常用对象学习 2

String 对象学习

```
var   a="b-j-s-x-t";

var  b=new  String("bjsxt");

//获得下标为2的内容

document.write(b.charAt(2)+"<br />");

//2  :获得下标

document.write(b.indexOf("sxt")+"<br />");

//字符串截取   开始下标   截取长度

document.write(b.substr(2,3)+"<br />");

//  截取开始的长度

document.write(b.substr(1)+"<br />");

//字符串截取    开始下标    结束的下标

document.write(b.substring(2,3)+"<br />");

//开始下标

document.write(b.substr(2)+"<br />");

//字符串截取的方法

document.write(a.split("-"));
```

Global 对象

```
var   a=1;

var   b="var   c=1+1";

document.write(a+"<br />");

document.write(b+"<br />");

//把字符串转成可以执行的js的代码

eval(b);

document.write(c+"<br />");

var   d="123a";

Number(d);//NAN

// 检查某个值是否是数字。

document.write(isNaN(d));
```