

11, 谷歌面试精讲

2018年4月27日 19:51

- 关于面试
- 一些例题
 - 例1 被3和5整除的数的和
 - 例2 合法单词
 - 例3 和0交换的序列排序
 - 例4 放到结尾的序列排序
 - 例5 BFS及其推广
 - 例6 单词对

- 总结
- 关于面试
- 各个公司有没有自己的题库
 - 题库里的题目来源
 - 员工
 - 网络

- 笔试和面试
 - 笔试：没有交流
 - 面试
 - 展现思路
 - 给面试官好印象

- 一些例题
 - 例1 被3和5整除的数的和

/*问题： 给定一个数 n ，求不超过 n 的所有的能被3或者5整除的数的和。例如： $n = 9$ ，答案 $3 + 6 + 5 + 9 = 23$ 。

分析：这是一个数学问题

首先被3整除的数： $3, 6, 9, \dots, (n/3)*3$. 一直到 n 除3往下取整再乘3

5同理： $5, 10, \dots, (n/5)*5$

但要减去重复的数，即同时是3和5的倍数， $15, 30, \dots, (n/15) \times 15$

我们要注意的点是问面试官n的范围，是否超过int，要用longlong来存储

然后等差数列的求和公式为，设x为首项，y为项数，d为公差

$(x + x + d(y-1)) * y / 2$ ，即首项+尾项 \times 项数 再处以2(该公式项数为0也适用)

这里我们关键是求得项数

$x = 3, d = 3, y = n/3$

$x = 5, d = 5, y = n/5$

$x = 15, d = 15, y = n/15$

```
*/
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
class Solution
{
public:
    long long solution(int n)
    {
        long long res = 0;
        res = res + cal(3, n/3, 3);
        res = res + cal(5, n/5, 5);
        res = res - cal(15, n/15, 15);
        return res;
    }
private:
    long long cal(int x, int y, int d) // 首项, 项数, 公差
    {
        long long res = (x + x + d*(y-1)) * y / 2;
    }
};

int main()
{
    int n = 9;
    Solution s;
    cout<<s.solution(n)<<endl;
    return 0;
}
```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

○

○ 例2 合法单词

/*问题：字符串只可能有A、B、C三个字母组成，如果任何紧邻的三个字母相同，就非法。求长度为n的合法字符串有多少个？

比如：ABBBCA是非法，ACCBCCA是合法的。

分析：这道题使用动态规划的思路，

dp[i][0]表示长度为i，最后两位不同的合法字符串个数

dp[i][1]表示长度为i，最后两位相同的合法字符串个数

则 $dp[i][0] = dp[i-1][0]*2 + dp[i-1][1]*2$;//这里前面这块，i-2和i-1不同，因此i处的取法只要不和i-1一样就是合理的，两种取法

然后后面这块，首先i-1和i-2位置都是同一字母，为要求合法且不同，i这里也只有两种取法
dp[i][1] = dp[i-1][0]; //这里dp[i-1][1]已经和i-2, i-1相同了，再让i-1和i同，明显不合法。
因此只有前面这个，然后前面这个是i-2和i-1不同，然后要求i与i-1同，只有一种选法

初值：从2开始好理解些

```
dp[1][0] = 3;  
dp[1][1] = 0;  
dp[2][0] = 6;  
dp[2][1] = 3;
```

结果:dp[n][0]+dp[n][1]

时间复杂度O_n

```
*/  
#include<bits/stdc++.h>  
  
using namespace std;  
  
class Solution  
{  
public:  
    int solution(int n)  
    {  
        vector<vector<int>> > dp(n+1, vector<int>(2));  
        dp[2][0] = 6;  
        dp[2][1] = 3;  
        for(int i = 3; i<=n; i++)  
        {  
            dp[i][0] = 2*dp[i-1][0] + 2*dp[i-1][1];  
            dp[i][1] = dp[i-1][0];  
        }  
        return dp[n][0]+dp[n][1];  
    }  
};  
  
int main()  
{  
    int n = 3;  
    Solution s;  
    cout<<s.solution(n)<<endl;  
    return 0;  
}
```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

○

○ 例3 和0交换的序列排序

/*问题： 一个整数组里包含0-(n-1)的排列（0到(n-1)恰好只出现一次）
，如果每次只允许把任意数和0交换，求排好顺序至少交换多少次。（PAT 1067）

分析：这个问题是组合数学里的圈，比如0占了1的位置，1占了2的位置，2占了0的位置，总能划分为若干个不相交的圈

然后这个圈长度m，如果有0，则最少交换m-1次即可，若没有，则需交换m+1次

代码中我们如何找环呢？

```
*/  
  
#include<bits/stdc++.h>  
using namespace std;  
  
class Solution  
{  
public:  
    //bool visited  
    int solution(vector<int> a, int n)  
    {  
        int res = 0;  
        vector<bool> visited(n, false); //元素是否被访问过，记录的是元素本身  
        for(int i = 0; i < n; i++)  
            res += count(a[i], a, visited);  
        return res;  
    }  
private:  
    int count(int x, vector<int> &a, vector<bool> &visited) //计算每个元素交换次数  
    {  
        int r = 0; //所在环元素个数  
        bool have = false; //环内是否有0  
        for(; !visited[x]; r++)  
        {  
            if(x == 0) have = true;  
            visited[x] = true;  
            x = a[x]; //这里很巧妙，x取新的值。比如这里x为3，我们将3加入环中之后，再去  
            //取位置3上的值，依次循环，看是否已被加过环，  
            //直到遍历到有被访问过得元素时停止，成环  
        }  
        return have ? r - 1 : (r <= 1) ? 0 : r + 1;  
    }  
};  
  
int main()  
{  
    int n = 12;  
    vector<int> a;  
    for(int i = 0; i < n; i++)  
        a.push_back(i);  
    random_shuffle(a.begin(), a.end());  
    Solution s;  
    cout << s.solution(a, n) << endl;  
    return 0;  
}
```

○ 例4 给定一个1-n的排列，每次只能把一个数放到序列末尾，至少几次能排好顺序？(O(n)时间内解决的问题（下）)

/*

问题1: 给定一个1-n的排列，每次只能把一个数放到序列末尾，至少几次能排好顺序？

为什么要移动1？其他都排好了，1自然就好了

如果要移动x，则之后我们必须把 $(x + 1)$ ， $(x + 2) \dots n$ 都移动到末尾。

因此，从1-(x-1)必须有序的

因此我们的目的是找到尽可能大的一个x，让其前面的1-x-1的数都是有序的。

问题2: 给定一个1-n的排列，每次可以把一个数放到序列开头，也可以放到结尾，至少几次能排好序？

分析

我们可以把1..y移动到开头

然后把x..n移动到末尾

但要求 $[y + 1 \dots x - 1]$ 必须按顺序出现，因此，我们仍需统计一下多少数是按顺序出现的，这里只不过不用从1开始

$dp[x]$ 表示从x开始在原数组中往后按顺序出现的最长长度

即 $dp[x]$ 的值表示： $x, x + 1, \dots, x + dp[x] - 1$ 按顺序出现

倒着循环i， $dp[a[i]] = dp[a[i] + 1] + 1$

*/

```
class Solution1
```

```
{
```

```
public:
```

```
    int solution(vector<int> a)
```

```
    {
```

```
        int n = a.size(), want = 1 ;//want为x的值, 初始化为1
```

```
        for(int i = 0; i < n; i++)
```

```
        {
```

分,

```
            if(a[i] == want)//这里want很精妙，相当于在数组范围内找到了所有有序的部分，  
                //比如这里，找到了1, 就该接着看1后面能不能找到2, 一直看找到多少有序的数  
                want++;
```

```
        }
```

```
        return n - want + 1; //want, ..., n-1都是要被移动的，相当于n - (want - 1)
```

```
    }
```

```
};
```

```
class Solution2
```

```
{
```

```
public:
```

```
    int solution(vector<int> a)
```

```
    int n = a.size(), m = 0; //m为最长有序的长度
```

vector<int> dp(n+2, 0); //使用1, ..., n+1, 因为数是从1-n的，我们统计的是以数x开头往后的有序长度

```

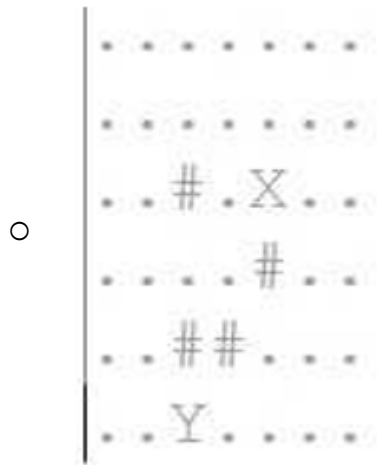
for(int i = n-1;i>=0;i--)
{
    m = max(m, dp[a[i]] = dp[a[i]+1]+1); //这个dp方程很奇妙，它计算每个以x开头的最大有序长度时，等于以x+1开头的最大有序长度+1。
    //当然这些有序长度最开始均初始化为0的，以 1 3 4 2为例，该方法算得dp2 = dp3 + 1 = 1, dp4 = dp5+1 = 1, dp3 = dp4+1 = 2, dp1 = dp2+1 = 2
    //至于这里为什么以倒序的顺序计算，是因为这样，能在计算dpx时，dpx+1的值是有效的
}

return n-m;
};

```

来自 <<http://tool.oschina.net/highlight>>

- 例5 BFS及其推广
- 例5 给定一个矩阵X表示起点, Y表示终点,#表示墙, 从每个位置只能上下左右四个方向走, 不能走出矩阵,
 - (1) 问至少多少步?
 - (2) 如果允许最多拆3堵墙, 至少多少步?



- 分析
 - (1) 很简单，就是直接BFS
 - (2) 枚举拆墙?
 - $C(n^2, 3)$ $O(n^6)$
 - BFS $O(n^2)$
 - 重新构图?
 - 4层的有向图 (0, 1, 2, 3)
 - 每一层 (相同)

□ 每个点（包括墙）到它的非墙邻居有边

□ 注意：墙有出边，无入边

○ 第*i*层到第(*i* + 1)层 (*i*=0,1,2)

- 第*i*层的任意位置的邻居如果是墙，则有一条从第*i*层该位置到第(*i* + 1)层对应墙位置的边。
- 从第*i*层相当于“穿墙”到了第(*i*+1)层，虽然第(*i*+1)层该位置仍是墙，但是该位置可以出到别的位置。
- 在这个“立体”图上做BFS

○ 节点数 $O(n^2)$, 边数 $O(n^2)$, 时间复杂度 $O(n^2)$

例6 单词对

/*问题： 给定一个字典，找到两个单词，它们不包含相同的字母，且乘积尽可能大，允许预处理字典。

分析：

方法1：先枚举单词，时间复杂度 n^2 ，然后如何判断单词之间不包含相同字母？

为每个单词设定一个签名，即用 2^{26} 次方bitmap表示每个字母是否出现了，出现为1，没出现为0

假设单词a签名为x，b为y，那么xy求亦或，若结果为1，那么有重复字母

n约为1-2w时，时间复杂度可以接受

方法2：预处理单词，将每个单词用整数 $x = [0, \dots, 2^{26}-1]$ 表示，二进制转为的整数，比如abc，111都出现，则为7

，ac，为101，为5。这里不考虑每个单词出现的次数，只考虑出不出现

然后给定状态s，表示单词的字母出现次数可以为s的字迹，比如 $s = 7 (111)$ ，则说明只能出现abc，当然abc可以不出现，只要是子集就好

如何计算 $dp[s]$? $s = 7$ ，包括abc，ab，ac，bc，a，b，c。因此， $dp[s]$ 的值应为所有这些子集单词中长度最长的。再次重申，s的值表示允许出现哪些字母

我们处理的过程如下，首先 $dp[*]$ 初始化为0。

然后对于某个单词的签名x， $dp[x] = \max(dp[x], \text{len}(\text{word}))$ 。//有单词的可以填初值了，就是单词的长度，比如abc， $dp[7] = 3$

然后更新s (0, $2^{26}-1$)，s ‘为s少一个二进制1的状态，比如

$s = 10110$, $s' = 00110$, 10010 , 10100 ,

$dp[s] = \max(dp[s], dp[s'])$ 。即子集的最优解，要么是它的子集中最好的，要么是它本身（预处理好了）

那么结果如何取呢？

$\max(\text{len}(x) * dp[\sim x \& ((1 \ll 26) - 1)])$ //前面表示x这个签名代表的单词的长度，后面表示取反后的子集，并只取前26位*/

- 时间复杂度：
 - 每个单词签名 $O(\text{length} * n)$
 - 计算dp[s] $O(2^{26} * 26)$
 - 最终求解 $O(n)$
- 空间复杂度 $O(2^{26})$
- 一定要和面试官交流
 - 不要把面试当成笔试
 - 给面试官积极的情绪
 - 没有标准答案——开放问题
 - 多提假设
 - 函数头部要自己写出
- 无固定套路
- 多总结、思考、归纳
- Goode luck