常用对象 1

Date 日期对象

```
//本月中的第几天
document.write(date.getDate()+"<br />");
//本星期的第几天
document.write(date.getDay()+"<br />");
//返回的月份 0-11
document.write(date.getMonth()+" <br />");
//返回的是1900年到现在年份的差值2018-1900
document.write(date.getYear()+"<br />");
//返回全年2018
document.write(date.getFullYear()+"\langle br /\rangle");
//2018/6/22 下午12:17:14:返回本地的时间
document.write(date.toLocaleString()+"\langle br /\rangle");
Math 对象学习
```

//获得随机数 //随机数范围是0-1

var ran=Math.random()*1000;

DFE-ELLINE

```
console. log(ran);

//向下取整 756. 9714434215177 ==756

console. log(Math. floor(ran));

//向上取整 398. 06376470341377==398

console. log(Math. ceil(ran));

//获得4位随机数--验证码

console. log(Math. floor(Math. random()*9000+1000));
```