华为软件比赛总结

# 一、架构问题

本次比赛解决的问题：在一个地图上，为车辆规划路径，并调度它们，使它们能够以最少的调度时间到达目的地。

从过程角度来：

构建地图、规划路径、调度

从对象模块化角度来：

路口、道路、车辆、调度系统

这几个模块之间进行信息交互，完成车辆的调度。

# 二、调试逻辑

# 三、基础算法思想