菜单的选项，并将这些选项归入一个菜单。**

**也有name**

**3、选项option和select共同创建一个菜单**

**<body>**

**<h1>The Starbuzz Bean Machine</h1>**

**<h2>Fill out the form below and click "order now" to order</h2>**

**<form action="http://starbuzzcoffee.com/processorder.php" method="post">**

**<p>**

**Choose your beans:**

**<select name="beans">**

**<option value="House Blend">House Blend</option>**

**<option value="Bolivia">Shade Grown Bolivia Supremo</option>**

**<option value="Guatemala">Organic Guatemala</option>**

**<option value="Kenya">Kenya</option>**

**</select>**

**</p>**

**<p>**

**Type:<br>**

**<input type="radio" name="beantype" value="whole">**

**Whole bean**

**<br>**

**<input type="radio" name="beantype" value="ground" checked>**

**Ground**

**</p>**

**<p>**

**Number of bags: <input type="number" name="bags" min="1" max="10">**

**</p>**

**<p>**

**Must arrive by date: <input type="date" name="date">**

**</p>**

**<p>**

**Extras:<br>**

**<input type="checkbox" name="extras[]" value="giftwrap">**

**Gift wrap**

**<br>**

**<input type="checkbox" name="extras[]" value="catalog" checked>**

**Include catalog with order**

**</p>**

**<p>**

**Ship to: <br>**

**Name:**

**<input type="text" name="name" value=""><br>**

**Address:**

**<input type="text" name="address" value=""><br>**

**City:**

**<input type="text" name="city" value=""><br>**

**State:**

**<input type="text" name="state" value=""><br>**

**Zip:**

**<input type="text" name="zip" value=""><br>**

**Phone:**

**<input type="tel" name="phone" value=""><br>**

**</p>**

**<p>**

**Customer Comments:<br>**

**<textarea name="comments"></textarea>**

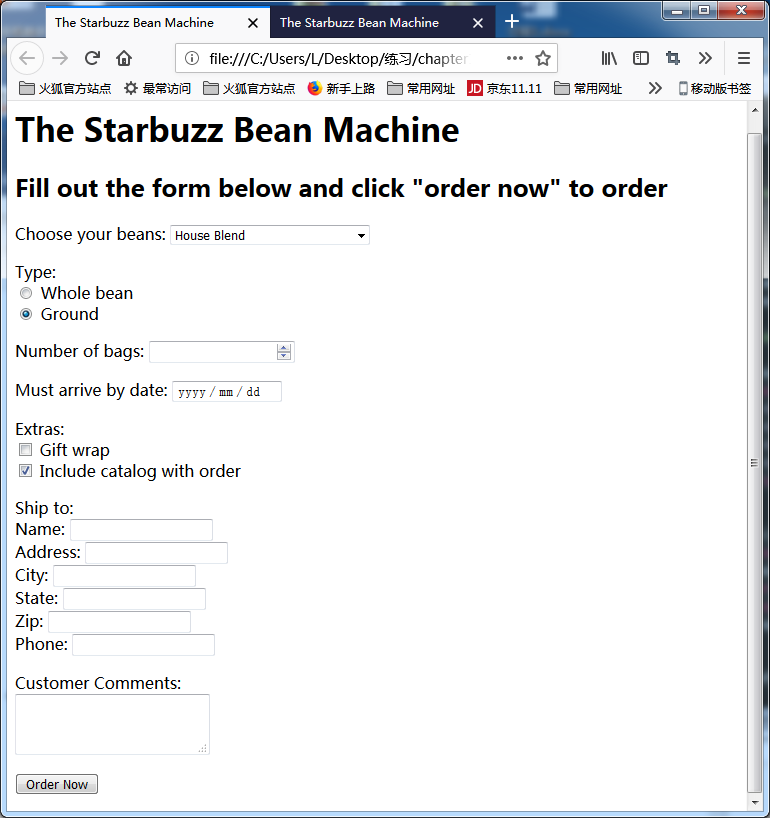
**</p>**

**<p>**

**<input type="submit" value="Order Now">**

**</p>**

**</form>**

**</body>** 

**要点：**

**1.输入单行文本用input，多行用textarea**

**2.可以用maxlength属性限制input和textare的输入字数**

**Maxlengt=100，则最多可输入100个字符**

**3.option没有名字属性的原因：全部的option元素是菜单的一部分，是由select创建的，所以只要给select一个名字就可以了。**

**4.input和textare都是内联元素，用在p中**

**Post:把表单变量打包后隐藏在后台发送给服务器**

**GET：以为是把表单变量打包，不过在它向浏览器发送请求之前，附加在url的末端部分。**

**区别见书621页**