

## 14BOM 对象-window

### 三种弹框的方式：

//只含有确定的按钮

```
window.alert("今天星期一， 马上周五了， 我好开心呢");
```

//含有确定按钮和取消按钮的弹框

```
var flag= window.confirm("确实很开心");
```

//如果返回的是true代表点击的是确定 ， 如果返回是false  
代表点击的取消

//含有输入内容的弹框 前部分代表的是提示的信息， 后面是  
输入内容的默认值

```
var val= window.prompt("请输入昵称：","例如：李白");
```

//取消 返回 null

## 定时器的应用

//2S后调用方法 执行一次

```
var timel=window.setTimeout("test04()",2000);
```

//每间隔2s就会执行方法 执行了多次

```
window.setInterval("test04()",2000);
```

## 清除计时器的操作

//清除计时器的操作 其中的名称就是清除计时器的名称

```
window.clearInterval(time);
```

```
window.clearTimeout(time1);
```

## 关闭和打开浏览器

//打开指定的页面

```
window.open("http://www.baidu.com");
```

//关闭浏览器窗口。

```
window.close();
```