

1.cmd 执行 python

f:

```
cd F:\lab\lab_AI\TP1
```

```
python hello.py
```

2.python 的东西编码绝对是 hell，新手最容易遇到的就是中文字符串处理问题，所以勇敢的在你每个脚本文件的最上面加入`#coding:utf-8` 吧。

```
3.f = open('N10.data')
```

```
int(f.readline())
```

```
Out[43]: 10
```

4.模块可以从其他程序 输入 以便利用它的功能。这也是我们使用 Python 标准库的方法。首先，我们将学习如何使用标准库模块。

5.字节编译的.pyc 文件

输入一个模块相对来说是一个比较费时的事情，所以 Python 做了一些技巧，以便使输入模块更加快一些。

一种方法是创建 字节编译的文件 ， 这些文件以.pyc 作为扩展名。

字节编译的文件与 Python 变换程序的中间状态有关。

当你在下次从别的程序输入这个模块的时候，.pyc 文件是十分有用的——它会快得多，因为一部分输入模块所需的处理已经完成了。

另外，这些字节编译的文件也是与平台无关的

6.from..import 语句

如果你想要直接输入 argv 变量到你的程序中（避免在每次使用它时打 sys.），那么你可以使用 from sys import argv 语句。

如果你想要输入所有 sys 模块使用的名字，那么你可以使用 from sys import *语句。这对于所有模块都适用。

一般说来，应该避免使用 from...import 而使用 import 语句，因为这样可以使你的程序更加易读，也可以避免名称的冲突。

7.模块的__name__

每个模块都有一个名称，在模块中可以通过语句来找出模块的名称。

这在一个场合特别有用——就如前面所提到的，当一个模块被第一次输入的时候，这个模块的主块将被运行。

假如我们只想在程序本身被使用的时候运行主块，而在它被别的模块输入的时候不运行主块，我们该怎么做呢？

这可以通过模块的 `__name__` 属性完成。

每个 Python 模块都有它的 `__name__`，如果它是 `'__main__'`，这说明这个模块被用户单独运行，我们可以进行相应的恰当操作。

8.元组和列表十分类似，只不过元组和字符串一样是 不可变的 即你不能修改元组

9.把数据和功能结合起来，用称为对象的东西包裹起来组织程序的方法。这种方法称为 面向对象的 编程理念。

类和对象是面向对象编程的两个主要方面。
类创建一个新类型，而对象这个类的实例 。

10.类的方法与普通的函数只有一个特别的区别——它们必须有一个额外的第一个参数名称，但是在调用这个方法的时候你不为这个参数赋值，Python 会提供这个值。这个特别的变量指对象本身，按照惯例它的名称是 `self`

11. 你一定很奇怪 Python 如何给 `self` 赋值以及为何你不需要给它赋值。

举一个例子会使此变得清晰。

假如你有一个类称为 `MyClass` 和这个类的一个实例 `MyObject`。

当你调用这个方法 `MyObject.method(arg1, arg2)` 的时候，这会由 Python 自动转为 `MyClass.method(MyObject, arg1, arg2)`——这就是 `self` 的原理

12. `__init__` 方法

`__init__` 方法在类的一个对象被建立时，马上运行。这个方法可以用来对你的对象做一些你希望的 初始化

`__init__` 方法类似于 C++、C# 和 Java 中的 `constructor` 。

13. `swaroop = Person('Swaroop')` # `Person` 是类

`swaroop.sayHi()` # 方法

`swaroop.howMany()`

`population` 属于 `Person` 类，因此是一个类的变量。`name` 变量属于对象（它使用 `self` 赋值）因此是对象的变量。

14. Python 中所有的类成员（包括数据成员）都是 公共的 ，所有的方法都是 有效的 。

只有一个例外：如果你使用的数据成员名称以 双下划线前缀 比如 `__privatevar`，Python 的

名称管理体系会有效地把它作为私有变量。

这样就有一个惯例，如果某个变量只想在类或对象中使用，就应该以单下划线前缀。而其他的名称都将作为公共的，可以被其他类/对象使用。

记住这只是一个惯例，并不是 **Python** 所要求的（与双下划线前缀不同）。同样，注意 `__del__` 方法与 `destructor` 的概念类似。

15. 继承

继承完全可以理解成类之间的 类型和子类型 关系。

一个子类型在任何需要父类型的场合可以被替换成父类型，即对象可以被视作是父类的实例，这种现象被称为多态现象。

```
16.g = Graph("N10.data")
g.costs
g.costs[0,4]
```