9,北美求职

2018年5月2日 1

1,投简历

linkedIn

直接投

内推

通过比赛, hackerrank, codeforce, topcoder

- 2,面试,有电话面和现场面两种,现场面一般一天之内,五六轮
- 3,国内可投公司列表(可以解决签证问题)

Facebook

Linkedin

Amazon

Google

Microsoft

Twitter

Storm8 游戏 Apple

Pocket gems 手游

Tango类似微信

4,签证

关于签证

- □ H1B
 - 工作签证、非移民签证
 - 和雇主相关——一定要有offer才能办
 - 有效期3年,可以再延长3年
 - □ 申请移民签证 (绿卡)到某个阶段,可以保证身份有效
 - 流程
 - □ 每年4月1号所有申请提交移民局,如果申请人数大于6500 0人,采取抽签给签证名额——美国毕业的硕士、博士先 自己抽签(大概15000人),没抽中的再和大伙一块抽— —中签率高
 - □ 拿到名额,准备面签
 - □ 10月1日签证生效,9月底可入境

等待周期长,

面试:口语难懂,都要面coding,用googledoc和collabedit。

大体流程

□ Hr聊天

■ Hr会帮助你拿到offer, 所以hr是朋友而不是敌人

大体流程

	Hr聊天
	■ Hr会帮助你拿到offer, 所以hr是朋友而不是敌人
	电面(1-3轮)
	Onsite (连续5-6轮包含一轮和Manager聊天) ——极少情况会变成电面
	Culture fitting/background checking
	Team matching
	Offer
\bigcirc	8/21 iulvedu.con
_	`_\` `\
ഥ	试 准 备
<u></u>	江准备 _{非技术}
	非技术
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。 Online judge形式
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。 Online judge形式 □ hackerrank / codility 平台
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。 Online judge形式 □ hackerrank / codility 平台 电面:编程/算法
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。 Online judge形式 □ hackerrank / codility 平台 电面:编程/算法 逻辑题
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。 Online judge形式 □ hackerrank / codility 平台 电面:编程/算法 逻辑题 ■ 概率
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。 Online judge形式 □ hackerrank / codility 平台 电面:编程/算法 逻辑题 ■ 概率 ■ 数学
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。 Online judge形式 □ hackerrank / codility 平台 电面:编程/算法 逻辑题 ■ 概率 ■ 数学 开放问题
	非技术 ■ 介绍自己、项目、如何协同、对现有产品有什么改进 Online Assignment (OA) ■ 给一个题,一周内抽一定时间(半小时或者3小时不等)去做。 Online judge形式 □ hackerrank / codility 平台 电面:编程/算法 逻辑题 ■ 概率 ■ 数学

面试题举例

- □ 例1(逻辑题)100个锁, 开始都是锁着的, 一个人第i轮把i的倍数的锁进行反向操作 (i=1,2,3...100), 最后锁是什么状态?
 - 分析: 哪些数有奇数个约数,哪些数有偶数 个约数?

例2 (概率)三只蚂蚁在三角形的三个顶点上,沿着边走(速度相同),碰撞的概率是多少?如果是n边形呢?

■ 提示: 蚂蚁走的方向有几种? 几种不会引起碰撞?

枚举每只蚂蚁可能走得情况,2^n.全顺全逆不会,其他会

例3 (数学)给定两条线段(x₁,y₁) (x₂,y₂),判断它们是否相交?如果是直线呢,如何判断相交?

- 分析: 几算几何——解析几何,分类讨论, 慢慢算......
- □ 例4 (算法)给定一个矩阵上边和左边是大西洋,下面和右面是太平洋,每个方格有一个整数代表海拔,水往低处流,求能同时汇入两个海洋的位置点?
 - 分析: bfs, dfs?
 - □ 隐式图
 - 节点: 矩阵里的点
 - 边: 有向边,如果x比它的邻居高,则x->y有边。

分别做一次,看哪些点能流入太平洋,哪些能流入大西洋,

- □ 例5(算法题)给定一些日志, (t1-t2)如此, 表示某时刻,一个人在时刻t1上线到t2下线, ,问最多有多少人同时在线,输出人数随 着时间变化的点
 - 提示: 把日志时间,拆开(t1,+1)(t2,-1), 排序,计数

例6 (算法题)位运算, 计算[a,b]之间所有数的按位与的结果, 按位xor呢?

- 分析: 什么时候产生0, 什么时候产生1?
- □ 例7(系统设计)设计微博中的短链接
 - 如何hash
 - 如何去重
 - 单机
 - 多机
 - 如何编码
- □ 例8(系统设计)
 - 设计一个在线售票系统
 - 设计一个文本编辑器
 - 设计一个电梯系统
 - 设计一个在线地图
 - 设计一个多机爬虫系统
 - 设计类表示窗口,如何判断鼠标点在哪个窗口 上
 - (二叉) 树的序列化与反序列化

例9(开放问题)

- 如何测试一支钢笔
- 如何向老奶奶介绍数据库是什么
- 估算某个地区的人口
- 某个地区建立多少个加油站合适
- 有些地区用户反映网站慢,但有些地方没有 反映,如何检查
- 网站访问速度慢,是什么原因,是数据库服务器还是web服务器,如何检查

面试题举例——续9

- □ 例10(行为问题)
 - 对现在的产品,有什么建议,如何改进
 - 如何说服主管加新功能
 - 如何证明新功能是成功的
 - 团队有人效率低,如何沟通

- □ 面试容易失败
 - 不要灰心——当成锻炼,积累经验
- □ 签证需要抽签——今年是23万+人
 - 这个没办法
 - 如果没抽中
 - □ 在国内等1年再抽
 - □ 公司安排去别的国家
 - 加拿大
 - 英国
 - **...**
- □ 实力+运气=成功