编程模式小结—算法方法

# 滑动窗口

滑动窗口用于在给定数组或者链表的特定窗口大小上执行所需的操作；

应用问题要求：

输入是一种线性数据结构；

要求查找最长/最短子字符串、子数组或所需值；

常见问题：

大小为 K 的子数组的最大和（简单）

带有 K 个不同字符的最长子字符串（中等）

寻找字符相同但排序不一样的字符串（困难）

# 2．二指针或迭代器

二指针（Two Pointers）是这样一种模式：两个指针以一前一后的模式在数据结构中迭代，直到一个或两个指针达到某种特定条件。二指针通常在排序数组或链表中搜索配对时很有用；比如当你必须将一个数组的每个元素与其它元素做比较时。