**CSS面试题**

**目录**

1. 在CSS中有几种直接选择元素的方式？ ...................................................................................................... 1
2. CSS选择器的优先级？ .................................................................................................................................... 1
3. 选择子元素的方式有几种？ ............................................................................................................................ 1
4. 选择同辈元素的方式有几种？ ....................................................................................................................... 1
5. 什么是伪类和伪元素？它们的作用分别是什么？ ...................................................................................... 1
6. 如何设置一个列表隔行换色？ ....................................................................................................................... 1
7. 现有一个5行5列的列表，如何将第4列的元素设置背景为红色？ .................................................... 1
8. 解释一下CSS的盒子模型？ .......................................................................................................................... 1
9. 块级元素和行内元素的区别是什么？ ........................................................................................................... 1
10. 什么是外边距重叠？重叠的结果是什么？ .................................................................................................. 1
11. rgba()和opacity的透明效果有什么不同？ ............................................................................................... 1
12. Img元素默认会有底部空白，如何将空白去掉？ ...................................................................................... 1
13. 什么叫脱离文档流？ ........................................................................................................................................ 1
14. 给子元素设置浮动以后，父元素有什么变化？ .......................................................................................... 1
15. 解释下浮动和它的工作原理？清除浮动的技巧有哪些？ .......................................................................... 1
16. Postion各个值的作用？ ................................................................................................................................. 1
17. Background能够设置多少张背景图片？设置的背景图片叠放顺序是什么？ ..................................... 1
18. 给元素设置transform属性以后，如translate(50px)，是否会影响其他元素？ .............................. 1
19. 如果一个元素要设置多个转换属性，要如何设置？ .................................................................................. 1
20. 如何定义一个3D的盒子？ ....................................................................................................................... 1
21. 定义3D时？Transform的属性书写顺序有没有关系？ ..................................................................... 1
22. animate常用的属性有几个？ .................................................................................................................. 1
23. 如何使用Animate-timing-function定义一个先快后慢的贝塞尔曲线？ ...................................... 1
24. Transtion常用的属性有哪些？ ................................................................................................................ 1
25. 如何使用弹性盒子做布局？以及使用弹性盒子的优缺点。 ................................................................. 1
26. Border与outline的区别是什么？ ......................................................................................................... 1
27. 让元素在父元素中垂直水平居中的方法有哪些？ ................................................................................. 1
28. 让元素隐藏的方法有几种？每种方式的特性是什么？ ......................................................................... 1
29. 如何使用rem开发移动端页面？详细说明rem的原理。 .................................................................. 1
30. 如何开发一个响应式网站？ ....................................................................................................................... 1
31. 开发响应式网站需要注意哪些事项？ ......................................................................................................... 1
32. 在CSS中有几种直接选择元素的方式？

**四种：**

1. Class 选择器 .one {.......}
2. ID 选择器 #one {.......}
3. 标签选择器 p {.......}
4. 属性选择器 [src ~=”jpg”]
5. CSS选择器的优先级？

!important > id选择器 > class选择器==属性选择器 > 标签选择器

注：选择器的精确度越高，则优先级也越高

如： .one { color : red } 和 .box > .one { color : blue }, 会识别蓝色

1. 选择子元素的方式有几种？
2. div p,选择div下的所有p元素 例:div p {....};
3. div>p,只选择向下一级 例:div>p {....};
4. 选择同辈元素的方式有几种？
5. div+p,选择紧跟着的第一个p元素 例:div+p {....};
6. div~p,选择所有同辈p元素 例:div~p{....}
7. 什么是伪类和伪元素？它们的作用分别是什么？
8. 伪元素

**定义：**伪元素是创造关于文档语言能够指定的文档树之外的抽象。例如文档语言不能提供访问元素内容第一字或者第一行的机制。伪元素允许设计师引用它们，否则这是难以办到的。伪元素还提供样式设计师给在源文档中不存在的内容分配样式（例如：:before和:after能够访问产生的内容）。

**作用：**

1. :first-letter 向文本的第一个字母添加特殊样式。
2. :first-line 向文本的首行添加特殊样式。
3. :before 在元素之前添加内容。
4. :after 在元素之后添加内容。
5. 伪类

**定义：**伪类对元素进行分类是基于特征(characteristics)而不是它们的名字、属性或者内容；

**作用：**

集合伪类：

1. :first-child,选择集合中的第一个元素 例:div p:first-child{....}
2. :last-child,选择集合中的最后一个元素 例:div p:last-child{....}
3. :nth-last-child(n),从后向前选择第n个元素 例:div p:nth-last-child(2){....}
4. :only-of-type,选择元素中仅有一个元素 例:p:only-of-type{.....}父级只有一个P元素
5. :nth-child(n/2n/2n+1)选择集合中的第几个或奇数偶数

状态伪类：

1. :hover,选择鼠标在链接上面时 例:a:link{...}
2. :active,选择活动链接 例:a:active{...}
3. :visited,选择所有访问过的链接 例:a:visited{...}
4. :link,选择所有未访问链接 例:a:link{...}
5. :empty,选择每个没有任何子级的p元素 例:p:empty{...}
6. :target,目标伪类，href属性和ID配合 例:p:target {...}
7. :focus,选择具有焦点的输入元素 例:input:focus{...}
8. :valid,用于匹配输入值为合法的元素 例:input:valid{...}
9. :invalid,用于匹配输入值为非法的元素 例:input:invalid{...}
10. :enabled,选择每一个已启用的输入元素 例:input:enabled{...}
11. :disabled,选择每一个禁用的输入元素 例:input:disabled{...}
12. :out-of-range,值在指定区间之外的input元素 例:input:out-of-range{...}
13. :in-range,匹配值在指定区间之内的input元素 例:input:in-range{...}
14. 如何设置一个列表隔行换色？

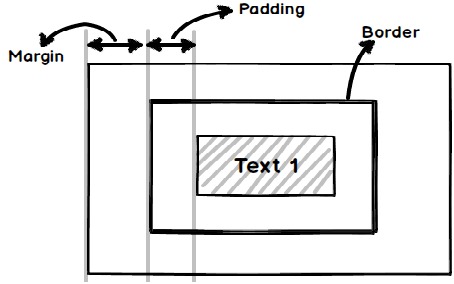
P:nth-child(2n){ background : red; }

P:nth-child(2n+1){ background : blue; }

1. 现有一个5行5列的列表，如何将第4列的元素设置背景为红色？

P:nth-child(5n+4) { background : red }

1. 解释一下CSS的盒子模型？
2. Content(内容):设置内容的区域
3. Padding(内边距)：定义了边界和内部元素的间距
4. Border(边界)：定义了元素包含的最大区域，我们能够使边界可见，不可见，定义高度和宽度等；
5. Margin：定义了边界和任何相邻元素的间距



1. 块级元素和行内元素的区别是什么？

**块级元素：**

1. 总是在新行上开始，占据一整行；
2. 高度，行高以及外边距和内边距都可控制；
3. 宽始终是与浏览器宽度一样，与内容无关；
4. 它可以容纳[内联元素](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%86%85%E8%81%94%E5%85%83%E7%B4%A0&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YkrycsnyfYuHfkuj03P1610ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHnsPHRsP10kP1TdP1nLrjfkrf)和其他[块元素](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%9D%97%E5%85%83%E7%B4%A0&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YkrycsnyfYuHfkuj03P1610ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHnsPHRsP10kP1TdP1nLrjfkrf)。

**行内元素：**

1. 和其他元素都在一行上；
2. 高，行高及外边距和内边距部分可改变；
3. 宽度只与内容有关；
4. 行内元素只能容纳文本或者其他行内元素。不可以设置宽高，其宽度随着内容增加，高度随字体大小而改变，[内联元素](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%86%85%E8%81%94%E5%85%83%E7%B4%A0&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YkrycsnyfYuHfkuj03P1610ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHnsPHRsP10kP1TdP1nLrjfkrf)可以设置外边界，但是外边界不对上下起作用，只能对左右起作用，也可以设置内边界，但是内边界在ie6中不对上下起作用，只能对左右起作用
5. 什么是外边距重叠？重叠的结果是什么？

两个或多个块级盒子的垂直相邻边界会重合。结果的边界宽度是相邻边界宽度中最大的值。如果出现负边界，则在最大的正边界中减去绝对值最大的负边界。如果没有正边界，则从零中减去绝对值最大的负边界。注意：相邻的盒子可能并非是由父子关系或同胞关系的元素生成。  
 **重叠的结果：**

1. 水平边距永远不会重合。
2. 在规范文档中，2个或以上的块级盒模型相邻的垂直margin会重叠。最终的margin值计算方法如下：
3. 全部都为正值，取最大者；
4. 不全是正值，则都取绝对值，然后用正值减去最大值；
5. 没有正值，则都取绝对值，然后用0减去最大值。
6. 注意：相邻的盒模型可能由DOM元素动态产生并没有相邻或继承关系。
7. 相邻的盒模型中，如果其中的一个是浮动的（float），垂直margin不会重叠，并且浮动的盒模型和
8. 的子元素之间也是这样。
9. 设置了overflow属性的元素和它的子元素之间的margin不被重叠（overflow取值为visible除外）。
10. 设置了绝对定位（position:absolute）的盒模型，垂直margin不会被重叠，并且和他们的子元素之间也是一样。
11. 设置了display:inline-block的元素，垂直margin不会重叠，甚至和他们的子元素之间也是一样。
12. 如果一个盒模型的上下margin相邻，这时它的margin可能重叠覆盖（collapse through）它。在这种情况下，元素的位置（position）取决于它的相邻元素的margin是否重叠。
13. 如果元素的margin和它的父元素的margin-top重叠在一起，盒模型border-top的边界定义和它的父元素相同。
14. 另外，任意元素的父元素不参与margin的重叠，或者说只有父元素的margin-bottom是参与计算的。如果元素的border-top非零，那么元素的border-top边界位置和原来一样。
15. 一个应用了清除操作的元素的margin-top绝不会和它的块级父元素的margin-bottom重叠。
16. 注意，那些已经被重叠覆盖的元素的位置对其他已经重叠的元素的位置没有任何影响；只有在对这些元素的子元素定位时，border-top边界位置才是必需的。
17. 根元素的垂直margin不会被重叠。
18. rgba()和opacity的透明效果有什么不同？

**Opacit：**作用于元素，以及元素内的所有内容的透明度，  
**rgba()：**只作用于元素的颜色或其背景色。（设置rgba透明的元素的子元素不会继承透明效果！）

1. Img元素默认会有底部空白，如何将空白去掉？

将img设置为 display：block

1. 什么叫脱离文档流？

[CSS](https://www.baidu.com/s?wd=CSS&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YkPvFBPHnkP1PBrH03mvn30ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EPHRvrHbsnWmk)中脱离文档流，也就是将元素从普通的布局排版中拿走，其他盒子在定位的时候，会当做脱离文档流的元素不存在而进行定位。  
　　需要注意的是，使用float脱离文档流时，其他盒子会无视这个元素，但其他盒子内的文本依然会为这个元素让出位置，环绕在周围。  
　　而对于使用absolute positioning脱离文档流的元素，其他盒子与其他盒子内的文本都会无视它。

1. 给子元素设置浮动以后，父元素有什么变化？

给子元素设置浮动以后，子元素脱离了文档流，这时父元素内部被识别为没有可视元素，所以，父元素的高度为0

1. 解释下浮动和它的工作原理？清除浮动的技巧有哪些？

**原理：**

浮动元素脱离文档流，不占据空间。浮动元素碰到包含它的边框或者浮动元素的边框停留。

**清除浮动方法：**

**1.使用空标签清除浮动：**

这种方法是在所有浮动标签后面添加一个空标签 定义css clear:both. 弊端就是增加了无意义标签。

**2.使用overflow：**

给包含浮动元素的父标签添加css属性 overflow:auto; zoom:1; zoom:1用于兼容IE6。

1. **使用after伪元素清除浮动：**

div {

display: block;

\*zoom: 1;

}

div:after {

content: "";

display: block;

height: 0;

overflow: hidden;

visibility: hidden;

clear: both;

}

1. Postion属性的3个值，相对定位基于哪里做移动，绝对定位基于什么位置做移动，固定定位基于什么位置做移动？

relative：相对定位，相对于自己当前的位置移动

absolute:：绝对定位，相对于设置了定位属性的父级元素做移动，如果没有就相对于body做移动

fixed：固定定位，相对于屏幕左上角做移动

1. Background能够设置多少张背景图片？设置的背景图片叠放顺序是什么？

Background理论上没有数量限制，但是推荐最多设置5张为最佳，叠放顺序为，后面的遮挡前面的。

1. 给元素设置transform属性以后，如translate(50px)，是否会影响其他元素？

答：不会

1. 如果一个元素要设置多个转换属性，要如何设置？

答：写在同一个属性中，通过空格进行隔开。因为css中，如果属性名称一样，后面设置的属性会覆盖前面的。如：

Transform:translate(15px,20px)

Transform:scale(.5)

上面只会识别后面一个transform属性，前面的就不会被执行了，如果要实现多个设置同时起作用，需要使用下列方法：

transform: translate(15px,20px) scale(.5) rotate(36deg);

1. 如何定义一个3D的盒子？

给父级元素添加属性：transform-style: preserve-3d;

1. 定义3D时？Transform的属性书写顺序有没有关系？

答：有关系，最先设置的变换属性会影响下一个设置的变换属性，

1. animation常用的属性有几个？

|  |  |
| --- | --- |
| [animation-name](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-name.asp) | 规定需要绑定到选择器的 keyframe 名称。。 |
| [animation-duration](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-duration.asp) | 规定完成动画所花费的时间，以秒或毫秒计。 |
| [animation-timing-function](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-timing-function.asp) | 规定动画的速度曲线。 |
| [animation-delay](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-delay.asp) | 规定在动画开始之前的延迟。 |
| [animation-iteration-count](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-iteration-count.asp) | 规定动画应该播放的次数。 |
| [animation-direction](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-direction.asp) | 规定是否应该轮流反向播放动画。 |
| animation-fill-mode | 规定动画在播放之前或之后，其动画效果是否可见 |

1. 如何使用Animate-timing-function定义一个先快后慢的贝塞尔曲线？

[animation-timing-function](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-timing-function.asp) ： [cubic-bezier(.22,1.23,.97,.89)](http://yisibl.github.io/cubic-bezier/#.22,1.23,.97,.89)；

1. Transtion常用的属性有哪些？

|  |  |
| --- | --- |
| [transition-property](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_transition-property.asp) | 规定设置过渡效果的 CSS 属性的名称。 |
| [transition-duration](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_transition-duration.asp) | 规定完成过渡效果需要多少秒或毫秒。 |
| [transition-timing-function](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_transition-timing-function.asp) | 规定速度效果的速度曲线。 |
| [transition-delay](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_transition-delay.asp) | 定义过渡效果何时开始。 |

1. 如何使用弹性盒子做布局？以及使用弹性盒子的优缺点。

**单行单列：**

/\*父级元素\*/

.father { display: flex; }

/\*子级元素\*/

.father a { flex: 1; }

**多行多列：**

/\*父级元素\*/

.father {

display: flex;

flex-wrap: wrap;/\*设置子元素超出换行\*/

justify-content: space-around;/\*设置子元素间距分配\*/

}

/\*子级元素\*/

.father a {width: 30%; /\*根据一行几个元素响应的设置宽度，不要使用flex：1\*/ }

**优点：**不需要手动控制元素之间的间距，浏览器会自己计算元素之间的间距，使用起来非常方便

**缺点：**不兼容低版本浏览器

1. Border与outline的区别是什么？

区别

|  |  |
| --- | --- |
| **border** | **outline** |
| 可以设置边框样式，如虚线或双线 | 不可以设置边框样式 |
| 边框宽度会影响布局 | 边框的宽度不会影响布局 |
| 必须紧挨着盒子 | 可以设置与盒子之间的距离 |
| 可以四个边分别设置 | 只能统一设置 |

1. 让元素在父元素中垂直水平居中的方法有哪些？

<div class=”father”><a></a></div>

**第一种：**

/\*父级元素\*/

.father {

display: flex;

width: 500px;

height: 500px;

}

/\*子级元素\*/

.father a {

height: 100px;

width: 100px;

margin: auto;

}

**第二种：**

/\*父级元素\*/

.father {

position: relative;

width: 500px;

height: 500px;

}

/\*子级元素\*/

.father a {

height: 100px;

width: 100px;

position: absolute;

left: 50%;

top: 50%;

transform: translate(-50%,-50%);

}

**第三种：**

/\*父级元素\*/

.father {

position: relative;

width: 500px;

height: 500px;

}

/\*子级元素\*/

.father a {

height: 100px;

width: 100px;

position: absolute;

left: calc(50% - 50px);

top: calc(50% - 50px);

}

1. 让元素隐藏的方法有几种？每种方式的特性是什么？
2. display: none; 不占空间，并且不会被渲染树计算，可以被用于虚拟DOM操作，来优化性能
3. visibility: hidden; 元素还在原来的位置上，只是不可见，会被渲染树计算
4. opacity: 0; 同visibility 一样
5. 如何使用rem开发移动端页面？详细说明rem的原理。

定义： rem是相对单位，相对于html元素的字体大小，例如html的字体设置为12px，那么1rem就等于12px； rem常用于开发手机端页面。

如果是iphone6的设计图，我们可以设置 html { font-size : 2.66vw }

vw也是一个相对单位，和百分比类似

100vw = 全屏宽（如果是Iphone6） = 375px

1vw = 3.75px

我们现在想把html 的font-size 设置为10px

我们可以把10px换算成vw 那么可以用 10px / 3.75px = 2.66vw

1. 如何开发一个响应式网站？

**第一种：**

<link rel="stylesheet" media="mediatype and|not|only (media feature)" href="mystylesheet.css">

**第二种：**

在css文件中使用

@media mediatype and|not|only (media feature) { CSS-Code; }

1. 开发响应式网站需要注意哪些事项？
2. CSS代码不能指定像素宽度，只能指定百分比宽度：
3. 相对大小的字体
4. 流动布局，各个区块的位置都是浮动的，不是固定不变的。
5. 图片的自适应
6. iPhone的设计标准，状态栏和导航栏的独立像素高度分别为40px和88px。
7. 设计稿要尽量保证单页下面没有重要内容 m