CUB200-2011

基本介绍

CUB200-2011 是细粒度图像分类领域最经典,也是最常用的一个数据库。

来源: 加利福尼亚理工学院

数据内容: 含 200 种不同类别,共 11,788 张鸟类图像数据

标注特点: 人工标注数据,每张像包含 15 个局部区域位置, 312 个

二值属性,1个标注框以及语义分割图像

数据集包含的文件

五个.txt 文件: images.txt

classes.txt

 $image_class_labels.txt$

train_test_split.txt

 $bounding_boxes.txt$

一个: README

三个文件夹: images

parts

attributes

各文件说明

✓images.txt: 将每幅图片进行标号编码,文件格式如下所示。

图片编号 所属类别/图片名称

例: 1 001.Black_footed_Albatross/Black_Footed_Albatross_0046_18.jpg

✓ classes.txt:将每类进行标号,文件格式如下所示。

类别编号 类别名称

例: 1 001.Black_footed_Albatross

√image_class_labels.txt:

将图片与所属类别对应,用编码代替,文件格式如下所示。

图像编号 类别编号

例: 1

√train test split.txt:

将图片按编号顺序对其进行训练集或测试集的标注。用 0或1代表训练集或者测试集,文件格式如下。

图像编号 0 or 1

例: 1

√bounding_boxes.txt:

Bounding Box 指标注框信息,用一个标注框将图像的前景对象(鸟)标注出来。将图像与其标注框信息一一对应。文件格式如下:

图像编码 标注框起始点横坐标 起始点纵坐标 标注框宽度 标注框长度 例: 1 60.0 27.0 325.0 304.0

✓images 文件夹: 内按鸟的类别分为 200 个子文件夹, 共有 11788 张图片, 如图 1 所示。

001.Black_footed_Albatross
002.Laysan_Albatross
003.Sooty_Albatross
004.Groove_billed_Ani
005.Crested_Auklet
006.Least_Auklet
007.Parakeet_Auklet

1

✓parts 文件夹: Parts 指局部区域信息,内共有三个.txt 文件:

parts.txt part_click_locs.txt part_locs.txt 接下来分别

介绍这三个.txt 文件。

☑parts.txt: 设置 15 个局部区域特征,这 15 个特征是将要在图片上标出的。将 15 个局部区域名称进行编号,文件格式如下。

局部区域编码 局部区域名称

例: 1 back

図part_click_locs.txt: 将图片与局部区域信息对应,但所要标出的是局部区域的中心点位置,并且由于图像中鸟类姿态的随机性,会存在所要标出的局部区域在图中不可见的情况,故用 0 代表不可见 1 代表可见。为了确保准确性,用 5 名工人分别进行标注,并每次记录下标注一个局部所用时间。文件格式如下:

图像编码 局部区域编码 中心点横坐标 中心点纵坐标 是否可见 时间例: 1 1 0.0 0.0 0 2.329

☑part_locs.txt: 根据 part_click_locs.txt 中每五组数据进行比较的到较为准确的一组,除去时间信息,整理到这个文件中。文件格式如下:

✓attributes 文件夹: attributes 指属性特征,比局部特征更加细致,(例 如将鸟嘴的颜色再进行区分)。其中包括四个.txt 文件:

attributes.txt

certainties.txt

image_attribute_labels.txt

 $class_attribute_labels_continuous.txt$

接下来分别介绍这四个.txt 文件。

☑attributes.txt: 将各个属性进行标号编码,文件格式如下:

属性编号 属性名称

例: 1 has bill shape::curved (up or down)

2 has_bill_shape::dagger

②certainties.txt:由于属性信息更加细致,所以人工标注时有 主观臆断性,故判断需要有标准。共有四个 程度并对其进行标号编码。文件格式如下:

准确度编码 准确度名称

例: 1 not visible (该属性图片中不存在)

2 guessing (该属性是由猜测判断出的)

3 probably (该属性判断的模棱两可)

☑image_attribute_labels.txt:将图片与属性仍然用编号对应起来, 添加一个是否存在(present)的信息若存在 为1不存在为0。与 visible 有异曲同工之处。 并且同样记录每次标注所用的时间。如果某 一部位同时具有两种属性并不冲突。文件格 式如下:

> 图像编码 属性编号 是否存在 准确度编码 所用时间 例: 1 27.7080

図class_attribute_labels_continuous.txt: 这是一个矩阵有 200 行 315 列,每一行代表一类,每一列代表每一 种属性。其中的数字以百分比形式表示,代 表人判断属性属于哪一类所花费的时间。