

prototype 属性使您有能力向对象添加属性和方法

```
function user(age,sex) {  
    this.name="张三";  
    this.age=age;  
    this.sex=sex;  
    this.eat=function() {  
        //方法体  
        alert("我是user中的吃的方法")  
    }  
}  
  
function user2() {  
  
    this.run=function() {  
        alert("我是user2中跑的方法");  
    }  
}  
  
user.prototype=new user2();  
//创建对象  
var us =new user(12);  
us.look="看雾霾";//js中对象的使用比较灵活
```

```
    alert(us.name+"<---->" + us.age + "<---->" + us.sex + "<=  
    ===>" + us.look);  
us.run();
```