



教育背景

华南师范大学

2012.09 – 2016.06

本科

专业: 信息工程

主修课程: 计算机网络, C语言, 汇编语言, Visual Basic, 通信工程等。

个人技能

1. JavaScript

熟悉 JavaScript 基本知识, 如数据基本类型, 函数与作用域, 闭包, Promise, Ajax等。能够使用原生JS操作DOM结构实现页面的交互响应

2. Vue

熟悉 Vue 常用功能, 如组件、Vue-Router, 双向绑定等

3. jQuery

熟悉 jQuery 的常用API, 能用 jQuery 制作网址、轮播、Tab 组件等。

4. Html5 & CSS3

能独立制作精美网页, 掌握 CSS3 动画、过度效果、响应式等常用技术。

5. 移动端页面

会使用 REM、vm/vh、FastClick 等技术制作适配手机设备的页面。

6. 前端框架

理解 MVC、MVVM 等思想, 可以熟练使用相关的库, 如Vue。

工作经历

广东移动肇庆分公司

2016.07 – 2018.06

先后就任于驻地网络建设和市场运营分析岗位

现自学前端半年

项目经验

• 在线简历

1. [源码链接](#)

2. [预览链接](#)

3. 关键词: 原生JS、CSS动画、Swiper、LeanCloud、MVC

4. 项目简介:

(1) 页面加载的时候利用CSS伪元素和CSS动画实现一个loading效果, 并使用原生JS控制loading时间。

(2) 利用原生JS实现导航栏高亮效果, 并实现圆滑的滑动效果。

(3) 作品展示部分引用了比较优秀的一个轮播库——Swiper, 来实现一个轮播效果。

(4) 留言部分引入了一个免费的服务器——LeanCloud, 实现无刷新留言功能。

• CSS3 版皮卡丘

1. [源码链接](#)

2. [预览链接](#)

3. 关键词: 原生JS、CSS、prism、jQuery

4. 项目简介:

- (1) 用纯CSS画出皮卡丘。
- (2) 利用setTimeout实现代码逐个展示的效果
- (3) 利用prism.css prism.js实现展示的代码高亮的效果。
- (4) 利用jQuery控制代码展示的速度和立即结束动画的功能。

- 画板

- 1. [源码链接](#)

- 2. [预览链接](#)

- 3. 关键词：原生JS、Canvas、响应式

- 4. 项目简介：

该项目使用原生JS实现，主要调用Canvas API，实现了划线、调色、橡皮擦、清除、保存等功能。



(画板二维码)

- 无缝轮播

- 1. [源码链接](#)

- 2. [预览链接](#)

- 3. 关键词：原生JS、CSS、jQuery、particles

- 4. 项目简介：

- (1) 该项目由自己独开发实现无缝轮播，并没有引用任何库。

- (2) 利用jQuery实现自动轮播，点击按钮切换对应图片。

- (3) 利用CSS实现按钮立体效果和houer特效。

- (4) 引用particles库实现页面背景动态粒子效果。

技能证书

CET-4

计算机等级考试二级（C语言）

个人链接

[GitHub](#)