

# 10, $O(N)$ 时间复杂度解决面试中遇到的问题下

2018年4月27日 19:50

- 例题汇总

- 例1 最大子数组（和、乘积）
- 例2 循环移位
- 例3 快排partition
- 例4 众数问题
- 例5 单调堆栈
- 例6 单调队列
- 例7 树
- 例8 滑动窗口
- 例9 其他

- 结束语

- 例题汇总

- 例1 最大子数组（和、乘积）

/\*最大子数组和

问题1: 给一个数组, 求最大的连续子数组和。 (动态规划实战例2, leetcode 53)

<https://leetcode.com/problems/maximum-subarray/description/>

- 方法1 记录最小前缀和——两个前缀和的差就是一段连续子数组
- 方法2 动态规划, 记录以每个位置结束的最大子数组的和。

问题2: 给一个数组, 求最大的连续子数组乘积 (leetcode 152)

<https://leetcode.com/problems/maximum-product-subarray/description/>

类似例1.1

考虑的问题:

溢出——没有溢出

到当前项乘积最大: 之前乘积绝对值大 (因此即要保存之前的最小乘积 (考虑负数的情况), 也要保存之前最大乘积)

\*/

```
class Solution1 {
```

```
public:
```

```
    int maxSubArray(vector<int>& nums) {
```

```
        /*
```

```
        dp[i]为以第i个元素结尾的最大连续子序列和, 那么
```

```
        dp[i] = max(0, dp[i-1]) + nums[i];
```

```
        即, 如果i之前的subarray和大于0时, 是有帮助的, 此时加上。否则, 是负数, 还不如从头来过, 此时, 其最大子序列和为其本身
```

```
        return max(dp[i])即可
```

```
        */
```

```

    int dp[nums.size()];
    dp[0] = nums[0];
    int res = dp[0];
    for(int i = 1; i < nums.size(); i++)
    {
        dp[i] = max(0, dp[i-1]) + nums[i];
        res = max(res, dp[i]);
    }
    return res;
}

};

class Solution2 {
public:
    int maxProduct(vector<int>& nums) {
        int n = nums.size();
        if(n == 0) return 1; //特殊情况
        int mini = nums[0], maxi = nums[0]; //以i项结尾的最小or最大子数组积
        int ansmax = nums[0]; //全局最大子数组积,
        for(int i = 1; i < n; i++)
        {
            int tempmin = min(nums[i], min(mini * nums[i], maxi * nums[i])); //此时mini,
//maxi记录的上一项为止的最小or最大子数组乘积
            int tempmax = max(nums[i], max(mini * nums[i], maxi * nums[i]));
            mini = tempmin;
            maxi = tempmax;
            ansmax = max(maxi, ansmax);
            //ansmin = min(mini, ansmin); //若求最小
        }
        return ansmax;
    }
};

```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

## ○ 例2 循环移位

/\*

循环移位

问题1: 一个数组, 比如{1, 2, 3, 4, 5}循环移动一位就是{2, 3, 4, 5, 1}, 再移动一位变为{3, 4, 5, 1, 2}。

分析: 长度为n, 把它移动m位, 和移动m % n位是一样的。

翻转前m位 (0, m-1)

翻转后(n - m)位 (m, n-1)

总体再翻转 (0, n-1)

翻转可以O(n)做到:

```
for (int i = from, j = to; i < j; swap(a[i++], a[j--]));
```

问题2: 单词翻转 (字符串高频面试题 例5\_1\_5.cpp)

问题3: 回文判断

```
for (int i = from, j = to; i < j;)
```

```
if(a[i++] != a[j--]) return false;
```

```
*/
```

### ○ 例3 快排partition

```
/*
```

快排partition

问题1: 荷兰国旗问题 (leetcode 75) <https://leetcode.com/problems/sort-colors/description/>

给定一个带有红色, 白色或蓝色的n个对象的数组, 将它们就地排序, 以便相同颜色的对象相邻, 颜色顺序为红色, 白色和蓝色。

输入: [2, 0, 2, 1, 1, 0]

输出: [0, 0, 1, 1, 2, 2]

分析: 类似快排的思路, 维持两个索引, zero和second, 用来记录0的最右位置和2的最左位置

问题2: 奇偶数分开, 正负数分开

分析: 利用partition, 可以n时间复杂度, 关键是维持一个分界点, 然后从左往右扫, 不符合的就交换, 并更新分界点

问题3: 01交换排序 (字符串高频面试题 例1, 1\_1.cpp)

分析: 明显, 排好序之后0在左边, 1在右边, 因此左边的0和右边的1都可以不考虑,

维持两个指针, 分别从左到右扫第一个1的位置, 和从右往左扫第一个0的位置, 交换即可

问题4: 交换星号 (字符串高频面试题 例3, 1\_3.cpp)

分析: 既有partition, 又有倒着复制的思想

(1) 如果只有partition, 那么数字的相对位置会发生变化, 这个思想如下: 设[0, i-1]都是\*, [i, j-1]都是数字, [j, n-1]为未探测

```
for(int i = 0, j = 0; j < n; j++)
```

```
    if(s[j] == '*') swap(s[i++], s[j]); // j在j到n的区间遍历, 如果其是数字, 不管, 是*, 就和i处交换, i同时++。
```

i其实是\*和数字的分界点

(2) 再加上倒着复制的思想,

```
int j = n-1; // 新索引
```

```
for(int i = n-1; i >= 0; i--)
```

```
    if(isdigit(s[i])) s[j--] = s[i]; // 倒着来, 如果是数字, 不管, 直接放即可。这样结束, 后面全是数字了
```

```
// 下面再将前面全赋值为*即可
```

```
for(; j >= 0; j--)
```

```
    s[j] = '*';
```

问题5: 第一个缺失的整数 (数组高频面试题 例2 leetcode 41 2\_2.cpp)

分析: 将每个数字放至它正确的位置, 比如我们找到5, 将其和A[4]位置上的数交换。最后, 找出第一个数不对的位置, 返回该位置+1, 即可,

时复o(n)

问题6: 中位数、第k大(小)的数、最小的k个数

(1) 找第k小的数关键

5数取中做分区元素,

Partition分三段(小于, 等于, 大于) (分两段有相同数会退化)

(2) 找到最小的k个数

基于partition的方法找到的数是无序的  
如果有序建议用最大堆nlogk

```
*/  
class Solution1 {  
public:  
    //类似快排的思路，维持两个索引，zero和second，用来记录0的最右位置和2的最左位置  
    //进行两次快排，第一次从左到右遇到2，如果在second之前，则与second处交换，并将  
    second往左移  
    //第二次从左到右遇到0，且在zero之后，就和zero处交换，并zero++;  
    void sortColors(vector<int>& nums) {  
        int zero = 0, second = nums.size()-1;  
        for(int i = 0; i<=second; i++)  
        {  
            while(nums[i] == 2 && i<second) swap(nums[i], nums[second--]);  
            while(nums[i] == 0 && i>zero) swap(nums[i], nums[zero++]);  
        }  
    }  
};
```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

## ○ 例4 众数问题

/\*  
众数问题

问题1：找出出现次数超过一半的数（数组高频面试题例5 2\_5.cpp）

分析：众数出现的次数大于所有其余数出现次数之和。因此，当你每次删除两个不同的数，众数不变

为什么呢？如果扔掉一个众数一个非众，不变。扔掉两个非众，仍不变。

整体的思想就是，维护一个x，再来一个y，不同，则都丢掉。相同，则记录x出现的次数

```
int count = 0, x;  
for(int i = 0; i<n; i++)//士兵守阵地的思想  
{  
    if(count == 0) { x = a[i], count = 1;}//count为0了，更新x  
    else if(x == a[i]) ++count;//相同，则计数++  
    else --count;//不相同，则count--，表示丢掉了x，同时a[i]也没存贮  
} //最后x就是我们想要的
```

注意，有些题目要数一下x的出现次数是否真的大于1半，

拓展题：如何找到出现次数严格大于1/k的数？（众数是1/2）

提示：保留k-1个数，来一个数，和这k-1个数比较，相同的话，对应count+1，不同，每个数出现的次数减1。

如何维持这k-1个数，用hash or map?

问题2：推广找出出现次数大于1/k的数，用(k - 1)个map (hash table)，复杂度O(k \* n) (hash)，注意k是常数的时候就是O(n)

\*/

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

## ○ 例5 单调堆栈

/\*

单调堆栈

问题1: 最大直方图 (栈和队列例5 3\_5. cpp)

<https://leetcode.com/problems/largest-rectangle-in-histogram/description/>

问题: 给出一个直方图, 求最大面积矩形 (Leetcode 84)

分析: 用堆栈分析每一块板能延伸到的左右边界(要求, 这个延伸范围内的板高都大于等于当前), 为让所有元素出栈, 再人为的在最后加一块高为0的板

每块板*i*的高度*h(i)*入栈, 高度比栈顶大入栈, 该板的左边界定为之前栈顶元素的编号

高度比栈顶小, 栈顶元素出栈, 确定右边界为当前板号*i*。

左边界确定为当前板的下边板的编号(如果栈为空, 则-1), 有板比当前板小出栈, 右边界确定为当前让其出栈的板号

时间复杂度为 $O(n)$

\*/

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

## ○ 例6 单调队列

/\*

单调队列

问题1: 滑动窗口最大值 (栈和队列 例6 3\_6. cpp)

滑动窗口最大值: 给定一个数组  $a[0..n]$ , 还有一个值  $k$ , 计算数组  $b[i] = \max(a[i - (k-1), i - (k-2) \dots i - (k-k)])$

若  $i < k-1$ , 认为负数下标对应值是无穷小

分析: 即分析以  $i$  之前  $k$  个元素范围到  $i$  这个范围的最大值, 作为  $b[i]$  处的值,

方法1: 用一个最大堆存放这  $k$  个数, 时间复杂度为  $n \cdot \log k$ , 因为  $n$  个元素, 然后每出入一次堆都为  $\log k$  的时间复杂度

如果计算好了  $b[i-1]$ , 那么如何计算  $b[i]$  呢?

首先,  $a[i-k]$  (即  $a[i-1 - (k-1)]$ ) 出堆

然后  $a[i]$  入堆

然后  $b[i] =$  堆顶即可

但这个时间复杂度还不是最理想的, 我们可以做到线性

方法2: 我们可以使用一个双端队列,

如果队尾的数  $\leq$  将要入队的数  $a[i]$ , 则扔掉队尾的数, 将  $a[i]$  放入队尾

否则, 如果入队元素小于队尾, 不仍队尾的, 直接诶放入队尾即可

这样一来, 队列的元素从队头到队尾是单减的, 队头永远是窗口最大值

队头何时过期呢?  $i >$  队头元素索引  $+ k - 1$  比如队头为  $a[0]$ ,  $k=3$ ,  $i=3$  时, 就过期了

时间复杂度  $O(n)$

问题2: 给定一个数组A和整数K, 问有多少对下标 $i \leq j$ 满足 $\max(A[i..j]) - \min(A[i..j]) \leq K$

分析: 如果 $(i, j)$ 满足条件, 则子窗口 $(i + 1, j)$   $(i + 2, j) \dots$ 都满足条件。这是因为, 窗口越小, 最大值肯定越小, 最小值肯定越大, 因此差值定小于k

对每个 $i$ , 找到第一个不满足条件的 $j$  (此时这个窗口已经是*i*开始的最大的窗口了)

那么在计算*i*+1开始的窗口时,  $j$ 是无需往左, 只需从当前位置继续往右

那么, 如何求窗口 $[i..j]$ 的最大最小值?

用两个单调队列, 一个队头维持窗口最大值, 一个队头维持窗口最小值

如果最大值-最小值 $\leq k$ ,  $j$ 继续往右, 直到不满足, 那么有 $j-i$ 对下标是满足条件的。

```

*/
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
class Solution2
{
public:
    int solution(int k, vector<int> A)
    {
        deque<int> qmin, qmax; //存放窗口[i, j]中最小和最大值索引
        int answer = 0;
        for(int i = 0, j = 0; i < A.size(); i++)
        {
            while(j < A.size())
            {
                while(!qmin.empty() && (A[j] <= A[qmin.back()])) //如果队尾元素比a[j]要大
                    or相等, 没必要留
                    qmin.pop_back();
                qmin.push_back(j);
                while(!qmax.empty() && (A[j] >= A[qmax.back()])) //如果队尾元素比a[j]要小or
                    等于, 没必要留
                    qmax.pop_back();
                qmax.push_back(j);
                if(A[qmax.front()] - A[qmin.front()] <= k)
                    ++j;
                else
                    break;
            }
            if(qmin.front() == i) //若是i, 下一次循环变成了i+1, i这个位置上的元素应该
                过期掉
                qmin.pop_front();
            if(qmax.front() == i)
                qmax.pop_front();
            answer += (j - i - 1); //注意这里j多加了一个位置
        }
        return answer;
    }
};

int main()
{
    int a[6] = {3, 4, 6, 7, 9, 8};
    int k = 3;
    vector<int> A(a, a+6);

```

```

    Solution2 s;
    cout<<s.solution(k,A)<<endl;
    return 0;
}

```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

○

## ○ 例7 树

/\*

树 5\_2.cpp

问题1 树的高度（最大深度）leetcode104

<https://leetcode.com/problems/maximum-depth-of-binary-tree/description/>

问题2 二叉树对称判断

leetcode101

<https://leetcode.com/problems/symmetric-tree/description/>

问题3 二叉树平衡判断

a binary tree in which the depth of the two subtrees of every node never differ by more than 1.) , leetcode110

<https://leetcode.com/problems/balanced-binary-tree/description/>

问题4 二叉树的最小深度

（从根到叶子最小经过的节点数）(Leetcode 111) 注意空子树

<https://leetcode.com/problems/minimum-depth-of-binary-tree/description/>

问题5 指定和的路径

(Leetcode 124) 二叉树每个节点有一个整数，返回和最大的路径。

<https://leetcode.com/problems/binary-tree-maximum-path-sum/description/>

分析：这个最大路径有三种可能：

左子树延伸下去的最大路径，右子树延伸下去的最大路径，和通过根节点的路径

问题6 二叉树双向链表转换 5-3.cpp

问题7 前中后序遍历 5-1.cpp

问题8 给定一个树（无向无环图），求距离最远的两个点（定是叶子节点）（树的直径）

○ 简单、巧妙地贪心

- 以任意一点为根，找到距离它最远的节点x（dfs一次）
- 以x为根找到距离x最远的点y（再dfs一次）
- (x, y)就是一条直径

○ 如何找最远的点？ dfs求深度

\*/

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

## ○ 例8 滑动窗口

/\*

滑动窗口

问题1: Leetcode 209 给定一个数组，里面全是正整数，再给一个正整数s，求数组里面最少多少个连续的数，满足总和不小于s

核心，大窗口不满足条件，它的任意小窗口也不满足条件

窗口[i..j]

过小——++j

过大——--i

问题2 子串变位词（字符串高频面试题精讲例4， 1-4.cpp）

○ 思考题1 最短子串包含全部字母 Leetcode 76 和问题2是一个问题

○ 思考题2 无重复字符的最长子串 leetcode 3 类似问题1, 这里是小窗口不满足，则大窗口也不满足，

若太大了，则将左边界往右移。若窗口太小了（窗口元素都只出现1次），则扩大窗口。

\*/

class Solution1 {

public:

//核心：大窗口不满足条件，它的任意子窗口也不满足。窗口[i, j]，过小，则++j，过大，则减小它，i往右移

int minSubArrayLen(int s, vector<int>& nums) {

int n = nums.size();

int answer = INT\_MAX;

for(int i = 0, j = 0, sum = 0; j < n; j++) // [i, ..., j-1]

{

while(sum < s && j < n) //结束时，j为对的j位置+1

sum += nums[j++];

if(sum >= s) //往右增大i，从而缩小窗口大小。

{

for(; sum >= s; sum -= nums[i++]); //结束后，i为对的位置+1

answer = min(answer, j - i + 1);

}

}

return (answer == INT\_MAX) ? 0 : answer; //为了处理[1, 1] 3 这种特殊情况。

}

};

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

## ○ 思考题1 最短子串包含全部字母 Leetcode 76

## ○ 思考题2 无重复字符的最长子串

## ○ 例9 链表

/\*

链表

问题1: (k个一组) 反转 leetcode 206, 92, 25 4\_2.cpp

问题2: 插入 leetcode 147 4\_1.cpp



问题3: 删除 leetcode203, 82, 83 4\_1. cpp  
问题4: 复制 leetcode138 4\_5. cpp  
问题5: 求交 leetcode160 4\_4. cpp  
问题6: 找环 leetcode141, 142, 4\_3. cpp  
问题7: 倒数第k个数 leetcode19 4\_6. cpp

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

## ○ 例10 其他

/\*

问题1: 2-sum

分析: 1, 排序, 然后经典两头扫  
2, 用hash查找, 对于x, 找s-x是否存在

问题2: 给定一个1-n的排列, 每次只能把一个数放到序列末尾, 至少几次能排好顺序?

为什么要移动1? 其他都排好了, 1自然就好了

如果要移动x, 则之后我们必须把(x + 1), (x + 2) .. n都移动到末尾。

因此, 从1-(x-1)必须有序的

因此我们的目的是找到尽可能大的一个x, 让其前面的1-x-1的数都是有序的。

问题3: 给定一个1-n的排列, 每次可以把一个数放到序列开头, 也可以放到结尾, 至少几次能排好序?

分析

我们可以把1..y移动到开头

然后把x..n移动到末尾

但要求[y + 1.. x - 1] 必须按顺序出现, 因此, 我们仍需统计一下多少数是按顺序出现的, 这里只不过不用从1开始

dp[x]表示从x开始在原数组中往后按顺序出现的最长长度

即dp[x]的值表示: x, x + 1, ...x + dp[x] - 1按顺序出现

倒着循环i, dp[a[i]] = dp[a[i] + 1] + 1

\*/

```
class Solution1
```

```
{
```

```
public:
```

```
    int solution(vector<int> a)
```

```
    {
```

```
        int n = a.size(), want = 1 ;//want为x的值, 初始化为1
```

```
        for(int i = 0; i < n; i++)
```

```
        {
```

```
            if(a[i] == want) //这里want很精妙, 相当于在数组范围内找到了所有有序的部分,
```

```
                //比如这里, 找到了1, 就该接着看1后面能不能找到2, 一直看找到多少有序的数
```

```
                want++;
```

```
        }
```

```
        return n - want + 1; //want, ..., n-1都是要被移动的, 相当于n - (want - 1)
```

```
    }
```

```
};
```

```

class Solution2
{
public:
    int solution(vector<int> a)
    {
        int n = a.size(), m = 0; //m为最长有序的长度
        vector<int> dp(n+2, 0); //使用1, ..., n+1, 因为数是从1-n的, 我们统计的是以数x开头往后的有序长度
        for(int i = n-1; i >= 0; i--)
        {
            m = max(m, dp[a[i]] = dp[a[i]+1]+1); //这个dp方程很奇妙, 它计算每个以x开头的最大有序长度时, 等于以x+1开头的最大有序长度+1。
            //当然这些有序长度最开始均初始化为0的, 以 1 3 4 2为例, 该方法算得dp2 = dp3 + 1 = 1, dp4 = dp5+1 = 1, dp3 = dp4+1 = 2, dp1 = dp2+1 = 2
            //至于这里为什么以倒序的顺序计算, 是因为这样, 能在计算dpx时, dpx+1的值是有效的
        }
        return n-m;
    }
};

```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

- O(n)很神奇
- 多思考, 勤练习
- 多写代码, 多实践
- 结束语