

1, 字符串

2018年4月25日 19:03

- 字符串简介
- 面试题总体分析
- 一些例题
- 例1 0-1 串交换排序
- 例2 字符的替换和复制
- 例3 交换星号
- 例4 子串变位词
- 例5 单词（字符串）翻转
- 总结
- 1, 字符串(String)简介
 - 通常把它作为字符数组
 - java : String内置类型, 不可更改, 要更改的话可考虑转StringBuffer, StringBuilder, char []之类
 - C++ : std::string可更改, 也可以考虑用char[] (char*)
 - C: 只有char[]
 - 注意
 - C++中“+”运算符, 复杂度未定义, 但通常认为是线性的, (因此, 在for循环中若有str的+, 时间复杂度可能退化成 n^2 , 比如在建立一个a-z的字符串的时候, 不断使用字符串加法, 一个一个加上去的的话, 时复为 26^2 , 而char数组赋值, 时复只有26)
 - C++ std::string substr和java的String的substring参数含义不同, c++为起始位置和长度
 - 字符范围:
 - C/C++ [-128..+127], 我们通常转化为unsigned 变

为[0..+255] (我们可以将字符转化为ascii码, 作为数组的下标, 从而统计字符数量)

□ Java: [0..65535]

2, 面试题总体分析

• 和数组相关, 内容广泛

- 概念理解: 字典序
- 简单操作: 插入、删除字符, 旋转
- 规则判断 (罗马数字转换 是否是合法的整数 (atoi)、浮点数)
- 数字运算 (大数加法、二进制加法)
- 排序、交换 (partition过程: 把比分区元素小的放到一边, 比其大的放到另一边)
- 字符计数 (hash): 变位词 (组成字母完全相同的词, 比如abc和acb)
- 匹配 (正则表达式、全串匹配、KMP、周期判断)
- 动态规划 (LCS、编辑距离、最长回文子串)
- 搜索 (单词变换、排列组合)

• 3, 一些例题

• 例1 0-1串交换排序

/*

问题: 把一个0-1串 (只包含0和1的串) 进行排序, 你可以交换任意两个位置, 问最少交换的次数?

分析: 明显, 排好序之后0在左边, 1在右边, 因此左边的0和右边的1都可以不考虑, 维持两个指针, 分别从左到右扫第一个1的位置, 和从右往左扫第1个0的位置, 交换即可 这里甚至不需真的交换, 只需记录下交换的次数即可
时复: $O(n)$

*/

```
#include<bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
class Solution
```

```
{
```

```
public:
```

```
    int count(string s)
```

```
    {
```

```
        int c = 0;
```

```

        for(int i = 0, j = s.size()-1; i<j; i++, j--)
        {
            for(; i<j && s[i] == '0'; i++);
            for(; i<j && s[j] == '1'; j--);
            if(i<j) c++;
        }
        return c;
    }
};

```

```

int main()
{
    string s = "010101"; //1次
    Solution so;
    cout<<so.count(s)<<endl;
    return 0;
}

```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

• 例2 字符的替换和复制

/*

问题：删除一个字符串所有的a, 并且复制所有的b。注：字符数组足够大

分析：数组足够大，意味着无需新建数组，只需在原数组上做修改即可

首先，删除a，只需重新维持一个idx（从0开始），不断将非a的元素放入即可，在这个过程中，同时统计b的数目有多少

然后复制b，通过上一步，我们可以得到新数组的长度应为idx(更新后的)+nums(b), 然后从后往前遍历，从新数组的末尾开始放即可

```

*/
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
class Solution
{
public:
    void solve(string &s)
    {
        int n = s.size();
        int idx = 0;
        int numsb = 0;
        for(int i = 0; i<n; i++) //删除a, 并统计b的数量
        {
            if(s[i] != 'a') s[idx++] = s[i];
            if(s[i] == 'b') numsb++;
        }
        int new_len = idx+numsb; //新索引
        for(int j = new_len-1, i=idx-1; i>=0; i--) //这里要注意索引都是从0开始的。

```

```

        {
            s[j--] = s[i];
            if(s[i] == 'b') s[j--] = s[i];
        }
    }
};

```

```

int main()
{
    string s = "aabbcc";
    Solution so;
    so.solve(s);
    cout<<s<<endl;
    return 0;
}

```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

- 思考题：如何把字符串的空格变成"%20"?同样，字符数组足够大！

• 例3 交换星号

/*
问题：一个字符串只包含*和数字，请把它的*号都放开头。

分析：既有partition，又有倒着复制的思想

如果只有partition，那么数字的相对位置会发生变化，这个思想如下：设[0, i-1]都是*, [i, j-1]都是数字，[j, n-1]为未探测

```
for(int i = 0, j = 0; j<n; j++)
    if(s[j] == '*') swap(s[i++], s[j]); //j在j到n的区间遍历，如果其是数字，不管，是*, 就和i处交换，i同时++。
```

i其实是*和数字的分界点

再加上倒着复制的思想，

```
int j = n-1; //新索引
for(int i = n-1; i>=0; i--)
    if(isdigit(s[i])) s[j--] = s[i]; //倒着来，如果是数字，不管，直接放即可。这样结束，后面全是数字了
```

//下面再将前面全赋值为*即可

```
for(; j>=0; j--)
    s[j] = '*';
```

*/

```
#include<bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
class Solution
```

```
{
```

```
public:
```

```
void solve(string &s)
```

```
{
```

```
int n = s.size();
```

```
int j = n-1;
```

```
for(int i = n-1; i>=0; i--)
```

```

        if(isdigit(s[i])) s[j--] = s[i];
    for(;j>=0;j--)
        s[j] = '*';
    }
};

```

```

int main()
{
    string s = "*3*90*9932**";
    Solution so;
    so.solve(s);
    cout<<s<<endl;
    return 0;
}

```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

- 例4 子串变位词
- 给定两个串a和b, 问b是否是a的子串的变位词。例如输入a = hello, b = lel, lle, ello都是true,但是b = elo是false。(国外某公司最新面试题)

/*

问题: 给定两个串a和b, 问b是否是a的子串的变位词。例如输入a = hello, b = lel, lle, ello都是true,但是b = elo是false。

分析: 这里涉及到滑动窗口和词频统计的思想

定义一个和b长度大小相同的窗口, 统计词频, 分析和b是否一样, 但这样的话, 每滑动一次都要比较一次, 有没有更好的方法呢?

暂且假定我们的输入都是小写字母, 因此我们定义一个[0, 25]的数组表示b中每个单词出现多少次。同时, 统计下b中多少个字母是非0的。

```

int nonzero = 0;
for(int i=0;i<lenb;i++)
    if(++nums[b[i]-'a'] == 1) ++nonzero;

```

然后, 我们用b中的次数, 减去a中一个窗口内的字符种类, 如果结果都为0, 那么找到这样的字串了。注意, 这里nums的含义变成了字符种类差

第一个窗口为[0, lenb-1], (注意lena<lenb是无解的)

```

for(int i =0;i<lenb;i++)
{
    int c = a[i] - 'a';
    --nums[c];
    if(nums[c] == 0) --nonzero;
    else if(nums[c] == -1) ++nonzero;
}

```

```

if(nonzero == 0) return true;

```

*/

```

#include<bits/stdc++.h>

```

```

using namespace std;

```

```

class Solution

```

```

{

```

```

public:

```

```

    bool solve(string a, string b)

```

```

    {

```

```

    if(a.size() < b.size()) return false;
    int nonzero = 0;
    int nums[26];
    for(int i = 0; i < b.size(); i++) // nums先统计b中词频
    {
        if(++nums[b[i] - 'a'] == 1) nonzero++;
    }
    int temp = nonzero;
    //再来逐个和a中的每个窗口比对。这里窗口如何滑动呢？首先原窗口为[i-lenb, i-1], 新窗口
    为[i-lenb+1, i], 相当于扔掉最左边的，再加入a[i].
    //这个思想无比精妙，节省了很多时间复杂度
    for(int i = b.size(); i < a.size(); i++) // i为每个窗口的结束位置。第一个窗口为
    [0, lenb-1]
    {
        int c = a[i-b.size()] - 'a'; //原窗口最左边元素，不属于当前窗口了，还原回去，++
        ++nums[c];
        if(nums[c] == 1) nonzero++;
        else if(nums[c] == 0) nonzero--;

        c = a[i] - 'a'; //新窗口加入的元素
        --nums[c];
        if(nums[c] == 0) nonzero--;
        else if(nums[c] == -1) nonzero++;
        if(nonzero == 0) return true;
    }
    return false;
}
};

int main()
{
    string a = "hello";
    string b = "elo";
    Solution so;
    cout << so.solve(a, b) << endl;
    return 0;
}

```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

○ 思考题 Leetcode 3

• 例5 单词（字符串）翻转

/*

问题：翻转句子中全部的单词，单词内容不变，例如 I' m a student. 变为 student. a I' m

分析：while(i < j) swap(s[i++], s[j--]); 这种效果可以翻转整个句子：.tneduts a m' I，再对每个单词单独反转，即可得到结果

拓展题：字符串循环移位abcd

如果长度为n，移位m，那么 $m=m\%n$ ；前m位翻转，后n-m位翻转，再整体翻转。
比如这里m=1,那么a, dcb -> bcda

```
*/  
#include<bits/stdc++.h>  
using namespace std;  
  
class Solution  
{  
public:  
    void reverse(string &s)  
    {  
        int i = 0, j = s.size()-1;  
        rev(s, i, j);  
  
        i = 0; // i, j 为一个单词的开始和结束位置  
        for(int k = 0; k < s.size(); k++)  
        {  
            if(s[k] == ' ')  
            {  
                j = k-1;  
                rev(s, i, j);  
                i = k+1;  
            }  
        }  
        rev(s, i, s.size()-1); // 反转最后一个单词  
    }  
  
    void rev(string& s, int i, int j) // 反转s中从i到j位置的内容  
    {  
        while(i < j) swap(s[i++], s[j--]);  
    }  
};  
  
int main()  
{  
    string s = "I'm a student.";  
    Solution so;  
    so.reverse(s);  
    cout<<s<<endl;  
    return 0;  
}
```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

• 总结

- 我理解的in-place (原地)
 - 本身 $O(1)$ 空间
 - 递归，堆栈空间可以不考虑
- 原地相关的问题
 - 字符串循环左移、右移动
 - 快排partition相关
- 滑动窗口
 - 能达到 $O(n)$ 的时间复杂度
 - $O(1)$ 的空间复杂度
- 规则相关——细致
- 匹配（暴力）：KMP比较少见
- Manacher——要求比较高的笔试