

# H264 视频解码-宏块解码

## 前言


- 只针对 I 帧，很多语法元素可以忽略

## 语法元素

## 简化

## 解释

*mb\_type*

I_NxN	<p>N = 4 或 8</p> <p>I_4x4</p> <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>I_8x8</p> <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>																				
I_16x16_x_y_z	<div></div> <p>x 是 16x16 宏块的 4 种预测方式 表示整个宏块内像素使用统一的预测方式</p>																				
I_PCM																					

*codec\_block\_pattern*

残差编码方式有 3 种：

- DC/AC 都编码
- 只有 DC 编码
- DC/AC 都不编码

16 位的变量，每一个 bit 代表对应的宏块是否传送给熵编码器，如果是 0 表示残差系数解码的时候默认位 0，编码方式在 *mb\_type* 中定义。