

Window 中对象学习

Location: 对象

```
var href= window.location.href;
//获得端口号 8020
var port=window.location.port;
//主机名称
var hostname=window.location.hostname;
//主机加端口号
var host=window.location.host;
//修改当前的URL地址
window.location.href="http://www.taobao.com";
//刷新网页
window.location.reload();
```

History 对象:

```
/返回历史记录的数量
var len=window.history.length;
//后退按钮
window.history.back();
//前进按钮
```

```
window.history.forward();
```

//如果是正数标识前进指定的页面 如果是负数标识后退指定的页面

```
window.history.go(-1);
```

Screen: 对象:

//获得当前屏幕的分辨率

```
var he = window.screen.height;
```

```
var wi = window.screen.width;
```

Navigator 对象:

//返回由客户机发送服务器的 user-agent 头部的值。

```
console.log(window.navigator.userAgent);
```