1. 现象：

自己做了一个对话框，RichTextLabel节点的Text属性没有显示出中文和数字

解决方案：

在工程项目空白处右键新建资源---新建dynamicText，并添加ttf资源-----在文字节点属性里找到Font相关的属性------加载刚刚新建的dynamicText资源

原因：

该版本godot编辑器没有内置中文字体。PS：2022年6月最新版本